

欲知遊戲詳情,請上網查詢 sy.chinesegamer.net





價格:NT\$ 49元

●四海豪傑包▲

遊戲内含

- ・最新官渡之戦遊戲光碟片一片
- 150點開卡帳號一個
- ·遊戲安裝說明手冊一本



價格:NT\$ 250元

●舒謀攻略包▲

遊戲内含

- · 最新官渡之戰遊戲光碟片一片
- · 150點開卡帳號一個
- · 「三國奇謀誌」遊戲攻略一本
- · 智遊網紅利積點
- · 虛擬遊戲寶物「神行符25次」

遊戲寶物僅限儲值於【三國演義Online】 遊戲中使用



價格:NT\$ 399元

●飛天遁地包 ▲

遊戲内含

- · 最新官渡之戰遊戲光碟片一片
- ·遊戲安裝說明手冊一本
- · 150點開卡帳號—個
- 三國遊戲月費卡一張
- 三國貼心便利紙一個
- · 智遊網紅利積點
- · 虛擬遊戲寶物「遁地卷軸」50次一 指定迷宫樓層傳送
- · 虛擬遊戲寶物「迷宮戒指」50次一 從迷宮跳出到洞口

遊戲寶物僅限儲值於【三國演義Online】遊戲 中使用

快上智遊網 http://sales.chgamer.com,智遊網紅利積點活動,集愈多,拿愈多喔!

買包裝、抽寶物、摸大獎!好康有禮多重奏

Ok便利超商

「PHS飆三國 非常OK」 活動, PHS J95、J89 手機及遊戲虛擬寶物 「神行符50次」送你」

萊爾富新春團圓

虛擬遊戲寶物 「月心石+ 馴馬香草20次」 給你!

全省7-11、福客多

「三麴福<一、來」, 虛擬遊戲寶物 「幸運符5次」或 「護身符1次」等你!

全台各大資訊賣場、書局

「賀羊年・歡歡喜喜讀官渡」 ・虚擬遊戲寶物 「星辰石1顆」或

「馬上跑20次」許你!















均有版1

「官渡之戰」系列商品全省各大便利商店、書局與3 C賣場2003年2/10起齊讚上市

瘋想 冤費拿酷炫彩色手機、輕鬆得實物的人「集合」!!

B個三國 非常OK!

想輕鬆拿J95彩色酷炫手機、得「神行符」不是夢,現在只要上PHS飆三國,好運以了、不完~讓你官渡之戰、「讚」翻天!!~





欲知遊戲詳情,請上網查詢 sy.chinesegamer.net

三國演義 Online 「PHSM)?M)?拇指情報服務」

等人、坐車無聊嗎??現在、只要拿起PHS手機,你就可以隨時隨地與三國演義Online一起Play~這裡不只好玩!還有好康的!!

只要加入「三國演義Online PHS拇指服務」會員(現在免費加入會員,3月至5月底、 每月抽出送一幸運玩家會員)或三國小遊戲得分排行第一名者(累積得分至3月底) 你就可擁有最新上市PHS J89手機喔~

好玩为「PHS三圆Online MiMi 總指眼務」看這裡~

T- 10:00 () @201000000000 公三国小遊戲会 4767672869 19: [1884] 200020202000 Avii ①日本日報 ②紅森群英 ①玩家對聲 C) ACT ①檢視武牆 6月三美雄 (F) # 2

⑦避蛇蛇线明

给美國主国修

<u>@3@3@3@3@3</u>

(9回上一頁

專為玩家無聊時設計:有額 上對戰、招門、訓練等三體 小連載 - 想講趙雪 - 呂布成 為包的離下國將為存來研測 等條你和其他玩家線上對戰 坳!快上去大鹏榖戒吧!| 首月推出「三國OK專屬包爾 善遠」活動,遠你手機、神 行符實物 * * , 至三月底三國 小遊戲得分排行第一名音。 也能得到J89唱~

18:00 🕮 🖂 <u>මු බල් මෙම මෙම මෙම</u> 上人數:[3]人 **මත්මත්මත්මත්මත්** @三國

介三國小遊戲

遊戲圈鈴下戲

③焦點商品 最新相關商品

急社群

④異言堂 逐數討論圍地

③三國盟軍 同盟的快來呦

⑥三國戰友

手機線上交友 ②固人

⑦個人資料

③服務說明 線上指導手冊

<u>ලමල්මල්මල්මල්ම</u> 玩家只要直接輸入交字

,即可作爲聊天訊息, 傳送給線上每一位玩家

<u>මෙමෙමෙමෙමෙම</u> 88 ⇒版權宣告

97⇒加入我的MiMi 98 ⇒ 友來友往

99 whilli首頁

<u>@@@@@@@@@@</u>

圆鈴下載

帥氣的趙雲·威武的義羽,還有雄霸一方的各路豪景,讓你 的手機能養養情萬丈。一切都在退兒緩你跨越時空的旅程。

部署 01. 福爾三國 02. 泰博三國 03. 草胎借款 04.三限制设备



異言堂

₹₫ 10:00 @ □

8383838383

公共言堂心

①赤星之歌

②申答明5

包主題實際

经分類更的

内国三国政党

的製養軍能!

海通・西帽交友!

6363636363

CERES

包建督時間排序

බණවණව

一點線車

三國盟軍一在通兒組成你

跨越伺服器的限制,無額













焦點商品

Y. ■ 20:00 @ □ 2023232323 O BELLEVIA ①問題三個包 ②升官加州包 ③男士速度包 ○義勇從置包 ()三国家事实政市 ⑥世紀百實包 ⑦24小岭线雕卡 **②入伍简卡包** ②新兵報到包 他是四新岩包 ①下十筆 () 园三园演员 30上一頁 @@@@@@@@@@

各類三種酶炫晴品介紹說明 · 曲收於此 1

快來看看你還有漏掉什麼好 腰的!

團戰友

000000000000 公三国教友公 @@@@@@@@@@@ Dani ta **■** 離線 ලම මෙම මෙල 63集體傳訊 仍断增好友 00000000000

@ 国三國演奏

ලමලමලමලමලම

9回上一頁

Tal 18:00 @ 3

專屬你個人的好友名單(膜你輕鬆呼叫到你 的線上好友・集體傳訊・

廉你一次通令天下!

贈獎注意事項

1.活動期間内PHS用戶銀租者,蔣取消其讚學資格。

2.月租費欠款之用戶。須繳清費用後始可領襲、大衆電信、中業網監保留勞鏈權。

3.領獎期間内·若未來領取者自動取消其得獎責格。

4 所有美品不可兑换成现金。











不曾是移技·遊戲心得·對 戦叫陣·都可以在道兒一吐 **為快」快來課其他玩家應**狂 拉碗一下~









1月23日河海上市



碧海情人包(7-11獨家殿實)每包299元 來吉卡第3彈兩張+兩組8天冤費帳號及情人專用 「愛相隨對戒」,兩人一同暢遊神秘淚之海



悠遊無阻包每包349元

來吉卡第3彈三張+神秘海藍裝備組,再送遊戲點數150點, 讓您悠游海底暢行無阻



老手下海包(卷手專用)每包39元

内含淚之海完整地圖及來吉卡第3彈,夢幻道具送不完



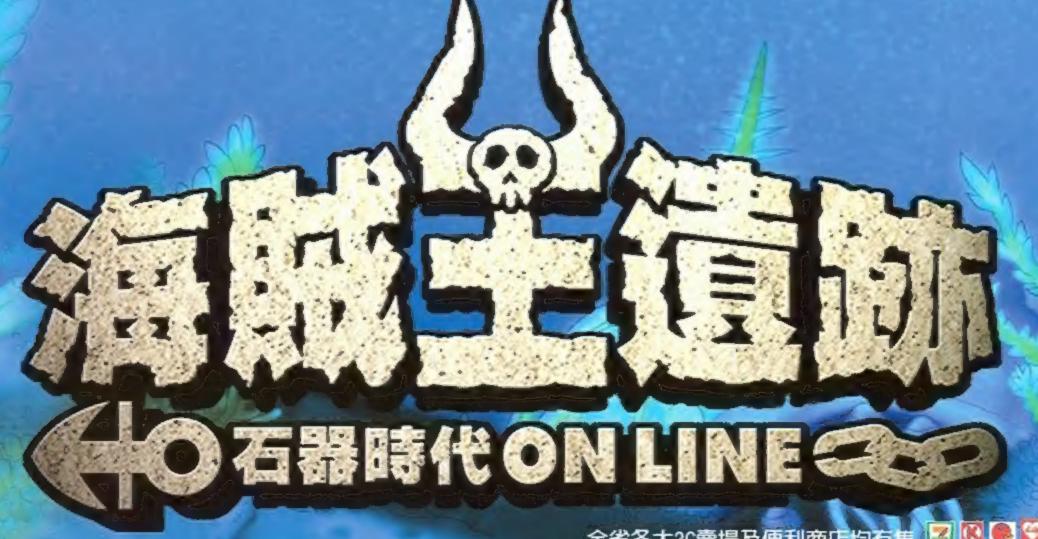
海底探險包(新手專用)每包59元

至費15天帳號兩組+雙光碟,再送來吉卡第3彈一張及 石幣10000元,與好友一同下海去冒險



人型公仔包-每隻120元

集滿10隻再送限量「狼人」公仔哦









於是眾人為了一圓明星夢 -開始卯起來討論廣告的內容...... 髓髓髓鼢硷。。























這些廣告 提案沒一個 看得懂的。

我們的則星夢二 不拍了!!

國民們如果也有什麼 「安德烈斯王國」廣告的 點子,也歡迎提供喔~

安德烈斯王國 仙人研究室 攻略圖書館 P176~178 石盤上市大預言● P183~247 P280~281 專訪華聯國際玩到飽 P176 P 184 地城英雄誌 P 202 三國群英傳四 P210 發明工坊 漫遊者旅店 P 220 仙劍奇侠傳二 P 240 線上遊戲遊記大公開 ● 模擬城市福爾摩沙 秘技開發室 P 266~275 要作弊請看這提。 P248~249 遊戲劇場 P40~41 究極Game館 最強悍新品|最完整曝光|● P57~99 玩家救濟所 温神誌 P58 歐茲鐵匠鋪 ● 疑問開解中心 ● 三國策ONLINE P64 P276~279 ● 硬體質訊總匯 ● 聖女之歌二 P68 P 286~293 金庸ONLINE喬峰傳奇 P72

尼爾斯廣場

各種石盤新聞全記録。

P 42~52

MegaDisc石盤遺跡

●本月石盤操作童點 ●

P284~285

三國ONLINE官渡之戰

魔法奇兵

巨商

P74

P76

P78



世界瞭望台-東方觀測站

日遊飄洋過海現島

P166~175

獨立別世線上期刊室

線上遊戲双路連續報。

傳奇ONLINE	P 02	- July 2	LE MAN
仙境傳說~口袋情人	P04	c a	
天堂1.93版	P 06		
金庸群俠傳ONLINE	P10		
三國演義ONLINE	P12	See See	16
新天上碑	P16		
軒轅劍網路版	P 20		
魔剣	P24	N-age	P36
封神ONLINE	P 26	寵物王ONLINE	P38
龍族	P30	神州ONLINE	P 40
時空戰場	P32	新西遊記	P42
石器時代	P34	深邃幻想	P 46



安德烈斯王城

石館受歡迎程度最佳參考。

-P32~33

● 超值寶毫國民大放送 ●

-P34~35

藝術家的嚴偿實力展示 ●

P36~39

P144~160



魔王的洞窟

器無移發不吐不快 ●

P 282~283

P 255~265

遊戲向上委員會

● 優劣利弊在此公断 ●

	1233 -203
地城英雄誌	P 256
復棄記	P 258
異域狂想曲	P 260
時光之鏞	P 262

遊戲工坊

● 新遊監預難室収録

₱ P 109~131

神鬼戰士	P110
前進高棉	P 112
City Online	P114
文化二	P116
雷神戰機	P118
英雄本色	P 120
蒼龍少年	P 122

不可能的生物	P 124
君臨天下	P 126
龍族	P 127
烽火戰線	P 128
石器時代二	P 129
旺來麻將	P 130
棒球ONLINE	P131

版 PUBLISHMENT

發行人兼社長 王袋博 Chin-po Wang Publisher

智冠科技股份有限公司 验竹所

電話 885-7-8150988 223 224

高速郵政18-69號信箱 投稿信箱

電子郵件 editor@swm.com.tw 全球資訊網 http://swm.com.tw

訂 閱 服 務 Order & Service

訂閱查認 (07)8150988轉263、267

劃海城戶 智冠科技(股)公司

自珍吸號 41941885

雜誌:軟體級上訂購

遊戲快遞觸物網站

http://www.gamexpress.com.tw

支援廠商 INFO&PRINTING

法律顧問 赛温法律事務所

台北市仁曼路四段376號7F

TEL: 886-2-27058086 FAX = 886-2-27085628

製成印刷 中華彩色印刷股份有限公司

台北縣新四市寶橋路220號

TEL | 886-2-29150123 FAX | 886-2-29189049

國內行銷業務 DOMESTIC CIRCULATION

督冠科技股份領際公司

南西/高雄市前護區806擴建路1-16號13樓

TEL = (07) 8150988 FAX: (07) 8151992

北疆/台北市南港路三段99-10號

TEL: (02) 27889188 FAX: (02) 27889295

中區/台中市市的路464卷5號1樓

TEL: (04) 2020870 FAX: (04) 2060610

層學验份有限公司

新店用資機路235巷6弄6號2槽

TEL (02) 29178022 FAX = (02) 29156275

is published by Soft World International Corp. call Rights Reserved No part of this publication may be reportuced. store in a retrieval system or transmitted in any form any Tangugae or by any means without the prior permission of the copyright owner.

本刊所刊載之全部編輯内容為版權所有,非經 本刊問題不得作任何形式之轉載或複製

PC POWER 本刊獲總國PC POWER Zine 雜誌 之内容組護權

各語權反實形所有權歸其莊冊公司所有

青蛇 P 80 魔獸爭霸三寒冰霸權 P 84 終極動員令將軍 P 88 幻想三回誌 P 90 怪獸總動員 P 92 星宇爭霸 P 94

安德烈斯

本月必遊景點

多位國民好啊!為了服務國民,小尼在此特別為大家介紹一下本月在安德烈斯裡,有哪些地方與哪些東西是一定要去看一下的喔!這樣一來,國民們如果沒什麼時間慢慢觀光,就可以先直接到該處去玩玩,保證絕對會讓你目瞪口呆,不虛此行的喔!



() 線上期刊室(**32**)

P16

新天上碑即將開放攻城了」想要 佔有一座城池,相信是遊戲中所有組 織一致的目標。不過呢」攻下一座城 池可不聞單喔,有邊麼多的競爭對手 ,有這麼困難的限制。在這裡能看到 我們的戰地記者實地的現場體驗,趕 快看看,對於你們的攻城大業一定有 幫助的喔」



非规则是为 p24

軒轅劍網路版開放了許多新的地區,而其中最有趣的,莫過於極富中國風味的十二生肖宮了。在十二生肖宮裡,你必須從鼠宮開始打起,然後逐一突破打到豬宮。這麼多的挑戰,對玩家來說就算等級夠,也是很難全部都打玩的啦!本期我們就特別透露

了關關的 秘訣給大 家知道 -趕快進來 看吧!



對於仙劍有興趣的玩家終於盼到 二代的推出了。不過仙二廳大的劇情、曲折的任務對於玩家來說,可不是 能輕易過關的。為此,以解救廣大國 民為己志的老芋仔再度出馬,製作了 遺個長達200的70萬,有困難的國民



P248

P220

模擬城市系列的最新作品終於推出了!在這一代中,想要好好的管理自己的城市變的更為困難。更多的建築設計、更複雜的地形地物、更強大的人工AI,想要順利上手這個遊戲,建立自己心目中理想的城市,可不是





究極GAME館

事神誌

58

這款遊戲的成像引擎,是由國内外研發青英共同合作開發完成的。其3D靈面的表現可說定以立足世界,不輸給任何國外遊戲。光是目前開發中的效果,其圖片就絕對足以農撼國民們的視覺。而改編自封神榜的原創劇情,也非常精彩,藝歡RPG的國民們絕對不可錯過喔!



魔獸爭霸三寒冰霸權 P84

魔獸爭霸三,相信絕對是喜好即時戰 略類型遊戲的玩家絕對不會錯過的遊戲。 現在它的首張資料片寒兵霸權,即將要推 出了!在這張資料片中,世界編輯器的功 能變的更強,而遊戲中的英雄以及單位也 有了更多的生力單,想要清楚的知道魔獸 爭霸三的最新風貌嗎?快來這裡看看吧!



里于宇期

p94

Sony 的EQ可說是歐美線上遊戲的最重要代表作。在EQ風靡全世界的現在,他們即將推出的新線上遊戲一星宇爭霸,更是格外受到矚目。星宇爭霸中功能強大的新3D遊戲引擎,不僅在畫面上更勝EQ,它所創造的外太空環境,以及射擊的戰鬥方式,絕對值得你擔先體驗。



IMPOSSIBLE INGESTATION OF THE PROPERTY OF THE

TO ENERGY

喚醒兇猛基因,準備見讓最狠的生物爭霸!

當達爾文進化論叢不上野心的變遷速襲。就由信來扮演進物主

田奈略變響超數 前遊上千種獨一無工的兇猛物種

長期掠奪院咬的基因殊死職 但別忽略對手可能比如道是

· 東非保育 (製) (1) 子 (1)

■超過50種生物。可改進出萬豐40,000種以上的愛養星製

●生物因玩家訓練及報門養式而罪? 繼楊職備多豐

114座寄特島嶼。15場充满脓阻的任事

+全3D聯門生物及環境 建苯基門視費

斯多太雅维索多種的戰地聯邦施降標地太豐業的

數量上典畫牌 http://www.microsoft.com/telear-broductiforms

Microsoft

過完新華,就近月 遊戲界最炎季的3、4 月。不過雖然是淡季, 置是有機軟不錯的遊戲 反向操作選在這时候上 市,希望國民們多多支 清喔

廖重啊· · 我的騎士將戶在server彈至锋 反區大概中華我1人之話。這類是新幹線的別。我的 另類體物 2 ,拿到蜂厂MVP 7 · 不過一鈴、IT 也大。氣不呼過,中結就整確銀三水。展, 我想要蜂后来啊……, 不然是道理。"宝瓷也于 語·結果 11壓都沒有 @-@、真是氣人!

今中最執門的電腦商品是什麼?老歐我看應該就是**數**價相 幾了「看看新耳期間・イ管是電腦雷場還是相機店都人滿為患・ 就到到海岸了!目前的數位相機價錢已經都將到非常便宜,的確 是良好的講責時機,有點間。額別語於快去買一台吧!

最近最熟實的甚 戲,非1 命奇峽傳 蔓 靨て!與希望言様子的 大作師写上紛重,如果 能成真。那找就不然之 47.1

新耳大家商的 遺好嗎?」製我可是 局國非黨引躍上包天 除ては初睡・就還生 **去源电蘭物,另外黨** 外世,睹了一下嘛! 新五 連氣不錯,贏了 點,謎、看樣子這 新的 年我的时事會 很效别属!

今年的高雄燈會裏是漂亮 | 炫麗 的雷射燈光配合上八舞,真是美不勝 收, 層步在愛, 四畔, 實令人每一種幸福 的味 善 。 這 切的一切,都只是電視 螢幕上的書面,現實中的明時,都震在 公司裡頭趕著稿呢!天聊~為什麼一個 大好節日就非得加到呢?都嘛是那過年 寒的,年醇不僅苛包少得快,吃那曲腻 腻的食物又會發胖」這欠的假期又到好 在截稿時間前,放完假根本剩實幾天可 以工作, 高楼的假压潮服务, 级的数多 < * 最大的好處就只有睡覺睡到自然醒!打 牌打到手抽筋,玩GAME玩至,主機爆 過 年好檯啊!

看到片藏大人跟此的"摩琳 **迪翁。黑 過**如甲唇至福·害我也 忍不住養子 售卖或牧羊犬、長長 的鼻子真是C. 愛娜! Kenny 我愛 你上跛上跛上

14 维鲁堡。 19 日号 人第 10 日 日 18 图 1 境,想必各位也是非常期待的啦!

欣聞台灣電腦遊戲界最大的盛

事:台北多媒體娛樂展即將在本用21 日開始,舉行為期4天的展覽,本仁人 自然才會提過這樣的惡團爛!由於這一

兩世來Online Game富貴,所以不懂單

機斯職大幅減少,連一步紀名關網中都

粉粉中野主開發網路遊戲,人計近些日子

口艺了許多執過單機遊戲的死門所家

子 、大心を大人將會走著 富久展覽・好

厂厂・・・鲱眼間・ war 3學 1 資料, 「 1 我蠢愛 理能 NF 多了Mountain Grant 及英雄 Night Elf warden, 不知Mountain Grant釋動家 被慢介 · 磨了磨髮型NE 快速部隊的移動速度,而 Night Elf warden8781ink 疑似有兒寶的傳送掩軸可 用,不過八成只能傳自己, 不過……好像可以用來偷襲 或快攻後"弱跑" ** , 真是期 侍遊戲的推出・希望可以早 點車至Beta.則試版・・・・アア

放年假的。這幾天十一 尼、最重是恣意的好好的給它 睡的一塌糊塞, 天天都日上 一竿才起床。不過也因為如 此,原本計畫好的旅遊都受 去成。轉眼間又闡始上班忙 碌了, 夫啊 我想去的旅遊 又不能去了 這個教訓讓。 尼知道・如果下次放假・ 定要到旅遊的地點後,才能 開始睡覺。

·富納的物物 enu

好大郷!才幾個用五世就

好大了,看樣子等她長大

以後我可以医偷偷騎看看

· 金在一意之間 /



- Wing Commander 国際出品 総合3D太空順門和 宇宙角色扮演之最新科幻旋作
- 事言逼真的 9D 戰鬥者而及互動無節動畫 動作故事 影響
- ●目的下面品質易、太空輸送力改變等多變經路。■定職玩家野心如素清無養養養

数海上調查賣 http://www.microsoft.com/in/war/products/game

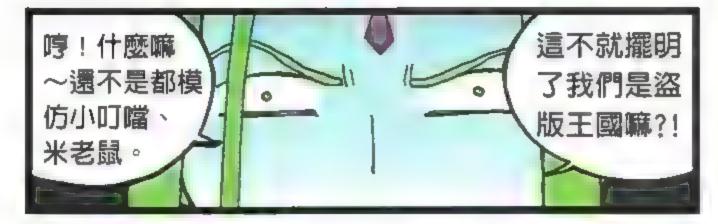
FREELANCER

星瑞迹使



廣告神殿等待大家來參拜歐!









中華網龍 ……封面裡 1-3 方壘數位科技 … 封底裡 光譜資訊 ………封底 華義國際 ……4-5 傳立 ………11、13 SO-NET15 台灣光榮 …… 16-17 傳奇網路 ………18-19 遊戲新幹線 …… 20-21 鉚象科技 ……… 22-23 智冠科技 …… 24-27 \ 142-143 179-182 250-254 **億泰利國際 · · · · · 28-29** 大宇資訊 ……30-31 瑪亞線上 …… 43 松崗電腦 …… 45 華聯國際 …… 47 軟世叢書組 …… 49 永世泰 ………51 奥丁科技 …… 53 TGL 54-55 台竣資訊 …… 56 遊戲橘子 …… 100-105 英特衛國際 …… 106-108 第三波資訊 …… 133、135-141 134 \ 164-165 京群超媒體 …… 161 音樂工作室 ……162-163 英寶格 ……294-300 遊戲籠 ……301-303 宇峻科技 …… 304

夏雪家野猫眼參紅繁寶

愛德琳女神



advertise@swm.com.tw

凱莉小天使



kelly@swm.com.tw

高雄專線(07)8151063

珍妮小大使



jany@swm.com.tw

台北專線 27889118-248



並成功開啓帳號,即可獲得申辦好禮『連鈕電子家庭劇院喇叭組』 +「連鈕電子無線鍵盤滑鼠組』·再享受費體驗「So-net 福利社」 會員專聯線上加值服務。 即日起至 2003 年 3 月 31 日止,申辦 So-net ADSL「金滿意專案」並成功開啓帳號,即可獲得申辦好禮「羅技無影手滑鼠鍵盤組」,再享免費體驗「So-net 福利社」會員專屬線上加值服務,並可享有前 3 個月至連線費、第 4-7 月每月連線費 288 元 (512K/64K)的超值優惠。

甲酮好糟將自由關之 ADSc 供裝作業的成並图用賴號複約至六個四陸續以牢配而式達特記後。 图本接受本人明圣整書伍繼叔 《本着思方霉素成功完成中国並習用報號、且使用 So-net ADSc 取熟局 12 個月提前解的書・無補限中數本專案之費用 NT\$3 DDX



- 或是錄用武將 怒受攻擊向其他國家尋求援軍從背後攻擊敵軍等機能 使戰略與 戰鬥合為一體 享受完全嶄新的戰略性
- ○於地圖上設置種種軍事設施 或佈下各種障礙物 也可以從山上的城寨上滾下落石以阻 止敵軍的行進 佈下障礙物打擊敵人等 種種的選擇 讓您的戰術運用 更加揮瀾自如。
- ○有善長野戰的騎兵兵法 可增加攻城難威力的弩兵兵法 及有效影響敵軍戰力的 謀略兵法等 總共有30種以上各式各樣精彩的 兵法 讓武將的個性更加凸顯。



●Windows 98/Me/2000/XP版/中文版/2,150元《臺灣 日本·韓國 三地同時發售》預定3月版售



臺灣光荣綜合資訊股份有限公司 台北市大安區復興南路一段323號11樓 TEL 102 2325-0111 e-mai service@xoei.com.tw

正式版開放

國戰場-人族·魔族大國戰 技能·裝備大升級 高級玩家專用村



学位高等学

便利超速對廣水改造

7-11: (4/30截止)

現金刮刮卡一張,總獎額十萬元

OK: (3/1~3/31)

免費送黑輪一支

萊爾富: (以現場公告時間為準)

加十元送熱狗麵包

福客多:(3/4酸止)

加五元送熟狗



隨包附贈 經版圖量接充勝 怎家超高周罪5包







10台 50章 10台 10台 10台





















t-online:com!tw









公司地址。台北市敦化南路二段92號6樓 服務電話:02-77117722











對神Online

3月帶上你絕佳的手氣





千萬大獎。獎落誰家?!

3月起凡購買封神Online

全民開獎包或瘋狂樂透包,

取得樂透序號密碼後

即可上封神遊戲中参加

封神Online大樂透活動,

在台北銀行四月份第一次樂透彩時,

由系統程式自動核對中獎玩家號碼,

就有機會獲得千萬大獎。

欲知活動詳情請上官方網站查詢

還有多樣好禮送給你喔!!

https://god.igs.com.tw

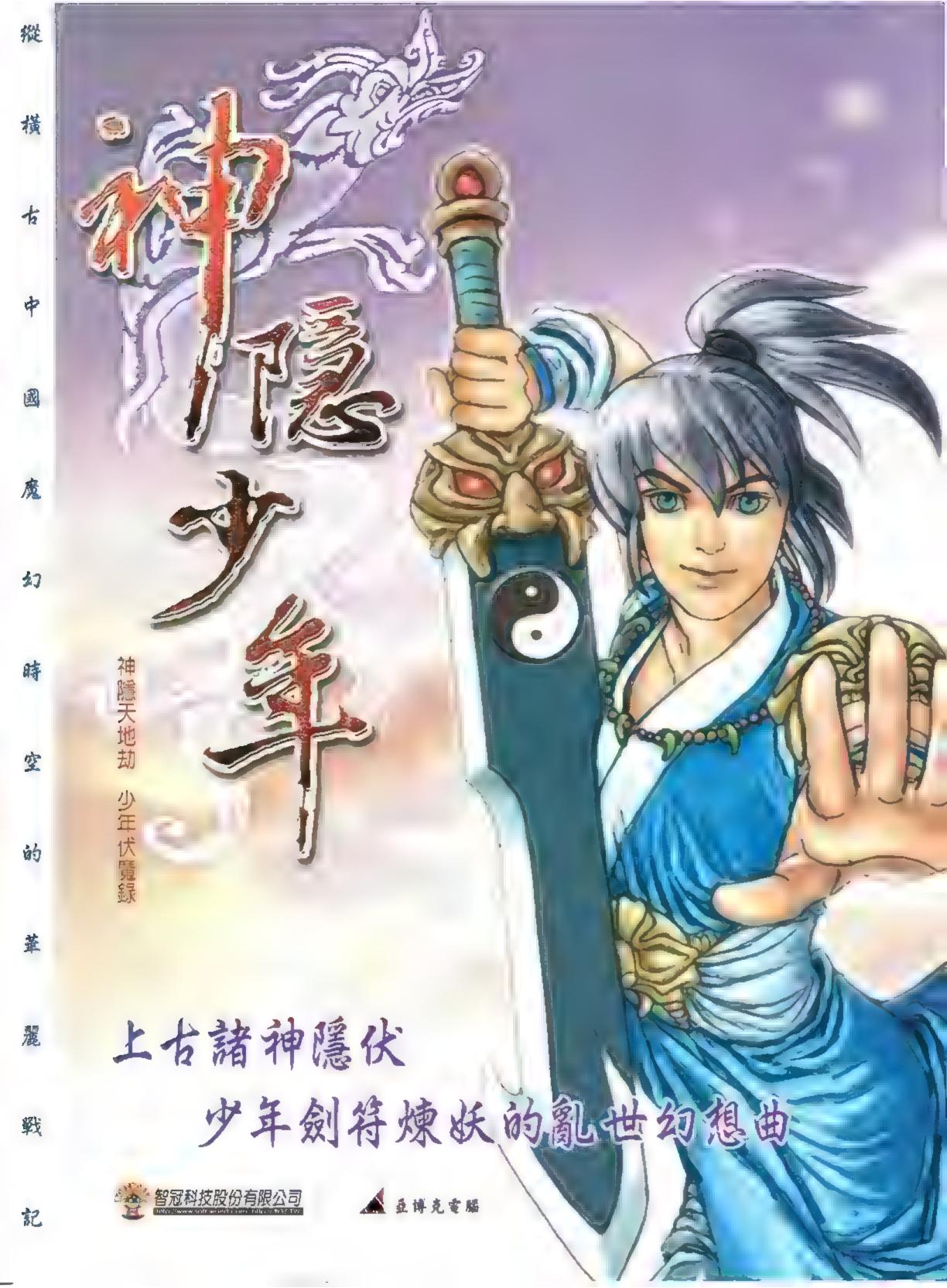


http://god.igs.com.tw









楚漢爭霸 五行逆亂 魔舞神隱 天地塗炭

暴秦覆亡,西楚霸王項羽稱霸,戰亂割據再起,

維持天地能量平衡的八方大神不知所從,

群魔亂舞、正氣蕭條、天災地變人禍迭起、

在巨大的混亂與失序裡,亙古的可怕慾望與陰謀正在燃燒,

於是,一個少年在師父及土地神的託付與期望下。

執起手中的劍與符,

誓言搜尋象神、匡正乾坤!

儘管,他還不知道隱藏在自身命運的真正意義.....

●上古神廣 時空激戰

解放被封印的伏羲、祝融、共工等上古諸神, 力抗刑天、實狼、破軍等狂魔煞星, 面對霸者項羽與真龍劉邦的爭雄天下, 交織出撼人華麗的S-RPG時空戰記!

● 五行生剂 機變決勝

以金木水火土人物五行屬性生剋。 多樣組合戰局豐富變化。充分利用地形、敵我鄰接關係。 運用戰術掌握、扭轉成敗的決勝之道!

● 総技施放 神力交匯

依照不同的屬性與人物在戰場上位置、攻擊順序, 搭配使出炫麗迫人、攻擊效果加倍的驚人絕技, 緊密連結戰場上夥伴合作的多端變化!











叮叮噹,送你的殭屍回家吧.





殭屍返鄉總動員。靈幻天師大夢集



STREET, SQUARE,



● 服務對象

STREET, SQUARES OF PERSONS AND PROPERTY. CONTRACTOR OF THE PARTY OF THE











中國另類趕屍快遞·動作全武行可愛登場!

事業要求





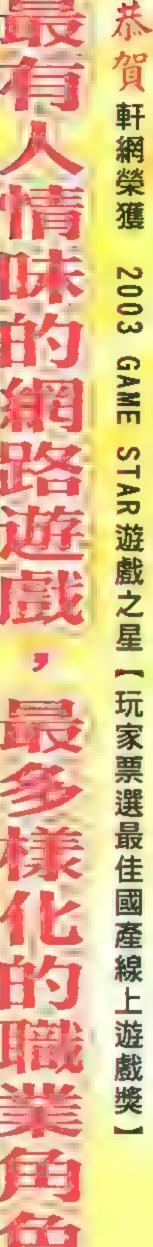




永恆的經典續作 GAME銷售長红 No.

感謝評審的青睐二軒轅劍肆、軒轅劍鋼路版、太富新六、漢朝與羅馬祭獲2003 GAME STIAR 遊戲之星是淡活動大类!太宇出版必屬佳作!







蚩尤、真龍王、盤古、阿修羅::你曾 通天柱、浮雲都、十二神宮、神龍潭 你 挑戰過嗎 曾經去過嗎?

單鋒龍虎劍、英雄杖 、龍泉劍…你曾

最強新手改造計畫一 神妙奇幻,層出不窮的解謎任務 培養最強的角色! 上千種武器裝備任您被逐 再也不會孤立無助 讓您輕易融入軒轅到 在廣大的九祭大地自由紅啄探險 、御劍煉法



5000 !

新手再送7天! 送您補血靈藥 「血露蟠桃」 5個!

「女媧蚕丹」

再送靈步奇藥

5個!



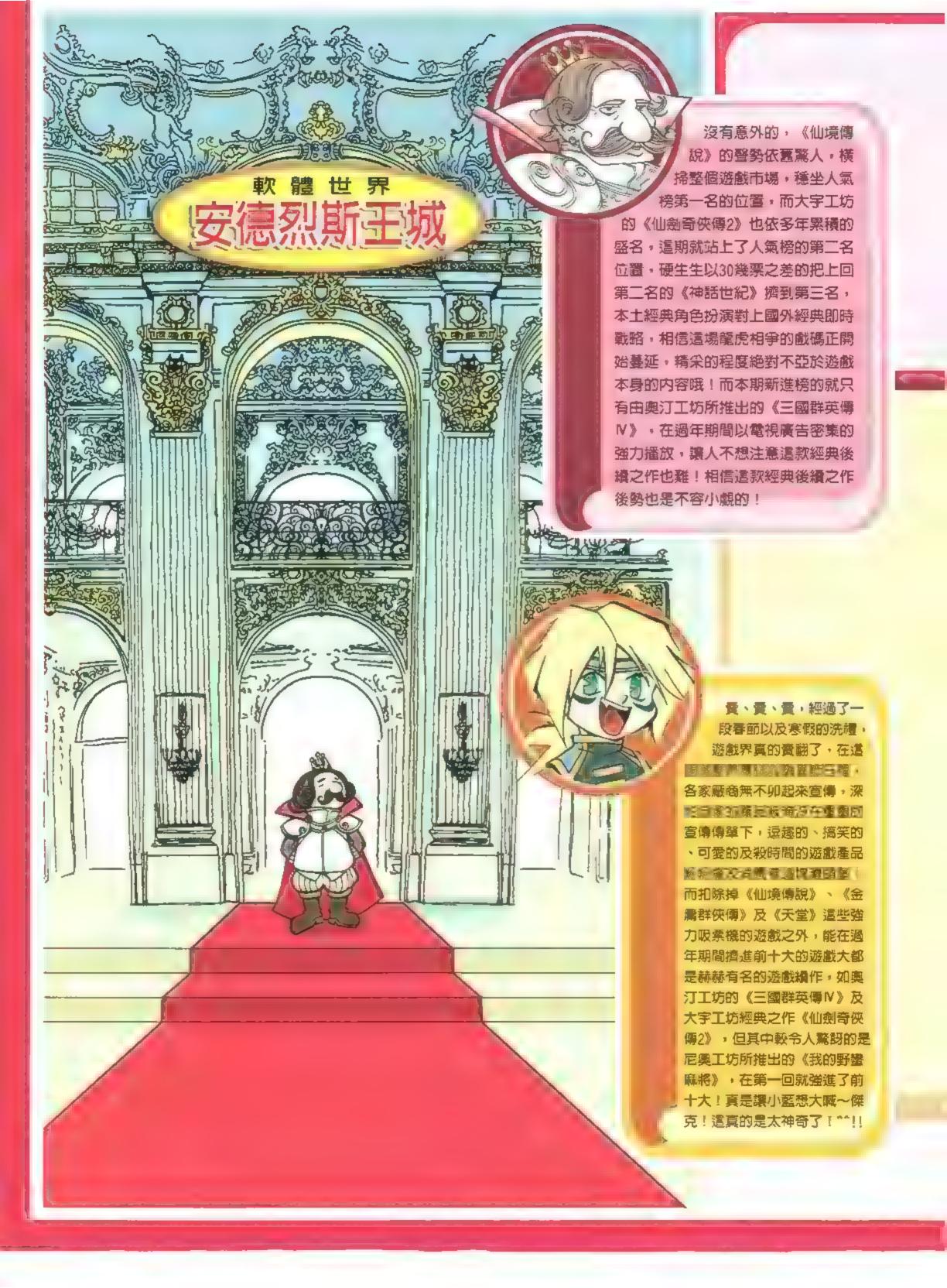
SOFTSTAR ENTERTAINMENT INC.





學軒輪剖網路版官方網站www.swdomhne.com.tw ② joypark線上遊豐溫www.joypark.com.tw

【台灣地區】②24小時客服專織:(02)8226-5655@24小時響服得其:(02)8226-3491@客股電子信箱:service#softstar, com, te @2003 SOFTSTAR ENTERTA, NMENT INC. ALL BRAND NAMES AND PICTURES ARE REG STERED TRADEMARKS OF THEIR RESPECTIVE DWNERS.





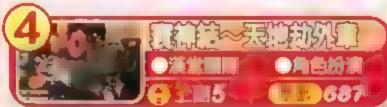
統計日期:1月25日~2月15日

■資料來源:軟體世界第166期人氣調查表











工坊銷售排行榜

■統計日期:1月01日~1月31日











南語 順發30 北興電腦 哈特資訊 堅制石圖書 喬品電腦 高速電腦 幾仁文化廣場 明様で 三天









②天龍八部

()上回5

● 學製 2991

再入榜



① 實神結"天地劫外章 ()上回2

●學 2877

●上回6

心石器時代

重義文件 ●歌 由 小 寅 ●华帆 2311

心神之領域

()±07

GNBA 2003

()上回8

●学數 2147

配合①

()上回12 ●編 過士作儀 ●票数 2006

心傳奇

●總、吳彦仲康 ● # 數 **1995**

()上回14

⑧新天上碑

①上回20 ●概 笛兰州道 ●豊叡 1904

①魔獸爭霸3

()上回16

●聖書 1661 再入榜

少明星三缺一2 ●董 1末。元

●章數 1293

調查協力商店

北區 有樂MANI的 异佳資訊 医科勒滕 台頭電子的 整腳石圖書 科阻電器 總色星球 震卫行 仲美資訊 光索書局 龍武資訊 大發文具社 世新 基度品 九升文化 劃世紀電腦 遊戲王玩具 中區 書提 亞洲心資訊 新世紀書局 大大書店 一民書局 龍軒 全亞通 諾貝爾書局 益格資訊 遊歌書局 盛大庭 整點石置書



啊, 日子過的好快, 蒙晉過年一下子就過了 × ,不過, 這次春節的穴 天假期裡,老編去了一遊舊巷,吃了老 編嚴愛吃的蘇辣人鍋,到每岸上還就了 趟,嗯,真是人潛人,而自有多大陸 客唷~嗯,那麼多人裡面,應該也有軟 世的讀者吧!?

總,上期公布的安德系斯人物區 達,很受國民們歡迎哦,不過,這期因 為要公布廠商熱情質助的獎品,搞糟的 關係要等到下一期才能繼續公布新的安 德列斯人物週邊獎品,與此宣各信鑑民 說聲抱歉,本用的限時兌換贈品是一仙 境傳說 R O 波利 T 恤工十件,各位國民 們可以用 50S 限時兌換!請手上有 S 幣



91. 3. 20

編印 發出日期印 S幣的十位數序號

鋼印

PlayStation2

安德烈斯王國 S 幣兌換 MENU

台碩 Aspeed Zeus 電腦

兌換額度

35000S

- Intel Pentium 4
 - 256MB RAM
 - 40GB HD



兌換額度 12000S



143 柯達DX3700 數位相機 兌換額度 11000S A 2 Palm m125 兌換額度 8000S

15 IBM 60GB 硬碟

兌換額度 4000S





BEFF

- 電腦或硬體部份會隨新產品的推出更換項目或降低兌換
- ②有限量的贈品(如20名),兒 完為止,兌換前最好先 Email 給老編確認是否有存 貨。老編信箱 Chief@swm. com.tw。
- (3) 未發行的遊戲可預約兌換, 但需等遊戲發行後才能寄出。
- ④ 手中有s幣者,亦可Email老編建議兌換之贈品,如面紙一包等等。
- 詩若\$幣序號與他人重覆,暫時無效等待鑑定調查。



The same of the sa

Control of the Contro

人因科技□操盤手 10名



本自國民大獎 B

人因科技。神馬光學消鼠

10名

165期國民大獎》得獎名單公佈

仙境傳說愛情競技場攻略特輯 30名





	陳文	兵思定	陳湘遺	謝明岳	養製政
石曼蓉	王律遵	川春城	萘绝君	7.7	祭鴻傳
100	晶新熟	林詩銘	黃永雄	黄建筑	
林琴婷	陳柯守				法培德
1,00	,	正事等	吳兆凱	李右昇	#
林衛家	至章獲	黄干菱	4		智型秀
費文養	蘇桂玉		林碧君	方 皓	
林雅珊		多益昌	CF5.	C MILL	

美品規格以實物為準 規 格若有變動將另行告知 無 獎者須自付贈品稅







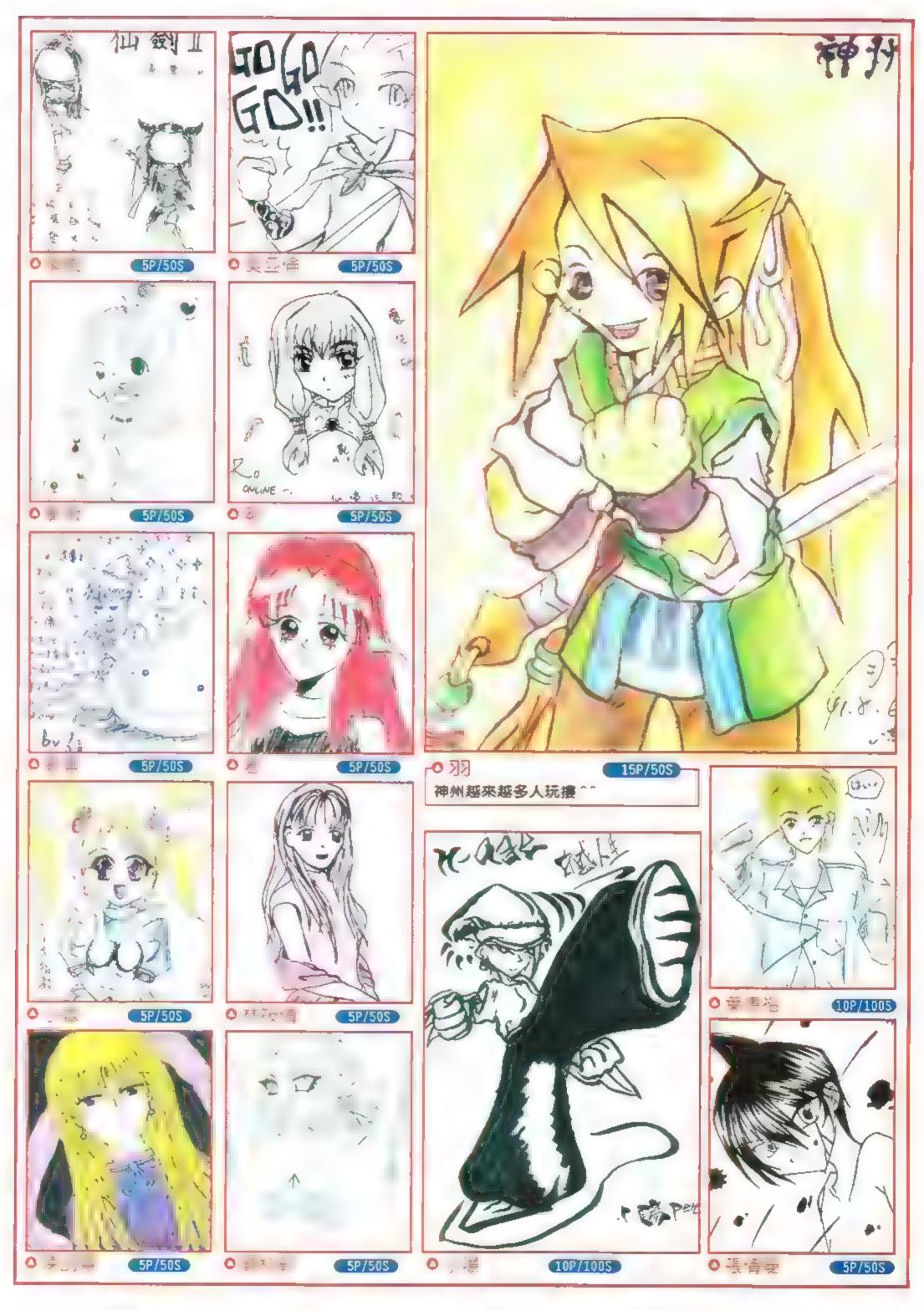


○飛瀟 10P/100S 好久沒看霹靂布袋戲了 ^ ^ | | |













區擬對物際等担實

第一幕



現場的保全人員可是很用心維護現場安全握「



一到現場就發現有很多玩家等著排隊入場喔!

第二幕

緊張的競標活動,很快的展開了「首先單距影響的是「無極壓震器」,過一連續標,最後以新台幣11 萬元或交得主高先生非常高興的表示,廠會日後覆該要多舉報宣一類的愛。主動,回饋給社會開്勢的團體,讓網路遊戲的生態能夠更富人情味。接下來是產於二海返露參與節標的樣色包以10 萬元競標獲得「天皇霸敵」,杜先生信し滿滿的表記将以此神兵為自己的聲源宜大切,順利以下城內

緊接著競標的「聖皇無極爪」以14萬1高價槽一、停主游小姐是替每外及人Jeff競標的。 基位身在每外的扩家雖然身在異鄉,不過可是對資助資本家庭及競勢團體一向不容人後的喔!最後,最適手的龍夫食以16萬天價板。吳先生標是一吳先生非常單心的表示,天上煙草本是由于一、孩在研的遊戲,受到了孩的影響填在反下研究之一孩置屬害,得到的寶物吳先生會好好收藏特對不會轉費

第三篇

緊張刺激的競標活動。總共為財團法人響整兒文教基金 會募得新台幣51萬1千元整的金額。主辦單位億泰利多媒體 非常感謝新有5家言欠熱情參與,也承諾将是確統計出超值



怪獸總動員)小公혼感雨區代言

最近最充行的線上遊戲類型是什麽呢?」套想想大概 就是充滿寵物及怪獸的可愛類型吧!以往以其峽氣會風格 的遊戲聞名的丟泉國際,最近一改過去雲泉風格,最新研 發出以搞怪與可愛為主要特色的「怪獸總動員」,就是歷 於目前最熟的遊戲類型曬!聽說丟泉國際為了配合遊戲的

> 搞怪風格, 麗請到了一向以搞怪蓄梅 的小S為代言人呢!現在我們就去 現場看看羅



來 的 計 者 實 的 現 暴,多上真是人二人每 北岸町 レーキキ特人黒人



「「「Sengon」」と登場職!身等描 5 果然是非常的满屋,展頭屬的人一個個都等 S門車現場來一段的歌鄭舞·精 是「緊接著 時候也能有機會像小S 一樣,代言一款遊戲,並來 顺式、扩表質。看樣子我得五毛遂目蘸一下才行。





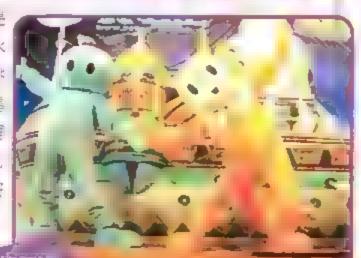


疆物王 ONLINE

題物美少女体的最加量成五

电隔下皮值扩充支 神经 广场 医热乳 原如下 ONLINE」, 古集爾正式推士了 角色扮演り一島竹棚上遊覧・石筆音・麦竹笠覧・石計道 搭配 夏秋永佳小师始,唐在是即堂年初所屋川五川多数丰 圆精到 黑亮的林 赤圆僧信 寵初 美少女,自由于挥在 茶飲 中,重要它的玩家干菓不要透過屋!發發過過向了報題 多,邀复元台事到此,但 次能物一的矿名的最后在中面 得非常で愛・嚷人者で、電影震燮好、首先に・第二支線 紅理周膜式款 2003 年遊戲收靈拓展計劃,發展的話題之

後,接下交角次是 相的ご愛寵物,水 精、月狐草缸缸路 跳的土場罐,看喜 兩隻別傷在時場權 交権去・真밑産し; 青七會變的限於 喔!



تررء سيد لترت

接下來經過現場獨放寵物 王ONLINE 的片頭動權·以及 現場「魔籬PK 賣」之後・我『 的超人氣寵物美少女林依長。 出現在舞台上了「身身に利色 上衣的林依晨真是非常一爱。 果然是喜熟遊戲的最喜代言 人 在現場為林委員 舊行而冕 儀式,林依農接受權以7. 另升 級羅物王之後,整個下安執聖

喜款遊戲的墨面桌是非 常可爱。小喬也忍不住 的女了遊戲準備回家試 試看,順便跟寵物美。 女比畫比畫,看並不能 把它的預質這週來,吃



接受權杖之後平美少数





● 韓國 Actoz 中心 興中國國大 《傳奇》的合作

ONDER VIOLENCE AND

應韓國著名遊戲網站(GameMeca)200寸点,用17號 訊:韓國ACTOZSOFT和WEMADE公司共同合作開發的網路 遊戲《傳奇2》(即目前中國大陸所運行的 傳令 、從 24號開始中斷了與中方的互相合作關下 其最大的中人 是中方代理公司上旬之大於2000点7為至可用實一面是 壓了契約上所簽計應1寸大至金 為此,ACTC。SUFT為 WEMADE公司12月初專門成員可多亦「添查團を中國每級 大公司進行協商、希望能得到調節。但是經過1個月的 努力結果還是未能盡如人意,最終協商以破裂告終。 ACTO7SOFT 和 WEMADE 公司也由此决定中断與盛大之間的 一切合作!

盛大公司向韓方應付而未付的資金是 2002 年 7 月份 收入的 10% 和 8、9 月份的應付資金 48 億韓元 (折合人民幣 3.00 萬)。從 10 月到正式公告兩契約的 1 月 24 日,之間的收入也沒有知會韓方公司,而收入的大小也是一個謎。未能得到正確數據

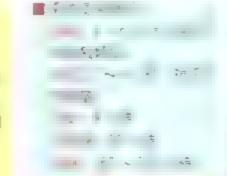
手機大廠撈過界!

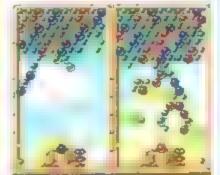
活動など、troka A核 III である。

署名手機大廠商諾基亞(Nokia)最近學小了一個大型的發表會,正式展示公布了他們披露已久的移動遊戲系統「N-Gage」

N-Gage 目前預定將在 2003年底推出,基本硬體數據為:

- 東×長×高:133.3mm x 69. 7mm x 高 20 2mm
- 変量 137g
- **螢轉:176 × 208 背顯示**(最大 4096 色
- Series 60 BLACK FORM和 Symbian OS操作系統
- ■8方向控制器「Rocker」
- GSM (900 1800 1900) GPRS 數應
- ■可通過藍芽(Bluetooth)移 ●1号,下1寸是十二数十六 進行對戰
- ■可以透過 JSB 連接 PC 電機・ 下就音樂 等 P・」
- 199 mm 1 金元
- F SH F
- 養子製 不成行。不
- ■重数 (中) 三哥







電影 胶 客學 遊 尚 胶 客 ?

《教者·生》 4) 最新遊戲畫面

駭客任務 2》開發公司 Ion Storm 將和 Havok 合作,由 Havok 提供最新的真實物理模擬技術。 Ion Storm 將會在《駭客任務? 中,提供玩家前往任何地點、做任何事情的風格,讓玩家可以和場份中的任何物件互動。 Havok 將會與 ISA 修改過的「Jnreal」 引擎合作,為這個遊戲提供特殊的功能

目前Havok 剛剛推出1.5 版,在這個物理系統的 SDK 研發工具中,將包括人物的衣服、加強的物件物理 變形、以及車輛的即時變形動態系統。目前有 Valve、 Ion Storm、Nihilistic、MindsEye、Acclaim、 Dark Black、Lost Boys、Microids、Cyan、

Headfirst和Team 17使用宣套系統製作遊戲

遊戲預計至5月15 1階 駭客任務2 電學 上班辞發售











瑪亞線上科技般份有限公司

台北市東興路61號3樓

客服信箱:services@mayaonline.com.tw 魔法奇兵網站:www.digimagics.com.tw



壮大室最新消息

成功打擊中國大陸盜版行動

ORA G 目標全世界 2000 萬台



台的目標,同時也計劃要讓GBA的2002年度數年台數達1500萬台。另外 顧田聰 社長與著名遊戲 : \ 本茂 也分別表示,家用主機與攜帶主機為市場擴大的

關鍵,以及通過GB Player 計畫等到數 帶主機與遊樂器的 酬二變得之在



次世代電子雞 2004 年登場

L FAMILY TANAGOCKI L 5月月 湖

BANDAI於 23 日宣布 90 年代在日本國內國外販售 出資 4000 萬個的人氣商品電子難(TAMAGOCHI),將於 2004 年推出販售 21 世紀版的電子難,同時也會在今年 元三年學 要方針,價格方面預估可能會接近舊型 1980 出區3 價格



◆ 車存戶資準約60億日團。也導致當期創下BANDAI成 、工學大學等的163億日團。因此BANDAI表示這一



次將會慎重地評估調查,以 免再步入後塵。而至於新型 的電子雖將會有些怎樣的改 學,請了其以口以有



要就大泵一起來!

職人的為應,id Noftware FAIL in 期間? 實也們已經取得了 重要產生總十分資料片 重要德軍



總部:敵域 (Return to Castle Wolfenstein: En emy Territory)單機压力 機發工作

據官方公布的消息, 之所以停止開發工作,是 因為由Mad Doc Software

負責開發的單人遊戲部分並沒有達到他們的期望, *。 * 他們取得了在零售各裡正式發售 畫或看 * 。 \$ \$ \$ \$

但 重多應事應部 #們也不用權 ,大學自己時還公布了一個好自息 由 S lash Dimine 關於了《重返應單總部》資料片連接應數部門的 詩量 | 常島,而id Software 和Activish r 巴里亞在接下來的第五



月裡,開發」紙將會把精力致在事個事線資料。 在事個事線資料。 工格會 把這個連線遊戲資料 。 工權 出,在今年內放到網路上提供 給玩家們免費下載

百富設黑盒子

微軟公司老板比爾蓋茲談 XBox

在問到 XBOX 的未來的時候,他表示: 『下一代的 XBOX 主機將會擁有更強大的媒體處理能力,認如動畫或 2000年 100 編輯 4 年 4 5 5 5 4 年 5 6 1 年 6 1

比爾蓋茲也遊應了關於收購 vivensal 的謠言,他很自定地否認道:「我不知道有類以自然的談判。在進行可能。我想我沒有理由會不知道吧。」



此暗黑破壞神更具深度的遊戲

柏德之門系列遊戲接班人

DIVIDE DIVIDED

國際中文版



通知用: 图如图2004 图像和之意,电影对电气以图象从图为色的电影图的问题

東海PC(Gama: Water Market Sept. 再分)。

東京福祉基本の主席。 ファット・主張 ファン・ジェン

and the second of the second o



網路媒體評語

. à 32 cd a

un へい 松 樹

Property of the Park

越戰英豪東勝勛章

美国工具 基件 通過事件

Mer : vals legiser

日前,發行商 Vivendi和 Sierra 共同宣布,《榮譽勛章(Medal Of Honor)》的開發商 2015 正在製作 2 款新遊戲,不過,新遊戲中並不包括早先外界猜測的《榮譽勛章 2》,因為溫歌遊戲由 EA 獨佔,所以很可能會由另一家遊戲開發商製作

預計在 Xbox 和 PC 上推出。該遊戲將使用最新的 Jnreal 引擎代替原來在《榮譽勛章》上的Quake3引擎《不過,開發者們表示,最希望使用的技術仍然是 id 的 引擎,比如新的 Doom3 引擎。下面是官方說明:

「在製作完《榮譽勛章》後,2015一直朝籍研發新的第一人稱射擊遊戲前進,尤其是以三戰中的軍團作戰更為突出。我們發現相當多的玩家屬是喜歡原始的角色扮演類FPS遊戲,他們特別願愛在一場偉大戰爭中親自

扮演所向披靡的英雄士兵。」2015的負責人Tom Kudirka如釋說,「同樣地,《Men of Valor: Vietnam》將再次重現發生 在越戰中的那場緊張,危險和令人興奮的資林戰。」



Men of Valer: Vietnam

遊樂器變影片播放機

2004 也可以用來權前。下遊園臺

日本AM3公司最近宣布 項GBA相關的新技術,表示未來利用GBA將可以用來播放動畫,而玩家以後只要 透過 SmartMedia 記憶卡將之插在 AM3 推出與GBA 相接 的周邊之上,就可以在GBA上播放動畫或音樂等內容。

目前 AM3 公司預定將從 5 月下旬開始市場測試,並 預定從 10 月以後正式進入市場。在價格方面 AM3 的 吉 田 社長表示這項周邊的定價預定 2800 日偏,絕不會超 過這個價格。而空白的 AM3 用 SmartMedia 記憶卡預定 2 0 0 0 日個,至於描有角色爛案的空白 A M 3 用 SmartMedia 記憶卡則是預定 2300 日圓。而在資訊內容 方面,預定為 200 ~ 500 日圓上下

而AM3公司目前也實布將利用這項技術將卡通動常 致電影的預告、音樂等情報内容收錄在 SmartMedia 記

簡卡中·讓玩家能透過GBA來於 實遷些資訊情報。而且AM3專用 SmartMedia記憶卡目前預定容 單將達32MB·約可收錄24分鐘 电影像





手機遊戲展儿機!

(0) 上加重布將加入手機遊戲市場

KONAMI宣布將加入 Java 手機對應遊戲市 場。其中第一彈更選中等 響香港兩地,並分別與兩 地 電 當 業 數 碼 題 (SmarTone)與遠傳進行 合作,將從1月29日起開 始亞州市場的手機遊戲下 載服務。在初期 KONAMI 將先投入知名射擊大作 《宇宙巡航艦》、操縱可 蛙突破危險的馬路或河流 的《毒蛙過街》,以及人



「ペナントモード」に「管理規定」選問・ IC1 2006 Konant Computer Entertainment Osaka iti, 日本学の機能な営 NPD 日 5 プロ学の公式記録を用

KONAMI

氣音樂遊戲《DDR Limited Edition》等三款遊戲。 其中香卷於1月29日開始服務,下載 工費用18 基 幣,而臺灣於1月30日開始服務,下載一次50 元臺 幣。有興趣的玩家,不妨靜時遠傳的更進一步新訊息 公布吧。

留神光亡/小声 〇山東に区

WCG 粗委會今天正式公布了WCG 2003的細節。不幸的是。 《Quake3》從WCG 2003的項目中取消。取而代之的是新崛起的FPS遊戲《Jnreal Tournament



2003》。除此之外,WCG將有意將《WarCraft III》列入了比賽項目之一,但看起來他們選沒有決定

總決善時間:2003.10.12-18

比賽項目:StarCraft:Brood warTM、 warCraft III、Age of Mythology、FIFA 2003、Unreal Tournament 2003、Half

Life : Counter Strike

這條 肖粵讓人相當遺憾。在全世界擁有衆多玩家的《Quake3》沒有列入比賽項目,可以預知今後一段時間將引發玩家們鋪夫蓋地的討論。



连加 遊影多到玩不完!



一個帳號就能擁有超過"百款遊戲"

最新線上租遊戲『玩到』。,每月只要299元

《陳爾雅》》 即使利用应均有限制的







高科技的 CS?

TELESCHY FPS WITE From 2.0

3D技術的進步,讓電腦遊戲子但在內容上有所是 升,在視覺表現上更有大幅度的進步。Id Software開發《DOOM3》有著超麗人的真實視覺表現、Ubi Soft開發的《XIII》則有3D卡通的質感,至於MonolithProductions公司開發的最新動作射擊遊戲《Iron 2.0》則以炫目的光彩分彩效果,營進出證實的效果



原教主用、ithTech
Iriton System 最新 3D
日撃・八・異印光号ム質
数率・將意訳1487年登
数率・將意訳1487年登
場印・毎年、高号 電子
世界争霸教 Tror・八
8P4 南北亜新展明 巻

戲故事是敘述。家畜優心。開發了。個意報帶國程式,但中央控制程式的一時標人類的控制反而想控制人類的整理,人類也 課。玩家負扮演与蒂胸人 TKevin Flynn,在好友同事 Alan Bradley的求助下,潛進公司要破解這套系統, 但他卻意外被吸入電腦內部,因此必須要跟好友 Alan 所創造出的好程式「真空管 Tron」一同並肩作戰,脫 離壞了世界

謠言 專面漸大飛

微軟收購 Blizzard 母公司最新消息

據國外著名遊戲 網本CVG的報道,他們 個子。"一門可人員的 個目,聲稱的軟上買下 美國娛樂出版業大廠商 Vivendi,並會在近期



内作正式公布。而關於微軟將會大規模收購遊戲公司的 傳聞最上幾個月 直至傳不斷,其傳聞購買對象包括有 SEGA、CAPCOM等日本大廠商。最後證實成交的目前只 有英國的 Rane 公司

關於 Vivendi 將會出售頒 F遊戲部門的傳聞幾個 用首性,開始流傳,由於 Vivendi 公司規模 告大,而具 個上部 遊戲作品更是包括有《戰慄時空》、《驅數爭霸



3 、 絕對武力CS》、《廳戒》 等一系列超大人氣作品。因此 牽涉到的收購金額將會非常能 大,而微軟公司最不缺的也正 足錢 ···因此關於微軟將會收 關 Vivendi的消息一直都有傳 間,但就一直沒有得到緣價

東勢如虹

PXX -- CHEST PER TO THE

SCE表示截止2003年1月15日,他們的PS2主機 出貨獎計已經達到5000萬部。SONY剛在9月17日宣布 PS2出貨已突破4千萬,短短的4個月期間又出貨1千萬,康度實在購入!

PS2 4 機是在2000 + 3 目睛始正式發售的,到戶前為上只用了2年 10 個用的時間就完成了出售5 + 萬的人關,速度足足是其前董一一當年同樣在業界大紅大紫的PS 一代主機的 2.1 倍。除了主機外,遊戲方面也大豐收,現在 PS2 遊戲有多達 1500 款,累計出質也達到了3 億套以上。目前 PS2 開發 I 具的銷量已經達到了1萬多部,預計以後將會有更多的遊戲和玩家局面 而 PS2 目前的主機分布量約為包括日本在內的亞 地也是為 1253 萬台,北美地區 2148 萬台,歐州地區 1602 萬二

網路互廊,日本和北美地區的寬崎套件都一開的發

售,日本地區的出貨量目前為 19萬台,美國地區的出貨量 就超過了40萬台,歐洲地 區和韓國地區的網 路服務也會在今年 春季開始啓動。

魔獣爭霸再延續

《魔獸争爾 III》 資料片 品新消息、臨片

在該資料,一中,Blizzand 將帶領班多進入職數傳說中的 個全報馬章 在單人戰一模式中,如家將重認戰火洗禮過的 Azeroth 世界,如事發生在 Mount Hy al 擊敗了 Anchamonde 奉讀的燃燒車關入侵的數戶之後,這時,剛剛和平的大陸上再次出現了一個新的危機…需營軍勢的。 ich King Ner zhul已經被關押至,Northrend 的極北東華之地『Icecrown冰川』中,然而他的藥塊仍然存在,是一直尋找運難水川世界的最佳方法,於是,隨動世界新傳經開始了一據語暗夜精靈的背叛者 lidan 和人主的反叛死亡騎士 Arthas 也都在尋找 Icecrown 冰川、利時減在水 墓地裡面的神秘力量,他們為了邪惡的

力量走到。 心負等越量片神秘的大陸與 更狡猾、更邪惡的敵人展開 戰鬥、揭開冰川的秘密、最 終把 Azeroth 世界從黑暗中 經常出來





35° A34 IIII 474.1

介紹仙境傳說的上手指導,包括故事背景、基本能力、 基本屬性、視窗與功能說明

介紹仙境傳說的職業與乙轉職業的介紹、包括相關技能、轉職條件、各種職業介紹、快速轉職指南、

介紹遊戲中出現的各種武器、防興、道具,以及各種卡片

个紹特殊物品合成與精煉的詳細方式與地點介紹

介紹各城市中各地點 人物的位置、商店贩賣物,以及各地區地圖與迷宮俯視圖群介

介紹遊戲中出現的各種怪獸資料、掉落物品及相關出沒地點

介紹愛情競技場的PVP系統

介紹每年聖誕節前後才出現的聖誕村特殊地圖,怪物與頭目

簡介目前台灣尚未公佈的新功能·包括寵物系統 資息變性 改學 新日夜變化系統 等 **GRAVITY**

13. 11. 10 De



售價:250元

"随着随暗""攻略包事周竟陷片"

送

超卡哇依的面版及波利護腕墊 貼心小禮物超所值值得收藏

元 EXE

攻略

全省战器上市

不只可以近! 這可以聽哦!

用 GBA 連 PP

在本屆的CES展中,公布了一款採用WMA的GBC主機應用周邊『SongPro』,藉由這項周邊,玩家將可以 意GBC主機來聽MP3,讓玩家走到哪聽到哪,也讓GBC 主機的應用範圍變得更廣。在這款『SongPro』中,除 了有SanDisk制作的32MBSD記憶卡周捆之外,也對應 另外販售的大容量媒介。而且Song Pro Player的卡 更記憶卡插槽共有兩個,因此使用者最多將可以插上兩 張記憶卡。

除此之外,使用者也可以利用附屬的軟體來下載音樂資料,而且卡匣上也有能與USB2.0 互換的連動機能,使用者只



要使用附屬的JSB線便可以跟電腦進行連接。而且不只 是單純對應 windows 98/98SE/2000/ME/XP的 OS 系統 而已,就運 Mac OS 9也可對應,方便玩家處理傳輸資 料使用。而且透過附屬軟體,使用者不但能拿來放置 樂,就連 CD 的封面、歌詞等也都能在 GBA 的畫面上離 示出來。可說是非常地方便。

FALCUM 經典價作再現

英连号级 1 及《世界》

以唯美畫風的 日式RPG而聞名的日 本 FAL COM 公司最近 佳作連連,除了公佈 了最為玩家讚賞的 RPG 系列最新力作— 《伊蘇6》之外: FALCOM也公佈了《英 雄傳說6》的最新畫 面,關於這兩款遊戲 目前官方公布的資料 景不多,但從下面的 遊戲書面看來, 雖然 遊戲畫面效果將會以 全 3D 表示,但選是 會保留這個系列廣受 玩家好評的2D 風







30 顯示卡最佳測試遊戲續作

《魔域幻境II》最新消息、圖片

長久以來·EPIC公司的《魔域幻境(Unreal)》就一直與Id Software公司的《雷神之籍 (Quake)》並稱為兩大第一人稱射擊金字塔。而《魔域幻境》由於其極為強有力的 3D 引擎作為輔助一直以來穩居同類遊戲尖峰,甚至有以此作為電腦 3D 效能測試標準,其功效可見一斑。

在這次的續作中,《廳域幻境II》運用到比前一代 強數倍的 3D 引擎開發,所以畫面表現已經不是突飛猛 進可以形容,簡直是另一個層次的高水準表現,不管是 多邊型、光影、貼圖、物理運算…等都有驚人的提昇。 遊戲背景設定在與原作同樣的時空中,但新作既不發生 與前作相同的行星,也同前作的人物角色毫無牽運。事 實上,兩款遊戲唯一不變的就是玩家又將遇到惡霉的大 廳頭 Skaarj 掠奪者。玩家所扮演的角色是人族殖民地 邊境上的一位元帥,他的責任是人族統治的地區和平和



安全。主角的巡邏艦稱為亞特蘭大, 一艘50多年已經生鏽的太空船。另 外還會有三名部屬:一是女警官 Aida、一是負責艦隻維修工作的技 師、另位則是專航員。

不僅亞洲才盛行!

歐洲遊戲軟體盜版亦曰益猖獗

根據歐州ESPA(Entertainment and Software Publishers Association)公布的最新一項報告指出,目前組織犯罪集團紛紛將盗版遊戲當作自家的新資金來源,PC、PS2與Xbox的非法盗版工廠不但逐動遍布歐洲各地,同時更透過網路競標等方式來販售這些盗版軟體,藉以牟取暴利。而光是在英國,警方便至少取締45個盜版集團組織,收押8000片以上的母片,顯示歐洲盗版市場的逐漸嚴重化。





門量戶到的結合

SECA 異 SAITI 预定今年 10 月合併

SEGA 與 SAMMY 這兩家遊戲大廠商昨天發表公告。 實布將會在 2003 年 10 月 1 日正式進行事業統合。根據 雙方公布的新聞稿,雙方此次事業統合,是為了建立 個世界性的娛樂大企業,整合雙方的經營資源,最大限 度地把雙方的企業資源提升到最高峰

事業統合的形式目前暫定為雙方合并成一個新公司,至於雙方是完全合併還是各自保留一部分領導機構,還要等到今年3月份才會有最終公布,而新公司的會長現在就已預定將由SAMMY公司現任會長裡見治擔任。雙方將在兩家公司裡準度出委員成立事業統合委員會,就合併、股票轉移交換方法等問題進行討論談判,



3 月公布合併具體方去,到今年5月下旬開始編結正式契約書,6 月下旬股東大會確認後,10月1日正式開始統合

雖然現在合併的

詳情並不肯楚,但預計新公司的總價值將會達到 2900 億日圖,據路透社的報道,雙方的合併比率將為 SEGA 佔股 54% , SAMMY 佔股 46%

Westwood 即將關門?!

我可得到甚其是上

Electronic Arts 宣布了去年截至12月 31日的財務報告,稅 入為123億美元,比 去年同期提昇了將近 48%。同時,該發行公 司也表示他們將會強 化位於拉斯維加斯與



爾曹(Irvine)的工作室·合併到位於名杉磯的主要遊戲研發系統中:遷相當於打碎位於拉斯維加斯的



westwood Studios以及爾 均的EA Pacific 二家工作臺

目前該公司並沒有主 式公布網節 不過,EA很快的在《Earth &

Beyond》線上遊戲中·向玩者保證即使 westwood 關門之後仍會繼續營運,整個小組將會移到 EA 位於加州的 Redwood Shores · 不過目前會不會影響到遊戲的更新與研發過程,仍然是未定之數

誰包辦近二年銷售總元車?

《模擬市民 The Stars》》 素計論量達 2400 馬達

EA 最近正式公布他們旗艦級的電腦遊戲系列《模擬市民 (The Sims)》發售3年以來,全球的累計銷量已經達到2400萬套。

EA 總裁 John Riccitiello 表示: 「3 年前,沒人 會相信,一款沒有射擊、沒有駕駛、沒有動作激情的電



胸遊戲·僅僅依靠人們模 擬社區般的互動·就能取 得如此大的成功·今天· 《模擬市民》這個系列遊 戲已經成為全世界最為成 功的電腦遊戲·在家用中 臺上也取得了不錯的成

續。《模擬市民》在10來歲乃至年輕人中的受歡迎程度,尤其是受女性玩家的歡迎程度,打破了以往電腦遊戲的許多老觀念、老看去。」

《模擬市民》及其資料時目前已費出了2400萬套, 而根據 NPD 機構的統計結果,《模擬市 民》是2000年、2001年和2002年的 年度鉅量冠軍,並獲得了多個遊戲評 選大獎

中國展示全球遊戲界領先地位

由韓國信息通訊進工口振興院主辦·Megawebglobal 和上每集信利技有限公司協辦的第三层B2B韓國遊數展示 會歷時兩天於2003年1月25日在上海順利閉幕。本屆展 丁會至为展示韓國遊戲開發公司、solution開發等相關 企業以及他們的最新產品,同時有效的建立與促進其與中國大陸遊戲服務公司、遊戲流通(即銷售)公司、電視臺 遊戲介紹欄目)、運營大型遊戲的門戶網站企業、遊戲 開發公司等相關企業的直接交流。

在展示會中有6家韓國知名遊戲開發企業展示他們的最新6款遊戲作品,包括Kookiesoft、Maysoft、ZininSoft、paradream、TM & R等遊戲廠商為中國相關企業和客戶展示不同體裁類型的網路遊戲,其中既有傳統的MMORPG大作。也有對戰休閒類遊戲、競賽類遊戲、明星養成類交流性遊戲,更有新型的網路教育類遊戲、代表了韓國遊戲業製作開發的最新朝充和最高水平

如 IM & R的Fat City是一款結合健康、瘦身、 美容、体閒的社會關係學遊戲·是一種培育角色並達到 一定能量以後開始戰鬥的複合型遊戲。遊戲中透過玩家 的努力可以達到各種意想不到的健身休閒目的·這是該 遊戲的獨特魅力





停命新資料片 閃亮上線熱實中



閃亮週新包 _{理新特值} 3 9 元

- 8級以下觅費(不含 8級)
- 我的野蠻傳奇新系統片1片 1個150點開卡點數
- 使用手冊1本〈含地圖〉

閃亮制服包 咖啡物 199元

- 8級以下発費〈不含 8級〉
- 我的野蠻傳奇新系統片1片 使用手冊1本〈含地圖〉 智遊網紅利積點
- 友情閃亮 3人行: 3個150點開卡點數 〈僅供第一次遊戲開卡使用〉
- 50點遊戲儲值點數
- 閃亮制服扮演寫真 即亨達成內容業策
- 虚擬寶物LV.22各職業戰甲抽獎券 〈首批限量 至92/3/30為止〉
- 599 元以上熱門遊戲-隨寄隨送兌換券 〈首批限量 至92/3/30為止〉

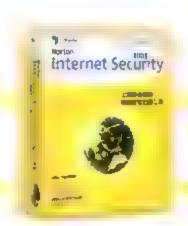


一百家樂圖天 各城「百家樂」開放,多樣稀有祕寶等你好運來拿! 怪物便利送 美少女收費放魔物,擲出幸運點數就送你免費打怪又得寶

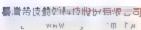
△

<b

诺頓網路安全大師2003中文版 屬家五百元折價券









智冠科技股份有限公司 We Thade















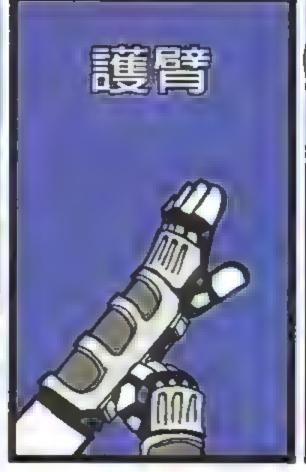
到全省萊爾富便利超商購買「我的野蠻傳奇」任一包裝,憑抽獎卡還有獨家 機會抽中虛擬實物「破魂刀」或Lv22「戰申」一套!〈首批限量,活動至92/2/28止〉





展示王國強勢石鹼的展覽館

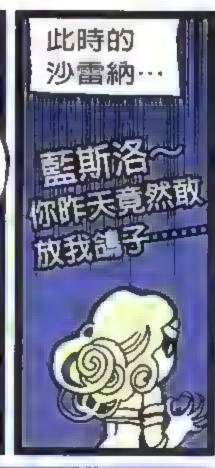












是神誌	ρ 58
EVERONLINE	p64
里女之歌二	p68
金庸 ONLINE 書峰傳奇。	p72
EMONLINE TREETER.	p74

厂装高桌	p76
三 杏	p78
Fig	p80
	p84
经国加工金属	p88

幻想三四龍	p90
怪影響動員	ρ92
星字写话	p94



湯神誌

- 研發製造所
- 1 67 Th 91
- 販賣充重的 英特律
- - 心角色罗寅
- 科技需求 未定

結合西方的研發技術、研發經驗和屬於東方的文化背景、本土創意,3D玄幻RPG《瀉神 誌》,可說是近來國內難得一見的大型單機遊 戲。小用常然不會錯過觀常達一個最的機會。然

戲。小尼當然不會錯過觀賞這一作品的機會,特別前往研發工坊一 窺究竟。經由一番生動的介紹及訪談後,小尼實在對於此遊戲的內 涵之深厚與30畫面之炫麗深感震驚,當然也就迫不及待的想要介紹 給國民們知道囉!我們就趕緊來看看這個很棒的30遊戲吧!

"信台"。西西河域的清髓的作品

《瀛神誌》是由「戲魔師互動科技(WisePlay)」,所最新研發製作的3D角色扮質力作。結合國內外研發實英所構成的「戲魔師」,在技術及企畫上,充分引進國外資源與經驗,在取材上採用了東方玄幻文學代表作「封神榜」為遊戲中幻想世界的架構,結合東西方遊戲精髓完成



▲遊戲中充滿東方神秘色彩

了該公司的第一款作品《裏神誌》,相信將學給玩家們全新的遊戲警受。製作公司表示,這款作品在研發過程中,雖然以願外許多30角色扮演遊戲如博德之門等為目標,但歷歷經濟本體上卻是以適合國內玩家的生態而設計的,遊戲中,玩家將能感受到「東方武術」、「中國神話」、和「奇幻異想」這三者的結合,是一款充滿東方風格的遊園。而在遊戲性方面,「團神誌》也不類似西方大型RPG般,將遊戲內容變的深盤難懂,而是力求作出一個能讓所有玩家,無論男女老幼都能儘情享受的全民RPG!



能合東西方精華的『腦神』

建構在中國奇幻世界中的智力圖自由度遊戲路

如前所述,《隱神誌》的故事是建構在中國奇幻文學「封神榜」的奇幻世界之下。不過為了讓以諸神為背景的劇情有更大的發揮空間。在遊戲中的主角是架空在「封神榜」的故事之外的。玩家將以一個完全虛構的角色。去體驗新新風貌的中國式神話。在遊戲的故事中。世界存在著人、妖、仙、新競等種族。他們各自背負著不同的宿命。沒有所謂絕對的邪惡或正義。每件善事或惡行都一定會有其出發點。玩家若是仔細去體會。會發現在堅強背後的無奈與每個人不得不面對的現實抗爭。而主角不但身負眼前的仇恨。追尋自己的身世。還要面對種種來自同伴與愛情的感情衝擊。至段故事不單單只



是描述主角怎麼打敗敵人、對抗大軍而挑數屬王而已。在隨著故事進展所遭遇如真情至性的民族大義、勾心鬥角的情愛編碼。甚至針鋒相對的敵人變為惶惶相惜的數反後,使玩家在遊戲中能夠獲得對「世事無常」的領悟。並且更深刻體驗到人性之間的種種多處。



獨 創 特 色 的人物系統

在《蕩神誌》的整個故事中之中,隨著劇情的發展,會加入玩家隊伍的人物總共有十三人之多!這些人物除了大家耳點能詳的哪吒、二郎神、姜子牙等等封神榜人物外,還有許多各有特色的新增人物。遊戲中每個角色都有其具有特色的造型及個性,如何與之結交,並運用在一場場的戰鬥之中,就全賴玩

五行技能



▲人物的攻擊有五行相生剋之關係

家將點數分配到金木水火土五項變性中,當與相生相剋的敵人 戰鬥時,將會影響攻防能力,因此維持一個平衡的隊伍是非常 重要的,而且,玩家在使用同屬性系列的法術或武器更異版 为,並擁有特殊的必殺技士大幅增加了遊戲的變數,在每次遊戲都會有不同的閱驗。

武器名樣化

共有單手兵器、無兩手持用的重兵器、雙劍或雙刀流組 合、長兵器、弓矢與特殊武器。而且遣絕對不是手上換一把武 器的外型的赚頭而已。各種兵器都有其特長以及獨特的攻擊招



地一把兵器 都有不同進 型及效果 家的選擇與努力購1為了讓每一個角色更具有獨特性·關於這些人物的系統,遊戲中也作了非常具有特色的設計。以下我們就來看看這些新奇又超越傳統的設計購!

馬車系統



腾門由我方可读出三文作题:

,玩家主控一位,然後從「馬車」中最多十三名隊友中選出另兩位伙伴加入戰局。更重要的是,就算是在戰門進行中,玩家也可以利用「馬車」功能來更改參戰的隊友,也就是能依據不同的戰分,選擇不同隊友相合,搭配各自的「五行技能」以及事情的絕招,變化出無限的戰術可能!

法寶系紛



▲有些法術需要有法費才能施展

具一般拿来用用,而是每種法資皆有其不同的使用規則以及特殊法力,有的法資政擊到一名敵人,只要該名敵人經過的地方都會敬佈歷索爾、傷害其他敵人,而陸型式法寶有的可以在陣法內爾褒敵人的所有法術、或是佈滿陷阱攻擊敵方。

角色多樣化

在十三名主要角色外,所有的登場 NPC、怪物及魔王角色共得近百種設定,不會走來走去碰到一堆三胞胎。除了所有登場生物都有自我的風格造型外,遊戲還創造了一些超巨型怪物。當玩家遇上路步如盘、聲勢驚人的巨動時,可要小心一點了!







性化直覺式的操作

雖然說遊戲的系統具有非常豐麗的變化,上是在以頃場 性為前邊的精神之下,遊戲中所角的選項都以重覺的設計。 輔以最受玩家喜爱的旋轉式投蓬盤介值;玩家不但可以将所 有選單、視麼拖曳を自己順手習慣的特定位置,更能多常平 的指令都能設定為繁鍵,如此人性化的訓討,不詳報動、對 話、戰鬥等等各項操作都不用一萬靈電點選到動作、所看動 作一氣呵成,讓玩家能夠毫不問斷的自受不甚較輕愛情中



人物的移動操作十分贸易

管動無限氣勢的聲光畫面

在《瀛神誌》的書筐部分,可說是整個遊戲的另外一個 重點。田於遊戲的成像引擎是與藍外遊戲大廠所合作研發。 医此在30影像的部分,不論是人物的生動性、場象的壯闊 惡·都定以跟國外第一線3D遊戲選美·製作團隊在設計《藩 **神**誌》符,運用了無比強大的光影特效,反映在高等級的裝 滿與法貨與武器上面,讓它們產生出反射的動態光影,凸顯 · 概力的辦大。玩家在運動武器法書時,將依照武器的種類 歌發不同的光拳特效。而諸如栩栩如生的人物動作、在室外

通光線不同而產 生的陰影變化、 天空中质勤的重 水中的鱼影。 新耳车路 - _ 第 8) 基盤的 き特之



▲遊戲中超炫的光影效果

◀雲霧的感覺十分的逼真



自由無切割的地圖場景

室前市面上的許多38遊戲都將場票分成許多區塊。在進 入時也領載入資料,使量玩家因須良養持留在諸取上,這對

玩家而含是件苦差事。而 《漂神誌》道用了最新的 地圖區塊配合技術,將讀 取地圖場景的這項動作源 到最少。玩家能輕鬆的在 各隔域、建築物之間來去 穿梭自如,即使這些距 域、建築物及屋内装養的



楊景琦琢度都很

高,玩家仍然只

要快速载入或基

至完全不需要作

數入的動作, 省

去遊戲還程中不

2.要的間斷。

▲精細壯闊的室内場景

歷其境的遊戲世界

在場掌市面,一般遊戲作不到的龐大場隔,在《鷹神誌》 中完全展現。肅報告當的主戰場、氣勢磅礴的巨大城堡、如 「覆載」矮人之區城區股龐大的地下墓穴。各種屬人的場面都



▲離工十分精細的城堡建築



合無殿的場 學,在天空也 有各種氣候的 變化・乱風へ 下雪、飄傳、 閃電、雲霧、 陽光等等展現 出藝千的氣 象,這些效果

在此營造的精

緻完美・而配

都使用最新的動態暗圖完。 成、所以各位将會看到 搖鬼 的樹葉、周光中水波遠見。 將視覺感官提升到此真實選 要逼真的境界,身歷其境上

▼十分逼真的天氣變化



招系統戰鬥更流暢

在《寫碑語》中,遊戲的各角色、武器都有不同的招數 動作,這也是本遊戲的一大會點:「套容系統 遊戲中, 超過300組的人物動作均以Motion Capture捧起,然後萬名 每套動作拆解,以手工製作成各種招數,并互相需要或有套 招動作,表現在遊戲之中,玩家會追賣所有的角色不再是只 板的揮士国定一刀一魚,而是你交換立、吳福拆招,每 場 戰鬥都宛如一部或打魔獸殺而錫,如何雲而水般的武技,配 合特殊招數、大絕招等等,令人寧受一藥又 藥的精彩!布 絕非像以往的遊戲,相同的招數一再使用,讓玩家沒滿下子 就感到煩悶。

▲每一個招式都十分流暢





全即時戰鬥方式畫面不切換

画體式戰鬥格局衍生 生無數的戰術係局變 化,讓聰明的玩家可 以掌握先機、蓋活 運用地形變化及相 可戰亦來以專繫索 、制歐機先



▲遊戲是採用即時的 戰鬥方式

▼ 多人戰鬥考驗你的 戰鬥策略



爆戰鬥場面痛快廝殺

在《邁神誌》裡,玩家預設是以第三人稱的背後視角操作,同時允許玩家任意調整自己最適應或是當時季要的操作 角度,而且更讓舌運用了即時全3D的成像多學在書意特長上面,可以讓銀幕上同時存在有數以百計的單位,並使用即時 順面功能,整體維持相當高的順關度,而由此創造了在寬實 戰場中兩軍對峙的場象及玩家們面對朝水般勇來的敵軍,以 一措百的刺激快感;更勝尤之,在結合了創情與程式技術的 情况下,甚至有宛如電影中的熾烈城池及防戰,讓每一提戰 役都是一段刺激的體驗!

▲戰鬥的場面十分刺激





建设设施

招法術齊出效果驚人

數門中,類複的與打招數。效果屬人的法術都是玩家的 最愛,而在此之外,屬神誌》場加入了獨一無工的「合力 校」設定,如當玩家遇到敵人大批人馬臺製、或是實力恐怖 的實一級敵人、絶體絕命之刻,就是與夥伴并同挖展合作校 去的網信持機,設計區域給予各角色之間變化無窮、獨特的



「合力技」。這些 絕技擁有各自的 動作搭配及法術 效果。可以想見 這項充滿魅力的 特色必將擴張玩 者們的心。

▲運用遠距離的 法令次擊

▶ 特殊技能的畫面 都十分精彩



人性自自真實虛構大公開

等地正

翼响候蘇護的女兒, 高際上 是干年狐狸精的化身, 奉九天娘 娘女媧之命顫霉ன朝, 在進入紂 王的後宮之後, 便運用她的魅力 與權謀影響朝政。對伯邑考擁有 的軒轅族血統有著異常的興趣。



要引擎

源神誌的主角,雖然身為軒 轅族的未裔,就負有相當強大的 異能,但是一直身活在養父雲中 子細心的保護之下,再加上沒有 經過適當的修行,以致除了過人 的德性與感受之外,表現學上與 一般少年並沒什麼不同。直到雲



中子國襲擊重易開始至世。在之後,實可占才學是該上學於 自己的實際之旅。也因為語流之故,讓也在發高大戰之中佔 有極重要的地位,成為人與妖、仙人修與對議等整理千年的 組織之中顧關鍵的人物

横二點

夏高十二仙中玉鼎真人的徒弟,在刃心離開崑崙山,解救西 設團城之危時奉命前往協助。一 開始雖對刃心仍存有疑慮,但是 之後反而與刃心成為惺惺相惜的 好朋友。不管是門力或是門智都 雖不了他,而且選擇長便用變化 法滿欺騙數人。



陳邁朝鄉与至清節三子,太乙真人的徒弟,是 整珠投胎轉世,一出生就 帝者許多強力法寶。本來 随著姜子牙東征伐約,但 里之後姜子牙倒艾斯亚,



的扫描。在一起主人,哪吒不足,成人一言不合使打起來了,結果 甚至是美国打描疑将哪吒打的刑抽個製,少順政商力製出去的 那花去體,交給哪吒的師父太乙真人,才能將哪吒被回言形。

住在終南上的得道仙人,受到好友伯邑考的講託,將其是留下的孩子取名為雲初心,並當做自己的孩子細心扶養長大。雖然精通五行法術,但是由於雲初心母親遺願的緣故,特別不便接給力。太多東西,希望讓也以一個



年几人的身分過下去。之後参加伐村的行列,都在中意意人 刺殺,並被得知们。的秘密,只好拖著等重的身體帶領元少 上路逃亡。

遊場晚年收養的義子,之前從雲中子學藝, 個性暴烈禮長電擊之術, 又讓食雲中子收藏的但否 而長出可以飛行的翅膀。 之後便快養。監管技術生



級国, 基参加单位的一動。在哪吒被扩散之後,便管管信忙的基大乙真人之命到處尋找哪吒的蓮花去體,之後還與同時在業期的可心一行人大打出手, 選好在解釋之後終於誤會小權,之後也加入刃心的隊伍裡。

整吉公主

度森上舌發聰明的女心 人,也是元始天尊的弟子之一。雖然年紀還小,但是由 於仙人血統的關係,法術的 修行已經有相當的程度。在 良崙上上一直備受其他仙人 阿護,個性無驗從任性。 在這一次偷溜下山的途中, 上好遇上要上良南的雲 一,也許可以靠著龍雪的類 忙早點上去。



土行孫

崑崙十二仙之中 權留孫的門下,但是 學藝不精一直不能出 師。後來被申公豹歌 騙,偷拿了師父的姻 仙繩下山,絕到正在 伐西岐的鄧九公帳下



投效。靠著各種法實立了不少奇功,甚至鄧九公都打算攻下 西顺後祖女兒凱娣正許顧給也。但是上待孫以為這樣就可以 语尊親是尊玉了,結果兩個人就上演了一場追逐大戰,直到 被刃心等人獲見。

等度 玉

二、關總兵部九公之 女·奉紂主之命隨父正伐 西岐,擅長弓矢投射之 術。所持的五色石警曾讓 西岐諸將吃了不少大虧。 後來卻因為父親隨口答應



的婚事和土行孫兩人一逃一追,為了要備脫土行孫,看到路 過的刃心就拉來當做意中人,讓雙方莫名其妙打成一團。

也是崑崙山出身的修 道人,但是都喜歡追選自在 不受任何人約束,便過閒雲 野鶴般的生活。之後與刃心 等人在酒館發生衝突,陸壓 至一宝寶龍蓋將軍中生之所



哪吒與雷霆子收了去,刃心只好與陸壓鬥酒量決勝負。最後陸壓對於刃心的表現頗為讀言,便主動加入東征的行列。

意魔師互動科技がある

由國内專業的遊戲代理商英特衛國際,與國際遊戲大廠 Interplay技術合作在台成立的遊戲製作公司。「戲魔師」結 合了一群有著共同理想與抱負的遊戲界菁英。從2001年起就 開始緊羅密鼓的籌備工作;而為了吸收國外技術。「戲麗師」



成,使得《纂碑誌》的表現 絕非國内其它獨立工作室 可相媲美 | 「戲魔師」在進 行首甚遊戲的研發時,最 先想到的就是要創造一套



真正最適合華人玩家的 RPG! 有鑑於市面上泛濫成災的武俠 題材並不能全盤代表中國數干年來驅大的奇幻精神。『戲廳



師」在經過不斷的推敲琢廳後,最後決定以『打神榜』為背景,開創、出一個將「武俠」、『神話』和「幻想」三要素完美融合的華人奇幻RPG:《鴻神誌》!

世界水準的3D成像引擎 ZEN

了戲魔師」與Interplay的驚人技術結晶:「ZENITH」多字。之所以用「ZENITH」(此字意為:頂點、極盛時期)這個名字,就是因為它驚人的強大成像能力。「ZENITH」超強的即時運算效能更有媲美 Quake、Unreal 引擎的威力」只要是看過《蕩神誌》遊戲畫面的人,就絕對會因為它所展現的壯觀魄力和流暢而炫麗的場景而震撼不已。「ZENITH」多季更有六大最與衆不同的特點。

A.「細。驚人的人物成像:『ZENITH』在人物的表現方面特下 苦心,單一人物的成像多邊形面數就高達2000面以上,所呈 現的質感精緻而豐富。

B.「大」超大規模戰鬥: 『ZENITH』 引擎更可依硬體及畫面寫 术,自動增級的基面上全部角色的多邊形面數,如此一來遊



戲不但能呈現絶性的畫面品 質·垂可以呈現出百人混戰的 大規模戰鬥場面!

C.「快」楊快的人物動作; 「ZENITH」引擎對人物動作的支 接實高,遊戲中的人物動作採 用最新的MotionCapture技 術· 擷取專業武術教師的武打 招式並加以改良·讓玩家可充 分享受攻擊時的快感。

D.「動」組織的人物貼圖:人物 貼圖表情組織,造型多變,在 設計上突破以往傳統風格,模 型與點蛋質感在表現上每鄉可 擊,更讓模型動作生動自然。



E.「炫」巨炫神迷的特效:在『ZENITH』号擎的強大威力支援下,若將遊戲中特效全開,則玩家將見識到一場最華麗的視覺饗宴!『ZENITH』可至現出數千種30的光影特效,更讓遊戲中上百種質天動地魔法得以磅礴重現!



F、「壯」莊觀華艷的場實:「ZENITH」強大成像多擎在建構 遊戲場學時,特地使用最新的 DT 物件多擎。使得場景的多邊 形能自動聲琴型減面。所以不 論中國山水的情境與流雲飛鳥 的景致皆能盡入眼簾。





回道

i on-line

- 研究製造所: 亙字科技
- 版費流通所:第三波宏碁戲台
- 遊戲類型:線上角色扮演
- 科技需求・PII 200、64MB

小尼:從遊戲誕生以來,以三國為背景的網絡遊戲屬出不窮,而有字將試圖將傳統三國策略遊戲網路化,讓玩家可以與其他玩家一較高下,《三國策0n line》便是讓玩家不僅可以與其他玩家一起征戰(合作或對抗),征戰的結果更可讓玩家在三國的世界中建立自己的勢力及社會地位,進而統一中國,開創霸業!

小藍:呵呵~看來有人要來擴食中華網龍 《三國演義Online》的市場囉!^^



遊戲故事青景



話說天下大勢,分久必合、合久必分:周末七國分事,並入於秦 及奏威之後,楚、黃丁事、又在入於美、 漢朝自屬相斯田蛇而起義。一統天下,然東漢宋年,宦官 專政,昏庸無道的漢語帝,創立了中國歷史上的第一個音 官制度。有財勢者質下官職之後,為謀私利,於是橫懷表 敘、無肉鄉民、造成吏皆敗壞、民不聊生,進而引發了黃 巾之亂,加速了東黃的敗亡。為了討伐黃巾鮫靈、各地的 有志之土紛紛自行集結鄉勇,成立私人軍團,雖然黃巾之 亂終於平定,但是這些私人軍團卻成為日後群雖割據的根 原,而玩家則誕生在達一勸亂的大時代,然而究竟是要踏 成逐流,同流合污,或是揭至而建。一統天下,解莫民於 水深火勢之中,滿看玩家的選擇羅。

由於《三國策On-Line》是以戰鬥為主的戰略遊戲。因此,不斷的出征是累積實力的不三法門,你是新手的話。強烈建議你先別管其他的事,先廳標你的戰鬥技巧再說。新手可以在下列幾個地方去熟悉戰鬥技巧:

× 250

當你第一次出征時,互動式教學便會自動聲動。你 只需要依照指了操作,便可赢得第一次的購利



說,《三國策On-Line》中 的各家美女,如:國家在 施展其魅術時,就會吟唱 其情人-曹子建的著名詩

江山如此多嬌,引 無數英雄競折腰1

2.新手練習品

11

這區只有新手可以參加。因此,你可以輕鬆的學習操作,而不用擔心跟對手的程度差太多。參加的方式是按介面右下方的「出征」,可以看看有沒有人開新手練習區的戰局。有的話就點選這局參加。如果沒有的話,也可以自己開新手練習區,開局的方式是按介面右下方的「出征」→「開新數場」→在地區名稱中選「新手練習區」→「確定」→等「開戰」亮起時按「開戰」即可。

你可先找到武館前的門尉,用滑鼠點其中的一個門尉 (另一個只會跟你聊天碗"),他會將武館正在開啟的教學戰 役跟你說,你便可以選擇你想要參加的課程。請。意每一個 戰役的後面有押金數,在教學戰役中的理金數就是學賣。學

費的高低由武師決定,最好先跟別人打聽一下哪個武師比較 再心教學。(如集]前沒有教學戰役的話,就直接按介面上 在下的「出征」,就可以參加戰鬥了。同樣的,你如果打輸 的話,除了押金外,不會有任何損失,因此,盡情去打仗 吧!)。

自进则时制的獨特特色



▶ 數學的"發報上的是 角扇的手,截取締制。

点领的手的可法有0種。 是攻陷的市主營,工是擊殺對方主部。

在對局本身。分。大權段·依告後順序為一行政階段以及戰鬥階段

■你會是其中興國普爾的特別「這是是智多爾的章師」「我是那麼立于教育 非核存主理」

行政階段

每次何可以有3個指令可 下,包括了內政、電事、等 插令,在基面的在下角實顯 近一些重要的資訊, 開始 你的資源 加金、米、工具 數、等 一都是由你的居住 地所决定,如果想要知道更



詳細的資料,可以階選上方的領地資料,通常,你的主營旁有一些空城,即執起失去佔領吧。 / 建議開整介置上方的 "地區" 來瞭解自己的位置"你先按 「軍事一士兵」你便可以看到士兵的書面

在這個事產中你會看到可以出兵的將領以及現有的兵



發揮威力。比如說,如果選擇可兵的話,武將最好選有『目 節』技能的,技能會在武將選擇表的欄位中以『0』或「x」 題了。』這時在地區上的藍框即是可出兵的地點,講你點選 其中的一個位置,這樣就會由完成出兵程序,當你是新手 時,建議一次上3支部隊去接空城,以免攻擊不下。

武鬥階段





設定你的目標

雖說人各有為,但是一院天下可是英雄兵司,對領, 你在一開始時是一介平民,要如何才能受上9。至尊之也 呢?下面是由平民成為皇帝的一個簡化的流程

當然,想創一番雖偉霸業。俱要要結選無數的戰役以及軍 國的配合努力才能達成,一天檔舊電顯然但不現實的。該

出生影響能力

玩家在一開始便須 決定自己要由那州開始自 己在三國中的旅程,亦即 決定出生地,在選擇出生 地時須考慮幾個区奏;



7 57 5

各州主生時之超過惡性不同・如 原一大體的較佳・智力較低

體力

會影響可捷帶的資物數

智力

會影響可購買實物之等級高低

領導力

會影響可出兵數之多寡

B2 5/8

決定在戰鬥時之起始聲望值

當然,這些只是起始屬性,之後可以依玩家的戰功來是 行提升。

此行及遺居

玩家在出生後可以自由旅行及遵居,旅行的目的是結交各路英雄好人 新爾爾· 遵居的目的是考慮稅率的高低以及各州在戰鬥時所能提供的基本資源。在你旅行中遇到一個明主,就輔助他吧,或者找個好的棲息之地,囤積實力,來屬罕起義。



武館的目的是透過 有經驗玩家的教 導,來達到迅速提 昇載技的目的。

招集朋友和家 人、馬上開始 你們的戎馬生 涯吧!

11 7 3 1

各種稅率中影響最大的應是所得稅,在每次戰役結束後 稅家若有得到獎金,會自定居的州的州王扣稅,稅率是田州 王制定,因此每州稅率不同。不過由於稅家可以自由遷居, 因此,在出生地的考量上,稅率並非嚴重要的因素。

1 1 3 E 1 - 1

田於你一開始的的居住地畫等於出生地。而在戰鬥中的 基本士兵是田尔巨前定居的州所提供的。兵種各有其特性, 因此你可以依據你惠歡的兵種去選擇出生地。由於有4個新手 村。他們的兵種特性如下:

刀兵長強。技能及改美之子 多樣的技能為其物 色。影響感覺養。影應長法衛。對原泡之以擊刀影 進。且帶隊將讓不須刀兵技能。因點是速度慢

5]#

東京書書 東京之王 東京為京等色 日教於技能 多数的刀兵有量大家電力。 東部是對於城港之故事 力機関(

各州介紹

在三國時期,中國共分14個州分為東南西北四區,分別是;

果區:青/兌/豫/徐/司·司州(栗):

二都各關之所在。物產〈金、米〉最為豐富。而田於人文香萃,此地出生聲望最高。但也由於夜夜笙歌,生活靡爛,因此體力檢差

文品、荆/细/交 菲州(南):

深受楚文化熏陶的荊州人智力相當的高,也因此臥龍選擇穩 居於此。唯新國內來不是中原文化的中心,因此聲望較低 同時由於水睪較多。因此已兵較強

西區:雍/益/涼。雍州(西):

占都長安之所在 · 向為中國的政治中心 · 因此雍孙人聲望相當的高 · 田於地形上山區較多 · 因此適合翻止越積的刀兵較強

北區 共/幽/黄 井州(北):

由於剛開始時·對新手只開放 司帅(東)、荆州(南)、 權州(西)及持州(北)·医此就是四州進行資源的介紹。

遊戲的進行方式

玩家在 開始便會身處於某一州的州府 (如荊州府) 在 · 小府中玩家除了結識戰友以外,還有許多重要的功能及場票, 以下就最重要的部分作 簡單的介紹:

在每一州都有星 帝行宫,主要是皇帝 行政的所在,如果玩 家是 皇帝的話,那太 監總管便會問 作要不 要處理壓改。除了可 以訂定全天下的稅率 ラ外・還可以策封親



信為文言・如果當學帝國界で、還可以繼襄皇伝統所入局 過乾糯。行當除了皇帝以外,有官位的玩家都可進入,室 内有管理大内資庫的太監,可以跟他購買大內貨物。

5. 手桁



常行府雖然看來 **设** 玉 府 氣 派 • 但 是 卻 是 真正的灌力中心,因為 想要當上州王或要有武 士身份・就要來這找常 停大人捐官(就是塞紅 包啦!),由於州王的 名額有限,還要比別人

福得多才行(真是實官一個,難怪有十常侍之亂……)

唐木香的是武器、防巢之巅的物品,可以增加少屬下 **武將的能力。不過,最好的裝備要在皇宮内或聖獻身上才** 拿的到。

2. 观門門衛=

看要雲遊四方·就得去城門口跟警衛說要出城·這時 雷被課·数器稅·然後就可移動到目地的城市。

· 是一個神物角色,若所捨一定的金錢給他。他可能 置於一些各外的開放

四大戰場开區

a. 華東戰區(官渡之戰

其45城,革持 し間為主・利增兵戰場 、十上主要し

重現當日爾獎與表列大戰於官 之場實為主 除了直度、評訓官 名城之外,重得高度之戰的關 鍵 号束・此處為表紹毛糧所 在,曹操医衛襲市第,帝命以少 勝多・奠定其中原霸主之地位



b.華南戰區(赤壁之戰)

共38城。河泊森林為主。 利乌兵赤壁之戰可說是三國歷史 中最重要的戦役・經此一戦・奠』 定了三分天下的基礎。戰場設計 上除了包含曹軍及孫劉聯軍的進 軍路線外,更有唐重教之的華蓉



道。由於此區可自基多,就家可以體含為何語到驗軍可可 取強悍的層軍 當然在這區跨了流聲之戰入,玩家國同學 趙子龍七進七出長阪坡,陸區大敦劉備於白帝城、城南諸 易毛人燒博望坡。 新勢如何 影響, 海香 工家間如豆 動

所謂「為將者,天文地理不可不知也」,因此,除了 瞭解戰鬥的流程之外,還須知道各地的地理形勢,以便決 定用兵的方式,目前,共有四大戰區供玩家選擇:

c. 華西戰區(祁山之戰)

益特城,山斷 雌飞冲击,利用兵高原的戰爭主要由 蔣夏亮的士師表示展學、諸葛亮的「出刊」發生了許多可



歌中 1日戰 夏,除了由臺 之動、定重し之戦、五丈 節之戰等等ル外・玩家更 可體會詳慎的諸葛亮為何 欠欠之先出取写出,而急 進大艦的魏延卻強烈主張 穿過子午谷直取長安。

d. 華北戰區(巨鹿之戰)



其30 城 · 平原為 生,利騎兵 望無際的平 原是本區的特色, 由於地 醫人福 牙边域 + 行動 中国的騎戶是本區的霸 主 本區在三國時期乃蒙 缩记大态势所在

量文之歌II



內 研發製造所:届于 寺代

● B 高 155 未事 \$44

⑤ 遊戲類型:角色扮 ⇒

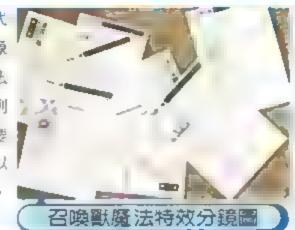
● 手 沙空 * 末 章



聖女之歌二代的魔法系統延續前作的魔石組合設計,總數25顆的魔石變化出40種不同魔法招式,其中更包含了20幾種以高階CG繪製的大型魔法 玩家將可以召喚出威力強大的大型魔法在戰場上時風喚雨,

魔法石組合系統一召喚獸

聖 的魔法採用魔去石組合系統,會試過一代 魔法石組合系統的玩者在 代中仍可繼續享受四處策 集魔法石來組合魔法的樂趣 不同的是,在合成魔法 的特效及威力上,三代將會帶給玩者新的感受。舉例 來說, 二代將會出現可以為與精藥的魔法,玩者是要 具備足夠的魔法石,並組成特定的高等魔法,就可以 召喚出魔法專屬的精藥,由她們來為玩者對打數人, 讓玩者享受如有神助、呼風喚馬的快學



召喚目諸神國度的神之使者~艾武神

近須是心地純淨而光明荔落之人才會獲得主神的祝藉而具備使用此一法術的資格。聖劍術是光陽性的最終與義法術,必須組合五個以上不同象徵章義的符石方能習得:施法者將召喚自緒稱國歷、穿越時空彼端前來。背負純白羽賀

、散發耀眼光芒的油之使者~女武神, 她們将重裝呼叫出象徵主神效命的巨大 靈愈,壽向目標,凡次浸於聖魚,耀眼光芒 中的一切将會受到,先净罪孽的高執燒 始,罪孽深重者則少定次為地獄、永劫 不復!



召喚獸天使者設定圖











泛着黑闇色彩的死亡戰士英靈

黑思聖劍術是一個源自於聖劍術,



但在性質上完全相反的強力 法術 I 通常是施法者的内心 終歷極為重大 的變故、轉折或是充斥著仇恨,導致原本的耀眼光輝劣化為 泛著單體色彩 異變後的黑閻愛劍術所召喚出的不再是象徵 光明的主神便者一女武神,而是意味著破滅、死亡的戰士英 靈・這些等戰深色甲胄、背負黝黑羽翼的戰士亡靈會召喚出 劍身滿備復仇養德的巨大黑劍轟向目標,凡龍軍於深邃黑劍 中的一切勢心粉身碎骨、寫然無存。













來自極地絕對零度的死亡風暴

失傳已久的水屬性的最終奧義法術,據說可召喚替藏於 北海深處的極地冰龍,此精靈只聽從具有高度魔力的空喚者 行動,施法者須跨唱古老的咒語方可召喚;天空中的雲氣幻

化為水龍的型態,並由口中噴出極度低溫的冰雪風暴,除了 造成牙膏取入嚴重的凍傷外,僥倖存活者亦會降低行動的歐 建度,終奔難述死亡的命運













破解組合終極廣法的天機



不過想要得到魔法 精整的助陣,哪是遙歷容 易的事情呢?除了需要五 顆符石來組合之外,玩家 還必須處處留心遊戲中隱 憂的情報・才有可能破解 組合終極魔法的天機

狂亂術

耗费MP:中偏低

魔法定義:使-個敵人陷入狂

亂狀態,政擊時不 分配我

魔法要素 黑暗、召喚、持續

麗法解說 医多生物 美金 酒

緩術的上級魔法。瞬間出現在被施法書眼前的無暗迷 霜持續不暇,使其視野能見度降至最低,難以分清敵 我,以致在恐懼的壓力下,任意攻擊模糊難辨的問還

毒血術

耗費MP:中偏高

職 法定義:召來毒霖攻擊所有

敝人,使其中毒逐 漸減血

魔法要素 鲜體、氣體、痛患

魔法解說 ・召喚

> 間系中級魔法,在地面形成一魔法力場,吸收大氣與 主 裹中的 育毒元素。 經體間 混合後產生劇毒的緊舞。 受慢襲的敵人若停留在毒氣爛漫的區域,將因中毒而 逐漸毀損神經機能



耗费M P · 中偏低

魔法定義:降低一個敵人的數

100

魔法要素:黑暗、召喚

魔法解脫 闇系中极魔法。被

施法的對象眼前瞬

間出現一陣黑暗的幻覺,便真無法認清眼前的影像為 **盲體或假象,以致行動上有所遵疑。**



耗價MP 中偏低

魔法定義: 召來會雲•攻擊

個敵人,擊中後暫

魔法要素 突破、力量、閃電

魔法解說: 風系初級魔去,電

類準的同級魔法、施法者於地面上形成 魔法力場。 招來陰陽相吸的雷雲,隨即開始放電效應。此初級魔 去專攻體積較小的目標物,雷電的效能視施法者等級 而定

力士術

耗費MP 中

廢 法定義、暫時提升一名隊 发 的攻擊力

魔法要素 轉變、斯雷、戰士

雕 法解說 光系中級魔法。施

電漿術

魔法定義:召來電漿球,攻擊

魔法解說:風系初級魔法・在

魔 法要素 · 流動、閃電

一個敵人

耗費MP 低

去者凝聚大氣中的

光能,並灌輸在施法對象身上,使其轉化為高度的動 能 然此 能量無法喪久持續,時間長短端視施法者 等級與施 法對象的體質而定。

聖力結界

耗費MP:中備高

魔法定義:暫時提升所有隊員

的防禦力

魔法要素 進步、時間、力量

・保護

魔法解説・光系中級魔法・凝

聚大氣中的光能與浮塵構成具有能量的光層,便其附 着在周遭的施法對象身上, 提升物理攻擊的防禦能力 至於持續的時間,端視施法者每級與施法對象的體 質而定





放電的球體,再投擲到目標的魔法。雖然只是入門等級 的魔法、等級越高的人使用時、依然可以發揮強大的殺 傷力

69



與更頑強的對手交戰

遊戲企劃人員特別為一代中的怪物、敵方角色的紅變革軍進。使得這些怪物不僅看起來很欠扁,也具有了令人咬牙切齒的壞心眼一只要一短兵相接,這多達一百種的怪物便會對我方夥伴的犧牲,狀態作評估,再根據評估後的結果,便出狼狽為奸(不僅包含聯合出擊,還會相互補血喔上)、特強軟弱等招去,讓玩家面臨更多的狀況。

製作、相開發了一套系統、為聖 中的每個敵方角色設計 組獨特的行為模式,因此在 戰術、招式的使用上,玩者在與敵手過招時,將會有更多模索、嘗試與創造的空間





你上陣還是我上陣?聖女之歌二代的敵人,可是懂得因材施「教」 (「教訓」的教) 見招拆招的喔!

精靈村情報快遞出新招

記傳前作中,有許多可愛」、精靈的構養村鵬?在聖工、遺傷神趣的 的地方再次登場,中不過,他们接身一變,成為超數世界裡的主要情 報中心。玩者可以在精靈村內的屬書館找到關於廣因合成的資訊、

怪物的圖藍,還可以透過態怪物的相互競技,得到1~實的裝 備或高額的模金。不用遺樣,精囊村還提供交易物品的特 別服務。玩者可以在收集到特定的實物之後,同到村裡 跟精靈們交換實重的裝備一這麼好的地方,當然不

> 是哪裡都有,想要抄近路,獲取情報的玩為應該怎麽的住呢?遊戲企 劃入員透露,舊到「長得像大樹 樣高」的東東,可能就是天上掉下 來的禮物廳。







撒雷母天使的超級任務

聖女之歌 2中有許多小遊戲形態的任務,以下就為各位介紹幾款最新出籠的小遊戲

收服短獅

在中段的劇情中, 支殖医故蝇人子 發來自東方的船船, 内部充满了絕更的奇切空 題, 並且營藏著妖魔。為了破解眼前的幻象, 支佐之復解除内部的機器, 甚且收扱阻擋於 面前的鬼狐狸。

遊戲玩法

玩家在解除機關的同時,可以在某間密室取得降伏鬼狐的符咒。當玩家與鬼狐展開對決後,她會釋放出青白各一的醫賣,追擊到處閃躲的艾妲。其中白雲會來回巡邏,只要艾妲一移動,就會立即追蹤前來,以帶電的疫噬攻擊艾妲。青雲見會直接衝向艾妲,一鎖定位置就由上空放電,但玩家可趁空檔閃躲。

 時間 只要連續按骨鼠 右鍵,艾妲就會處起符 咒攻擊上方的聚狐,

當外玩家心頂在青雲變身後,儲速脫離其有效放雷區, 同時就定位處咒!但如果自雲尚未必避完單飄回畫面上方, 就會追擊而來,對艾妲絕以咬擊,因此如何誘使賈雲放電, 同時躲避青出雙方的來殺,在安全的時間帶內處咒,是過關 的最大訣顏,想不想試一試啊,這樣的動作遊戲挺有挑戰性 的喔!























獨聞鐘樓

艾妲一行人終於國際傳傳,進入了被備養戲的亞達 城,就在他們正打算動入亞達城的中機時,自受阻於鐘樓 前的密門,我人只得所士身材橋」的具丁獨進鐘樓。在這 個網粹以動作為面的任務中,具丁。有時發來回運動的鐘 樓機關,又獅又跳地穿越齒輪與擺錘等需点,最後才能開 曾密門的另一端,讓家人朝亞德城中極推進

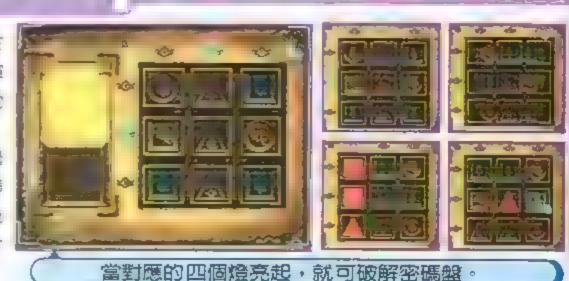




密碼盤

亞薩城軍隊賴以控管門繁的重要機制一字提出配在 先前介紹過,這樣的字碼盤共有兩種。分別存在於亞爾堡 隊的佔領區、腱羅船 現在就讓我們還含肆耀船率遇點的 圖片解說,更進一步了解其詳細的規則。

在基面左下角顯示著不同的狀的多視,這是遊戲的過 關提下。由於玩家只要移動密碼盤上的棋子,更符號、顏 色、形狀等任何一種要弄通或 條線,再應的複雜會對應 兒起。接下來我們可以來看這個男子。這是個標了春米幸 型刻痕的密碼盤,表示之道連成應對的五條線







- P研究到5所 由垂杆器
- 販賣和通所 中華網龍
- ▶ 遊戲類型 線上角色折車
- ▶ 科技需求: P~166MMX * 32MB

本期特地將醫與毒歸類為特殊的門派特色並加以介紹,因為在「金庸群俠傳Online」中,恆山派的醫術、星宿派的毒技是相當殊殊的技巧,除了原星宿派和恆山派的掌門人可以將點數分配到醫、毒之外,其它門派(含江湖人士)的掌門人就只能分配在一般的門派特色上

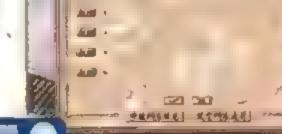


Online



由玩家所自創的門派,都能 設定它的門派特色。以目前的規 劃而言,玩家不妨將自創門派的 特色分為三種:

- 一般的門派特色:刀、劍、
 拳、鞭、棍、刺、暗和槍。
- 2. 特殊的門派特色: 醫與毒。



疸劃門派後可以訂定

	少林	直海	華山	峨嵋	全真	市臺	恆山	重刀	星弯	丐覧	豆瓣	無門派
this exis	-50	-50	-50	-50	-50	-30	-50	-50	20	-50	-50	-50
5 ×	-50	-50	-50	-50	-50	-50	20	-50	-50	-50	-50	-50
7-0	0	0	0	-30	-30	-30	-30	0	-30	0	0	0
30	0	0	0	0	0	0	との	-30	-30	-30	0	0
擎	0	0	0	0	0	0	5 °	0	おおり	0	0	0
黄鹿	0	-30	-30	-30	-30	0	-30	-30	-30	-30	-30	0
模	0	-30	~30	-30	-30	-30	-30	-30	A S	C	-30	0
Ė	-30	0	0	0	-30	-30	-30	-30	-30	-30	-30	C
323	-30	0	-30 -	-30	-30	0	-30	-30	五 五 五	. 0	0	٥
稿	-30	0	-30	-30	-30	-30	-30	-30	-30	-30	-30	0

每個門派特色的上限總點數為 50 點、1 點等於 1%,也可是 -50 的 話就是扣原威力 50%、 -30 是降原威力的 30%。 顯了 0.3 表于沒有任何加成。

最上列的門派,是指由創門派的玩家本來所屬的NPC們派。

玩家自原來的 NPC 跨派畢業後,周 開始自創地區的一個點數都每 0 ,不過一開始會有 1 0 點可供玩家分配。

恆山醫法

慈悲療法醫術說明

恒。醫術自前設定為非恆。弟子學習的話, 將會大幅條低使用效果。而恆。弟子其恆。醫 去、慈悲療法在畢業 安全脫離,之後,會有以 下4種可能發生的情况。

1. 尚未入其它門派:

恆山醫去、慈悲療法使用效果同恆山弟子。

2、選擇回到恆山門下:

恆山論法、慈悲療法使用效果同恆山弟子。

- 3. 入其它玩家門派 *醫術特色門派":
- A. 該玩家門派之醫術點數達 30 點時,恆 出 餘術使用效果同"恆上弟子"。
- B. 該玩家門派之醫術點數未達30點時。 恆山醫術使用效果司"非恆山弟子"。
- C. 該玩家門派之陰術點數達 40 點時·慈悲療法使用效果問恆上弟子。
- D. 該玩家門派之醫術點數未達 40 點時, 慈悲療法使用效果同非恆山弟子。
- 4. 入其它玩家門派 *非醫術特色門派 *: 恆山醫法、慈悲療法使用效果同非恆山弟 子。

非恆山弟子

非恆山弟子的慈悲療法使用狀況,為將 恆山慈悲療法的等級打對折計算。舉例:

為一般恆山弟子,在慈悲療法 100 165. 1. 有. N. A. N. A.

級跨,工以有以下功能

時・只會有50級 100除2 的功能

1 遺毒 2 酒醉 3 流血

恆山製藥詩

烟山製藥缽甲自田交易,但是尿區山 弟子使用。恆山製藥鉢取得方式正识家主 行進行。恆山弟子在畢業(安全附離 之 後,賣有以下4種可能發生的情況

1. 尚未入其它門派

恢正集藥跡使用效果同意。第4

2 選擇回到啊儿門下

恆山製藥砵使用效果同恆山弟子。

3. 入其它玩家門派"船市特色明点

A 該玩家門派之醫亦點數達 30 點時,可製 作補精氣神的藥品,使用情分別有业弟子 (世需搭配對應的醫術等級 ,未達30點 時,不可製作補精氣蘊的藥cc。

B 該玩家門派之醫術點數達 40 點時,可製 作解除狀態的藥品。使兩情人工作工業子 、並奪搭配對應的醫術等級)。朱達4个點 時,不可製作解除狀態的藥品。

C 該玩家鸭區之醫亦點數達50點時,工製 作解物品率1 5級的藥品 生产情况自己 出弟子 並興搭配對應的醫術等級 未達 50 點時,不可製作解物。區的委员

D.該玩家門派之醫術點數達60 對時,可製 作解物品毒 6-10 級的藥品 使用情况严恒 L. 弟子(並需搭配對應的醫術等級 · 未達 60 點時,不可製作藥物(毒的6-10 級藥

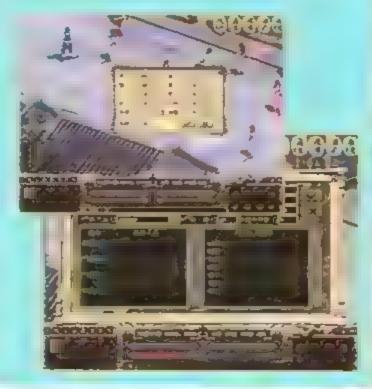
A 該玩家門低之醫術點數未達30點號。 不可製作羅豬氣雜的藥品。

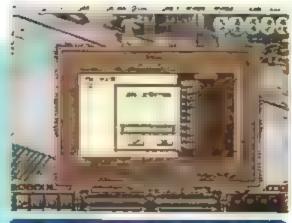
8、該坑家(多名醫作點數未達4)點時, 不工製作配路状態的藝品

○ 該玩家們多乙醫介點數未達 b C 對時,

不广製作器物皿毒1.5%的藥品

D 核研家豐多之醫亦點數未達60 點時。 不可製工單切写墨6 10 級的藥品。

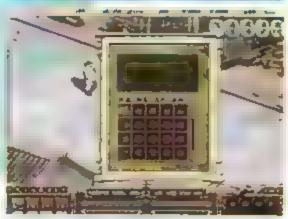




門派大事記・白顱門 派的玩家可以寫發生的事



選擇門派弟子並且結 于位階



玩家可以存入門派物 品。但非管理的人不能提領

= | 毒技的說明|

- 1. 玩家要煉攤票要有木鼎。
- 2 玩家由星雷墨業後仍可保留木鼎,三玩家 若是叛派出星宿,木鼎就被回、
- 玩家若原本在星宿派能製物品基、從墨客 攀樂後舞論是自創門派,或加入其它玩家新

成立的鸭手,雖然木具仍然能使用,但是 来。第製土物品毒:不透卻有機會使用。 少項看該自創門多許豐多特色點數如何分

配・調参考下表

一般毒(緑)天雷盤降 蠱毒地書 養」根 物民事 星宿寒毒毒

二石墨音歌语云

若玩家的基毒練到120 | 目兰菲星喜 派,其門派為玩家自創,則其使毒性流毒能 力要參考該門派「毒」的特色點數,與本身

基毒等級無關。以自 1 倉,門派的「毒」特色點 40 為基點,每减10點 其使霉與防霉威力航 扣一成 ,每加10點其 威力就加爾成。最低 為-50點,最高為70 黑占。















- 動骨流通所:中華網龍
- 遊戲類型: 線上角色扮演
- ▶ 科技需求: P-166 MW、64MB 、連線装置

在線上遊戲寵物系統一片可愛醫中,三國演義 Online堅持自己的步調,打造出屬於三國特色的寵物 一座騎系統。從一開始的養育小馬、放牧成馬、座騎 攻擊之後,在「官渡之戰」新資料片中,更將全新開 放「座騎死亡」、「座騎繁衍」等等的新功能。快看看 下面的介紹吧!



送看干里終須一別

田於三國軍義 Online 正的是承置路線,因此大家的 爱勒其實都有一定的壽命,但是那種體的壽命上級各有不 同,在座騎壽命將盡的前30天 遊戲時間 ,會主規定



碩定推出日

馬燈顳示,並從成熟 期進ノ衰老師・』等 玩家就必須要有一些 心理準備·並做出適 當的想置福明,包括 儘多實施影極工作等 等,霉素香火的延續 才是最重要的事啊!

其他會影響到座騎應命的因為有下列兩點

座驗臺性將新增生命刀樹位,當生命力歸零,聽物便死亡 且無法重生! 至於善影響生命力的因素有骨折、流血、昏迷、 南条馬、袞龍等等

於調天有不息働雲,天人的土理,影響了城池農作的收成 及其也屬性的影響,而當馬瘟疫在城中藝延開來的時候,所有 的馬重将無一倖覓,該城池玩家飼養的馬匹都將死亡殆靈。

度騎業衍流程大公開

爱鹎牲别捣毙

在此告訴大家。我們所有人所養的座騎、翻是 「母」的「初聽到這個消息,大家一定緊閉的同不士」。 來吧,不過事實證明,只要您使用「宮渡之戰」資料片 更新之後,在發馬介重中,盡斯增一個「性別」的機 位、上面明明白白告訴我們・我們養的馬足「母」的



△ 不論是在城内、城外、行走、奔跑,我的馬 兒都陪伴著我度過許多美好的時光,是時候為 她找個婆家了。

6. 34 写 各大遊牧型城内的馬家中将會販賣公馬,不 過三節也只能實育 ** 七生的襁褓期。 馬,只要透過相互的最馬 流程,就能長成高大英嶽的種馬啦!|

本也人**产**您 如果其代玩家有瓷種馬的話,這些馬就是您 爱到的好對象。先打聽一下對方的屬性道,找《個門當戶對的 人家記し



新培丰場、屬大的空間 讓馬兒能夠您遊真中, 是個 绝佳的約會場所



署馬个宣中字內新增了一個「交配」指令·必須兩名玩家 能感, 眾人的馬之順司 公 母, 由隊長(組隊者)使用此指 令酷遇勤克的馬斯。 不過要注意的是,交配指令會增加50 事的接续度,而且不一定馬上成功,若母馬廳章與公馬交配。 印交副成功,否则允鲁问敏跑馬洛文字訳息。

小馬階枚秘笈

险载的重要

要怎麼幫忙呢?那就是於爱駒 在馬場中待產的時候,透過一個小 遊戲來提昇尚在肚子裡的小馬的基 本屬性上限,這樣小馬出生之後, 就會是一匹後勢看漲的明日之星 了

② 養馬介面中新增的「配種」功 能,讓玩家輕輕鬆鬆,為馬兒的 下一代助一臂之力。



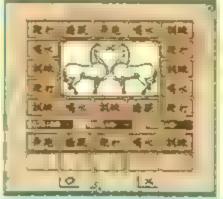
在馬場中會每專人為您待產的馬兒做最妥善的照料, 提供以下幾種服務:

提領母馬-當母馬生下小馬後,即可被提領出來,並 再次受孕或是騎乘、放牧等。(自交配日成功後三個月末 提領,即傳到馬廄)

技术。下一营。馬被母告生下來之後,會暫饒存敬在此,讓玩家自由提領。(自誕生日後三個月未提領。小馬即死亡)

協助胎教-進入協助胎教的小遊戲,小遊戲中的數值 都將影響小馬的簡性上眼道。

只要點選「馬鳴商人/協助胎 教」,就會跳出遊戲介面。遊戲 的玩法是首先點選下方「奔 跑」、「睡眠」、「鞭打」、「喝 水」、「訓練」選項,並輸入要 下注的動力優點數,各個屬性選 項的賠率不同,再按下方的「開 始」,上方的跑馬燈就會開始輳



○ 這就是胎教培育的 小遊戲介面。

動,當燈號停止之處與當初的應性選項相同,即得到對應 該賠率的預點,積點在小馬出生後將成為提昇著性的依據。

查 五種能力選項各有不同的積點賠率,押多押少就看 玩家的選擇啦!

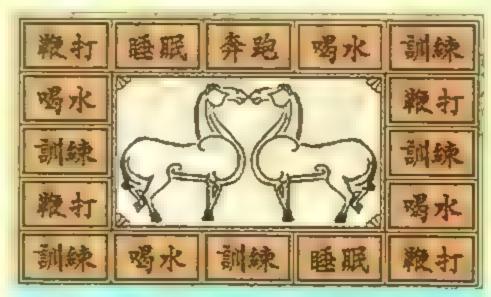
指的是母馬的產下小馬的時機,小遊戲若成功對準相同的燈號時則提昇1點胎氣,當最後胎氣達到上限值100時,小馬便會出生了。

小遊戲介面上初始的動力值為50點,每日過子時便會 提昇20點:若動力值低於50,則過子時便會增加40點。 小遊戲若成功對準相同的燈號時會得到該賠率的穩點,但 是若沒有動力值可就不能玩小遊戲了喔!

動房48個 胎療48個 種點48個

△ 胎氣、動力値、積點,活用這三項可是讓小 馬風光誕生的秘密武器喔!

當玩家獲得積點時,可以自行分配小馬的各項屬性, 換言之,就是塑造全能馬兒的能力上限,積點越多,可分 配的屬性上限值地級高。



○ 跑馬燈設計,讓你的小馬長得又高又壯!



16 In the Co His III To 15 MA ?



Digi Magics

→ 研究製造所: PARABES

🠧 顺量流通所:環亞線上科技

遊戲類型:網路角色扮演

科技需求: PII 450、128MB RAM

備受玩家矚目的《魔法奇兵》 即將要開始進行封閉測試了,這次 我們除了延續上回補充角色資料 外,將再深入介紹系統介面部分, 以方便玩家能進快溶入冒險之中。



八大角色的排變代譽

在上回刊出入種玩家可以使用的角色後,對於這些卡哇係的角色是否覺得呢?但可愛 程度絕不僅於此,遊戲公司又公佈了這「位初創角色所使用的武器」真是令人大鬧眼界。



模特兒

上班族

学生

無職

設計師

科學家

工程師

老師

螺絲扳手

點名簿

/ 雷射頭痛

藤條



遊戲的操作是以滑鼠為主、鍵盤為輔,在初期的封閉測試,會提供有限制的功能,而在公開測試後,才會慢慢的完整



ESC鍵 視窗開啓時為關閉視窗·未開啓視窗下則為結束遊戲 F1-F2 技能的快速鍵·可將技能或魔法設定成快速鍵

TAB鍵 變換視窗大小 數字鍵1-6 SLOT快捷鍵

方向鍵 移動

F12 遊戲中的說明開關(help)

育包視窗 狀態視窗

技能畫面開/關 地圖開/關

Print screen 抓圖

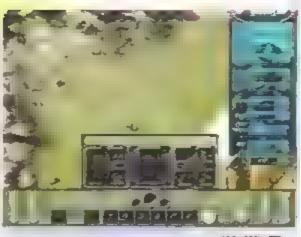


目瞭然的介面配置

與之前所公佈的畫面不同,遊戲在介面上又做了一次更新,新的介面呈現方式 此起前版來說,更加地聲單容易了解,並 日内善了佔據領導過大道極的發點。相同的是,在的關係就 時,會看到多功能而未開放,而透過未來的進行,再加入新 功能。

裝備

在北縣不角色並前 所著裝的裝備,以及其 他所持有物件的相關資 制,所著裝的裝備道其 個別的角色而在特定的 個別的角色而在特定的 個別表示。用骨鼠點向 級裝備時,便可知道該 裝備的能力值。



装備機

角色資料

。该視麼顯示角色自前的各種資料,每當升級一次時,便 會增加。點的能力值點數。

Digigon

Digigon與是一種寵物、當玩家達一定等級後舊得到特定的技術、使用該技術便可能是十餘種的Digigon。簡素Digigon後、當其成長到一定程度時、角色便可以騎乘在上面,也可以一起去打怪。但若管理不當、也有可能會死去、這是因為使用的玩家未能透過眼食、教育及交朋友(陪伴玩姿等三個要素、來表達對Digigon的關愛所致。

交易

職品等局。程有利極交易有式,其一具在等級上點道 角色時出現的一般交易,以及遊戲介面裡主現交易視電的自動交易。手動(一般)交易是在玩家間直接以物易物或是物品 與現金之間交易時使用。而自動交易則在玩家離開位置。或 是販額大量物品時使用。此時,實有設定一定的實生價格 後,便會審動向其他玩家傳達該物件的資料而進行交易(目 前門未開放。 關稅,且種情況也是在雙方確定所要交易的 道具後,點區確可按點才能進行交易。當雙尼都周度交易 時,才能完成交易,若只有一万周等則無法完成。

技能熱鍵

技能熱鍵、Skill Slot)是將角色所能使用的技能道具設定其中,而能快速使用該技能。將所取得的技能安裝其中,使用快速键便可使用該技能。每個角色共有2個技能熱鍵(F1、F2)。技能可從第二階段職業(10級)之後開始學習,根據職業的不同,每萬上升:個無數時,更寫一項有數模能選擇的說明視窗來表示所能選擇的技能種類。關於技能的資料,只要將渴關放在該技能上便可得到充分的資料。

科技戰鬥裝甲

4.複戰鬥裝中是華教中所是理查 固合新數字的決定, 是可提供8人同時進行的對戰遊戲。身為瑪頂阿太區的主民 達到一定等級後,通過DigiMagics gate才能參加莎大會, 在此處只能果管科技戰鬥裝用的密動繪匙與相關差異。

道具

玩家所擁有的所有道具,類似背包的功能,其中有 Pension相關道具(衰鈍道具等)和Battle Toy 道具 防禦、攻 擊、充電及Tuning等)、魔法石板道具及製作道具時所需的 含或道具等,可透過所屬的功能鍵來使用這些道具。

經驗值

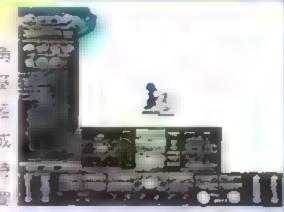
當最初加入時,經驗這是從"0"的狀態下開始,日後隨著打入可能改革行為,五靈石區東有四端TD

進化住宅

進化住宅在《發送奇兵》中是一種異偏所有者概念的住宅。遊戲的5大帝國內。會有4種 葛階1種、低階1種、中階2種、進化住宅。目前是設計在固定的地區內。但當五大帝國製作完畢時。從設計到在實證設定香可由玩家親自製作,如同一般住宅的交易。可執行相當和實營的行為。因此不可能會得是無限制的供給。會根據等級或價格來進行體實。

製作

第五奇兵》中,以角 色製作作為產生道具的基 本系統,為透過打怪或絕 由於家交易等產生的合成 材料及製作道器,製作時 之項展備魔法少紅、持豐 夏季自合而合成材料。



道具製作

物品熱鍵

將可使用的道具 要水、stamina恢復創及其他道具等) 安放在物品斡旋内,並按所屬的按鍵。便可使用所屬的道 學 并支援個斡旋、從在邊岸體指定176的數字

魔法石板

電法可生產武器、盾牌受飾品等等的各種道具,但若要使一電品石板,必須是通過具有修練戲念的第一、第三階段的百萬板玩家,然後去見村落的預當家爺爺或預國家少年、 少女、報單毛導與任務內的任務,並取得透露入口的鑰匙目 通過表之當方能使用。基本上,第三階段職業一魔法師、騎 主及英雄等三系列的任務內容皆會不同,並隨著石板等級的 不同,其難度也會有所不同。

小地圖

地區特 窗中以屬形表了了田前角色所活動區域的資料以 及玩家的位置,但在 医宫格是另一種型態, 日後會新增。

Teleport

Teleport是希臘角色位置移動的相關特徵,玩家可利用來進行機間的空間移動。當玩家得到teleport item後,輸入空標或地名,就可進行機間移動。





● 遊戲類型 網路角色扮演



▶ 販賣流通所:遊戲橋子

▶ 科技需求: PII -233 × 64MB

錢錢錢……有錢能使鬼推磨,錢雖然不是萬能,但 是沒有錢卻是萬萬不能,這情形在《巨商》遊戲裡頭更 是非常顯著。在情人節當天已經開始進行開放測試的 《巨商》。在各種媒體更是大打宣傳戰,電視上的廣告 曝光率更是高!只是…看了半天也還是不甚了解訴求在 哪……





加入商團的好處

加入商團的戰員,可以在所屬帝國的村元以較低的價格使用村莊中的回春堂等設施,而且還可以使用「齊舊類道,與商團當中的團員相互通報各地的齊業活動最新的資訊,而廢團的勢力範圍如果擴大,那自己帶層的戰爭的可以在各地市便的活動,商團的成員若是擁有數是最大也可以分工合作來協助收集原料,降低生產物品的成本,而由同春團的可以以不同的裝造廠相互支援武器、防具受衣服等等。所以,加入海腦的好處,除了可以穩交到好的反之人心外,也可以方便自己在各地可以低價數實賣





商團成立規則

- 1 首先。原為某一個村莊的最高投資者,遊戲中玩家可以 於為個局到村莊當中去進行投資。投資的範圍為「村莊總 投資金額」的2%~10%,且每個月只能投資一次。當玩家 持續2個月(遊戲時間)在村莊當中成為第一名的投資者時, 就成為該村莊當中的「最高投資者」。
- ② 擁有。於自角色戰鬥等級為二十、或是信用等級為二十 並擁有工商裏兩以上的本錢。
- 3 15角色不能為其他商屬的成員。



商團的成立步驟

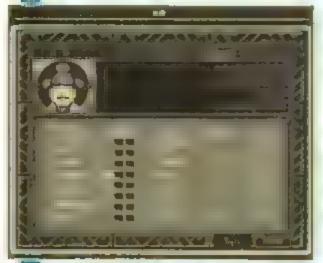
若此時就家人物本身條件達到可以成立廢團的條件時,玩家可可以建立慶團廳上輸入由己所想要的奇惠名稱,按下確認之後就可以完成賽團的建立動作了。完成簡團的建立之後,建立商團的「大房」也就是秦基縣 ,人物的腳底下會出現屬於大房時間的贏形大字效果,這也是身為大房獨有的榮耀喔!

另外,若加入商區的人數到達80人以上的時候,就可以選擇要於該商區的特荷指職,並且旗職也會出現於村莊的圖像上 擁着村耕的现象,若不想自己成立商區而加入別人的商

商團戰爭

王萬不要以為擁有萄屬就等於擁有了一切,已經是大勢的人別高興的太早,還沒變成大房的也不要大量失心。因為,薩國和為區之間還是會有戰爭的時候,中要生的城被打下了,大勢的地位也會望著城被次下五取者。所以說,只要趁著還沒有最高投資者的生現,趕緊投資下去,「也有機會成為大房喔!

當商團一個也成立後,有了各自帝國的利益,以及各領 更多和新、使自己商團的勢力能發縮大,商團雖是本意單定 對外當戰。商團的電戰只有商團的大騎可以進行。進入商團 的列表,對要當戰的商團進了為盟,此時在沒帶就對的商團 擁有城市中,質賣自費會發為自實,在對方等團也。但自戰



▲ 可以透過了一直的一句 成立的音响图片

を表別が F・天坊・ 者 状次打 本起人了

進行反擊,若村丽的監修下降。本計的最高投資者可以進入 和許和自然進行為集下上優,當然這是要踐的

在次黎新新春夏和班是朱紹角角的新態轉換成次整模式 一定一以名名角角東京都的樣子。馬對和子按骨層在鍵。 新年年一會利用手上的可能與便具一起会力次整构鞋。而當 机範和用石環境熱水反擊時,戶戶和運與也會受到損傷。若 受為可是爾馬連二是會大大成少自己的數力,所以在戰制的 發之基礎等因為的有異,可是此名的近的初時進行回發。也 中以外戶等更成可與部合作,物的模等可變更是一若不要材 可被利潤了,打造「投資者」會有失,该和莊戰會直發到原 先沒有或了投資者的計量,則每七人就可以來推廣!

搶錢掠地大作戰

遊戲橋子預定在3 月5日至3月21日遷段 時間變辦「臣商擔錢戶 作大作戲」的手動,居 時戶基度在到前期的內,信賴訊 多性在图片一代查詢」,吳頓有 村町數第二多番為「貿易巨商」, 這兩位都可以獲易遊戲橋子所提 中的原品。详细与扩放则是自由内容。

图,則稱號為 增生」,與第2下与有個「1」。字 對代一提,在第210的第2句個符號就是商團的徽章羅「

此外,帝國的國生也可以在「村前介紹」立,就人个紹介已 商國、村時的介紹,提供其他可家能更了經歷國、村時的特色, 進行增加度已為國、村時的知名度,進行也可以用來提供與計算 已商國成團的製造廠村工的消息,以進刊生產的速度。研家也可 以在村時的官廳當中來查詢用戶世界中所有已經成立的夢區、來 提供到家由前有關於蘋團方道的資訊性參考









飯賣流通所;智冠科技

D 遊戲類型: RPG+ 養成

▶ 科技需求:PETURM II 、32MB



《青蛇之法海恩仇録》這款遊戲是改編自中國通 俗小說"白蛇傳",與之不同的是遊戲以小青為主 **角**,玩家扮演青蛇在遊戲中行俠,報恩,修行,成 長乃至於戀愛和組織家庭,保留了原著的故事架構 增加了人性的真實感情,顚覆世人對白蛇傳的古老 印象,其實青蛇也有其屬於自己的内心世界……





緊密語言

《毒蛇之去每图仇録》是《部結合RPG》與養成的電腦遊 戲,遊戲中擁有實整的 RPG 戰鬥升級 系統,與多線式傳驗劇 情,以及多項養成遊戲特有的身質血統特點,而《貨館》的原 《金瓶楹》、《紅樓學》之後,再度續聘知名漫畫家即傳



交親用手續設定的 2D 全身人物原畫。 及唯美良曼情境圖 80餘張、紅過了長



達 年 # 的精雕細琢,這些遊戲中的學畫張張精緻華美,更勝 昨日之佳作 因為其RPG 加養成的遊戲設定,造就多線多結局 的遊戲望攝,玩琴除了有既定任務需執行,還要練就十八般式 藝,諸如:

● 影響戰鬥攻擊強度,有助於修行靈氣與仙界魔 界之數門。

影響戰鬥攻擊強度、助於採藥、與人類戰鬥、 防身

卜卦推演趨告經凶提供事件解謎之参考。

■經營藥材期貨,低進高出,財務危機時可用五 鬼搬運法。

□煉成丹藥可服用增加體力、内力,可以救人, 亦可害人,若煉製失敗則藥材盡毀。

助於迷惑男人探關補陰之術,影響事件觸發與 結局。



以3D 呈現

行走及戰鬥畫面皆



小青可能成為順連的妻子



也可能成為國蹟大將軍



遊戲中的五方系統

製裝系統

,青岭了四桃花也子學習順一外,可可藉由河畔更集的材料,來委由編切製或各式服裝來增加魅力損數,除了20的大型人物會改變是型外,連定路的NPC也跟著模裝成!玩家一定要多訂改幾套放在裝配欄裡,每天可依本姑娘的一樣只定等哪一套搭搖意的,當然一天換出值一、四套上來走券也

挺過應的。 **正於編切霉屬** 一段時間就會推出 全新訂做的服裝额 式,如果玩家不能 即時次集到國季新 飘的般襞材料:一 自換季就無去再訂 做上一期的服装 噻 列果想要収集 齊全十套吸裝,新 爾斯家可要用山云 觸發任務,還有王 日打搬拆藥所得的 物品也不能全住慄 丹爐園 - 否則 复了 庫存材料・等到電 靈的時候, 艺术是 复樣材料都是串錢 西州至



動かり特有有農業制能材料可供機能



書更換衣置・画面上の小角質型也書類之で動

拜拜系統



玩家去朝禮拜拜用不同的 供品會得不同的意氣成長,若 選伸明生日更會每意想不到的 知值

多拜拜將會有許多收穫的

期貨系統

經營藥材買費,建低買進、進高賣工,與貨率統將 應處定想就數學又沒有關錢 的玩家!

這可是每個養成遊戲必備 知好玩系統



煉藥系統



玩家工時收集到的優別 可至 傑丹馬技。并 1. 煉 製 丹 臺、來補充各種參數,當然 煉藥或取與否則全看重氣了

研練可以用 (南蛇) 加 ト身系統來進行占ト

卜卦系統

。再可藉由人計提昇可與參數,人計不確定如下錢獎。 人計一解計,可都是考據專城上傳統道家古傳的一個完整的 易組入對,可提供該情無從香港、前途等性、愛爽命的研察 算算自己的運勢「超進」



邊可會得3象推算額子也 來, 報酬這種也們的事不

用现象特特已已的去問動心的!只要在个面下有擔重中壓出作 內計類別對於人容就 ox 附!當然批單。當的玩家必須要時常 研讀易經課程至一定參數,才能夠進行內對處。內對的類別共 看一連轉、事業、財產、健康、感情、考試、每人、氣候、旅 應、官司等十大類別,最好在對意時間之事請求給于明確略示 時就表明報例,必要參學的會商與前途唯!

遊戲中的入計選程可以說是一個獨立的藥命程式,可是 遊戲企圖報查透出中國是一貫城區的華潔裡歷長關對變聲的 老道主學來的,轉去去者據青城區傳統道家占傳的一個完整 的湯裡入對,去去「山城則面」雖然是遊戲中只要一心不亂, 易細工十四計四蓋一間一切病象,歷史的爭傳、寅義亦不離 其間,易程广十四對,每一計之象及及辭,如司數學方程 式,每計與出下計,每一計之象及及辭,如司數學方程 式,每計與出下計,獨大處賴與義賴,彼此緊緊密含,但此 計文與七計再必合,不產性錯行複雜其中變化馬子之關係 可藉場裡的智慧,組出一下預知未來,隨時可以一解心中疑 修內而得以找上與大事情的方法,達到經過避之的目的。

...

《青蛇》人物等

白素頂

年方二十二歲,巨鳖座,身高 175 公分,體重 48 公斤,體態婀娜 有致、

原為峨嵋山得日月知精華,蒙山 之麥氣修行數千年的白蛇精、紐 西恺極樂金藝聖母點比,從返紅塵 了紅與許是的當世姻緣,即可名列 し班。靈媚脱俗、端莊優雅・宦居 **惠官貴壽之女故排場盛大華麓、三** 寸金運輕移、喜著白紗緞配飾極為 專責 • 效仿凡間封建社會賢德責 娲、能准隆瀑未來、道行甚深變幻 喜如、她 去雨树椒 為保守慈悲,一心 維護許。慈愛有加。與小青主僕 相稱,如短、如母又如師。

年方十六歲, 牡羊座, 身 高165公分,體重43公斤,肌 **建微馨红港。**

原為錢塘江口修行也百餘 年之青蛇精・粘由舞真取伏調 教後自己能夠如化人形,但 去作路嫌 生發有停加強修行。正處於花樣年華故 嬌俏可愛,初化人形故不解人情世故、 好奇雀躍、眼神古靈精怪:因此時而 率真整碼,時而叛逆發撒,法從生 雖 卻直茨妄為,遊戲人間。而最後小壽 是正?是邪?情竇初開情歸何處?就歲 看玩家你如何培養與選擇了!



張瑛

年約四十歲,身高170公分,體重56公斤

茅上多道師,能够風噪而頗異神通。 相對農電暴三、闖口大麻,高額醫額, 兩耳在風、金髮紅鬚、頭戳如蔥金冠、 身穿天高色嵌金 ` 卦道袍· 船踏棕鞋中

海、夏魚、 **多烟与真基** 本裝配。



許仙

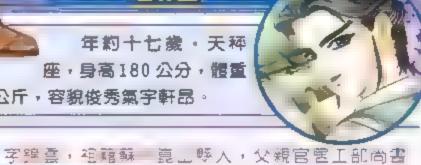
年約二十一歲,豐魚座,身高 185 公分,體重 52 公斤,身材高短 文弱、面白俊俏。

字漢文 • 祖籍折江錢塘縣 人,父母原經營藥材行,不幸於 許但年幼時相繼褒故、臣姊姊、 姊夫扶養成人:在藥舖營醫。因 為内向差盤以及或長背景的關 係,造成對由素真無可效藥的依 賴與依巒。個性豪素寡新阜根子 輕,多情都不堅定。



頓連

54公斤,容貌俊秀氣字軒昂。



在朝/#關,母親屬氏語授一品 夫人 有家中獨子,司来應 返。 泵具官宦公子氣度,才文 上表落落大万,一介書生風充 雅致,遊戲中將有緣與。而認 識・會不會與」青共結連理・ **钓看玩家如何選擇了。**

法海

年方十八歲,麗羯座,身高 185 · 體重70公斤,體型高大魁 梧、壯碩結實。光頭大耳,單門烙 有六顆戒絕,身著橋紅色佛門僧袍, 手臂側露,128 顆菩提子佛珠鍊時而掛於 胸前、時而握唸於右掌。相貌莊嚴不怒而威十足大丈 夫像,道行與武功皆深厚。

即受掌門住持制度受戒後的小豆子,賜法號為 法每。經掌門住持親田權值授業再加上田我精進修 練,田漸悟得由身累世因果,發覺其於數千年前原是成 端山上 聯蛤蟆精,常別化成打全老僧乘光聚再夜鍛 鍊功夫吞吐心靈結成的內丹——轟奪軍寬珠,竟為田 素貞吞奪,使其頓失六百年道果大損元氣,再加倍

000-

000

桃花仙子

本是株百年桃花樹精, 笛唇朝末年 吴越國服孫承佑在此安宅造園, 時有 文人雅士遊園吟詩作曲為樂, 因而深 受點化, 化身人形 心響往風花雪夜 之情愫, 直到北宋慶曆年間, 詩人 蘇子美收購此園, 臨水藥 成倉良 亭, 經年在此吟詩作賦, 更是令桃 花仙子好不痴醉逍遙於此亭間。擅 長妹陽連曦之媚術, 柔情感水、癌媚 動人, 常常坐在桃花樹枝頭, 飲朝露 農用修練法術。



ANTES

年方十七歲,隨羯座。身高 175公分。體重58公斤,體型精 整結實、肌肉發達,有著陽光般 的金黃棕膚色,大眼方臉,身著多口 發育心、鄉腿彈功夫裝。露出結實的 實體,常對負著竹雲上山採藥。

> 少女隻身於完野探藥,故心生憐愛暗中保護,然而小青並非常人,對小豆子的一片好蔥頭不以為然, 所以常與也拌嘴門氣,而 小豆子多一笑實之,可說 是一對數喜冤家。

世官樣每依之藥童,且一影質



江南紅牌藝妓。擅長歌舞琴樂。 其氣質尊實名艷,眼神如貓一般神秘 時而慵懶嫖媚時而靡利野暴,令男 人醉如羔羊。因為其具有胡人星室 血統,而嗜色等白,身材極為豐滿 性感,與野性美。貓女吉拉的真實 身份為吐蕃國公主,隱身醉月樓自 然是別有目的。

84

魔獸爭霸 3 之寒冰霸權

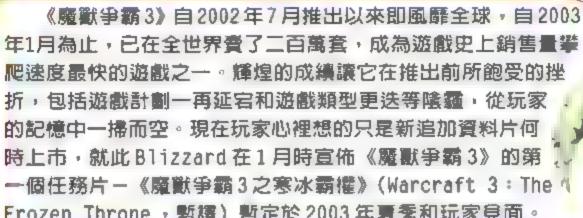
Warcraft 3: The Frozen Throne

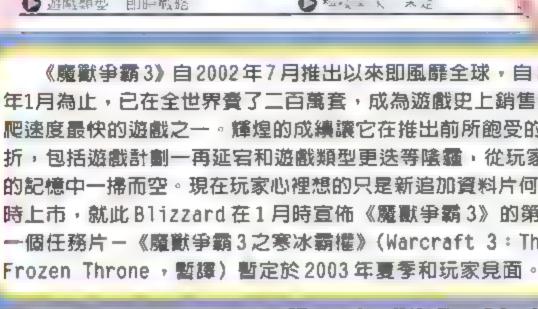


▶ 販賣和通訊 私高

● 遊戲類型 即時敬略

▶ 构设正式 未定





騰了解,這套任務片將提供玩家更開闊的騷獸爭霸史詩戰役。母片《騷獸爭霸 3 之亂世王朝》是一套結合幻想劇情、啓發性過場動畫及平衡的遊戲元素之偉大作 品、然而、儘管遊戲成就非凡、仍有留下一個等待矯作解決的劇情。針對此點、設 計團隊計畫在單人遊戲中,讓玩家重反的受戰爭經歷的艾茲諾斯(Azeroth)世界。 遊戲的故事原起於在阿奇蒙德 (Archimode) 及灼炎重團 (Burning Legion) 於蒙 特海牙(Mount Hyjal)戰役中被擊敗後的數個月,原以為利耳則將降臨,不幸地。 一股新的駁聲卻再度悄悄升起。根據任務片資深設計師及關隊領導人 Rob Rardo 的 說法,禍首屋再度策劃為害世界的邪惡的巫妖 Lich 之王 - Zer zhul





預定推出日

年

新增許多幻想力十足的建築物 及單位

另外,避數一增刊了很多新單位,每極單位都配傳新能力及法術,讓玩家有機會在戰役中 豐倉各種形式的數下受數路次勢 此外,慈戲還提供玩名開設商店 Player **由於各種等種有新的獨特裝備和物品,因此每支種等的能力也大為提升。** 是外,遊戲種也有土頂了中心的英雄,所屬的好家。看一些招募他們一被搭募的英雄由於 真菌新的法作與钢力。所以對现象的壓力每補布及塩階效果。 配後, 遊戲是加入了更多的 多人共和國海和多民新地區 田於 魔獸爭鑽3 犀 套有關英雄的遊戲,因此增加新英雄 廖闓就好象 場巴內的革命一樣,同時也是新任務中裡是頂做的事。和麼新英雄如何整合 進單人遊戲戰役車尼?平前 B11 zzand 並不顧做進一步的同明,我們丌知其表現方值會和





世界編輯器功能更強

玩家在遊戲中將拜訪許多新的地點,如:湮沒廢墟(Sunken Ruins),它是一個蒼翠繁茂的雨林場景,此一島嶼的地圖佈滿了許多水池、河流與廣大無邊的海岸線,在《豐獸爭霸3》中可看到的傳統樹木,在新任務片中已被棕櫚樹和像馬雅地區



的廢墟所取代,另外,設計師們正進 行世界編輯器的升級工作,其中一個 主要特色是客製化戰役(Custom Campaign),這項特色允許地屬設計 者可以將地歐排在一起,使其相互影 響,也就是說,地屬設計者現在可以 創造一系列的關聯性任務,而且在還 些任務中,沒有在某張地屬上的玩家 可以不被配得(remembered),並且 可被帶到另一張地圖去。進一步地 說,某位戰役設計者可以高造事件觸 發(triggers),它可以要求某位玩



世界編輯器將進行升級。





家回到先前某張地圖·並且在可以在所處的地圖上繼續玩遊戲時·利用新找到的任務物品,履行新任務中的某項自標。此外,地圖的設計者也可創造過場動畫和配置。使其戰役的轉換可如行雲流水般地進行。據了解。和往例一樣,Blizzard 在遊戲推出前也會公開徵求玩家對Blizzard 進行 Beta 版測試,並且訂於2003年2月起在網路上展開徵求活動,有興趣的玩家可留意本刊的相關報導。或者運自Blizzard的官方網站 www.blizzard.com,隨

di

魔獸爭霸3之寒冰霸權之FAQ

- ▶③ 請問決定了《廢歌爭霸3之寒冰顆權》的售價了嗎?
- ▶ 日前暫定售價為35元美金
- ■○ 完新主新 1 之事 1 条標 22 件器毛代 電影主義 的拼名写稿 7 1 年 課 1
- ▶○ 目前我們還在討論其排名系統內部設定,等到有最後定案時,會公佈出來的。
- ▶ 適問我在安裝《寒水貓樓》後,我遊玩時還需要原本《擬數爭霸3》的光碟嗎?
- ▶ 我們決定在安裝好《寒冰霸權》後,只需用《寒冰霸權》的光碟即可遵证。不 需利用到原本光碟,但如玩家又需要遊玩原本《廣歡爭霸3》的戰役模式 (campangns) · 那就必須放入原本《凝聚爭霸3》的光碟才能遊玩。
- ▶◎《殷歡爭霸3之寒水霸權》有自己的CD Key嗎?
- ▶◎ 有的
- ▶○ 對於現有的單位,製作。拍賣計畫製作問題上新的發音嗎?
- ▶ 遊戲將會有許多新單位,我們也正有這些新單位設計。些前所未有而且好玩的 聲音,目前暫時沒有計畫單原本單位的聲音作修改。
- ▶ 圖將會有更多的中立生物 (creeps and critters) 屬?



多水質權》將會有很多新的 creeps 及 critters 土境

● 英、愛禮 培養達/ことでき 試集で

● 客外霜權 將會支援網上的 I 會 (clans) 系統嗎?

- ▶ 我們正在全刀調整這個工會系統的細節,到時將會允許玩家成立工會讓人加入, 而工會也會有其事度的聊天堂(channels) 受工會排名。
- ▶ 讀問官方將會舉行正式比賽嗎?
- ▶ 我們很有興趣為《魔獸爭霸 3》舉行官 方正式比賽,不過細節都處在討論,請留意 官網或 Battle net △ 使的最新相關消息。



寒冰霸權。新增英雄單位簡介

人類周盟軍 🛄

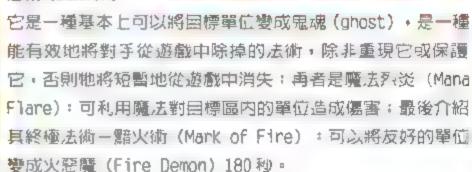
自從《魔獸爭霸3》的事件發生後,妖精再度成為聯盟的一員。然而,他們現在卻面臨了邪惡的陰謀。許多看心寡怒的高等妖精是逃自失落的古代故士QueThalas,懷著仇恨與失望的他們,迷戀其魔法本性的黑暗面,並且稱自己為嗜血妖精。這些冷觀不順的逃難者,願意以任何懷來擴充其仍保有的魔力,即使它意為著必須超媚討好物炎軍團的邪惡力量!雖然嗜血妖精仍然對聯盟效忠,但他的狂熱將不僅多學也必及法力的最障峰,而且他會使他應進獨狂的惡藪,其英雄也會使他應進獨狂的惡藪,其英雄



▲ 嘴血奇術師擁有強力的攻擊法術。

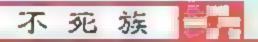
- 隨面奇術師是速度中等的角色。層面奇術師是惡魔法力的極致代表,擅長施展火攻(fire)和摧毀(destruction)法術,其主要技能有二,首先是火柱攻擊(Flame Strike),它能以密集地火柱攻擊目標地區,可對目標內的任何人造成傷害,其傷害是屬於放射狀的,因此在中間地區的目標受到的傷害最嚴重,這種致命性的法術可和暴風雪(Blizzard)搭配使用,能對抗施法者和其它低HP的單位;其次是驅





人類同盟軍的新單位首先介紹的是爐血妖精魔法反制者 Blood Elf SpellBreaker),地是一種快速的地面攻擊單位,擁有該單位的先決條件是必須建造秘去聖堂、Arcane Sanctum)。 魔法反制者是新妖精力量的精英部隊,他們專研禁制魔法(forbidden magic,的深層,是林精 (Dryad)的人類版,層於對抗任何施法者。事實上,他的敵人可能發現自己的施法者對他們而言是麻煩多於幫助。魔法反制者的特殊能力是盗術(Spell Theft),是在秘法聖堂裡研究所得。其次是龍鷹(dragon Hawks),他是地面和空中的快速攻擊部隊。玩家可在多人共玩中建造龍欖,她是聯盟中一種輕型的交戰單位,快速且輕活,同時牠們擁有的戰爭迷霧 fog)能力,允許他們能把敵人的眺望台(towers)功能喪失掉,並能快速地殺死敵軍的步兵單位。如前所述,其主要的特殊能力是戰爭迷霧,它也是在秘法聖堂中研得,其功用跟星海爭霸裡的干擾網(Disruption Web)很像,讓所有在迷霧裡的地面部隊無法進行攻擊。



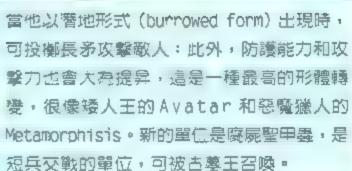




不免族的新英雄是古墓王(Crypt Lord),她可進行空中與地面攻擊,是一種速度極快的英雄,他是古墓巨蛛(Crypt Fiends)的英雄,很象配備戰鬥護甲

> Swarm),能法後受攻擊的單位會被一大群變 蟲包圍而持續受傷:然而,在巨標高壓 的單位也會受傷。古墓王的最高級法

> > 術是聖王曆 (Thorn Shield)。他深居於地 底,當獨入居住時,敵人即看不見也, 除非當時也有進行攻擊行動,這種特 色有點像影狼 (Shadow Wolves)。







半獸人王族

半獸人主族、The Horde,的 新單位的將食人妖 Troll 的特 色發揮得林為盡致。其新增的英 雄是食人妖影獵者 Troll Shadow Hunter)。食人妖影獵者是仁靈 敏力、Agility 高的英雄,牠是 快速的地面與空中攻擊部隊。便 傳一提的是,影獵者最初曾是 《魔獸爭霸3》開發期間所設計的



一位英雄,但在過程中被捨棄。在這套任務由中,也正來了「為軍歐人王族」增添了新生力軍。影應者的特殊能力有四種。首先是台寮及《Healing Wave》,它是鏈光術(Chann Lightning)的都對法術,但其台賽效果是鏈光術所造成傷害的兩倍,其極极可式也露写Chain Lightning,其次是臺灣(hex),它可將自標敵人變成不受管果的生物一段時期;最後一種能力是先靈守護術(Ancestral Guardian),它可以資出人能的形式進行時態能護。



當法市的等級增加時,蛇的殺暴力與邮會 隨著增加 最後一種也是最高級的法亦是 金剛不壞 Globe of Invulnerability》, 在經展這種去衝後,所有在影纜者房旁的 單位都變成有如全風不壞之身,而且不會 被攻擊,就像聖武士的壓光質 Devine Shiela 一樣 當時去生故時,影響者不 可移動或攻擊 雖然乍為之下很強大,其 管則不然。因為大多數的就家無論如何都 會成就以這位英雄為攻擊目標,然而,當他面對交 戰量的單位或者在打開的空間決鬥時,便可証明其 致命的力量。在這種場合下,敵軍是無法靠近影獵 者的。

目前已知主數人主族的新單位是食人妖蝙蝠騎士 Troll Bathder, 建造比單位的條件是基地內須具達制數場 Beastiany。食人妖蝙蝠騎士是一種零中單位,速度極快。牠可提供爭獸人極需的空中單位,可提供空對空攻擊支援。蝙蝠騎士的特殊能力目前已知有兩種,當先是焰尾(Flaming Tahl),當蠕蠕騎士升級為巨人蝙蝠(Giant Bat)時,其尾部可發射爆破性火焰。另外,蝙蝠騎士本母也可投射出人球攻擊敵人達敵物,進而造成嚴重



夜精盛

夜精麗的新英雄是夜精靈長老 (Night Elf Warden)。據了解, 夜精麗長老是刺客英雄(Assassin Hero)的優活版本,因為他在《魔 獸爭霸 3》開發期間被捨棄掉。他 擅長速度與偽裝,其特殊能力有 二:首先是瞬間移動(Blink), 可將施法者傳送至地鹽上的任何位



▲高山巨猷是支持型扩射單位

置。瞬間移動是他法者與英雄刺客的優異去術,其次是飛刀術(Fan of Knives)。可自各方位投射出飛刀。進而傷害身旁的所每單位。夜精靈長老的被動(passive)能力是夜隱術(Shadow Meld)。可讓他在夜間隱藏。另外。夜精靈長老可習得的最高層法術是神靈復仇(Spirit of Vengeance)。由於他在死亡時,精神並不會安詳地離開,相反地,會對敵人進行癥殺。

另外,所新增的夜精靈長老單位-高山巨獸(Mountain Giant),是一種行動緩慢的單位,愛和平的高山巨獸守護者。在遊戲中的Khalimodor的島嶼森林裡,高山巨獸在有外族入侵的情况下,行動會變得較為靈敏。針對其缺點,高山巨獸以其人肉盾牌的優勢,加入了夜精靈部隊,以彌補其速度及長程攻擊能力而造成的防禦不足。高山巨獸的特殊能力是嘲辱術(Taunt)。當納絕展這項去術時,必須站者不動,而且不能做其它事,至於高山巨獸的被動技能是石屬術(Stoneskin),它可減少穿刺性攻擊(pierce)的殺傷力



預定推出日

Command & Conquer : Generals

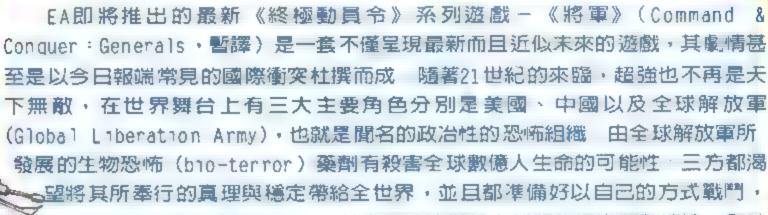
總極總動員



⑤ 販賣流通所 姜商配電

🤈 遊戲類 🖢 幼及時戰略

● 科技需求: Intel Per Jm N JAF 4 RA



以為自己的理想之境而戰 由於中國設法要將全球解放組織驅離邊境,同時 美國加速在半個世界進行政治行動,而全球解放組織這個有史以來最具效 率且狡滑的恐怖組織,也盡全力鞏固自己,以在其所預測的新干禧年最後衝 突中能立於不敗之地、這是一個將決定未來歷史的衝突即將展開……

在遊戲中,你可以使用現代和近似未來的武器,來發曳你對強權的慣怒。並利用令人震幅的空對空蓋鍵鍵調理而戰鬥,享受比以往系列遊戲更多途徑的即時戰爭。在遊戲中,玩家可以指揮三種不同意職形態軍隊的其中一種。他們分別是美軍、中國軍隊及全球解放軍;遊戲提供全新的單位,仍如:隨光轟炸機(Aurora Bombers)、火龍坦克(dragon Tanks)、狂暴暴民(Angry Mobs)、技術高超的駭客、以及超過五十種不同的單位等;另外,三個不同障性還有獨特的減毀減性超級武器,例如:美國的離子砲(Particle Cannon)、中國的核彈(Auclear Missile)、或者是全球解放軍的生化死兩風暴(Scud Storm)等,都是各具特色的武器。設計師對單位和建築物做了進一步的修正,讓玩家有

能力升級戰鬥部隊·並讓它們有 獨特的武器和能力·進而提升了 戰略的深度·例 動意圖屬可提供 F22戰機、機光 攻擊轟炸機、機



匿式鐵機、及直升機起降的機場(Air Field);中國方面則 有思想強化中心(Propaganca Center)。它是中國各種行動 的中心,可鼓舞軍隊士氣 全於全球解放軍則有無市 Black Market),它允許該組織可購買秘密或難以取得的技術。

各具特色的先進武器





美国部分

在遊戲中,從全球解散組織生物 恐怖行動中難醒的美國,迅速地將其武 力投入戰場,以其銳減養也展開行動 這是美軍這一十多年來首度後入海外的 實質戰爭發突裡,集備必致命的高和校 武器帶後言,來打一場差戰。由於遊戲 提供的武器繁不清戰,因此本文優挑選 BA最新公佈的武器高統家介紹。其中, 美國的主要武器包持賭光體炸機 Aurora Bambars ,把是一種速度最 快溫具長程飛行能力的數機。其次是十 字軍規定 Orusioe Tank ,它是美國 中最令人恐懼的地面及擊武力,副首有



120mm人炮,移動時可攻擊任何方向的 敵軍,同時這輛高度精密的坦克丁橋 帝一異飲金駕駛率,讓駕駛員在十字 匿坦克被摧毀時,可以投射逃生。最 後是阳拉丁坦克。alacin,它是全 球最先進科技的坦克互換機,當它從 事戰鬥時,可從絕管中發射贖射輔助 的炮彈,為些砲彈會利用其贖射截具 調整彈道,來精集地擊中目標。





中国的分

石中國官庫,在新的年輕領導班子上台後,新中國雖然仍由政治局類型的議會不統所統立,但執政精英已將其類學為政治解於自然的整級強權,然而会就解政組織的不斷的優優邊界。中國的武器一首、先是一數一种一克。Battlemaster,但是中國共行設計的合方位坦克,這價便宣布且容易升級,在大多數體會上高價購買的國家權,都可以看到它,其次是火龍追克。可以可以有到的一個人。可是一輛萬費人處投



類器的客製化 customized) 裝甲車 網、車上的由槽裡儲存了數千加侖的液態(由彈、這輛塞數的坦克適合用來清除每兵, 兰能将全球解放組織的營地在短距的數分變內化為灰燼; 萬者是補給卡里(Supply Truck)。它是中國用來收獎資源以補組戰爭所需的工具。

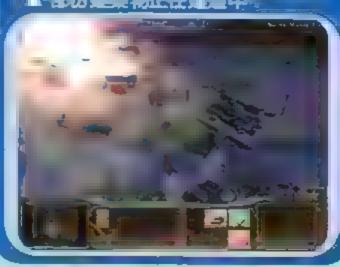
全命争命专命令

整於全球解放軍馬庫,雖然中們在技術上還稱不上是一個國家。使生日馬國家看待之。它是一個組織緊密且採支部制(cell-based)的政治組織,利用對中國、美國、或北大西洋公約組織的會員國進行經常性的挑釁,來維繫組織的存在。和傳統的政治恐怖團體一樣。全球解放組織以任何可能的方式發動戰爭它的主要武器与特四醫加農館(Quad Cannon),它是舊蘇維埃特代的車輛,用來擊射敵人的飛機。由於全球解放軍缺乏空中武力,故部隊中更用許多追類重輛。四營加農碩也許老舊些,但用來解決敵機還是復管用。其次是人



Busis 中写是 台配简义简的地面的 申轉、這種制型裝用透養快、在短網數 利內可從投資器中發動長程人第 最後 是毒藥庫 Taxin Theotoni、它是一 轉倍全球解取組織所創造的中性裝置, 主要是用來製造地方常民的恐懼。內據 使要是用來製造地方常民的恐懼。內據 便數下理大的生物毒素,可用來及擊台 標準進行方染





)排供。如 的世界建造器

值得一提的是,由於遊戲配備全新的30号擎,加上《將軍》提供了多種場 量。因此玩家可利用最新的影像卡,將 其功能發揮至林窩盡致,讓玩家可更真 實地在高樓林立的都市景觀、荒蕪的沙 模、和水天雪地的廢墟中戰鬥,體驗各 種即時的戰略應用。另外。在遊戲的過程中,玩家可以透過單人或多人共玩遊



劇収集"戰鬥動章",這些動章是以征 服遊戲裡的戰役,或利用獨特形式的戰 略來完成任務中的目標而獲得。所有的 勳章將展丁在玩家的姓名旁・讓玩家在 登入線上多人連線共玩時可以誇耀。在 多人連線方面・遊戲設計了簡易上手的 多人連線選項,可自動更新排名 (Automatic Ranking Update),容易 選擇要扮演的陣營和參與的玩家數目, 並提供包括勝利、損失、和排名等有關 對手的資料遊戲。另外·遊戲遺提供世 界建造器 world Builder),讓坑家 可用來建造多人共玩地圖、新任務、編 輯單位能力及AI屬牲等。此外玩家還可 以儲存戰役,並用電子郵件寄給朋友, 這項特色將允許玩家可以持續追蹤在遊 戲裡誰才是真正的窗中好手。





幻想三國讓

- ▶ 研究製造所: 宇峻科技
- 会行流通所:字峻科技
- D 遊戲類型:角色扮演
- ▶ 科技需求:未定

向以清新風格稱著的宝峻科技、自從新絶代雙驕三的自 創腳本後,開始致力於RPG原創的研發路線,幻想三團誌便 是頭一款完全跳脫改編風格的作品。採用三國時代的背景架構 新設計劇情,將虛擬人物融入歷史之中,《幻想三國誌》達 次又會帶給玩家什麼樣的感動?就請大家拭目以待喔!





充滿戰場氣患的軍營。

西元二 つ七年・也 就是東湊獻 帝建安十二 年,盤佔北 方強大勢力

的曹操與穩若賴石的東吳相抗衡,幻想三國誌的故事便是從遇 裡開始的。

在傳統的觀念中,以三國為背景的故事充滿了戰場的陽 剛氣息,關性偏重於野心家政治鬥爭的戰場描述。製作小組表 示,在挑選題材之時,便對三國演義這部充滿魅力的題材有了 不同的看法及見解。三國的故事也可以是感情細膩,視野更加

鮮明的柔情調 性。在硝煙四起 的戰亂景之下。 才能體驗到更加 深刻的兒女之 惘。幻想王國誌 就是在這樣的前 提之下,結合了 戦争、歴史、愛 情、仙道及武俠 的要素,重新詮



釋這一段充滿魅力的三國歷史。



遊戲中三國時期的襄陽城一



這次美術融合了卡通與中 國水墨,所呈現的視覺效果相 當的特殊。



全動態的場景技術,可以 見到流動的水,林間的陽光及 落葉。

在美術風格上,採取了畫風明亮、鮮明的卡通畫 風,再結合了中國的山水國畫,而形成一種獨特的視覺 效果。另外值得一提的。遊戲中的場景不再是死氣沈沈 的靜態圖了。幻想三國誌加入了場景的勸態效果。還處 的山煙喪喪、樹葉迎風搖曳、林間的陽光灑滿一地… 等,都忠富的以「全動態」表現出來。

在地圖人物的表現上,回到了20的卡通手槽感 覺,但仍保有原來3D的細膩質感,髮絲飄動,手指輕 拂…等的細膩動作都能一清二楚。

YANG IN ST



●一種的= - 基盤字 皮抑度炎環境 数影響 = -

建接達出于軍萬馬的避費 - 20 二十 可服制 担在事機 中建設已上期 医垂木果子等能的事子

尼外值#一提的 | 唯四文型 | 查相當程度的數學理學系統 | 四四月在歌門繼備好 **東ボール連営等機能引動・直在制作は一般問題等時期・原境在水型之業・長空・石** 家名的所集制的建理的 Table 1 和用来更像能够得着摄影为 Table 1 更重 1 和意識 引動性化 | 動製面浸収機変革 | 岩炭機像 | 簡単另一方依理網接起策重劇 | IR 終導線 **业主会到集产运动的进**模



知的神祕湖泊,如 詩如畫的場景風 格。

超多人的戰鬥場面 (開發中)

除了之前提到的戰鬥策略應用系統, 「星魄系統」、「戦場互動機制」、「繭 印系統」也是遊戲中重頭戲,豐富的 遊戲內酒,可是字峻科技所堅持的遊 戲風格。還不過瘾的玩家別心急,我 們將會陸續為你做更詳蠢的追蹤報

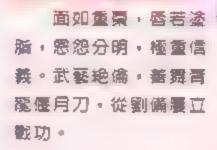
戰 鬥 的 特 效 好 像 也 很 有 看 頭 (中發開)



#



個性温良建築・能文 能武。好學不倦的他,只要拿 起書就可以輕易磨掉一個下 午·對於戰亂的世代·始終抱 署一份鑼鑼欲試的心情。但是 在大事上尚能侃侃而談的他, 對於女孩細膩的心思卻無法瞭 解,暧昧的態度常讓周遭的女 **逐又愛又恨。**







● 姬軒無血緣關係的姊 姊·愛恨強烈·自負偏激·自 與父母分離之後,便將照顧姬 軒的重擔放在身上,也因此對 姬軒產生過度保護的現象。除 了姬軒,姬霜對其他人事物顯 得冷漠而毫不關心。



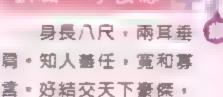
雙眼大如網鈴,聲 📞 如震雷,勢如奔馬。性 烈如火, 義重如山。使 一手丈八蛇矛,驍勇善 戦・從劉備覆立戦功。





○ 貂蟬與呂布的女兒・ 本與其母隱居隆中,後因散給 主角被追履行婚約而與其同 行。個性好強任性、自負直 率,對於迭起不休的戰爭感到 駅頃,並對劉備與曹操害死其 父很不諒解,欲除之而後快。

劉備:字玄徳



與張飛、關羽在桃園結 義。







因戰亂而自小成為孤兒 的糜香,被孔明收養而成其貼身 婢女。個性溫柔如水,閱葉而善 解人意,但在生人面前常常會養 瀝得不知所措。極沒自信的她, 卻有 署與生俱來的特殊能力,對 於姬軒,除了敬服順從之外,還 有著另一份農郁深厚的感情。

3)馬器:空地達



辯,為達目的不擇手

段。在三國宏亂潮流

中,為求己身晉升之

路。而遊走於各大勢力 間的野心家。





- 研究製造所: 豊衆國際
- 🤛 發行流通所 昱果國際
- 遊戲類型:練上角色扮演
- JOSMB RAM ▶ 科技需求 PII 233

各位玩家朋友,自從開始報導剛剛開放測試的《怪獸總動 員》遊戲之後,你是不是有上去測試一下呢 ? 這一次,我要帶大 家一起來看看在多米大陸上面的玩家朋友們真實的生活,以及天 下第一村-名米村及其遇邊冒險的場所喔!



相信玩家朋友們都已經聽說過這個大名如電實耳的小村

五、沒錯、他就是怪獸總動員中最重要的村莊,多米村 這一個人。 個村子裡面有所有職業的公會·所有的玩家必須前往自 己心儀的公會進行就職考試,並且通過其所指派的任務 才可以就職。多米村因為太大,所以分為三個部份;多 米村西、多米村南、多米村北。鄰接著多米村外面的部 份,就是兩個冒險平原-兩冒險平原以及西雪險平原

在怪獸這款遊戲中的玩家不是一開始就挑好職業 的,他們只是簡單的進入到這個世界來,然後挑選一個 自己喜歡的人做主角,經過回答一些問題之後,就可以 領到寵物。拿到寵物的人,在經過跟一隻火魔的戰鬥之 後,他們就被傳送進入多米村。這時候,你需要做的事 情就是更多的了解這個世界,然後進行就職。



目前怪歡絕動實所開

*多米村村北、雜說是多米

村,但是比較少去

進行就職之前,你必須帶著自己的寵 物。在多米村附近進行富險。這款遊戲特 別之處就在於玩家所操縱的主人角色並不 參與戰鬥,但是主人的能力以及職業卻跟 怪獸惠惠相關。其實,對於一個沒有人帶 的新手而言,最好的練功場所就是西富險 平原一(玩家簡稱"西雷一",下文 同)。只要從多米村西的出口(44 31)出 去,就可以到達此處。在這裡活動的怪獸 是全世界最弱的,所以適合剛開始的玩家 朋友前往實險。

想要捕捉怪物,你需要先有一點錢,去購 **買「封印球」。但是一開始的玩家身上是一文不** 名的「遺該怎麼辦?遺時不管你等級多少,去西 富一都可以打到最弱的怪物,而打怪物之後你會 獲得一些道具,叫什麼「基因碎片」的,干萬不 要丢掉喔!因為這是這款遊戲中金錢的主要來 源。基因碎片會因為對敵怪獸的屬性不同而有不 西,如果你在西冒一打到了一些這種碎片的話, 就建快回到村西去找商人兌換金錢吧!



再冒 五級 1

度要增加宣傳的定**制。 117主,四**己的華敬要要为 **10 10 大学工艺的基本的工工,以外的** 物的忠誠度就會提高,但是這方法太花錢,增加魅力一點重要一個 機鏈。太不划算。真的要這機幹的話請到村西的旅店中找難方轉割 7 Parati



換錢買封印球

打開系統功能表,然後選擇最下方的系統設定,按下「回 城」。就可以直接飛回最後到達的村莊。回到村西之後。對旅

店旁(50,41) 處找到黑市商人,以右鍵與他 說話,選擇「費出」之後,將所有的基因碎片 都賣給他。賣掉基因碎片之後,你就會擁有自 己的第一筆「怪幣」。

熏到錢之後,到村西的(66.14)處准入 多米村南, 之後到村南的(42.27) 處進入珠 寶店,在珠寶店中找到「道具店老闆」,跟他 質幾顆「一級封印球」。買到了封印球之後,

就可以離開村南,再從村西進入西雪一,尋找怪獸來捉。







和西的黑市商人是事收基医碎 + ្ 災害 挖掘物的、PO



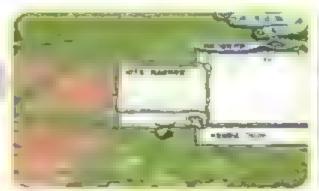
利用怪獸的天生技

捉到你的第一隻怪物之後,就可以使用其天生技能來進 行另外一種模式的賺錢與培訓。在西冒一的幾種怪物裡面。 就有兩寶是有天生技能的。地鼠和鼴鼠可以進行「挖掘」。 而西部平原錐則可以進行「收割」。挖掘和收割是這款遊戲 的兩大天生技能,如果你將來預備要當一個「礦工」,你的



挖掘技能必須要提升到某一 **個等級:如果你將來預備要** 當一個「採集者」,則你的 收割技能必須到達某一種等 級才行。

→ 収割時的寵物最美麗



- 日本足 的時候可 不能返客 了, 建快 下:成识

這時候要捉怪物,讀究先將其體力消耗到一定程 度,然後才丟出封印球。捉怪獸有機率問題,不是每捅 心中,所以要多實幾顆打的球。打了幾場之後,這時你 原來那隻怪獸等級增加了,升級了的怪獸必須進入寵物 列表之中將升級點數加到其屬性之上,建議是按照其同 性增加數值,不要每個屬性平均加。



•西冒一:所有玩家初期練功 的好去處!

二國二 三代《美刊 ルネンキアナイで



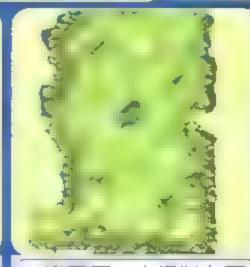
,這裡也可以收割到 建 議 7 紅來松此

第二種方法是去打怪。不管你是多強的怪物。只要打到到 手一下。就可以增加一點的忠誠度。所以建議可以在西**當一**個 慢打。龍物就算是拒絕你的命令。也不至於被打得太會。而且 **反可以順道拿點是數值相基因碎写典欄**

第三種方法是PK。只要找到朋友顧意PK的,黨可以銀他 PK PK 之後不管或嘉或輔都可以提高忠義。但是顯然沒有前 面好用。而且PK 沒有經驗值和鍵



医合一片下来作 水料料 医多亚一乳 中意不通电



來吧!



● 研究製造所・Sony Online Entertainment

▶ 販賣流通所:末定

○ 遊戲類型:線上動作射擊

▶ 科技需求:未定



Sony Online Entertainment 進軍線上遊戲已有數年的時間,如今即將推出一款多人共玩第一人稱射擊遊戲一《星字爭霸》(PlanetSide。暫譯),透過 Verant Interactive 的精心設計,這款多人線上共玩的射擊遊戲將在網路上展現其遊戲類型的新風貌,它將可容納了數千名玩家在星球上廝殺。



ITI自己单大的新3D 遊戲引擎

戰鬥將在10個大陸上進行,遊戲的地圖達到8×8公里, 為了增加打鬥時的氣氛,遊戲亦設計了各種氣候環境的地圖, 包括北極圈、沙漠及赤道等,每一個大陸同時將可支援400至 500位玩家。由於新引擎的功能強大,轉換這些大型區域時, 幾乎不羈戰入時間。另外,遊戲裡亦有室內和室外的轉換,玩 家可以駕駛車輛至山丘之頂,也可進入敵人的廠區。美中不足 的是,由於玩家的電腦只能進行遊戲的下載和探索,因此你並 不能摧毀地形或建築物。另外,玩家可用遊戲的即時氣候效果 (下雨、下雪、農霧及電擊)來製造戰術優勢,例如,在農霧中擊襲敵方崗哨,或利用雷電交加對電腦設備造成的負面效果來取勝。

遊戲中有各式各樣的地面和空中交通工具,從心型摩托車到中型的坦克,乃至巨大的登陸艇,甚至是輕巧巨快速的噴射飛行單位都有。遊戲允許一位玩家駕駛車輔,另一位玩家控制槍塔,如果另一位玩家無去搭配你,槍塔將採自動控制。除了可進行重觀和重顯間的攻擊外,更輛環能展現精確的移動物



遊戲的室内環境不亞於華機板罩◀

分型。"逼迫通过" 规定再连续

你的角色可向一大派系之一靠攏,他們分別是新政團(New Conglomerate)、本土共和(Terran Republic)及維吾主權(vanu Sovereignty)。接署玩家便可利用分劃"職能值"(certification points)來決定角色的技能。玩家一開始只會有一點點的職能值,但你可以藉出戰鬥來增加你的職能值。遊戲沒有屬性的設計,所以不用擔心角色的力量或智慧或靈敏度的發展,但你因須懂得或何選擇職能。你選擇基本技能所需的基本職能值如地面攻擊、醫療、緊客、修復或基本駕駛車輛等職能後,你便可藉由花費額外的值來開路(unlock)先進值能。例如,假如你扮革新政事的角



A STREET, SQUARE, SQUA

..

.....

色,而且你對伏速 地重運輸有興趣。 可以使用職能值 買(purchase)地 置重輛職能。它將 可以讓你能夠駕屬 快疾如風的鬼見愁 Harasser)號。 而且也是日後驾駛更重裝甲的增援者、Enforcer)戰鬥車輛



鄭默吳空譽的歌機進行攻擊



BRANKE CO

斯斯部光理更至透展前山東**工**









.

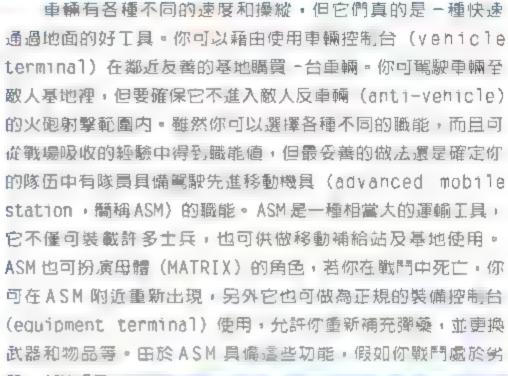
篇默文通 具的重動暗指

除了角色的職能外,你還可以選擇"驅幹植入"(body implants)。遊戲提供玩家十種不同的植入,包括個人防護力升級(personal armor enhancement)、奔跑速度改善、武器鎖定範圍增大、以及超风的無聲行進(quiet footsteps,它和參透軍裝一起運用時更加有效)。這些植入非常有用,但

一旦你的角色需要 精力來跑或跳時。 它便成為你刻不容 緣的問題。幸運的 是, 假如你有車輛 職能的話,你將能 很快地通過地面。 追頂職能將讓你駕 駛包括巡邏艇、重 型運兵船、輕型地 **面車輛、和坦克等** 車輛。在《星宇争 霸) 裡, 幾乎每台 重輛都有駕駛座和 億手座:然而許多 較大型的重輛,甚 至能同時裝載數名

它們會在使用期間

消耗角色的精力。



勢你該補為性戰也敵進龍,ASM將可處給它的勝可人而。 將可繳給它的勝可人而。 是:時前領區 多名與的點是:時前領區



嗷涹具育車輛職能才能駕駛車輛!

過過患是此近症症是活的

擊遊戲一樣。都是以 開快的方式呈現一大部份的衝突都是測試



玩家。

是持續追答某些重要的元素。例如《你應該容切注意你的精 。 一旦 每個基地都有一間控制差》它由順受黃崖標示。如果玩家具 至

地就如同敞開大門殿給叡人控制住了。

を受験を ・ 上・ を地的 ・ 上・ を地的 ・ 注をしている。 ・ にている。 ・ にていな。 ・ にていな。 ・ にていな。 ・ にている。 ・ にていな。 ・ にていな。 ・ にていな。 ・ にていな。 ・ にている。 ・ にて

随唐如含式各樣的武器及車輛

PRANTY PROT

值得一提的是,遊戲提供各種獨特設計的23種強大武器和4種車輛。某些武器只見於 大政治勢力之一。另外,由於地形廣大,車輛便成不可或缺的交通和戰鬥工具。以下分別為你介紹將登場的武器和車輛、

武器部分

AMP

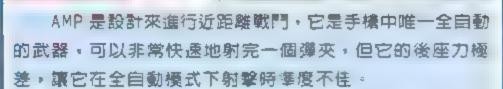
來源 3 勢力共用

類型 手槍

傷害力中

最大射程 中

達續擊發速度 非常快



Beamer

來源 維吾主權

類型 能源手槍

傷害力 高

最大射程 短

連續擊發速度中

Beamer 是維吾主權的手持隨身武器,它使用能源電池,而非一般的彈藥。因此方便隨身攜帶,是一種近距離打鬥和反車輛的絕佳武器。

COMMON, 2001

Bolt-Driver

來源 3 勢力共用

類型 狙撃槍

傷害力非常大

最大駐標 非常長

連續擊發速度無

Bolt-Driver是遊戲中最強大的狙擊槍:但它最大的缺點是一次只能裝填一顆子彈,在每次擊發後都需要一段時間才可完成彈藥裝填。

Chainblade 🍱 🖼 🖼

來源 本土共和

類型 混戰時使用

傷害力中

最大射程 非常短

連續擊發速度 無

Chainblade為本土共和的戰鬥刺刀。當在標準模式使用時,可造成適當的傷害,但當它的第三模式容用時,卻可發揮強大的攻擊力。

Cycler

來源 本土共和

類型 狙擊

傷害力 中

SECTION SECTION

連續整發速度 非常快



Cycler 是最快速的狙擊武器之一,它配備一具先進的 4 倍望遠鏡,讓它有效地瞄準遠距離的敵人,另外,它使用 旋轉穩膛來補充彈藥。

Decimator

來源 3 勢力共用

人型 反車輛飛彈

偏害力 大

一大射程 長



開火時無聲無息的 Decimator 是最強大的反車輛飛彈發射器。 射器,其特色是用完即丢的設計,讓它比其它飛彈發射器還 小型。

C Flechette Rifle

來讀 3 勢力共用

類型 散彈槍

傷害力大

書大射程 中

連續擊發速度中



建立於標準散彈槍技術的Flechette Rifle,可射擊出多顆新彈(flechettes),能穿透近距離的重型護甲,讓它成為對抗敵軍和裝甲車輛的好武器。

Force-Blade

來源 維吾主權

震型 混戰時使用

傷害力中

最大射程 非常短

達績撃象速度 無



Force Blade 是維吾主權出產的標準戰鬥刺刀,在正規的攻擊模式下,它可對目標造成適當的傷害,但當第三模式 努用時,它可造成極大殺傷力。





館

Gauss

來源 新政團

類型 狙擊

傷害力大

最大射程 長

連續擊發速度快

使用磁力技術製成的 Gauss ,結合了標準的火藥自燃與 磁力技術,使它射擊後加大了實際推進速度,允許Gauss能 比其它狙擊槍更有效地使用標準彈藥。

MAG-Scatter

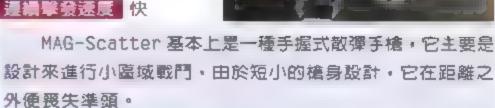
來源 新政團

類型 散彈手槍

傷害力大

最大射程 短

連續擊發速度 快



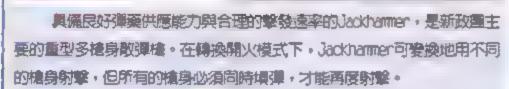
Jackhammer

來源 新政團

類型 狙擊

最大射程 中

連續擊發速度中





東灣 本土共和

國重型攻擊

傷害力 中

最大射硬 中

連續擊發速度 非常快



Mini-Chaingun 是一種快速的攻擊武器,能快速地運續 擊發。雖然單顆子彈不能造成特別的傷害,但快速地連續開 火卻能將敵人撕裂。

Lancer

來源 維吾主權

類型 能原射擊武器

力大

最大射程 中



Lancer 是維吾主權用來打擊敵軍重轉的層式光束武器, 也是特別設計來重劇敵對裝甲目標的武器。

Phoenix

型 反車輛飛弾

力大

最大射程-長



Phoenix 使用線導引 (vire-guided) 技術・使操作者可 任意地將飛彈射至想瞄準的目標。

Lasher

來源 維吾主權

類型 類能源射擊武器

傷害力 中

最大射程 中



Lasher 可射擊出火力集中的能源球,在近距離内可有效 攻擊敵對士兵或重輔。被波及到的巨標受到的傷害較小,但 若直接被光速球打到者受到的傷害最大。

Pulsar

. 維吾主權

能源射擊武器



COMMON POOL

PUMISHER

維吾主權使用的Pulsar是一種高效率的自動攻擊狙擊 槍,由於採能源科技,它每最小的後座力,在短中程方面有 一定的殺傷力。

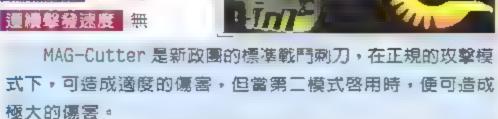
MAG-Cutter

來源 新政團

· 類型 混戰時使用

傷害力中

最大射程 非常短



Punisher

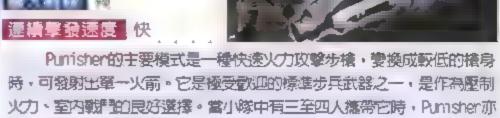
來源 3 勢力共用

類型

傷害力 中 後座力 低

是一支優異的反車輸武器。

No. 20 May 18



Repeater

來源 本土共和

類型 手槍

傷害力 中 後座力 中

DAMES IN

連續擊發速度 快



COMMONIPRO

Repeater 是本土共和軍官的首要隨身武器,良好的殺傷 力和適中的射程,讓它適合在小範圍戰鬥。

Harasser

來源 3 勢力共用

類型 輕型攻擊

角色 攻擊與運送

主要武器 20mm 無後座力火砲

遊戲中車輛工具

操作 優異

Repeater 是本土共和軍官的首要隨身武器,良好的殺傷 力和適中的射程,讓它適合在小範圍戰鬥。

Rocklet

來源 3 勢力共用

類型 全方位飛彈

刀。

最大射程 中

連續擊發速度 快



Galaxy

來源 3 勢力共用

類型 降落駐

角色 部隊運輸

主要武器 /5mm 火砲二支

操作不良



Galaxy 登陸艇是最重型的部隊調動工具,是設計來運輸兵 源完整的玩家隊伍(内含一位飛行員、兩員槍手、四名乘客、 兩艘裝甲、一台輕型坦克、或配備駕駛的杏普車、乘客及檢手 等),此登陸艇可在短時間内輕易地佈署可觀的武力,它有兩 支75mm 火砲易,可應付地面車輛的攻擊。

Striker

來源 本土共和

類型 反車輛飛彈

傷害力大

最大射程長

連續擊發速度 中



Striker是本土共和的主要反車輛武器。在標準的開火模式下,可無 警地發射飛射直接命中目標。在第二階火模式下,只要短短的時間瞄準目 標後。可鎖定裝甲目標(如重型攻擊裝備的車輛或砲塔),

Lightning

來源 3 勢力共用

類型 輕型坦克 操作 良好

角色 自然 自然

主要武器 75mm 火砲

次要武器 輕型旋轉鏈槽



Lightning 是架單人駕駛的迷你坦克,雖然移動迅速,但是 装甲頗為薄弱,所以蠻適合運送或補給之用。它同時具有75mm 火砲及輕型旋轉鏈槍兩項武器。不過這兩項武器都是面朝前方 的,所以只能給予駕駛者正前方火力支援。

Suppressor

來源 3 勢力共用

類型 SMG

国権が 中

最大射程 中

連續擊發速度 非常快



Suppressor 是一支有效的輕型與合成半自動權校,是 強大的近距離區域武器,它配備滅骨設備後,能消除射擊的噪 音,加上極低的後座力,使它在戰鬥中容易瞄準與使用。

Mosquito

來源 3 勢力共用

變型 輕型攻擊

角色 輕型攻擊與運送

主要武器 輕型旋轉缝槍

操作 良好



Mosquito 基本上是一種空中輕型再生飛行器。它比輕型的 Gunship 更小且護甲能力較差。但 Mosquito 的速度較快,而且較 塞毛·所有的Mosquito能夠修復各種目標而不限於其它車輛。

Thumper

來源 3 勢力共用

類型 榴彈投擲器

傷害力中

最大射程 中

連續擊發速度 中



Thumper 是標準的榴彈投擲器可將榴彈投到中距離的目 標。它利用一種特殊的弓形瞄準系統 (Arc Targeting System) 來攻擊對象。

Vanguard

來源 新政團

類型 中型坦克 操作 適中

医三角

主要武器 150mm 火砲

次要武器 20mm 無後座力火砲



Vanguard 是新政團主要的戰鬥坦克,它有不錯的速度、堅 實的護甲與強大的火力。主砲塔上配備可全方位可旋轉的 20mm 和150mm 火砲,使砲手能完全掩護駕駛員。





gamania 遊戲椅子數位科技股份有限公司 台灣 台北縣235中和市中正義736號12樓之2 (金融金属金属)





و من المنتفقة من المنتال أند من الما الما المناسلة



NCseft corporation, www.ncseft.net Copyright © MCseft Copyrights, 1986-2003 Circumod to Commits Digital Entertainment, 46 Highly Reservoid.



混亂言陵2.07首度改版

膚血怪物混沌初開 混亂改頭換面戰翻天

混亂實險完整下載http://www.gamania.com/laghaim/

複影。確皮 金屬等新境地獄系列侵物隣血豐場 天空之龍 紅龍 飛前魔 等恐怖蔵手

需要聯合不同種族相互合作。才能在魔族領地。「天空之城」獲得最後勝利

混亂官效2.9萬度改版一派天空之城》。 帳先業界實現超離30遊戲的線上奇蹟

天人交戰挑戰不可能的自我極限。

gamania 遊戲橘子數位科技股份有限公司 台灣 台北馬235中和市中正路736號12樓之2 (電架世紀順報)
GAMANIA DIGITAL ENTERTAINMENT CO., LTD. TEL: 62-8024-2002 - 0600-031-500 FAX: 02-8226-9936 http://www.garnarvia.com



- 遊戲圖素全面重繪・空中戦門、地窖探險、改頭換面嶄新體驗!
- ●3D立體遊戲畫面,刀光劍影、炫麗魔攻,醫光效果身歷其境!

































遨遊東京兩人行!





活動時間: 拍錢掠地上 入作歌·遊山玩水做巨商

http://www.gamania.com/gersang 活動詳情請參閱巨商網路遊戲官方網站: 2003年3月5日~2003年3月2日

從【巨商】 一生享用不盡的財富

■3月號Mania、Gola雜誌附贈巨商遊戲光碟 ■即日起至全省各大連鎖網咖、百視達免費索 取【巨商】 網路遊戲光碟(數量有限,送完為止)

一十元輕鬆入主數位巨商?3月1日至4月3日立即兑換你的數位生活,詳情請參閱千元禮卷背面說明









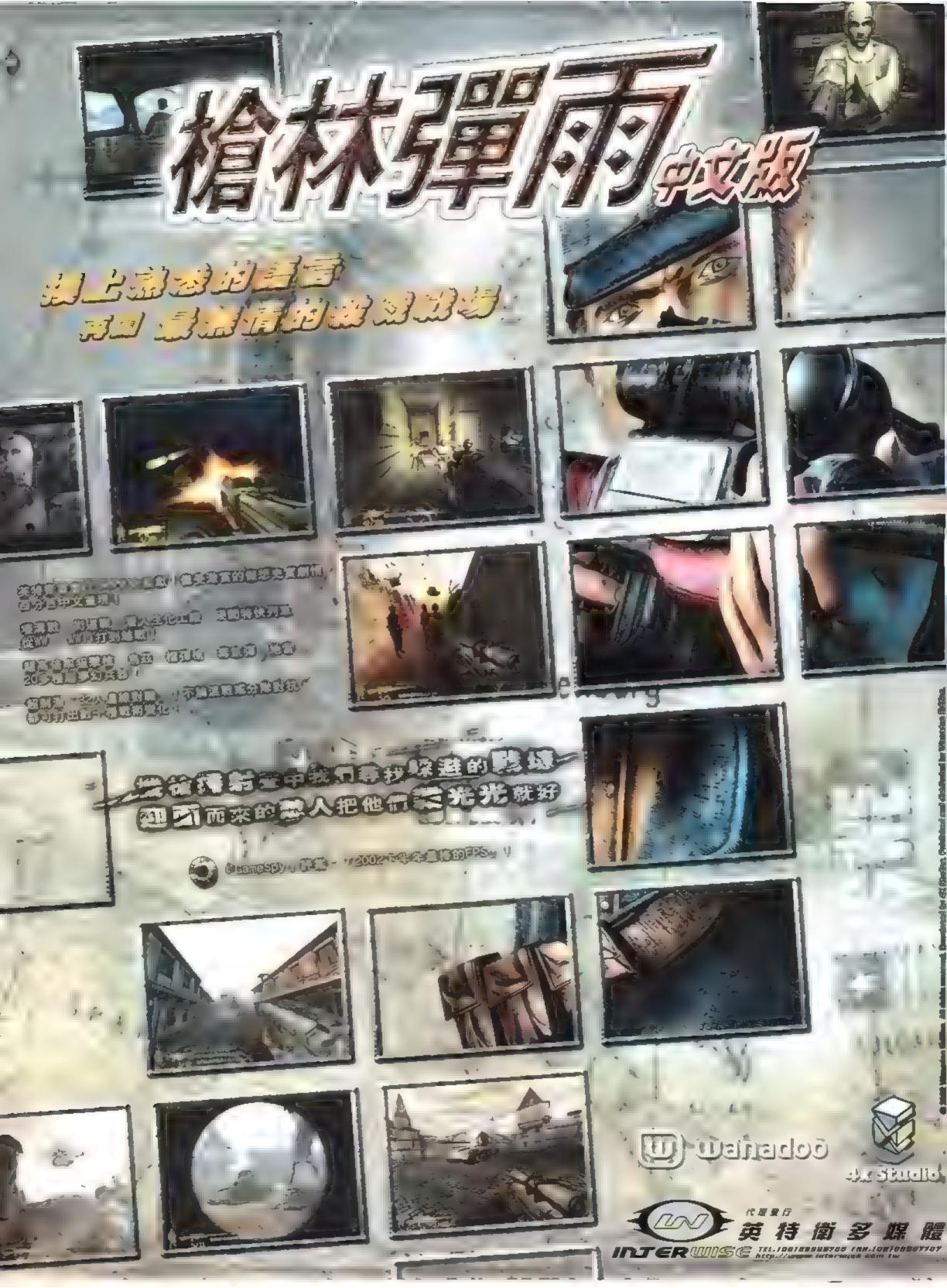
想做甚麼就做甚麼,輕鬆當個有錢人。

來回機票兩張,免費體驗巨商生活30天。

就有機會獲得光陽125cc機車,台北-東京

只要在遊戲中擁有最多村莊者

款策略經營的線上遊戲







光有特攻神謀的身手是不夠的 你還需要。



正面戰鬥



背後暗殺

偷竊開鎖

偵察密道



Inquisition
EXECUTE

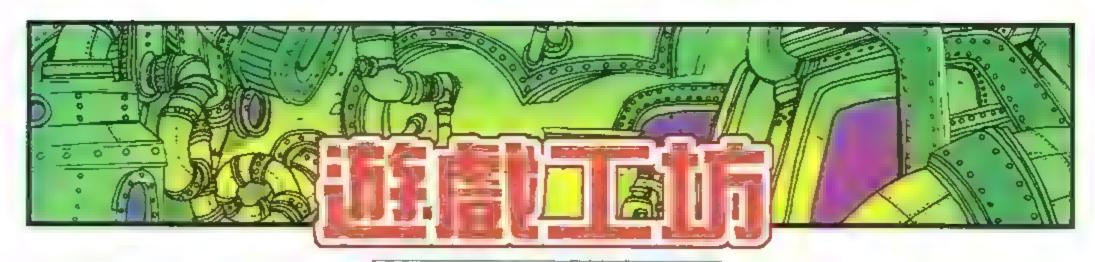


身爲刺客。沒有兩樣稱手道具怎麼好辦事? 建至英特斯網站 http://www.interwise.com.tw 殺手級遊戲手把就是你的



2002 Wansaine Belstein, All etgliss vince vinc. Benelopsk mysiklishing, and aljorifested by Wansaine Edition.





精呆遊戲狀況完全報導











阿雷斯徵友:意者請Mail凸:editor@swm.com.tw

神鬼戦士 p110
前進高棉p112
City Online p114
文化二
雷神戰機p118

英雄本色 p120
蒼龍少年 p122
不可能的生物 p124
君臨天下 p126
龍族p127

烽火戰線	p128
石器時代	p129
旺來麻將	<u></u> . ρ130
棒球ONLI	NEp131

*研究製造所 figer Sysiems, *遊戲順型 3 動作 - 製鉛 *販賣充通所 英寶格 *科技無求 Pentium [1 350 MHZ 128 MB RAM



不知玩家看過「神 鬼戰士」這部電影嗎 在電影之中,除了描述 一位英雄的悲壯故事 外・其實從中・我們也 可以瞭解古羅馬時代。 那時人民的喜好與文 化·而其中相信許多人 都深深被其中的幾個場 景所震撼到,除了戰爭 的場面外,應該就是競 技場的場面了。一群變 族部隊對戰羅馬的菁英 戦士:活生生的殺戮戰 場場面・相信許多人都 被震撼到吧!而在古羅 馬時代,競技場逼頂娛 樂雖然血腥,但是卻被 當時的人民視為一項非 常重要的娛樂,至於為 什麽今天的主題著屬於 競技場呢?那是因為今 天所要介紹的這一款遊 戲,與競技場十分有關 運,它就是由英褒格即 將推出的一款名為《神 鬼戦士》(The Gladiators) 的即時戰

遊戲的背景時出現原主

這款以競技場為背景的遊戲,發生的時代可不是在占羅馬,而是發生在一個虛幻而未來的背景,故事發生在一個銀河系中,此時的銀河系由一個大帝國統治署,但是由於帝國領導者死亡,目前群驅無首,因此決定由帝國內的三股勢力來競爭,而他們決定採用類似古羅馬競技場的方式,在一定的場地範圍內,爭取最高的榮譽,並且成為競技場中唯一的贏家,而獲勝的這個勢力,也將繼任帝國的王位,統治整個帝國。



...

三维不同的多元分析

在這個遊戲中,有著遊戲設計者所苦心設 計的三個有著完全不同特色的種族,而且每個 種族都有不同的兵種與互有槽長的能力·以下 就讓我們來看看這三種不一樣的兵種與種族。

- 美国人兵

由於科技的進展,人類在此時發現了黑 同,位新由軍同作快速的探索,因此在遊戲 中玩家操縱的人類,在戰力上也是相當不錯 的·人類相當善於使用手上的武器·並且在 部隊運行的活動上有他們獨特的方法·人類 主要有以下的部隊:

Greg D. Callahan

指揮官不管在戰力與指導能力都相當強悍,指揮官一定 是唯一軍隊中可以安善指揮其他人應付突發狀況的兵糧,可以讓部隊在遭遇突發狀況時,可以第一手進行整隊與攻擊。



Trooper

人類最基本的步兵單位, 雖然在攻擊力沒有其他的兵種 強,而且也不能進行遠距離攻 擊,但是確有著造價便宜(意思可以 生產很多),與群體攻擊的特性,也 許一兩隻裝甲兵敵人不看在眼内,但 是 群裝甲兵就相當可怕了。

义箭筒具

Bazooka

這是人類除了飛機等物體外。唯一可以透距離攻擊的兵種,並且也可以由低地向高地進行攻擊。在這款遊戲中,他們也是人類遠距離優先防禦的第一選擇。同時,他們在人類單兵中,攻擊力也是一等一的。

輕型攻擊直昇機

Chonner

人類的優勢在於人類在陸空都有機械可使用,輕型攻擊直昇機即是一例,不受地形的限制,可以在最短的時間攻擊戰略要地,或是進行驅擾性攻擊,可惜的是護甲不強,也因此防禦力不高,所以遇到對方重兵集結時,容易被擊落是其缺點之。

運兵攻擊直昇機

比起輕型值升級來說,運兵攻擊直 昇機速度較慢,不過優點是其裝甲比較 厚,可以承受敵人強力的攻擊,另外可 以搭載我方人員,快速到達下一個戰略 要點,可快速爭取時機是其優點。

Huey

M113

相當快速的。

這是人類可以在路上快速移動的利器之一,同時在運兵軍內, 也可以讓搭載於其中的英雄與軍種,運兵車除了一些高地與湖泊無法通過外,在道路上的移動是

坦克

Abrams

這可以說是人類路上 武器的霸王,不僅裝甲厚,攻 擊力強,而且其攻擊力再幾發砲彈就可 以消滅敵人,唯一的缺點是移動力慢, 但是他就像是緩慢移動的攻擊與防禦碉 堡,可以瞬間消滅一堆敵人,因此拿到 坦克,勝利就在不遠啦!



略遊戲

Fargasse

這是魔法 師一族的指揮 官・與人類的 指揮官相同,同

樣具有可以妥善指 揮其他人應付突發狀況的兵 種,可以讓部隊在遭遇突發狀 况時,可以第一手進行整隊與 攻擊,另外,他也具有自我修 護的能力,同時不管遵近攻擊 都十分在行,另外在戰力與指 導能力都相當強悍。

魔法師 agreren

魔法師 族的基 本單位 1 會使用

幾種不同的攻擊 方式,不過雖然攻擊力 頗強,但是護甲低得可 憐,十分容易被人一擊 就被消滅掉,同樣若是 被敵人重兵器圍攻,魔 法師也是很快被打倒的

Archer 射手

魔法師一族可 以進行遠距離攻擊 的~)。也許在 破壞力部分比

不上人類的火箭筒

兵,但是攻擊 準度卻相對提 高,同時也可以攻擊相當遠 的距離,另外在高地,對於 個種族的兵權而言,這也是 一個不得不小心的敵人,不 過射 手的護甲仍然偏低 + 這 也是他唯一的影點。

飛行小惡

Burp

外表看 起來解解團 圓的,似乎任容 易對付・但是 其實他可是一

個不能輕忽的敵人喔!飛行 小惡廳可以進行空中攻擊。 雖然 飛行速度 慢了些,但是 對於護甲較弱的魔法師一族 來說:他可是擁有較強的護 甲,另外,攻擊力也不

Servant

在護甲較弱的魔 去師一族, 奴僕是 個比較特異的一員

奴僕除了防禦力强,攻擊力也不弱,也 是龐法師一族唯一可以進行接近戰攻擊 的兵糧,光衢也手上拿著的大刀,就知 道他不是好欺負的了。

Borkin

魔法師一族的大型 攻擊壁位, 護甲普通,但 攻擊力強大。唯一的缺點是 移動力緩慢 • 往往被敵人的快速單位要 賽玩,但是一隻多貨就可以與敵人許多 隻匹敵,更不要提。若是被他佔據重點 戦略地位,該地有多難打下來了。

魔法師一族的大型 空中攻擊擊位。也是魔法師一族的最強 攻擊兵器,不僅攻擊力強大,還可以進 行逸距離與不同種類的攻擊,同時護甲 與飛行速度適中,使得關的攻擊能力可 以說是全方位的,而且只要幾雙龍聚在 一起,瞬間就可以消滅敵方部隊。

周夏种族的起源已经不可考。他們嚴早是在銀河的波滿被發現。隨著他們快速的發展與寅 進,這個機器人種族也經察成本不可;暫的勢力之一,而他們的部隊分工主要看以下幾種

羅格 Maximix

機器人 族 的指揮官,比起 人類與魔法師一族來 說、機器人一族本就 較注重團體,有了指

揮官之後,整體戰力將更形增 加,同時集體行動力也會提 升。而且在臨機應變部分。屬 於指揮官層級的羅格,可以在 必要時做出最適當的 判断。

狙擊事 Sniper

離然是些 手攻擊力不是很 強。但是其精準的 射擊與快速的移動 力,卻使得他們在戰場上,成 為機器人一族中最令人害怕的 部隊,尤其當一群狙擊手蓬集

時·玫擊力不強的缺點·似乎

也不是那麼重要了。

Predator

機器人 族的近攻截士。 行動迅速、攻撃力 驚人・不過可惜的 是 · 他只能近身政 擊,不過強大的攻擊力 與快速的移動力彌補了 這一點・另外・選賈普 通的装甲,也提供了他 們還不錯的防禦能力。

強化裝甲

結合急距離次擊與 護甲強度的強化·機器 人一族於近代研發出此 型機器人,這一型機器人擁 **有強化的裝甲,可以避免被** 敵人秒殺,同時乘距離攻擊 雖然不壞,但是仍足以讓其 他種族的近戰兵種害怕,只 可惜・移動速度慢了些・不 然可以說是很完美了。

秦輔吐拉。 Tarentula

機器人一族的官 走型攻擊砲台,也可以 進行短距離的空中移 動,同時也兼具搭載 士兵的功能·移動力 雖然頗緩慢,但堅固的機等使 得他不容易被消滅與破壞。

阿貝拉 Aberlie

機器人一族之中,移 動最快的兵權・甚至在三 個種族中 : 自前也沒有任 何一個兵種的移動速度超過 他,但是由於穆勤力強化的要求 下,護甲與攻擊力都被滅低,是唯 一可惜之處。

Garde

機器人一族最神秘莫 測的兵種,這個兵種移動 力不快、防禦力不高,甚 至攻擊力也不強,但是卻 傳出・只要此兵種一出・ 敵人馬上就會化為一團於

慮,實際到底如何,有待玩家去看看。



以電影為背景的遊戲

最近許多遊戲都把進點放在以往的戰爭上,像是一次世界大戰或是古代的征戰,而且都做出了許多不一樣的好遊戲,於是當然也有人想把當年美國在至今仍認為是奇恥大辱的越戰。是一意股遊戲風潮。而《前進高橋》(Platoon)正是一款這樣的遊戲。想當初,這個問名的影集團曾經風靡了不少觀眾呢!那這款遊戲到底有沒有能力讓越戰題材再度興起,就讓我們來仔細瞧一瞧。

// 追歌遊戲設計小組一開始即表示是以電影「前進高棉」為背景,而遏那名作改編到遊





戲·設計小組表示,除了電影本身很獨彩外,對於他們的研發。電影也有帶來相當大的啓示。遊戲小組試著將焦點放在第一空降旅身上。在遊戲中一開始玩家將扮演Martin Lionsdale中主。玩家在這個遊戲將可以關識他的想去、他的家庭與一切。隨著戰局的實態與累積的戰功。到最後將可以升級到負責整個部隊的軍職、大約超過30人喔!)。既符合即時歐國戰的原則,又讓玩家可以感受到主角升級的狀態,滿足了玩家想在遊戲中獲得成就感的要求。設計小組成功的在即時戰略遊戲上與角色扮演聞找到了平衡。

以第一人稱射擊遊戲的引擎構築遊戲那世界

虚款遊戲雖然是即時戰略遊戲,但是玩家一定想不到,在即時戰略遊戲中,有人對於遊戲的成像與 增圖引擎是那麼的議究,這款遊戲在聲光 效果上好得彷彿是第一人稱的射擊遊戲, 尤其若是玩家將視角切至單一人物身上, 曾忽然然發現這個遊戲引擎可能比某些第 一人稱射擊遊戲的引擎還來得真實。



遊戲的引擎提供相 當多的真實效果,包含人物移 動與前進會還留痕跡,而且會隨著時

間流轉而慢慢消失:人物進入草叢中將可發生遮蔽效果,便得 敵人很難發現。另外以檔彈或砲運所引發的煙霧或是火焰等效 果,更會隨蓋真實環境的變動而互有變化,遊戲中每個物件都 有他的真實動量,一舉一動都會受到遊戲環境而影響。此外,



像是透明的窗子,透空的水與反射著陽光的金屬物質等等,令人懷疑,的金屬物質。 質等等,令人懷疑,做一款即時戰略遊戲,真的有數學如此嗎?更別提遊戲中的真實物理計算,例如學生的真實。 學學傳書的程度,如是一般的鉅紙靡遺,使得這款遊戲與別款即時戰略遊戲 看了不一樣的新風貌。

工種繁多可操縱的物件更多

這款遊戲玩家所扮演的Martin Lionsdale中土,一開始也



許沒有指揮那 麼多人,但是 其底 下的成員 就有相當多的 差異了,像是 負責關語的醫 護兵、負責掃 除地雷的掃雷 兵、負責所訊 的通訊兵及射 擊超進的狙擊

手。聽起來很像第一人稱的射擊遊戲是不是,不過馬些<u>巨種</u>草 會都有基本攻擊力,差別在於他們的特殊技能,每個人對於部。 隊都是不可或缺的。每個技能在適當的時候也都是十分有用。

的。而遊戲中除了這些個有專精的 土兵外,農有依據歷史與電影背景所考據 的可操作物件,也就是我們俗稱的車輛啦!在那 時候,其實機械化部隊已屬於使用於戰爭之中,因此玩家可以 在遊戲中操作士兵騎乘野戰機車,或者讓幾位士兵進入坦克操

作坦克・甚至 可以讓部隊全 部進入運兵車 裡面、避免受 到敵人槍彈的 攻擊,而且在 有些任務中: 遷些機械化部 隊還隨派得上 用場爬



真實的環境與全面的

游戲中的地形擁有許多不同的物件,例如沙地、草地及 泥地等等,這些地形可不只是好看而已,對於在上面活動的 做我 雙方部隊,可是有勇賈的影響效果喔!在不同的地區 上, 部隊的移動速度將因此大受影響, 而在觀察視野部分, 站在高地觀察遠比在低地觀察來得遠。此外,樹木可以擔任 我方或敵方部隊的屏障,也是適合奇襲的好地點,各種地型 在在考驗玩家指揮部隊的能力。

除了真實的環境外,遊戲中的天候也會因時間的流逝而 改變,像是雨天或晴天,對於部隊的視野與移動均有不同的 影響,而搭配這些效果,遊戲中的視角切換更是讓人吃簡,

不管代家要選 擇玄道從上至 **近祖全體部** 後、は足切り 翻察某 人物 的行動,切換 的速度非常得 快,先旦十



分的流暢,玩家甚至可以指定某一點,做360度角的挪移翻轉, 因此不管玩家想選擇何種視角,全都踏你高兴。

『逼真的模型與動作

温款遊戲令人驚異的不只如此,玩家若是仔細觀察,會 發帶放射中的物件都相關兩項,不且不管是人類的移動或

是重輛的行進,都與重實世界中我們所見的,沒什 麼不同。在遊戲中,設計小細戶了這些模

型可說是煞費苦心,所有的模型都是經 由實際模型掃瞄之後完成・而且不管

是重輛或是人買的行進方式,他們都

以動作捕捉 器來拥捉動 作・務求遊 戲中的一草 一木和在其 上活動的人 **曼與重輛** 都有如風雲

坐幕中。



細腻的人工智慧設定

若是玩家以為這款遊戲是重外表不重内在的遊戲。那可 就大箱持籍啦!這款遊戲在人工智能方面的表現相當會異。 每一個士兵在面對不同命令與狀況時,均有獨特的個件與反 6.也就是說,玩家所帶額的這一群士兵,並不是呆呆的具 聽玩家 動作而執行命令的機械人。在遭遇攻擊或意外狀況 時,他們會以自身的人工智能判斷,並在第一時間找出最適 合自己個性的行動來執行。值得一提的是,每個主兵的人工

警能都不大 相同·因此 玩家所擔任 的長官・可 能就像帶領 真實部隊一 爆・必須花 點心思來驚 夫号) 域的理 思。



できませい

8

*研究製造所 正先實業 *販賣充通所 未定 *遊戲類型 益智 *科技需求 PII-400。64MB RAM



說到大富翁,是不是 讓大家想起小時候過年 時,跟表兄弟姊妹圍在地 上擲骰子、走格子的紙上 遊戲呢?

遊戲工坊

City Online

如果能化身遊戲中的 主角,在熟悉的城市場景 中跟大家一起進行遊戲是 不是很棒呢?



● 玩家可以選擇自由地 在城市中壓馬路喔! 之前推出執舞2000系列以及搖擺嘉年華等音樂互動遊戲的正先實業,預計在2003年中推出「City Online」、透過網際網路與馬人進行互動:而遊戲中除了擲骰子、走格子之外,許多特色都不同於傳統的大富翁。

市面上網路遊戲百百種·卻怎麼也 脫離不了「打打殺殺、練功、升級」 這 種RPG 既定的模式。為了要升級,必須 花時間做重複無聊的事,而遊戲點數也 隨著一點點流失,什麼怪數、騎士、巫 師,跟我們的現實生活脫了一大截;難 道就不能遠離面腥暴力,在現實場零中 輕鬆愉快地玩遊戲嗎?

「City Online」的設計理念以「遊戲就是要給人愉悦感」的理念出發。利用傳統大區為遊戲規則簡單、易於上手的特色。再加入許多創新玩法:玩家可以選擇自由地在城市中壓馬路:也可以隨時加入數局。下去勝錢或是碰碰運氣。遊戲中亦設計了類似角色經驗累積的機制。利用收集玩家在遊戲中的潛意識行為。決定將來比較容易變成哪一種職業。

為了能達成在網路上與多人互動的 觀念·每個人都擁有一台虛擬PDA,可 處理通訊錄、發送名片及股票交易等功能,除了可以在線上與別人交談或是交易物品,「家族」的機制更能達到團體資源共享的好處。

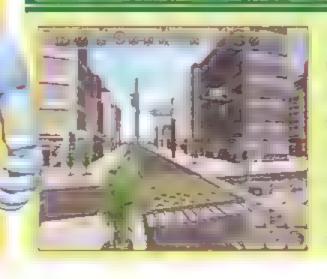
一般網路遊戲的目標不外乎角色能力的提升、賺取金錢等。「City Online」還加上「知名度」的設計,可以藉著辦活動、聚會、完成任務前幾名等等的方法來提高知名度,進而擁有股市交易、向大衆廣播跟進入VIP活動區等的權力,讓你也可以「名利雙收」!



BENEX LUTE HOTE SU LITER

從人物角色到場景建築物·都是由 3D 構成的。想想控制著由自己親子創造出來的角色,在高樓林立的城市中自由移動·路上還能看到汽車、捷運及其他行人、環境也會隨田夜而產生變化,這樣的遊戲真令人愛不釋手呢!

WELL TO SEELED IN THE



不同於傳統大富翁「繞搡場」式的地圖。「City Online」的場象是建立在玩家縣悉的城市中(如台北、台中、高雄等)。並且依照實際的路名、方位放上各城市代表性的地標建築物。行進時可以自行選擇方向。所以自由度更高。能夠在3D的城市中自由行走(如果嫌太遠甚至可以坐交通工具)。並且能夠看到熟悉的地標性建築物。甚至可以進入街上的商店。是一件多麼有趣的事!

,郑到這一怕貴強生任**國**

城市中林芸許多不同種的商店及公司, 定到每一格依照所在的公司之不同,提供不 同的服務(有KTV 耶!)然後收取費用,當 然玩家也可以從中間獲得一些好處,像踩 到金運格也許可以中頭彩,獲得一筆獎金 喔!



न्याम रहें में ध्या विद्रवाति हैं



f City Online」的遊戲方式以任務為主 · 軸,每個任務都有不同的目標,如尋找寶 · 物、到達目的地、奪取別人身上的東西、追 · 著明星跑等等有趣豐富的內容,只要達成目 ·

標拔得頭籌,就可以獲得獎金。其中也有任 務是特別針對團體競賽而設計的,適合大規 模的對抗實。

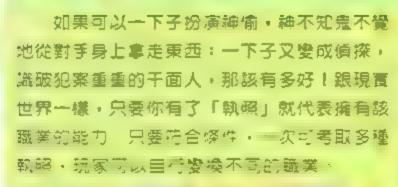
一次,这一个一个人

相言每個人都不希望在意數世界中看起來 . 跟別人一樣 · 「City Online」設計了 · 紙娃 : 娃系統 。 可以讓玩家在創造角色時就組合出 。 自己喜歡的領色、樣式, 企頭到影都可以選擇。而在遊數中也有機會可以更換頭髮或衣服等配件, 這樣就保證不會「擅衫」廳!

Paris in the

「City Online」的世界所有可以帶在身上。 的物品都被卡片化,包括吃的、穿的甚至惡搞。 別人的;當然也有防止別人搗蛋跟「以牙島。 牙。的卡片嚷!另外卡片可以 互相結合,產生出更強大的功能。









● 遊戲中可以搭乘的交通工具

找幾個志同道合的麻吉,組成「家族」, 匯集每個人的力量來達成目標,是多麼有趣 的 件事。中要加入家族,就能分享家族資

原、情報,在遇到困難時就不怕找不到救兵 喔!



預定推出日

*研究學·告所: JoWood

+販賣流通所:光譜資訊

是的遊戲

+遊戲類型:策略學級(SIM)

*科技需求: Pentium II 500MHZ - 128MB RAM



你的人民會從不同的工作累積工作經驗,中途還可以為他們轉職,挑戰更高階的職業;村莊的重步與繁榮,決定於你如何指派人民從事各類對的工作,當人民的工作經驗越豐富,你便能生產越多樣化的物品與整出越高級的建築物。在每一關卡劇情中,你將會遭遇到不同的部落民族以及各式各樣的角色人物,你可以與他們交談、進行貿易、甚至征服他們成為統合者,你的任何一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能夠是實整個等一部是一個決定都能讓立義等所以你們的重要是一項一起,是近期能讓立義等所以你們的重要是一定





公共公共公共 计磁網角色元素的高度互動

在大部份的經營模擬遊戲中。玩家一開始 努力搭蓋建築、設法建立完美的經濟生態圈。 每一棟建築與工人各司其臟·然後将完成的產 品送出建築外,如此週而復始地運作著,城市 的繁榮便接踵而至。然而,在《文化2》裡,強 調的不只是「建築」與「生產」而己,除了關卡 模式的RPG劇情元素之外,更重視的是「人」這 個元素。《文化 2》裡的每一個人物角色都有屬 於自己的名字(你也可以幫他們重新命名喔)。 並且需要睡眠、飲食、娛樂、社交及信仰,有 自己的生命值、體力值、活力值、社交行動力 及信仰度,並且每個人都不會是憑空而來的, 必須是彼此情投憲合的一男一女結為伴侶共組 家庭之後,才有辦法為村莊帶來新生命的誕 生,你還可以指定讓孕婦生男或生女喔 | 遊戲 中也賦與你很嵩的權利,如果你指派任務給村

0

旺的每一位人民,規定每個人在一定時間内都得穿上一雙鞋子,然後你就會看到他們開始不計一切代價地為自己找鞋子穿腳!

為了切實掌控人民的思考和行為,你可以鎖定任何一位人物進行觀察,指定他從亦行走、飲食、睡眠、交談、祈禱等動作,甚至叫他去攻擊身旁的動物或是其他村民,只要你喜歡,可以分配給每個角色不同的工具、學學小心多發村民的不滿而造成衝突。只要你喜歡,可以分配給每個角色不同的工具、發生了,並在每間住宅裡佈置像俱與廚具,能每位家庭主婦加入生產陣營。對於《文化2》裡的每一個人物角色,你擁有相當高的操控權,但他們仍然有足夠的空間發展出屬於自己的特性,比如,你可以指定一個人去找個件的特性,比如,但是他有權利决定自己的結婚對象喔!





《文化2》是一款设置 橫跨全世界,結合城市經 角色扮演元素的策略 放首團的「生產」與「建 及。兩大遊戲架構,更加 入了角色互動元素 將扮演英雄柏嘉尼·從故 學出發並展開一段段充滿 屬意與言臉的奇幻之族, 宁将在每一個新踏上的國 度習地生根·建三自己的 村莊,為每個村民指派不 司的職業・為他們疑定生 **重規劃、並獨著他們與し** 爱的人結婚生子共組家 筵 目前正在製作國際中 文版,預計於今年第三季 可以正式與玩家見通

遊戲工坊

又

化



《文化2》裡的每一個人民都是 獨一無二的個體,一開始預設的職 業都是平民,與其說是平民,倒不 如說是無業遊民,他們會在村莊裡 * 以指派他一個特定的職業,讓他的 生活過得更有意義,像是專門採集,則每跨一次領域都得重頭作起喔。 木頭的伐木工或是搭建層含的建築 • 工人,這一點徹底地顚覆了一般經 營模擬遊戲裡,玩家在經營面板中 ' 直接分配工人數給某種職業的管理 模式《文化2》提供玩家與每一位人 民更直接的接觸與互動,你可以看 著你指派就職的人民對一份工作從 · 生澀到熟悉,甚至成為專業人才, 與他分享成長的書悦。《文化2》的 職業系統是有階屬性的樹狀組織, 一個從未有過任何職業經驗的人民 . 只能從一些較基本的農耕、捕魚、

打獵或採集工作做起,慢慢累積該領 域的工作經驗後,才能進一步挑戰更 進階的職業;所以,如果要有效率地 培養每一領域的專業人才,就盡量讓 閒晃・與其他村民閒聊八卦・你可 ・ 每個人事政同一領域的職業・才能在 最快的時間内到達該領域的頂尖,否

> 在遊戲中建立起的社會架構是由 社會裡人民国耵穌習得的職業技能來決 定的。比如,在遊戲的開端,你無法建 設烘焙坊,因為要建設烘焙坊的前提是 村莊裡必須有碾裝工人的工作組驗達到 10 以上,但是要有碾磨工人,得先成 為農夫並累積農耕方面的工作經驗達到 10 以上才行,所以,一切的一切,得 先從建造一座農場,讓村民成為農夫累 積農耕經驗開始。《文化2》的社會就 是採取這樣的成長機制。不過「學校」 的建立,可以省去你許多羈槓,讓你的

村莊更快速地發展;因為,在學校裡, 人民可以習得他本身沒有的職業技能, 直 烈跳級挑戰新的職業,不過前提在於 村莊裡有其他的人民擁有該項職業技能 才行,否則,誰來當老師呢!?





每到一張新的地圖,必須先找 一塊理想的區域建立起自己的根據 地 - 讓隨行的夥伴有個可以安居樂 業的家園•村莊剛建立的時候•第 一件事就是別讓你的人民餓肚子! 你可以指派人民去打獵、捕命・モ 速地獲得新鮮的食物,然後一邊讓 建築工人將雲塚蓋好,震夫便可以 開始種植小麥了!不過你可不能叫 人民直接啃麥草呀!所以有了小 簽,還得還造密坊.護陽語工人格。 麥磨成麵粉,再建一間烘焙坊讓麵 包師傅烤出香順順的麵包,這時, 村莊裡基本的食物供應鏈就建立起 來曬!另一方面、你還必須指手の 數人民兩負起木頭與黏土的採集工 作,這兩樣資源加上農場生產的小 **愛,是所有建築的基本材料,材料** 不夠的話, 正建築工人怎麼無中生 有呢?

《文化 2》的建築分為工作、住 宅、倉儲與軍事等四大類,每 種 建築依需要分成不同的級別,越高 級的生產類建築每能力生產越珍貴 或高級的物品,此如一級煉金雱可 以陳造出點燃聖火所需許占稱,五 三級煉金房則可利用水、藥草與資

金提煉出戰門所需的各種藥水;高 級的住宅可以容納較多家庭數:高 一級的貨楼可以儲蓄較多的物品資 原:而較高級的軍事建築可以容納 較多的駐守士兵,提升攻擊力與防 守範圍。遊戲的開端,只有少數的 基本建築物可以建設,像是農場、 一颗質樣、一級住宅等,隨著遊戲 的進行, 你的人民累積了相當程度 的工作經驗之後,當他們有能力挑 **戴更连踏的窗業時,珍藏業的相對** 徳建築更會巡り土現在建築初選軍 檀 也则是, 盆产的和茄福沒有人 能擔任雖与師傳的工作時,是不可 **邮建製土生活坊的,所以職業與建** 架是显相控制 环境的

同樣,達藥與物品也是相互搭 配的 遊歌中 單端下沙建設的基 本建築物、如農場、一級住宅、一 **极木匠工坊等,只需要小菱、木頭** 與黏土等材料便可建造完成,可是 當「寒峰建築が千級或塔蓋更高級」 的建築物時,的氧差更高級的建築 材料才能完工了,此处,上被信军 索要稱地,而為級性名置率要百片 才能達進,所以當了種姜塔差較高 被的任军提供更多村民登場的家

時,母主學村莊禮是否已經有能夠生產 码调点互片的陶坊才行。《文化2》裡有 少數物品是需要諸神的祝福才能成功生 產的,比如各類防具與武器,因此在建 造防具鍾與鐵匠鋪時,傳盡量使其靠近 神殿、母艦(村民賴以維生的信仰中 心) 或是點有聖火的住宅區。總之, 《文化2》擁有比一般策略經營遊戲更製 富的人物性格、 医動與多樣化的組合。 将城市經營與角色扮演兩大元素迷人地 組含在一起,讓我們一起期待這款與衆 不同的遊戲吧。







遊戲工坊

① 加速十足的故事

西元2130年,外星人入侵地球,世界各國無法單獨 對抗外星的勢力,於是泯除了過去彼此間的恩怨,開始 統合彼此之間的資原以及人力,建立了世界性的聯邦組 網一地球聯邦政府。

在2140年,地球聯邦政府發展出防衛電腦負責保衛地球的安全。但是,因不明原因失控,電腦武器部開始政擊人類,眼看地球即將陷入一片混亂,這時田玩家所扮演「先進戰機特動隊一亞雷斯」,為了對抗這股即將毀滅地球的災難,實不顧身投入這場戰役。到底是什麼原因造成電腦系統的毀壞呢?只有先擊毀阻擋在路上的電腦武器,才能接近控制中傷,也才能找到真相。到底這次事件背後的真相為何?只有你親自駕駛戰機深入中傷,才能發現了



一 1 1 美術表現



太空中的場景都佈著大大小小的隕石

《**當神數機》並**未因為是射擊遊戲而減少了劇情部分的銷 陳·完整的劇情架構讓遊戲顯得更為而暢,關卡衛接也十分準 確、更容易融入遊戲,玩家都可以跟著場準變化,身壓其境感受 駕駛先驅動機運擊緊觸武器的快感,不一戲門場際者類呈現劇情

走向,非常容易 進入刺激的戰場 時空1



突然分 裂為七般死亡 光束讓人不知 該怎麼躲過

原本該置在大氣層用以敬 擋外星侵略者的電腦武器,即复的因為人類 成功破壞城市中的電腦主機而停罷,甚至在 此之前,電腦已將此處的戶力加以全面升 級,想要全直消减壓廠的勢力,當然不可以 還漏此處,流家將在大氣層面隔可怕的最終 隨王

應應 這 個關卡只是更精采激化空戰的序曲,其他如字由中亂石飛舞的場面、實力聚不可見的最終電腦式力的致命絕招,這些令人大時 遗憾的操縱快感,可就等養玩家自己親身體會大氣勢的遊戲戰鬥盡面了。



在每面首次迎擊電腦武力·波馬與勒 的背票讓人格外精神振奮!

皮糊粗器的毎面上 変数を組て敷恕電影を力、置る接

突然出現了數架電腦式力, 營圖接近人類世界進行攻擊, 在接獲雷達訊息後, 人類操控的「先進戰機特動隊」擊急升空, 首次與電腦試器 遭遇。由於電腦武器的動廠與當手不受, 玩家很容易的打了一場 學完的勝仗



程 國第 次的勝利, 先進戰機抑動隊 同稱希臘上做了短暫休息後, 決進慈粹宣擊, 一舉職城令人就不勝為的電機計句, 替 行進入電視式的所佔據的都一, 就家在這個製卡可以領路與超城而上等的和意的都中建築被雙向數人與新原。 與紅,整個城市都軍在語語的戰地氣

畫面猶如電影運鏡

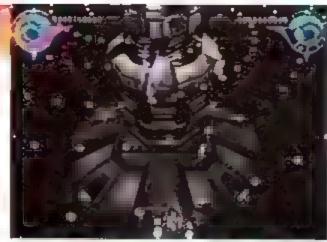
一般的射擊遊戲在最後面對大魔王時, 大多都是用最大型的飛機代表,但是《靈神 戰機》卻有更突出的表現方式。

前階段關卡的小頭目就以極具壓追感的 方式營場,龐大的機身振過整個畫面後,才 以接近1/2畫面的份量與玩家對戰,除了像煙 火般發射大量的飛彈外,每個頭目都有自己 獨特的攻擊方式。從天而降的巨大能源光 東、格子狀光東牢網、一分為七的恐怖雷射 光,魯些充滿想像力的武器發射方式,一定 能帶給玩家給多遊戲樂趣。遊戲中藉著即時



飛機下日 / 《母子音等》、□ □ *胃 的暗* *

30運算,巧妙的藉由鏡頭的變換,來 呈現每一關頭自出現的壓迫感,再加 上巨大的頭目造型,讓玩家感受頭目 的威力!



情人亦是 Em 当鄉 显表人對 导流的



找親朋好友跟你一起享受這款刺激的遊 戲吧!要人合作能帶給遊戲更多的樂趣 噻!

由於每個關卡中的敵機形式不同, 出現的方式也有極大的差異,所以玩家 們可要培養兩人間良好的默契,才能在 為數象多的歐機中衛出一片好成穩喔。



飛機的方突然出現瞄準的紅點,緊接 著·巨大的能源光束對權你而來。

化·玩家即使重複玩了許多次·仍然不 會有厭倦感·因為不同的遊戲拍檔所產 生的不同默契和不同的難易度,都一定 會帶給你不同的感受。

支援單機與網路雙打



巨型的魔王掠過玩家飛機的下方,玩家 們可要小心操作才能問過它的攻擊

大家或許有這個特驗,想要說明友分享 好玩的遊戲,但是承藏只有一台,遊戲也只有 一個人能玩,所以常常傳養性 個人,但是現 在血歌遊戲開放支援第三位玩家操作模式,只 要在一開始設定三位玩家想要使用的接發位 置,就可以開始盡情享受要人的遊戲世界了! 另外,此歌遊戲也看支援隨城經路動數的功能,只要設定好連線功能,玩家們就可以和邀 請拍檔,盡情的來一場空中大戰

高度的自由操作



幾乎.沒有空隙的戰火,想要擊尚被推出。 命軍,可要仰賴高超的操縱技工

《雷神戰機》另 獨特的設計、是玩家可以在遊戲開始前設定自己喜歡的操縱 方式,不但支援課題與搖桿,連鍵盤上的 操作方式玩家也可以依照自己的喜好設定,隨意設置所有接鍵,再也不用背記遊戲原始設定 就算在 人玩家的模式下, 還是可以在同 個鍵盤上分別設定玩家

、玩家 裏飲的接鍵方式・讓兩個人 起進行遊戲更有趣 |

遊戲中有兩種難易度可供選擇,搭配單人或雙人遊戲,并可以有四種變

武力倍增的絕佳機會

一開始,玩家就有二款不同特性的數機可供選擇,分別在火力強度與發射速度上有不同的表現。

在遊戲中若擊滅電腦運輸船,將可以獲得更強力的飛彈配備,甚至還能增加子機,每一台戰機最多。配備承架子機 子機等了可以加強你的攻擊力外,還可以與你抵權敵方的子彈,不過請主意,子機承受了一定數量的子僅後,便會被擊殺。



遊戲設計不但刺激, 實面的精 采度也是另一項享受的重點



只要通過每個關卡最後的魔士考驗,就會有補給 點提供玩家作短暫的休息與補充能源的機會。

*







酷奇思數位園 *研究製造所

+遊戲類型:角色扮演

* 販 置 流 通 所 : 未 定

*科技需求 未定



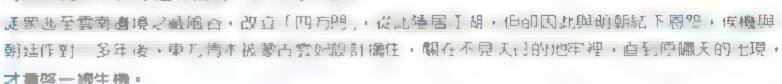
《英雄本色》是一 個科幻武俠角色扮演遊 戲・是由徐進艮大導演 所屬洛墨仙人製片公司 與酷奇思數位固有限公 司兩大產業衝家攜手關 發的作品,其遊戲劇本 與人物設定取材自徐導 演今年第二季即將上檔 的電視八點檔科幻武俠 連織劇【英雄本色】

田於之前徐導演的【風 雲之雄霸天下】科幻武 俠連續劇勇奪華人收視 冠軍,並陸續授權華人 及全球市場多達二十餘 國家語文版權・尤其是 歐美市場更提出希望能 提供遊戲軟體同步授權 的市場需求,因而促成 了兩大產業合作開發遊 微軟體的機緣



故事背景介紹

西元 一 六六年,反抗蒙古帝國長達十 三年的韓宋帝國,在宰相劉福通亦即白蓮教 教主的率領下,擁立韓林兒為帝,其時朱元 遺畫只是韓宋帝國下一名將碩• 其後劉福通 \ 死、韓林兒謑信朱元璋所言、前往應天 (南京)接受朱元璋之睪迎,不料黄被朱元璋 授酬軍隊將其推入長 1 弱死 日蓮教其餘部 將東方青木等人亦會受勵動,更方青本急至



關天的父親原之卿是例廷開國功亞,少卿的好反因凌駕不僅與他同朝為官,同時身為太極劑派



翠門的凌窩・遠受→卿所託・収輛を為走。 廳天天會聽穎,性格報朗,頗受多窩齒級, 不但打算將掌門之仏傳統關天,選集備將自 己女兒吟荷嫁予嘯天為豐。吟荷為宋溭霭的 燗生女・長得美貌動人、坦臘天本梅蘭梅竹 馬,兩人情投意合,無論家世或人品,俱可 說是天作之合。就在購天與跨荷的婚期已 定。兩人甜蜜計畫未來之際。他們的大師兄 易水寒却在一旁狂飲悶酒 1 冷眼看著重對甜 蜜的爱侣………《英雄本色》故事就在這 樣動亂的明朝初期中展開



易水寒 男 24歳 🕳 大極劍派門徒,原蹟天最敬重的 大師兄,兩師兄弟同時愛戀。師妹 吟荷・眼兒吟荷将被露天所奪。 内心多有不甘,然其生性用静穩 重、城府深沉的也・山中年程。 **不得人知的鑑算計劃。——」字** 擇手段: 的普多人符卷一般。 隱藏的勢力,與即也引發一 波又一波的殺機。,作格多疑善變的 他,最終的目的问?艾将引起证明



藝,大資子籍的也已被可屬帝星門 後城人。並與黃齊之女時前計劃婚 約・不料意式網之戸・全家遵人逐 路域環・建設家破人世ー本性率重 重情重義的百萬天,年國早間白少色雙規 在天之事的同時,因此一步一步解開一身 原實蒙古王族之後有真相,無法自容別面 緣賴精十合他自我報逐 重罪之身5 平朝 2. 注的直報,合用不容於天地之間。 是 喬海生 变色是成 出陰 深口 产规定 经延长 **尊之帝?犹敬?如友?金贵时家的智慧** 來解除這馬本局!起中迷!

多少腥風ഥ而?

北堂警兒 女 14歳 ---

為西方門傳入 北掌墨之女。外親 胃軶、古靈精怪、 **伶牙例齒,**有 **赤子之心,而** 不失善良之 中硬矩。他 平・擅長八卦 術數,與關天 不打不相識, 蚕 上國天的符放不 爾·更被臨天的概 情感動,一路與國 天扶持,助他學習 上乘武功·只求能 與天涯行走,生死 相隔。

■ 東方王男 22歳

四方鸭長老之 子, 亦四方門預定 2掌門人,文質彬√ 彬、學問淵博,出 生時感染胎毒致身體 孱弱,因此埋頭鑽研 蹬、毒之術, 頗有所 成,性格内间,後 與豪爽的曠天結 為好友 · 並受其影 響而變得開朗。暗戀 活潑好動的北堂馨 兒、與嘯天 竟 成 情 敵 : 在 愛情與朋 友道義間攝馬矛属,卻深情。

本個•

丹丹 女 20歳

性格倔強多情的 孤女・烏」房市際 雪・モ客妓院中・竇 藝不賣身,外表遷 禧儀聽墓 二、世武得 禮 善 族察書 翻色,内心熱情重 養,不畏權勢亦不言 李富貴・孤傲量重。 進對東西王情角獨 鐘,紅發真命的她 又會再肯字為條路 よ・遺 選到上天何等的提 弄,硬饰就舞动的她遁入奇 門其學一學成直變

東方白石 男 50 蘇機 =

東方青木男 55歳 ■

一南宮烈 男 5 前 &

性學和人,關 整皆赤, 易上藏有 「火離離」, 擅長 「南火玄功」, 在 四方門排行第三, 後遭易水專刺殺。





冷静沈稳的武林般手,功夫高強,看盡江湖 忽後,隱居在凡人谷。因受到寒天姥姥的感化,除非萬不得已,絕不再出手殺人。

福定推力。日



*研究製造所

R.C. A.J.

遊戲工坊

遊戲龍 科技 遊戲 巫師

* 遊戲類型

角色扮質

* 歌 實 充通 斩 未定

★科技需求 PマーつC、1.8MB



總前兩期為各位介紹了《產龍少年》的介紹了《產龍少年》的介紹之後,相信玩家們對於主角、故事背景以及簡單的遊戲性有大致上的瞭解,接下來為各位介紹關於遊戲更多的異他系統與劇情演出,據玩樂對於《產龍少年》的意數深度有更進一步的瞭解

電影情節般的學小青演出

片段 - 為主角蓋特和藍龍的第一次相遇的劇情片











下達指令介菌(魔法攻擊)





吓達指令介面



② 魔法:下達魔法攻擊指令。

③ 召喚:下達召喚藍麓攻擊指令(蓋特專屬功能)。

4 物品 下達使用物品指令

5 絕招:下達經招攻擊指令。

6 防禦:下達防盜指令

7 合體,下達

與藍龍 或黃 金龍 合體次 擊搖令 蓋特

專屬功能, ③ 逃跑·下達

选跑指令。





战鬥系統介紹之三

NPC劇情支援系統 (簡稱NSS系統)

上一期為各位介紹了《蒼龍少年》第一個特殊的戰鬥系統一我方前置攻擊系統(AFS系統),這一期將為各位介紹另外一個特殊的系統—NPC劇情支援系統,簡稱NSS系統。當主角進入戰鬥模式時,與一般戰鬥系統非常不同之處,在於主角將遭遇的敵方角色可能不單單廣是攻擊主角而已。隨著主角的等級高低,主角在進入戰鬥時,有可能會遇到敵方怪物向另外一隻中立的龍或角色(NPC)施展攻擊。而此時主角將可以主動干預這場戰鬥,發動前置攻擊(AFS系統)憑端偷襲敵方角色。因此在遇到敵方怪物之時,敵方角色有可能已經在之前戰鬥失去一些生命力,因此主角可以輕易的將敵方角色打敗。擊例以右圖為例,下方為某一雅格族人和運輸能在運搬途中遭受敵方角色綠邪龍的攻擊,而此時主角蓋特將可以從中干預這場戰役,以AFS

系統先在遠方偷襲怪物,之後再進入一般的戰鬥畫面。當然,此項NSS系統不單單僅是主角支援NPC。初期在主角等級較弱的時候,在戰鬥中途亦會有其他NPC前來支援主角,而在NPC支援之後這項戰役將軍佈結束,玩家不需要將敵方角色打敗就可以得到該有的經驗值與點

數·這在遊戲初期將可以 讓不熟悉練功模式、或是 比較肉腳的玩家體會NPC 從旁線助的樂趣。

> 玩家可以因為 NPC的介入。而



藍 龍 特殊系統

建作应线切削的 的 数数 1 生

在遊戲當中,玩家可以隨至己喜愛遊戲中發展藍龍的惡性。在一個龍少年一當中,并分為四種基本屬性。地、火、雷、水 ,而每一隻飲戶角色都接負自用的屬性。而在進入戰鬥時,當擊飲敵戶角角之後,敵戶角色將會在體內釋出海塘體,五個些海塘體將帶著四大不同的屬性值,號家將可以將作藍龍吸取敵戶角色的海塘體、藉由吸取不同的屬性藥塘體來改變藍龍目前的屬性為一五為場數後說家可以任為海特藍龍吸取何種



歷代的惡鴻體,戶是每次數设中只能吸取相 周臺性的惡鴻體,因此意時抗家之須為監體 日後的臺性作。個完整的絕數。如果玩家安 排壓能吸取人來的臺鴻體,一後藍龍將可以 獲得更多的人至臺性酒、藍龍將可以當得更 多的人至次擊魔士,因此就專可以當得更 的灣好來與監督設定未來自己的臺性變化

萨萨正在旧形的 人的空下的表演是

国口可以 1 (1性 ... 法

在戰鬥模式當中,就家可以藉 田。藍龍的四周環境寬宏,來上定日 育藍龍的屬性價。區中的簡先并分為 喝、紅、藍、白、各分別表了物、 以下當、水等四大屬性。

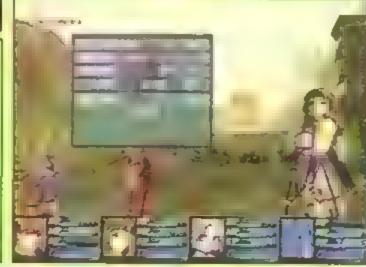


一 四周包圍蕃紅色魔法, 代表藍龍目前是屬於火屬性

戦鬥勝利介面

在我方戰鬥勝利後,遊戲上將顯示戰鬥勝利介面,上面將顯示 我方主角們在這場戰役獲得的各項屬性與點數。

- 獲得經驗值:這場戰役我方主角們所得到的平均經驗值。
- 遵 獲得金錢:這場戰役我方主角們所獲得的總金錢數。
- ❸ 獲得屬性:這場戰役我方主申們所獲得的屬性值(個別獲得)。
- ④ 獲得四大屬性屬性、虛場鐵及藍龍所吸收的總盤端體數性數量
- ⑤ 獲得道具:這場戰役我方主角們所獲得的總道具名稱與數量。







升級介面で



回能的集



*研究製造所·Relic

* 胁實流通所: 台灣微軟

即時華總 *遊戲類型

*和技廳求 P 500 · 1.8MB



天啊!這真是太神奇 了!藉由基因的改造把各種 不同的生物結合在一起,取 長埔地製造以眾力匪夷所巴 的怪獸大軍·這款 Impossible Creatures《不可能的 生物》,真是太有想像力 了阿温斯·用我意思能上 天下海的新角+老增的怪物 去肖威意王吧!

好學易上手的即時戰略

這可可數在歷史口市 之前·表下公司 Relic 己 料先し在網路上釋出了試 玩饭,而《玩物中的新學



不可申義的生物名 主行意,是屋!

學57年一定日展元家 狂 管 監 傳日 《癸作 **尼於 你是道德候 定** 有: 玄爱戏門! 新學 模式和偏页尺的。每看 不懂甲亞如丁丁島雖然 **影师,作蜀高嘴是黑色** 一一, 上广中题,于真



遊戲的操作个產體等手助榜

犹太赛足不前,甚至少但了僧龄多数的旁通 自肃。尼在 此首《各位》的英文的玩家,安电!在 Impossible Creatures 人工声的主物 槽、附了是手序式物。之 A、盖下内的个商。L:清楚的指令,他们玩家們了以前。P 발하다 지도 鹽 보다 그 모든 사람이 10세골 17개 년

追随者努力地抵抗 电物中



開始夾學怎要體驗 Impossible Creatures 不可能的生物。此「舊 先, 遊戲會紹介 - 個實驗 备 · 要的建築 · 《基已报 權效,可遊戲於會相美 實驗臺園是其也重要的任 務, 期机层生產 电心者 Henchman 來 盃町作政集 資卓,以及升級研究等級 Research Leve" # 15 歐中的愛區等與祖居?其

務學音用戶,重任另實 受引力 Electricity 亦特 **探观页要点随着不**能 极,有点 TH 2 医田道 题 器 躍 緊 豪 樟



Lightning ring 双毫性,建的越多剧光力繁精的越快。 不發了能蓋面下空。 由定程基码充足的最为军要继令。尼 在此下具作。但是要失为严重与许与出,称就是将成地圈 m的問題家 serser 它是一種天然的資源,中要福祉 通過蓋在聯級家主建與移手機 Electrical Cemenation · 再队上之前疼差的四尺多模,你就强有充足到用不完的啊! - 3 1

當我的鯨角,真是大炫了!

發揮巧思創造獨一無二的動物

臍解遊戲中的資源採集方式之後,接著來學怎麼生產 兵力吧,要生產兵力,你需要指派追隨者建築怪物研究室

(Creature Chamber)。 意軟 遊戲的精妙之處就在這裡 了!因為你想「自創品牌」生 產獨一無二的怪物就得靠 它! 首先, 你要先進入怪物 研究室裡看看動物園 (Zoo) 裡面有哪些動物可以讓你 「發揮」。基本上會有印度豹

包套运用在唯心工业场是?

icheetah 、 等惺惺 (himpanzee 、長道康 giraffe 、 狒狒 (baboon) 等等算是「基本」的動物 接著・選擇結

> 合 (Combine 来進口 動物大合體) 映し這個 「結合」的動作就是讓你發揮創意及想像力的時候 啦!只要進入「結合」選項・選努の想結合的動 物,按一下即戶完成世界上絕無僅有、只有你有 的怪物!若想研究出綜合各種動物的優點,那得 花上 獎時間 需要透過不斷的結合、結合、再 結合,有朝一日研究的成果 定真正成為如心目 中那種最強的怪物士

陸海空三棲動物大匯集

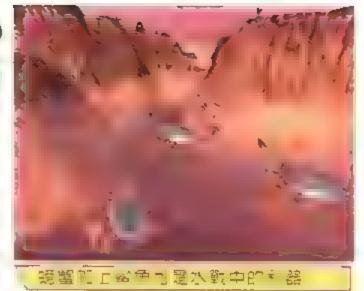
當資原的採集與戶力的生產製作之後,接着我們來訊 究 下這款遊戲更深入的 些内容吧!首先,當作掌握許 多資原之後,你要盡可能的在實驗室裡升級研究等級 因 為研究等級越高・你可以搭蓋的建築物也會越多・能夠生 產的兵力也會更高級。若是加上基因放大器 (Genetic Amplifier) 對這些特殊的怪物進行不斷地升級。你手中

掌握的怪物將會越來越 磁社,移動原實越來越 快,攻擊力越來越强, 視野也會更廣之!再 者,別以為遊戲裡甲刊



罗奇岭合 好性的意識 更有辛

陸地才能有自創 的怪物喔!最有 會飛、能游的 呢!至於要怎麼 生產飛行怪物及 水中怪物呢?若 要生產飛行怪物 的話,你需要建



學飛行怪物研究室 dir Chamber),若是要生產水中怪 物,把你需要建築水中屋物研养室(water chamber ,而 原個建築需要退隨者蓋在水上、太北地點的選擇很重要 要是難自己的實驗室太遠,那就得小心被敵人的怪物推 毁。這些會飛、能游的怪物若要進行進化升級,也是要透 夠進化升級之外·那追購者是否也能夠升級呢?答案當然 是可以曜 | 你只需要指派過隨者搭蓋一座研究所 (Research Clinic),你的最精者想要跑得更快、麵的更 快、看的更通,甚至是加速搬運煤礦,通通都可以利用為 座研究所來完成喔!

於完了所有的升級下式之後,并未表面沒有許多措 施尼?」於於「AB Relo 新起作的多權 连款中 有三種的原工 14 ,若作物能出來。 3 物面腱仿的衰弱 全・用 主表達は言葉語 acti air tuer デル密 首领成為經重的計量系的作量學也會多來變的幾乎各 物,讓作有時間部新售崙貝蘭 至代不會抵於漆地的 电 物源?」如果重更外面模的新工作的。一种《密静设图》 SOLOCDERM turer ,产产的不聚的 支上层的指电流推动 的颜色成焦小支擎, 医导致对抗的国民都。长数3的。 ||圣物的耳朵對於思種語應該性更受不了許多||麗萄一權| 福作利蘇珊爛 Inample fence 前週亞,尼不齊於多 物量行表盤・不過中へて以同じる物質有其・能夠、自當



詭譎多變的連線對戰

在表表:mpos sit'e ineatures A 下版的生物 的基本 计 五之後, 相 」 有家 都會有一般原用。例此 FT 事事,特显专证人 要大改造的行列。6.00 音響物で一的 多取え 田 根漆育片的透



歌》的對戰,令人大時過瘾

鶴,在正就中經中會世現的動物中有 50 餘種,而將有上千 種作相合。供抗家商進發種,可完全滿足玩家的相像力。 勝動中復中部軍人聯ト模式終兵膏 15 闘・助家可以跟議故 D的進行 步步的了解遊戲的玩法及樂趣、而嚴吸引人的 墨纸字數模式方面,遊戲圖宮可提供至 6 人的連線即時對 靈、二二重提出了 20 種以上的對新比亞,讓玩家可依自己 的更好來進心對戰,並出可以在網站上看到屬於自己的排 名受せる峰上



EMESTS OF THE RESIDENCE OF THE PARTY OF THE

*研究製造所: Eidos

*販賣流通所:英霞格

*遊戲類型:即時戰略

*科技需求: PII 300 - 64MB RAM



即時戰略中,往往玩 家得一邊操縱軍隊來進行 在戰,一邊得顧及後方的 補給與經營,但是人類畢 竟不是電腦,要同時顧及 **乘邊,甚至三邊的進行經** 是有點困難 於是也有意 放公司想到這一點、而巧 妙的將即時戰略遊戲中的 經營屬面縮小,甚至取 消·讓玩家能更多U的操 作戰場上的部隊運作、這 樣不僅玩家可以專心一致 的操作部隊,也可以從中 獲得指揮的快惡,而不會 三不五時因為一些雜事而 分心, 這款 君臨天下 就 是這樣的一款遊戲

赫赫有名的設計八組

應記得在一兩年前·廣受玩家討論的《魔鬼戰將》(commando)嗎?之後又繼續推出續作《魔鬼戰將三》(commando2)·在遊戲中,我們可以看到精巧的人物反應與精緻的遊戲環境、而設計小組 Pryo Studios 也因《魔鬼戰將》系列成名,現在遷批原班人馬·正在開發新一套的戰略遊戲──《君臨天下》(Praetorians),遙盡以神聖羅馬帝國為背景的遊

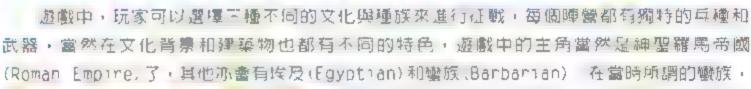


19、講ご當時羅



馬帝國征戰北非以及歐州國家的故事。Pryo Studios的開發人與表示。他們並不會創造一意常見的戰略遊戲,意思是玩家不會在遊戲中進行「儲蓄」的工作,而是會偏向戰爭方面。開發人員想令《君臨天下》的戰鬥系統更加有特色,而且在遊戲進行時花較多一點時間到,對重上,因而發化了聯發和發展國家等開發的系統,而將蘇凱設計著事在戰爭的舊學場面上。

不同的種族與文化

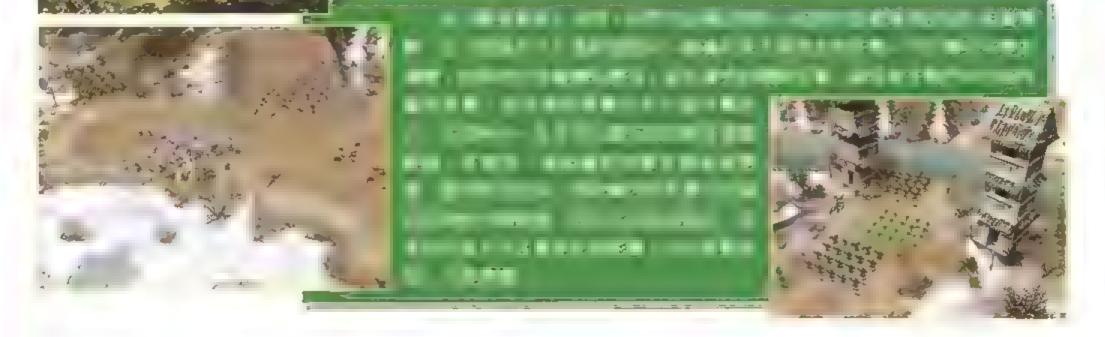




是指歐州地方其他異國異族,包括英國、愛蘭蘭及 挪威等,因為他們的特色相似,分別不算太大,所 以便統一成為蠻族了。

遊戲之所以引用羅馬為背票,是因為這個時代的國馬帝國歷史上大部份都與戰爭有關,加上多種書籍都有記載其戰役和兵器等等,十分有利研發一產以戰爭為主體的戰略遊戲。當然,由於這三個種族有相當大的差異,在遊戲中也可以針對這一個種族來制訂特別的戰爭與策略。

→場景多變・場面壯觀



EN 1.1 THE LES

★研究製造所 elffort

*遊動類型:線上角色扮演

*販賣流通所:第三波

*科技需求 PII 心'、64MB *預定推出日期已推出

《龍族》在一月份改版 成V1.1 版後,近期内又將 有更新囉」這欠變動並不會很 大,主要是針對玩家需下所做 的調整, 包主要的受事對象是伊 斯國民。變動的方向有三個

- 1. 增加國內資源分配
- 2. 怪物分佈調整
- 3. 擴大地圖

其實伊斯這個國土小、人口少、資源也少的國家,好像凡事都處於定勢,但是所是轉行當初的設計理念;用伊斯區等 國來調和兩大國的勢力。但問題卻出入意料,伊斯雖然變較慢開放的國家,但在台灣後期開放的伺服器裡,伊斯的國民數量黃是三個國家中最大最多的一遭現象超過當初的遊戲設計,而現存的國戰及邊境戰機制並不可能針對一、兩台伺服器做改變,就隨改變了,也會有不公平的爭議;既然後天無去多正,長好從先天上做處整,來為足玩家的無於難!



译的分佈更明單

元兩中階怪物的大學谷,過去怪不至在較素數,這次将會做一部份的講整一知地質中與他們將不能為怪物,而是故為抗家品動物點,而越邊、北邊地區将城市鄉子人的地盤,而越邊、北邊地區将城市鄉子人的地盤。西南側會有大區的一個一程上別一段

華 1,5的 夢 1,5的 夢 1,5的 石 風像和出 魔 的 大 本 營



巴勒怪重現

ティアで四日本本「非常、配管中は登り 西北市の介土地中都で、食り腹三利石代で 古代長禄(置り不同の初期活下(日本神石 在・夏石伝の改学

平位坦的**變動**一 新增農地 礦區等資源

首先變動的,是以前被形容成「鬼不生 最」的原因首都一巴拉坦。玩過伊斯國的玩家 都知道。在這裏種田根辛萬。常常一群人 對著全國唯一的一小塊要田狂耕基墾。有 時候甚至看了都百年要未在讲念種目,確 看的程度,真是苦不堪當。所以,此次的 變動將會增加製地,使伊斯的製夫從此不 再衷怨:除了在城內東南万與五南万各有 一塊要田以外。更新版也為每天努力挖礦 的礦工玩家們。準備一塊新的碾區。



自《龍族V1.1》上 市己有一段時間了,根 據韓方的消息,2月中 會有一個小小的更新, 這個更新對伊斯國民将 是個編音,到底鄉溪變 動了...各位看看就知 道羅!





原本另名本、資產缺乏、適合申促 等級模式的引度數量、這次的成成中。 將一規發填料資源。第一的。也否會一 理影的無點,而每到的樹林與緩如七寸 以歷德緩上數於爭素資源模式而計家。 快到這裏到到1月





*研究製造所 & 1dos

W. A.

遊戲工坊

悸

線

*助實.允通所·英寶格

*遊戲類型 即诗戰略

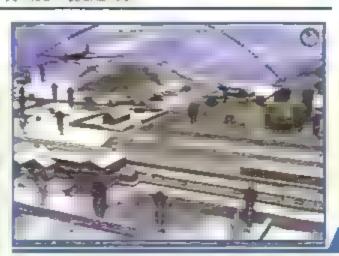
★和技需求 PII 450 128MB RAM



最近市面上多了很多以二次大戰為題材的 戰争遊戲,但也都是編 向第一人稱射擊或是純 策略取向的類型,這款 《烽火戰線》採用的是即 時戰略的模式進行,將 有別於其他遊戲所帶來 的滿足感

≥ 名作的續集 >>

不知道地家能不計量 公司2160 地球戰絕 Earth 2180 利却不久才推一的 第三次世界大 戰 第全 vanid an III Black Gold 中華 病熟遊戲,則是今天新要个經的遊戲 怪火戰 線 的前作人是後取遊戲,都是由德國了以XXEZ娛樂 開發的30 加時數路遊戲,遊戲簡單設定在1941年



到1944年間,革迫了美國、主國受養大利的養大戰役、財家在單機而場可選擇指揮蘇軍、 使軍或盟軍前隊、還無常了多種裝用和空車單位。此外、宣教整數還使用目前該研發小組 最新的「Earth 3」整數引擎,使导整數在環境和升制等真實性上更加逼真



遊戲畫面效果提升

首先,在解析度方面,在《烽火戰線》中可以將解析度 編製最高 2048×1536,而且還能保持 65535 色喔!由於遊戲 及複嚴新的硬體,因此不論玩家的顯了生足可根高檔,都可 以支援、不過電腦不夠高階的玩家也不需要值了,遊戲也提 供最低的顯示條件與解析度,所以一樣可以享受追款遊戲所 帶來的快應。由於遊戲是完全 3D 的真實環境,因此玩家可 以隨意的進行視角旋轉與圖定,而且即使在不斷的調整視角 中,玩家在遊戲中所做的改變,仍會依照自己的塵轉來加以 變動。此次在場帶賭圖部分,這款遊戲分擊也有了強化,遊 戲場學中的點圖允許多重貼圖,因此像是雪地中可以有雪也 行走的痕跡;飛彈炸到地面時,也會有兩種以上的材質貼圖 同時貼在同一個區塊中,展現比擬真實環境的效果

真實時間與光影效果



遊戲中灣了真實的 環境外,在經費上也確 有過言的變化,遊戲的 場圖音隨著時間的产逝 所數變,辦家可以看到 節本述家中展釋逐新升 動配場,然後初興更變

成正生的交额陽光以及生姜的列目、傍逢 以景景和陽區 動西下,留下一户方程的黑夜 | 同時也可以在學數中看到 從晴天變成陰天或而天,由於且許遊數以家一寫了即在區 伯利亞的雪地中進行象數,因此在雪地中也,能太為進到 不同天氣狀况至導致不行的作數效果,自由於且夜的變 化,因此作戰的變趣也敬道不少

講到華夜,就不能不提高教遊數的光影效果,將創單的 光影變化是則時變化的,同時在新的遊數是鑿中,程式一程 可認同時榜制遊戲環境中由多支不同隨色光線的模制,因此 頻家將有在戰場上更到雙戶單何在黃子的穩光時期下,與歌 方前來及繫的隊伍展開一場譜及中的人拼。此外在華夜之中 歐軍的價查範圍書因為抗家將我高單位的選項"大億"擊漳

後而減少被發現機多與 範圍,我方可利用用色 的機度下進行作動與連 構,因此在急對遊戲 中,蒙握持關也是長期 要的医基喔



更細緻考據的物件模型



於雪雅在的度如卷如東西

了不少,遊戲中的 草 木,甚至是武器設施。」至 鐵絲等,大至軍用戰鬥機。這次一當用更經緻的 3D 建 差模型 在於雙重能量,這些三戰當時的武器,真的 會在抗家的電腦的真實重視

遊戲這次去於不像之前的作品是架構在虛擬的歷 更上,也完於這次都有真實的史蹟可查詢,因此每個 」 」 」 說器與各值軍權的營地,都與歷史上記載的相同,設 計了裡在考據上下了相當多的功夫,喜歡三戰的玩家 們,在這歌遊戲中將可獲得無數的滿足。

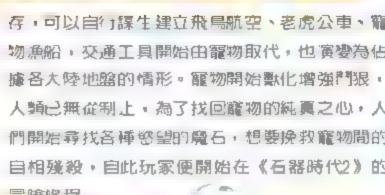
* 研究基值所 華義國際 ★遊戲類型:線上RPG

*販 貴 流通所:華義國際

似事同京改正。*****

《石器時代2》的故事背景設定在現有石 器時代的500年後,自從過了長久安逸的石器 時期後,石器的地層發生了劇變,原來有六 塊帶有魔去的放射性魔石,深藏在地底下。 寵 物長期的接觸之下開始產生了變化,寵物開 始長了智慧而不受人類的控制,建立了自己 的文明與家庭;寵物開始不需依靠人類生

存。可以自行謀生建立飛馬航空、老虎公車、籠 物漁船,交通工具開始由寵物取代,也廣變為佔 據各大陸地盤的情形。寵物開始點化增強鬥狠。 人類已無從制止。為了找回離物的純真之心,人 們開始尋找各種慾望的魔石,想要挽救寵物間的 自相殘殺,自此玩家便開始在《石器時代》)的 冒險旅程…





台灣OnLine Game 目前上線最久的網路遊 戲《石器時代》傳出第 二代的消息!(天啊! 不是剛出6,0版 ……) 隨著研發小組以及石器 2開發資料的曝光,將 確認《石器時代2》就 快出現在玩家的眼前 了。此次曝光資料包含 内部的故事背景、人物 設定及場票設定,研發 小組表示這並不是最終 的版本,仍舊存在改變 的空間,不過卻可以以 此看出未來《石器時代 2》的風貌



全3D即時萬人連線的網路遊戲

會確定的是《石器時代2》將會是全3D遊戲,包含場果、、物景學 物等均衡是以、[繪製來進行 #戲、玩写將進十一個全新科野的石器和解 任務計目等引





以寵物為中心進行遊戲,新增加 `魔石」 系統

《石器時代》最大的特色便是寵物系統。《石器時代2》將會在這個系 統發揚光失,除了原質的寵物的成長系統、戰鬥輔助以及融合外,寵物也將會 每死亡轉變為魔石·魔石再轉變為寵物的過程·不同的魔石除了可以作為羅物 的媒介,更可以镶嵌在武器道具中產生不同的威力與技能,另外不同的玩家職 类與寵物的搭配所隨機顆發事件或是技能也不同。預期這些都將是玩家要花許 多苦,獨語的地方。





與寵物協調作戰的戰 鬥系統

自前而面上的即時線上遊戲,多; 屬於玩家單打獨鬥作戰,就是強調玩家 得多人組隊作戰,而有寵物作戰的遊 戲,不是只有寵物戰鬥、不然就是玩家 化身成羅物戰鬥•而 《石器時代2》強調的《 是玩家與寵物的協調 作戦・戦術運用變化多 **湍。玩**冢與寵物的協調 作戰主要是承襲了石器。 一代的風格,但是 在 器時代2》是半即時非回合 制戰門,如何掌握時間差的 攻擊以及戰鬥節奏是致勝的 铜键。





職業系統使玩家間含 作共生將更顯重要

線上遊戲是一項旌群間的活動。所以 《石器時代2》玩家與玩家闆的互動與合作 其生機制也被大大的凸顯了出來,不同職 業間的合作是必須的,玩家要在遊戲中單 獨存活做個獨行俠將更顯得困難,與他人 合作不僅容易存活更可以享受到更多的遊 態樂趣。





美術風格更顯成熟, 遊戲更添深度

《石器時代》最不同於其他線上遊 戲之處便在於明亮的0版美術風格及溫 馨不血腥的遊戲内容,這也是許多家長 放心自己的小孩玩石器時代的原因,在 《石器時代2》中除了保持明亮有朝氣的 顏色搭配外,在場景及人物的細部設定 上更顯用心・並極力去提升小地方例如 配件或是建築物風格的建立。可見研發 小組的用心與企圖。





* 販 置 充 通 所 應泰利 多媒體 億泰利 多媒體 *遊戲類型 線上撮合制脈將遊戲 *科技需求

《旺來顯將》是一 款強調真實、簡單的線 上麻將遊戲。不僅如 此,《旺來顯將》已經 規劃了一連串的活動要 讓大家知道這款特別的 麻将遊戲,不論從行銷 規劃選是活動設計都將 以不同於現在一般遊戲 操作的方法來進行,不 過不管怎樣一定少不了 美女和超棒贈品,而上 次介紹過了有關《旺來 麻將》的大概輸廊。這 次將為大家說明有關 《旺來麻將》的基本槪

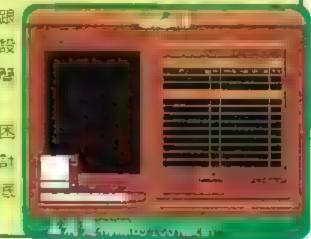
獨創超簡易設定



喜歌麻将遊戲·所以每一個設計細面與步驟都朝同唯一的一 烟主题"簡單"、"青楚"。玩家只要上網註冊,填寫6項最 基本的資料、安裝遊戲,就可以上線閘打,如果玩家不想運 上線, 沒有關係 1 尸要安装, 《旺來麻將》還提供單機板的

部分,讓玩家可以直接跟 電验對戰。遊戲介面的設 定证 播先前說過的 "曆

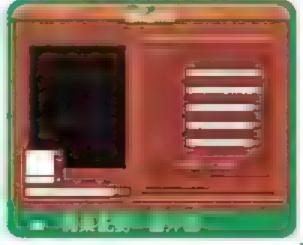
單"、"青楚",所有的! CON設計與臺像,絕對讓玩家一目了 然,不會有找不到按鈕或是不知道該怎麽做下一個動作的困 擾。因為《旺來麻將》強調正統台第16張麻將,所以整個設計 也個傳著溫震的中國風味,不懂跟過年的氣氛相呼應,也徹底 把麻將是國粹的精神發揮士來。











所謂的真實就是玩家不以時間來作為遊戲時的限制,不像 · 殷糠上遊戲有包月·計時制,《旺來麻將》的玩家除了在註 冊之後可以獲得新手贈送的點數之外,還需要購買儲值卡以其 中的點數兌換成《旺來麻將》的貨幣"麻幣"才可以在遊戲中 跟其他玩家闡桌。所以玩《旺來麻將》不只是單純讓你打發時 間、聊天哈拉的線上遊戲。他就像真實的麻將一般。會名你心 跳加速,深怕骑便一丢就放個槽!

當然,也是有玩家輸光"麻幣"不能再跟大家拼搏或是 阛 不想買儲值卡來玩這遊戲的情形,沒有關係,《旺來麻將》也

照顧到那些只想玩玩麻將遊戲調劑身心一下,不想這麼認真的玩家。在"開東配 對"區中,玩家可以選擇底/台的金額,前一數字代表底數金額,後一數字代表台 數金額。可以選擇的有「休閒練習」、「100/100」、「500/200」、 「1000/500」、「2000/1000」、「3000/1500」、「5000/2500」、「1 蘸 /5000」、「2萬/1萬」、「5萬/2萬」等。只要選擇"休閒練習",玩家的輸贏將 不列入計算。遊戲中如果"麻幣"用完了,可以到"旺來銀行"申請轉換你的點 數,目前是儲值點數一點兌換成"麻幣"100點,目前只有點數能兌換成本遊戲專

《旺來麻將》還有一項乙殺武器,就是嚴 獨特的"穩分檔台賽",玩家可以參加區因以 28天為 個酒環的特殊費制,並且獲得變金或 是精美的褶品。這個部分的設计是以電腦變更 的方式分配抗家進行比賽,可以避免玩家自行 秦東作弊,拱一個冠軍出現的情形。

国前設計是以資格賽、進階賽、錦標賽王 種階段作為一個循環,越至上面,所需要的本 金會越高,當然也相對的也有機會顯得更多的

"羅幣"。 而累積的 麻幣將可 **以党換豐** 篇的 贈 **55** •



《旺來麻將》將要以性感的美 文以支不同於一般遊戲覆售做法的 表現市式,作為未來的行論層告路。 線。現在先對這位未來的難將美女 做個小小療光,大家看了可別流口 水蠣**

★姓名: Sunny ★身高: 175

★體重:50 kg ★三團:34 25 36



TEXTONIINE MERELLA MER

★伽片。"5 東方宙算

⊭私技飄↑

豐富多樣的遊戲內容

在許多線上遊戲中,重複再重複的打怪、換賣,已變成遊戲的重心。而在「棒球 ONLINE」裡,這些無趣的內容,則都被各式各樣多元化的設定所取代。玩家們在遊戲裡扮演球隊負責人的角色,不但要針對球員的守備位置、打擊特長甚至是姿勢、習慣等等,來安排他們的訓練內容,也要注意各地新秀的





這個建學是黑華城鄉!真是好有

整個球隊的營運順利,不斷的創造更好的戰績來提高球隊人氣,藉此獲得更高的收入,當然,如果有明星球員在您的戰眾之中,對於有關的戰眾人數一定大新與助,只是他們高額的年薪與戰不過





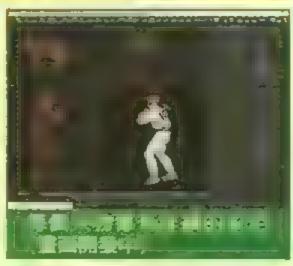
選擇出身決定你球隊的特長

如果玩家玩慣了RPG格局的線上遊戲,「棒球CMLINE」也可以讓你在點卷的角色扮演環境裡悠遊曲得一打從一問始創造人物時,玩家就是頂選定這個角色的「出身」,例如全壘打主、藝人、醫生等等,而「出身」的選擇落對玩家的球隊產生全定性的影響,像是全壘打五出身的您可以使得球真的長打能力提升,藝人可以加速球隊人類的異積,醫生可以縮短球員受關時所需的產廠時間、球員比較不容易生物,就像是一般角色扮演

遊戲裡的職業設定。 「棒球ONLINE」也終之 包含其中。

重視球員培訓的表或策略

球質的技巧、 是實與市量,決定 了比賽時的強弱分 野。在「棒球 CNLIVE」的世界裡 也是如此,所以如何有效的提升每一 名球員的參數,就 成了玩家重要的課



題 「棒球 ONLINE」將訓練項目細分成許多種,有投手 專用的訓練項目,也有打者、野手專用的訓練選項, 由於每位球質的超始參數並不相同 例如有球速特 快到在球不穩的投手,也有腳程極快但安打率欠佳 的打者,這些差異將很明顯地表現出一個球隊的風 格,而玩家也不只是單純的去較資每一場此賽,您必須 掌握每值球員的狀態以及特性,對他們施與最適當的訓練才行。





旅力實臭資用資金





特辦體魚飯盒 (使用後廉力回復 1500)

王文華(台中縣) 胡秦城(台北縣) 鄭光勸(高雄市) 巫福彬(桃鳳縣)張嘉泰(台北市

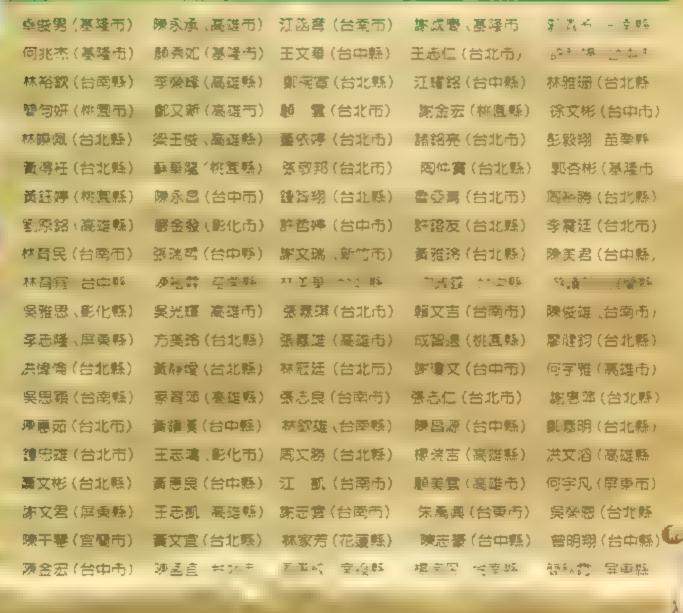


特视演集《使用德麗方面報1200》2名

極雅雯(台北市) 黃信文(台北縣) 颜秀如(基隆市) 游客空(新竹縣) 林敬哲、台中縣



史萊姆玩偶100名





請以上中獎的各位讀者,註與何的姓名、電話、在社及中獎物品,並附上20日間到多奇。

「115台北市南港路三段99-10號 軟體世界 羅力寶貝」組 收 、次三考於4 1時 高土遅り

如中特製體角飯會或特製養量多數擬實物之讀者,將於《2011年》由大戶意數以而將實物而不的遊數傳統中

領獎期限至92年4月15日上。

活動服務電話: (02) 2653-0566 轉 25 沈小姐



市区方宗 正義不死 友情不滅

www.DRAGON'RAJA.com.tw

你還在原地等待嗎

新構造 新怪點 新農田 新資源點 全面追加







LONAISOFT

龍臺科技有限公司合中市北區英才路396號4樓之3 TEL:(04)2310-7066 FAX:(04)2310-7068 LONAISOFT TECHNOLOGY CO., LTD. 網址:http://www.lonaisoft.com.tw





復活之路已經為你敞開

勇敢地向戰場前進吧

斷魂山戰場 烽火平原戰場 白骨島戦場

大復活點 遍加

新鮮配送















超細膩寵物養成系統·多階性寵物成長歷程·冒險之旅永不寂寞

前具「原面透野率」系統中原物色製的成功之本

最新半即時戰鬥,不必等待,隨時放寵開打

和可此认为可是一种,是一个最多核的可且是一个深足行动。人的所有社会





全民逼且舊人期待。這物王online即將與你見面





2003年人氣期待第一名 寵物王online即將與你見面



造型最可愛:玩家評鑑寵物造型可愛度第一名,擁有最受歡迎的人氣寵物。

場景<u>即華麗</u> 集合「宝~地美巧大疏食功、直度却获到凸色或水单

戰鬥最過瘾:首創「三大戰鬥模式」、「主人助攻系統」,結合韓日遊戲概念,最適合台灣玩家戰鬥。 期待楊勢敬 第一改定基础的理解、國人自憲, "武武"主要關一名、佐基部, "政立宣令式,台上自己宣礼尔

想了解更多寵物王online嗎,快上www.petrealm.com.tw或洽宏碁戲谷客服中心(02)8789-3993





足下風雪出数準

第一数萬人樣主策略遊戲,歷史一直助于山的蓝世霸氣。

推脱松产品格局 非上推联者主创法系统 李飞龙主席官员在其里的快速 直活的联系推集 无好的社會制度 王快并相任你推荐 上国新来西尔林林 战黑星支援境 考别政政 三直及事业见 异异类类

> 宏碁戲谷2003年磅礴推出 邀您實現君主理想。共創三國霸業















THUNDER ARES

www.ta.cityfamily.com.tw

冷静決基備甲裝備

發揮單機能性量活等機在畢業的股林彈剛中中軍運用方面機能。 建學特殊學對光劑。所以"是可以提供您人",提供使用

国际监督漫天火御

特殊翻轉功能。完美關州。臺灣報書這在屋屋的光荣異炸 時順閃轉致命的變派危機。網接尖叫指數百分百

自己是10份子电子自动。另0交换上标道:00人合作员力黑型 任置2個名面包式反法。因该是手数集加倍。

回型頭目膜如果如

異種侵略 人工智慧叛變 3D超真實刺激感射擊登場

THE PROPERTY IN

THE MELEN TONES

區網連線

激光射擊



有讀者在問耶!! 上期刊室」,把皇家放映室也獨立成別冊…… 真是個好主意!!







安德烈斯王國

前情提要



幸好藍斯洛機靈,發現了兩個蕾蕾公主都是假的。但是,那個跑去找索特王的蕾蕾公主是真是假呢?索特王又會遭遇什麼危險呢?本期將為你揭曉。

皇家放映室/安德烈斯王國





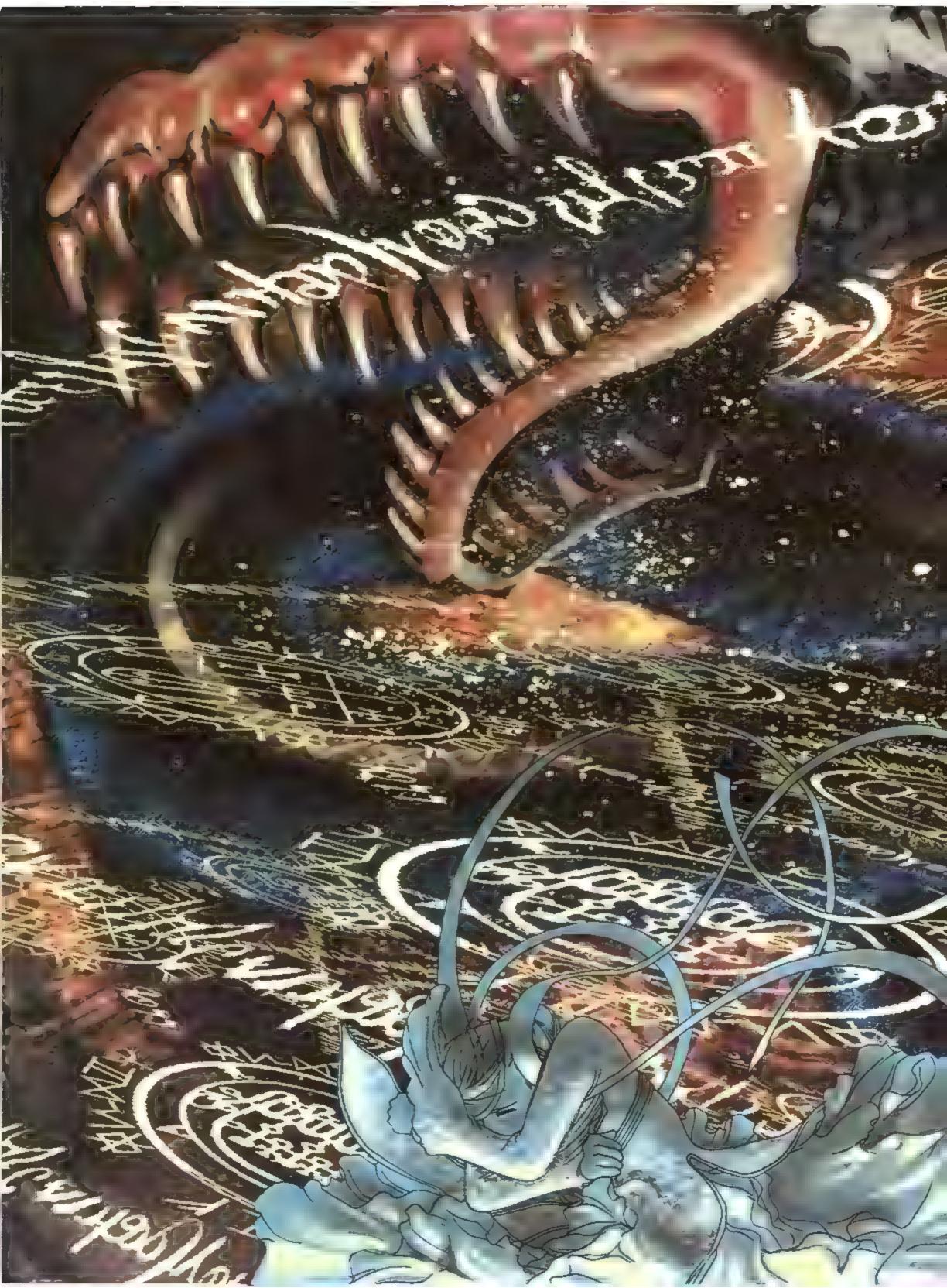






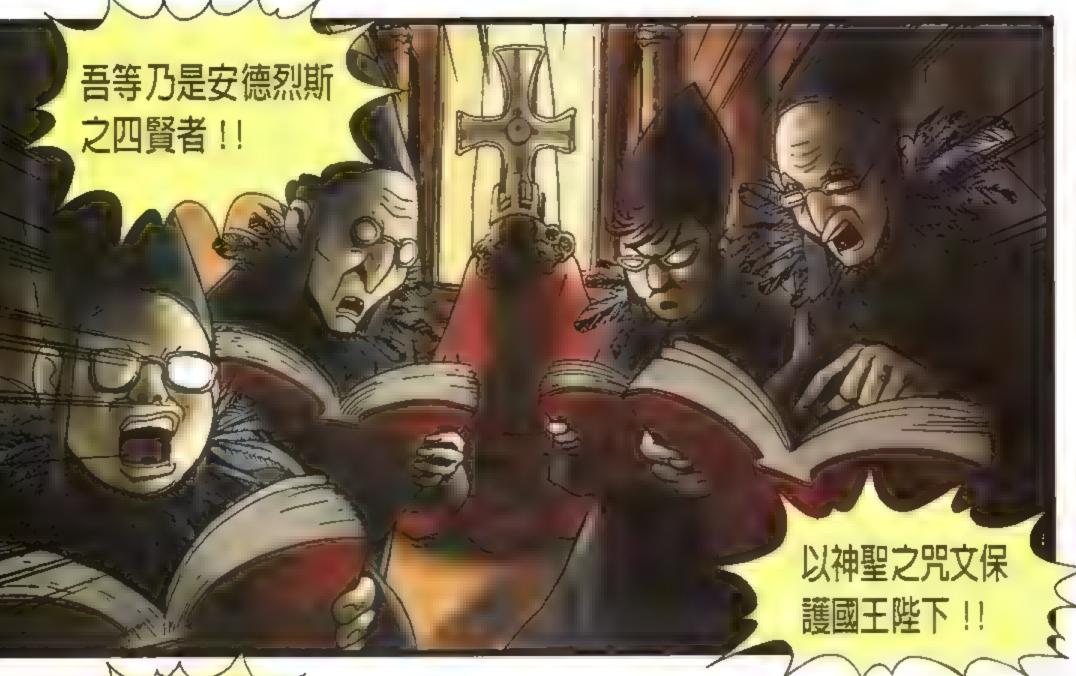
















長的真可怕.....













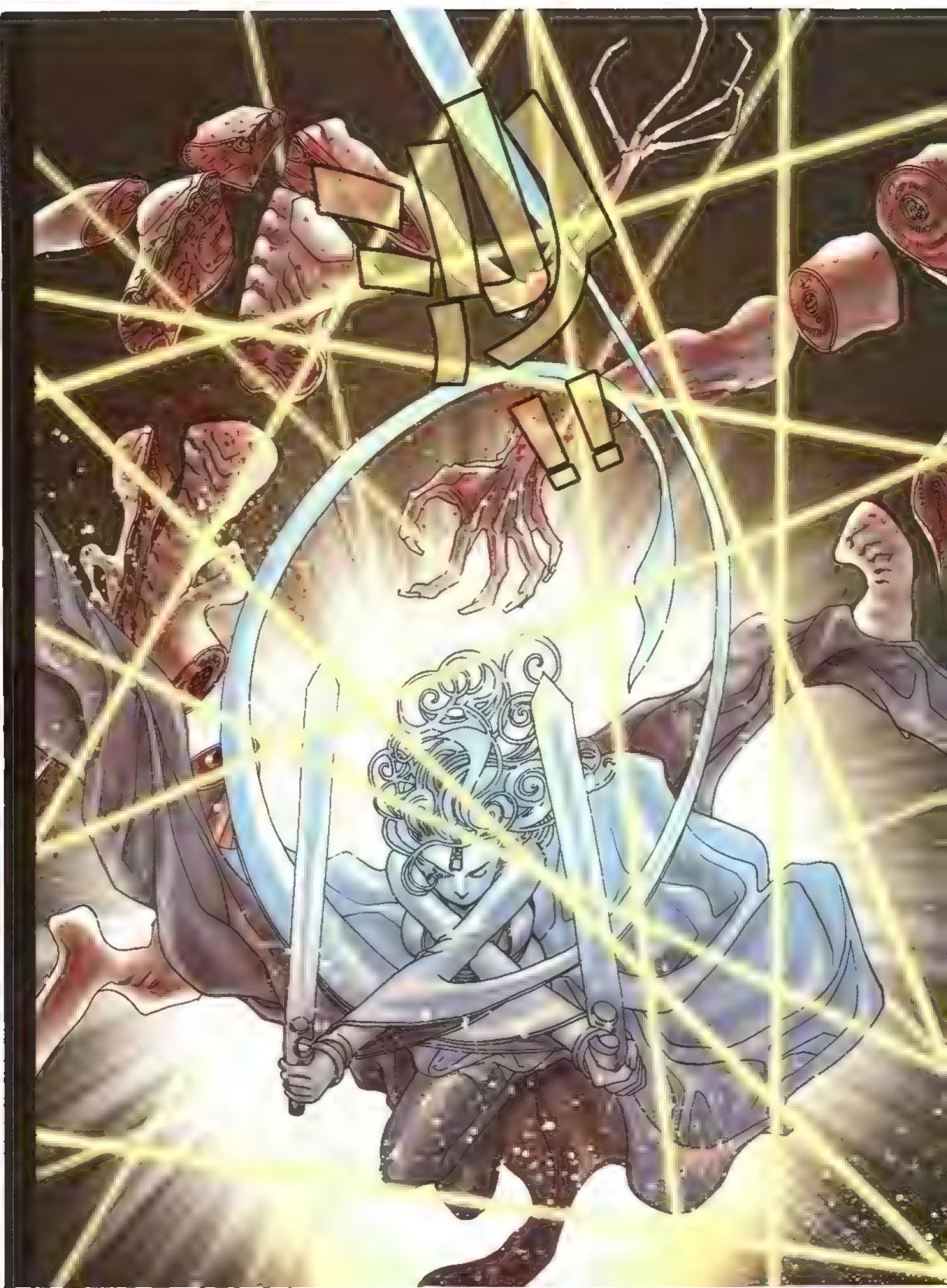














不管是誰,

不管是人是鬼

還是神!!

我沙雷納 絶不饒恕!!



只要膽敢傷 害蕾蕾公主 的.....





















HERE : Intip://www.dhman.dom.tw











超媒體股份有限公司 客服裏線:0~ ダププ゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚ * \ 0~ * ペ゚プ゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚゚

地址:台北縣中和市中正路168之際 樣 請合全省各大書局、便利葡古、電控門市、遊飲專賣店及各大連鎖電腦賣場強力販售中



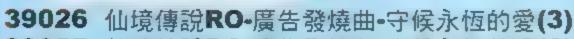


電玩鈴聲

望 鬼漫情人的

39031 一個人旅行 39030 浪漫情人夜

39029 幸福的味道 39028 浪漫情聲



39025 仙境傳說RO-廣告發燒曲-守候永恆的愛(2)

39024 仙境傳說RO-廣告發燒曲-守候永恆的愛(1) 39023 仙境傳說RO-超高人氣曲-普隆啦德地圖

39021 仙境傳說RO-耳熟能詳曲-選單

39022 仙境傳說RO-最受歡迎曲-37號地圖

39020 天龍八部-黑夜叢林

39019 天龍八部-隨風飛舞

39018 天龍八部-追夢

天龍八部主題曲-雄夢(2) 39017

39016 天龍八部主題曲-英雄夢(1)



聽電話 聽電話 有講有機會 39012

聽電話 聽電話 無講掛電話(台語的喔!)

快快快快!接手機 接手機 哇咧 39001

快快快快!接手機 接手機

39002 親愛的 親愛的 我在呼喚你

親愛的 親愛的 我好想你

39003 在這個靜靜的夜裡 癡癡等著你

等著你等著你 癡癡等著你

39004 不要生氣 不要生氣 原諒我 原諒我 不要生氣 不要生氣 行個禮阿!敬個禮

39005 沒啥麼代誌 沒啥麼代誌 聽電話 聽電話

阿亮型的 接電話前的碎碎念(台語的喔!)

我在這裡 我在這裡

我在這裡 我在這裡 手機的自白)

39007 緊反來睏 緊反來困 鼕鼕鏘鏘 鼕鏘

鼕鼕鏘鏘 鼕鏘 (台語的喔!)

39008 三腳欠一腳 三腳欠一腳 來來阿!來來來來

卡多你麻死不夠!自摸(台語的喔!)

阮阿娘咧叫我! 阮阿娘咧叫我! 39009

阮阿娘咧叫我! 阮阿娘咧叫我! (台語的喔!)

39010 當你聽到這鈴響聲 想藉著鈴聲祝福你

生日快樂 生日快樂 祝你生日快樂!

39011 欲簽幾號?欲簽幾號??簽落去簽落去

(勸世版) 簽久出代誌 簽落去 簽落去 簽久你著出代誌

39000 欲簽幾號? 欲簽幾號??簽落去 簽落去

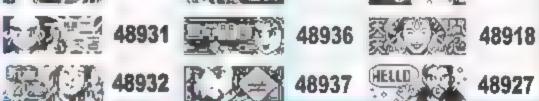
(富貴版) 租公有保疵 簽落去 簽落去 這聲一定大富貴



59424 My Dear 59400 59406 59401 59425 59401





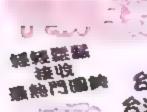












中華を信件性 (0) 2 (0) 4-04-07-5

ワンシーシーシーシブラ



斯曲專種

30349 爱的領域 🧶 30348 穿越一光年 Energy 30347 多爱我一天 Energy SHE 30350 聽天使在唱歌 30343 Always on My Mind SHE 30345 對來的時候 蘇有朋 30344 帳哈 可禾小子 30341 我不會飛 華子張 30340 未完成 係疏及 30336 神奇 孫華姿 30337 我不懂攝(孫蘇安 30334 點子 丁文琪 30335 夢中的情話 TE 30331 Te Amo F4 F4 30332 一個人的冬季 30330 神話 5566 30333 怎麼會是你 F4 30327 遙遠的等符 🦳 30325 決不進失去休 F4 30326 煙火的季節 F4 30303 開始飛吧 独立社 30304 半間維洋 BAD

流行事植

30329	Miss精糕	何耀珊
18465	再見一面	Coco
19383	衣樹演唱會	Linda
30002	给我多一點	SHE
30237	美麗新世界〇	SHE
19343	愛呢	SHE
18561	So Carzy	Coco
18570	月光愛人	Coco
30272	爱上你等於爱上寂寞	那英
30124	秋天阴來	候湘崞
18634	Up 2 U	孫雄簽
30058	作戦	孫英姿
18800	我要的幸福	孫益次
18554	錄光	孫燕姿
30226	狠角色	张惠妹
18184	排山倒海	弘惠妹
30324	我是真的真的很爱你	F4
30231	無所謂□	5566
30238	Can't help falling love	F4
18636	海星雨	F4
30159	拖心絕對	李里傑
30207	你知道我愛你	邱泽
30245	威尼斯的源 🕒	永邦
30270	野百合也有料天	永邦
30161	l believe 🔼	花鸡虾
19380	Paino	花逸臣
18498	唯一	王力宏
18448	不要害怕	王力宏

30351 哈姆太郎 18405 給愛麗絲	
19233 粉紅豹	
30247 卡門 30256 卡鹿	
30256 卡浪 30275 星際大戦	2200
30178 小天使	2
30173 星星王子	N Proy
30251 綠油精	
EVEL	a Ha
自經	ارخر
30342 Real Me	治崎州
30345 旅途	演麟技
18466 Kido	學戲
ADDAR FOREST	
18813 First Love	字多图
18106 Can't You Keep a Secret	字多图

田光 田光 30221 Traveling 宇多田光 宇多田光 30220 Letters 30210 Stay Green 30218 You Go Your Way 化學超男子 30217 Point of No Return 化學超男子 30216 Pieces of a Dream 化學證明子 19386 古老的大鎗 平井堅 30260 Stars 中岛美疆中 30269 Love Song スタッスマンデ 30291 我是女人

19379	爱的主打歌
30188	練習
19397	孤單芭蕾
30336	神奇
30340	未完成
30161	I believe
30159	痴心絕對
30335	多中的情話
30237	美麗新世界

1729 阿貴 - 手機泡水筒 1712 皮卡丘-大事業篇 1502 101次求級 - 未來當 1513 魔女的條件-你是 切實 1616 要上女主播 - 問候篇 1613 肯定大飯店-重新開始篇 1902 耳音管 1908 拍馬屁首

1802 兩學之文地

1804 那支又粗叉大的





30305 你就像個小孩 🗀

30301 堅持到底

30302 你是誰

30300 求爱復知版

30328 Ask for More

30297 爱只有---天

治院职职-New Fashion

Nokia 3530/6610/6100/6800/7210/3530/7650/7650c SonyEricsson T68i Motorola 1720

谷卓东



简朴

阿杜

F4

可来小子

黄湘怡



带人特据 95028







僧人特里 95033





For Nokia 7650



进利世界 25000





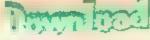
Madorina 90013



飛鑼射射射 20005

4-16和絃

30350	藩天使在唱歌	SHE
30343	Always on My Mind	SHE
30340	未完成	孫燕姿
30347	多要我一天	Energy
30348	穿越一光年	Energy
30349	爱的領域 1	F4
30344	嘌呤	可米小司
30346	雪來的時候	踩有朋
30345	旅途	濱崎步
30342	Real Me	濱崎步
30341	我不會刑	養玉養
30245	威尼斯的源	永邦
30301	堅持到底	阿杜
30305		阿杜
30326	煙火的季節	F4
30325	絕不能失去你	F4





●先獲打0204-04-075使用者會收到以下這段簡訊 謂到http://www.yeshmobile.com.tw/wap1/a.asp?sn=xxxxx下順

◆ 枚到簡訊後,不同手機器限下列表程操作。 Note 7850/7650c 建填->找募->URL位址->建項->前在URL位址 100.7210 操作>提取詳情>類址>選擇>

操作~進入 SonyEnesson T68/ 拯救的下潭。護馬訊中的對於反白 (母亲两夜度)~按下YES~遭"模主点Http://www ."~>按下YES Motorota T720 接下目錄變(中間那個)->轉到->有些會 出現"將會產生拿外的費用"(沒有出現數不用)~>接受

下載過程需數分量,語勿按取清下載動作本專區之用戶之手機 需支援GPRS報報上網服務·只適用於台灣用戶 下戰時齡先向手繼所屬之電信公司申請開達GPRS

传景介组國果

59402 延減馬的啊! 50160 代 我签了 58013 59027 59003 **当上上籤**: 夕 54345 SMILE★ 59409 《阿》等你CAII座 50386 一家 图員 58044 **電子科なのかか 50086** 58038 **※急に一生一世 50003** 食器 6 54638 (A) W (S) 51449 **世紀式電影 50186** € \$3° \$ £ 51115 **電影器 € 6 50128**





- Skeap Nok.a 收售每分鐘50元前20秒条收费

接收鈴豐專用' BORE/PTORY/PTPES/TSES/ 1151/1190

ACK 長来機器 XPC 166/178/176% 2210s/R220/8620/8628/T188

接收待機圖案專用: · 3210/3310/6210/6150/6220/ 6240/7110/8210/8240/8840/8310/6410 Games 166/118/13648

** X10/7710/4210/4240/2210/ 2250/8350/8350

接收餐專保護專用:

121 15 27 AS 7 (2) 旅告会調/新地震隊 02-250年年9月



全 智冠科技股份有限公司

I Bloom (Distalla) F TO COST 1 TO THE LEWIS CO.











私境之初 介紹仙境傳說的基本資料 仙境之士。介紹信境傳說的各種蔬菜

仙境之都一介绍各城市中各商店或公會的位置





217 北北北江新

网络大狗下塞出鬼鸡,从身外的原子是

。 郵訊行程 - 詳細的遊戲取略並有小提示及要點記錄

*對田器物 - 一般道具、合成道具、防具及水晶石一覽表

。 封印足跡 - 各大城市及迷宮詳解地量

附 錄-第七封印相關活動介紹

世界設定 \ 主要人物 \ 20 美術設 30 國際 / 網際製造 \ THE RESERVE ASSESSMENT OF THE PERSON NAMED IN

型 第一部分 人物角色介经管

東三部分 - 遊戲而得篇

更一部分 -- 女主角磁多双链簧

■ 第七郎分十一双王用型等■ 第四部分十一戰須隆南

第五部分 花細導散機柱影響介 第六部分 特殊事件一寶

页 全 角色介绍、上手指南、任務提示 型 武功招式資料、怪物介绍、 物品介绍及城鎮詳細介紹









gamexpress commtw#1









第一部份。主之城寨容家大脫出解說攻略及地圖詳解 第二部份。木之大陸樹之城解說攻略及地體詳解「

第三部份《水之大陸解說攻略及地圖詳解

第四部份。金之大陸解說攻略及地圖詳解 第五部份《火之大陸解說攻略及地劃群解》

第六部份。道具一實詳解

计果京電玩圖 2002 完全攻勝手間

全級廠商 作品完全双鉛分 投展于基及逐数製作基

■ 另類應點 · 會場 NHOW G R。 電金双語 ■ FANS 心調 · 電玩馬通精品完全攻略

■ 曲前 # 無助能行參觀東齊電抗展完全攻略。

IS. DES. S.D. SAT EST.

人物介绍 两个逐載中出現的人物背景介紹

② 數情交易 (模畫 極感路線 進行遊戲 地畫个語 介紹遊戲場景 賽格分布宣言 物品詳細品目價格

■ 理压破解 遊戲出現之牌压破解方式

武功经式 武功招式介绍 升級匹配上限與招式匹配度列表 等州六器 海州广塞萨迎史來 配件獲得方式 经物介绍 遊戲出現之隨機移物與顏目散散人介紹

物品介绍 所有物品之群此介绍



SINOW

這是真的嗎……《SNOW》真的發售了… …低頭看看手上的遊戲,再數數自己的錢 包,才發現這一切並不是夢。這部作品真有 如此大的魅力,能讓玩家等到頭髮都斑白了? 請仔細地看下去吧!



Studio Mebius

●作業系統 · J win98 Me, 2000, XP

●價格: ¥8800 ● 圖別·18攀

http://www.studio-mebius.co.jp/

蟄伏百年的冰凍

在很久以前,天空還有飛龍的年代。相傳驅是掌管天際的心女,但職女與人間的男子相聽,不幸竟雙落得悲慘的下場,罷女在死前將她的傷態化成紛飛的瑞雪,這使是傾雪終年不退的龍神村所自古相傳說已逐漸為人們所遺忘,驅神村也因為溫泉而發展成觀光耕地,就在這塊相同的土地上展開了現代的故事。

劇情從主角出靈成方要前往龍神村 幫忙從姊所經營的溫泉旅館開始·在途 中遭遇了落石事故而導致重傷·就此人







事不知。當他體轉時發現自己身處 棺木之内,周邊都是繼香期領經之 聲…、難不成自己已往生?只見吃 驚的從姊一把抱住他,高興得蠢極 而立 原來被醫生判定死亡的被方 竟然奇額。而且身上一點 受過傷的痕跡都沒有。不過這麼一 走出去可嚇壞了村人(甚至是有人 的與醫生的証實之下,大家才們然 驚訝的過事實。到底在成方的身 上發生了一段穿越時空的 錯級情緣。就理藏在無際的白雪之 結經情緣。就理藏在無際的白雪之











當傳說變成現實

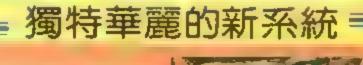
從2001年2月發表至今,整整兩年 的光陰,造就了《SNOW》成為日本遊戲 史上的另一個神話,同時它也是跳票冠 單的入園角逐者之一。在兩年的時間 裡,這部作品經歷了多次的修改,一直 到去年賦才有最終型態的定案,而製作 公司Studio Mebius 鬼祟的保密措施, 也多發玩家間不斷的討論話題。



Studio Mebius從1996成 立至今・所推出的作品其實並 不多、大概也只有《惡夢》和 《絶望》系列的衍生作品。偏 SNOw的人物設定是如此的出 色,因此之前玩家也廣泛地割 論到底這部作品到底會是純愛 **還是鬼畜系的。當然這個答案** 如今已經非常明瞭,這不但是 該公司首部純愛作品、而且還 颖得敬感 - 遊戲裡的青原圖 片,翼翼大概也就只有各位曾 在日本雜誌上看過的那艘張而 已。既然如此。那意部作品看 **外不是很没搞頭?其實話也不** 是這藝講・換個角度來看,其 實慮部作品真正想表現的。應 級是在劇情的表現與華麗的獨













留意角色攻略順序一

在劇情的攻略上,其實也是有角色。 順序的。正確的順序應該是登乃。 legend→旭 →しぐれ,若是不按此順序 攻略的話,貝,有些事件旗標無法打開, 到 頭來可能會白忙一場。其中的 「legend」(傳說)是在第一次週關後新 增的選項,就是用以交代當年龍女工姐 **姝與凡人白櫻悲戀的經過,在此玩家就** 可以全盤了解故事的來驅去脈與前世因 果・原來しぐれ是龍女姊姊、急乃是龍 女妹妹, 芽依子前世儿是主角的妹妹, 旭則是那襲白兔所投胎轉世。當玩家完

成所有結局之後、標題處原本水劃的 龍神村會解凍回復智綠的五號,從這 裡机中看出製作了組運這種「地方都 不管密視 不過本詩人對於後半段的 劇情安排則有些不解・昭道理論則也 的国、是不該這接影響至今世的果。 好搞滿的女孩會長白變成 要吃了, 意構的結局也未発太親不過去で肥?











沒錯!你等的就是它











永遠的愛,真的存在嗎?要是真的存在 的話,那被留下來的人的思念,要如何才 能傳達呢?難道真要永遠去追尋那已逝去人 的幻影嗎?光一在僅存的溫桑與思念中,找 尋那無形的答案……這就是一個如此使人感到 溫暖的故事。

● F&C · FC01

■作業系統 J whn98 Me 2000 XP ●價格 ¥8800 區別 18禁

http://www.fandc.co.jp/

本作主角中里光一, 易分是醫學院 學生與一個孩子的父親。在光一幼年 時・曹樂家搬到医式大公寓「すめらぎ」 裡,一直到十一歲那年因為父親要到鄉 下開診所而搬走。也因為這層關係,讓 光一與姬乃和紅葉三姐妹的關係就如同 親兄妹般的要好。數年之後,光一大學 考試合格,而那間大學就正好位在這個 充滿回憶的城績,雖說為了通學、但也 是緣分,讓光一再度回到充滿回憶的 「すめらぎ」。

就在光一整理删家的行李時,醫費 的櫻花飄了進來,他就如同被花鄉給攝

去魂魄一樣,一直走到大公園的櫻 花路樹下,在那裡發生了命運中的 相遇。那女孩流着原。仰望著片片 凋落的樱花,清新脱俗的就像现言 中不存在的事物一樣。她看來就像 是搖曳在風中、隨時都可能應滅的 爤火,又像已經不久於人世、沒看 未來般的不幸……在其黨白的面容 下,竟是有種不可思議的病態美。 光一終於在不知不覺下,出聲叫了 那個女孩。隨著跟她的談話次數越 來越頻繁,二人終於發展到戀人的 關係。

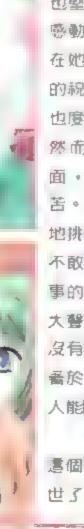
很諷刺地, 遣位來日無多的 感動之下,終於答應他的求婚。 也度過了許多幸福快樂的日子。 大聲的 哭了出來。 儘管知 道自己

也堅决地反對。但在光一的越棄 在她妹妹紫苑與公寓中其他層客 的祝福之下,二人雖然實際,但 然而在言語無法表現的幸福反 面,未來卻也為無比悲傷的所 苦。明知來日不多,卻决心勇敢 地挑戰 命運,懷孕生子原本是她 不敢奢求的夢想,但了解到達件 事的未來,還是因為過於 萬興,

沒有能撐過生產的能力,未來對於產子的決心還是一點都沒有動搖。就因為執 刪於「生存」・讓她決心用自己短暫的生命來換取另一個新生→這時已經沒有。 人能阻止她產下還園孩子了。

翌年・未來產下了一名女嬰・而用兩個人相識的地點「櫻」(さくち)來為 **這個**只要的女孩命名。正當三人的親子生活才正要開始時,未來就這樣離開入 世了。故事開始於三年之後……







用四季來交代章節

寫完上述的劇情概要·本詩人實在控制不住眼戾·只因在遊戲中許久不曾發見遷種來自內心的感動了,尤其是對我們這種中年歐告桑而言·特別是感同身受。雖說吾等不曾經歷生產的生死交關,但爬格子賺奶粉錢一樣是很辛苦离啊(T_T)·

話說回來,F&C雖然近日新作連連,但真正讓本詩人所看好的,就屬這部《木漏れ日の並木道》了。這部作品不偏劇情動人,連命名都相當有意境。不妨試想一下漫步在林曆成道、陽光穿透葉縫麗客一地的那種感覺吧!本作舞台以老公寓「すめらぎ」為中心,再延伸到光一的女兒小樓與姬乃任教的幼稚園、充滿與愛妻之間回憶的林曆街道、

車站周圍的大學及繁華街等場所。類型上則屬於分歧選擇式的正統派ADV,遊戲進行時間為一年,同時也會因四季變化,而有許多劇情事件發生。

本作以序章來進入故事,共分為 春夏秋冬四個章節。不只每個季節的 事件,也會因為時日的增加而看到女 兒小櫻的成長。春天,本作的人物將 會陸續登場,此部分就像是人物介紹 一般。夏天,就是主角活動最自由的 季節,在夏季裡,也會因為你的行動,而使得後續的故事發生巨大轉 變。秋天,會反映前一章的行動結 果,更進一步進入故事主軸。而冬 天,也是嚴後的高潮,由之前所有的 行動來決定遷部故事的結局發展。







描槽至性 寫舞至深

這部作品在深刻的劇情之外,另一個特色則是對於角色性格的描寫非常的群產。就拿女主角姬乃來說好了,見到相隔九年的光一比以前更像男人了,但卻也對光一突然結婚而感到驚訝。她一直將中里夫婦之間和睦的感情看在眼裡,也很清楚光一有多麼要未來,但最後還是被他給吸引了。在小櫻出世、未來去世之後,為了能好好地照顧中里一家,而將成為保母訂為目標,這是多麼感人的情懷。

另一個令本詩人欣賞的角色,則是 未來的妹妹紫苑。雖是親姐妹,但性格 跟未來完全相反,直關子目講話非常明 確強便。雖然說非常希望未來能得到幸 福,但對於看起來沒什麼出意的光一卻 有許多不滿,加上有一種「攜走姊姊」的莫名感覺,所以對光一講話都沒好氣過。最後雖察覺到自己也喜歡上光一,但知道光一對姐姐的思念有多深後,自己反而無所適從地用更差的態度對待光一。同時也怕光一會有錯把遊戲大來的獨善想法,所幸這樣的感情終能在她的劇情路線中得到釋放。由此也不得不佩服腳本兼導演的宮村優先生用功之深了。





















騎自行車其實真是一種相當不錯的回憶, 特別是在風光明媚的鄉間,那種清風拂體 的感覺至今叫人難忘。本詩人還曾有某同事 在台北三重間以自行車通動過,只是在污染的 交通與空氣中堅持不了多久……

● Survive 作業系統 J wn 98 № 2000 xP ● 個格 ¥ 8800 ● 區別 18 季

http://survive.jp/

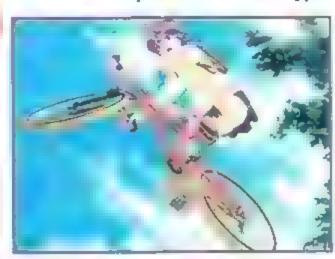


因為雙親轉動的緣故,故事主角三 菱十字(呃, 這個名字實在……) 心須搬 至,鄉下的親戚家借宿,那是一個緊鄰養 胡邊的小城績。向來都受什麼幅好興趣 的十字。在轉入當地的三場谷學園之後 **康是軍事職職地虛度也的每一天,一直** 到加入腳踏重社、遇見少女石構蒸為 上,他的人生才真正有了轉變的契機

就在小燕的加油聲中,十字開始 了每日喂胡的粪道訓練,並在社團中 認識了更多真心會愛腳踏車運動的朋 友。就在她們的 翻吹與協力下,決定 惟派十字参加每年一度攀辦的 RoadRace自行重道路競技費,然而在 抵達於點之前,直達又會有多少差知 的障礙與勝阻呢?











單純之中的真趣味

在玩法類型上,本作就沒有太大的特出之處,所採用的仍是最基本的指令 選擇式A/G。劇情雖然是多線式的開放 架構,但若說是指令分歧,反倒不如說 是可動選擇來得貼切 医為太多數的可 歧,都是決定在地圖點選的時間點,換 句話說要攻略某位特定角色其實很驗 單,只要從頭到尾都選她就可以了(這 一,如算是貼心的傻瓜玩去嗎?)。

在系統介面的設計上也是一如該公司歷來的表現,以實用性為主,幾乎沒

百多餘的裝飾或是華麗的特效,這也 讓這部作品在視覺的呈現上吃了些 虧。不過在簡單的玩法之外,這部作品的普華應該還是在於趣味獨生的劇情安排。學例來說,擔任腳踏車社顧問的鶴戶美粹老師(同時也是主角的使過 竟然是個完全不會騎腳踏車的 不使由痴 練習時還要生角在後頭球著,不且還以其最得帶的迷你小气車代步,這樣的安排不知是否能有讓玩者跌破眼鏡的樂趣?













Men at Work!

雖然本詩人的興致真的不高。但衝著大家都喜歌,還是得勉為其難的介紹服務一下。在此順便插個小花、各位猜本詩人尾牙 摸到什麼……一隻超大型填充帝波胖麻雀(就是遊戲中每次都出現的那隻啦)……————

Studio e · go

http://www.studio-ego.co.jp/

男人三度來 []

在歐洲的集個森林深處、美麗的湖畔,有座體立數千年的占城。而這座古堡其實正是擁有悠久歷史、專門用以培育廳物派人的魔去訓練學校。故事的主角萊內。是被認為擁有百年難得一見的優秀派人資質的新入學生(呃,這裡應該是不必先到九又四分之三月台集合晚);而與他一同前往入學的,是自幼一起長大的女伴要妮卡。因為實際上擁有潛在魔法案質的新生。在此例上女性

是要高於男性的·因此學院裡的男女學生人數言在是不成比例,由於傑出的質質與性別的緣故。萊雪自然就成為全校師生目光的集點所在。就在這種天堂般的環境裡。萊雪展開了他既多采又多難的學習生涯……

















冒險責成並進的新玩法







1

以速度決勝的半即時戰鬥

而在就寢與起床之間的這段夜晚時間,就是所謂的冒險部份。玩家之真尋找夥伴組隊協力作戰,成買最多可有六人。戰鬥系統廢除了前工作時使用的回合制,改採半即時方式,所有角色的行動順序完全由「速度」這項屬性所決定。從畫面下方新增的行動條板,玩者可以一目瞭然地看清我方行動的順序,甚至抓好時間來發動運擊。而在夜間的學校裡除了戰鬥之外,也安排了各式獎



實用的實稱,其中藏有高級實物的實 稱可能都會上續,此時只要隊員中一 人擁有解鎖技能便可迎刃而解。而所 獲得的實物也可以用來跟NPC作交 換,所以打不到也不用灰心,或許有 可能用換而換到稀世的珍實喔1

至於在劇情取略方面,由於本作 採用隊伍編成制,因此全員都能有提 升好感度的機會,但要提醒你, 日 决定了女主角就不要再 心一意,因 為若是心猿意馬而引起忌妒或謎解, 可能隔天就會見不到她的蹤影了喔!



當然要買UVD版





















目前遊戲業界吹起 了一陣On-Line之風。 把整個單機遊戲界吹得 東倒西歪,以這種遊戲 方式強力地抑止了盜版 商的模行,更被遊戲廠 商視為抑止盜版最有效 的萬靈丹,而單機遊戲 難道就從此一蹶不振 嗎?呵呵!如果一款游 戲只是打怪、打寶、聊 天、結群,是否真的可 以一直維持長期的榮 景,如此斷雪似乎也過 為武斷,所以回歸到遊 戲的基本面,各個遊戲 都有其獨特的一面·有 一些遊戲風格更是線上 遊戲所無法表現出來 的!而以這樣的構思 下,在國外已盛行5年 之久的G.O.D模式即將 在國内展開反撲的動 作,為單機遊戲殺出另 一條血路……哦!不是 啦!是生機啦^^!!

Gamebuffel Gamebuffel

單機遊戲大反撲 — 「隨選遊戲」(G.O.D—Games On Demand)

G.O.D首批生力軍一華聯國際
小藍在王國內『實呆』太久了「脇筋都快要『晚帶』了,趁著這次身衛年許任確的

來到了畢聯國際工坊,並經由行銷企業愈企 劃 新純寶。始的宣祥下,見到了華聯國際 的行銷部圍總一吳東和先生,並隨即展開了 此次的小藍的「出巡」任務上哦1不是啦1 是採訪的任務: ** 1



這次畢聯國際苗先模到國外此風日漸盛行。





態度親切、性

格溫和的行銷

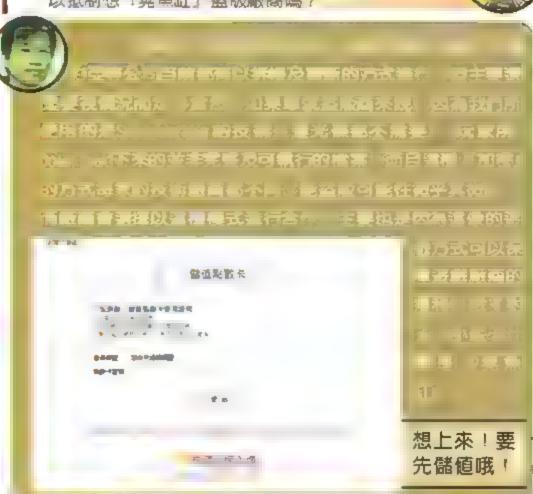
企劃部企劃

郭純菁小姐^^

"玩到飽」Player主程式的電腦需求如下:

寬頻上網(Cable Modem. ADSL或更快速的傳輸)

Windows 95/98, ME/2000/XPIE或Netscape 4.0以上版本 記憶體32MB以上 硬體空間至少32MB以上,建議為512MB



MARRIE





A Chemicabin the Smooth achtiques:

PRINTER V ELT ... COM BANK STERRYST



不會像是某家電視台的連續劇,從「台灣 丫城」演到「台灣霹靂火」吧」架恐怖@@~



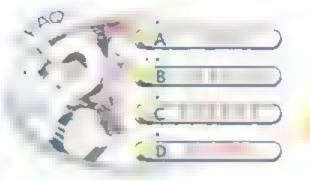


那華聯國際對玩到飽再設定了



結束了華聯國際的專訪。 和東和副總カアカス了那歴 久·組億大家對G.O.D的遊戲方式 也有了一定的了解!其實目前有這 種理念的工坊不识只有華聯國際工

坊一家,其它工坊依然有計劃要推出不同模式的 G.O.D上線模式! 但與點了那麼久: 一面沒有公佈 其細站及制作的內容,只有藥驗國際工坊已經有實 際的上網遊戲機制了,所以小藍也無從比較起各種 上線模式的優缺點!唉~殘念。而話雖如此,小藍 在此邁是預先留下伏筆,待日後其它工坊推出完整 的資料後,再数一次更詳盡的報導及比較哦!好 了!就「醬子」,小藍要去與魚缸了~哦!不是啲 ~~老編大人,絕對沒有這「肥」事啦! ^^!!











擁有最多會員人數的遊戲儲值卡 同時上線人數最多的遊戲儲值卡 通用最多線上遊戲的遊戲儲值卡 相關智遊卡詳情請上網查詢 Elifit Formation and the sales chigamer.com





與你一回即學小說改編成也玩敬的初體驗。

新鮮模擬ICQ對話體驗 遊戲中享受模擬ICQ對話樂廳,遊戲進行貨實互動小說至對話, 遊戲角色性格獨特設計,生動的股體表情清楚早現。

多線劇情交織

随機隨時隨地賴動眼情。所有機緣都是可遵不可求。運氣加上努力。 才能遇到生命中的輕難飛揚或將子發!

雙主角不同劇情

輕夠飛揚與兩子然仟玩亦角色選擇,遊戲中不同的生活世界。 體驗男生與女生不同的愛情觀念 1



自由建爆雷你的孩子深或医员识得一般感受情的每一次快得

















EIJH Sales.chgamer.com

通過即那個夢趣家

(2) 的市政政权限的第三条章章章章章

智遊網結合了〈金庸群俠傳〉〈三國演義〉〈仙境傳說〉〈傳奇〉... 等多款線上遊戲資訊,任何屬於遊戲的好康活動,都可以在『智遊網』 一覽無遺,讓你真正達到自由自在、悠遊online的夢想境界。

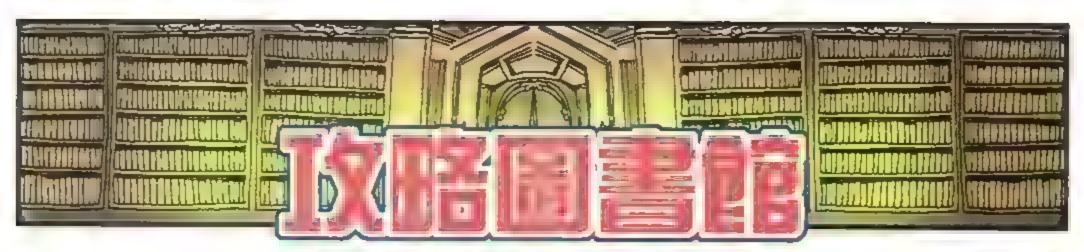
〇 商用資併格上手一紅丹朝型送好無

可得以過行以應, 無功力一位事件。

智遊網不僅提供了遊戲資訊上的服務,也推出購買智冠科技遊戲軟體,就可參加紅利積點送好禮的網站活動:智遊網更為了達到一連實服務及方便玩家的目標,更推出可媲美〈載卡多〉的『智遊卡』。負重量超強的『智遊卡』,完全適用中華網龍、遊戲新幹線及TGL...等遊戲公司,所發行代理的線上遊戲,讓你真正達到自由自在、悠遊online的夢想境界。

m 力 m 是 自 在 n m 上 足 u 世

即將實現你我的實想



提供最完整詳細的石盤攻略



都過了 2個月後 這麼久了, 怎麽都沒 動靜? 去看看吧~



地圖完全 双路 斬妖除魔解救產生

任務事件攻略 萬千發明盡在彈指之間

震情攻略 少年英雄行俠仗義疑妖邪

經營要領 完美打造美麗新寶島樂園





地域突進節回回回回回

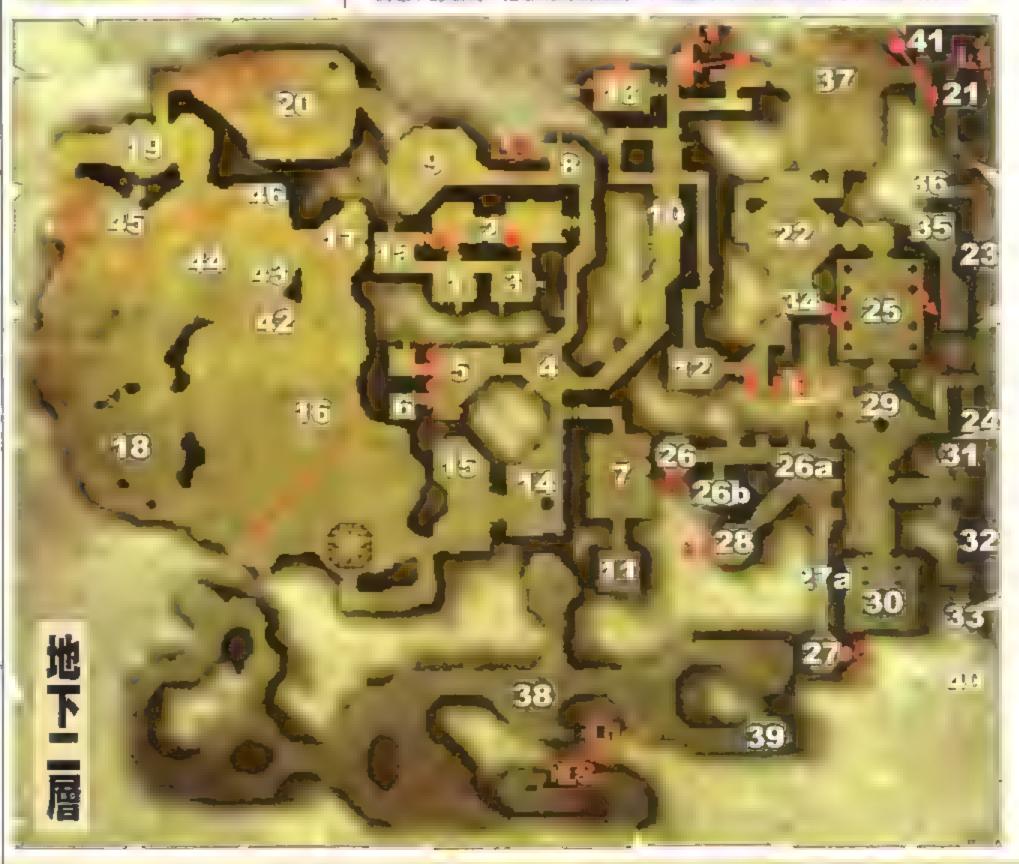
《地城英雄誌》(Arx Fatalis 是一款相當類似"地下創世紀"的第三人稱RPG,一個熟悉了操作界面,很容易就可以進入這個廣大無比又充滿樂趣的地底世界。在以下的攻略中,所提到的房間數字都會標示在地覽區域。但這只包含了主線攻略,至於支線任務會收錄在另一個部份。由於整個遊戲中只能控制主角一人,在創造人物時記得屬性不要相差太多,開鎖與潛行技能擇一而加,隨法與肉搏記得也要選擇其中一個一至於物品技能加到最多加到60就綽綽有餘了,其他技能最好不要浪費任何點數。現在就請跟筆者一起進入這個幽暗地城,開始進行實險吧

主線攻略

The Goblin Prison

首先身無分又,喪失記憶的你會被囚禁在監獄、1) 理 跟隔壁牢房 3)的犯人(。)tar聊天,他會告訴你有

辦法離開牢房。但辦法可要自己去想。先接起地上的蘑菇,然後注意另一邊柵 關底下的繼閱,把那塊磚頭移開,然後雙擊中間的柵欄就可以將柵欄打開了。



遊戲類型 角色扮演

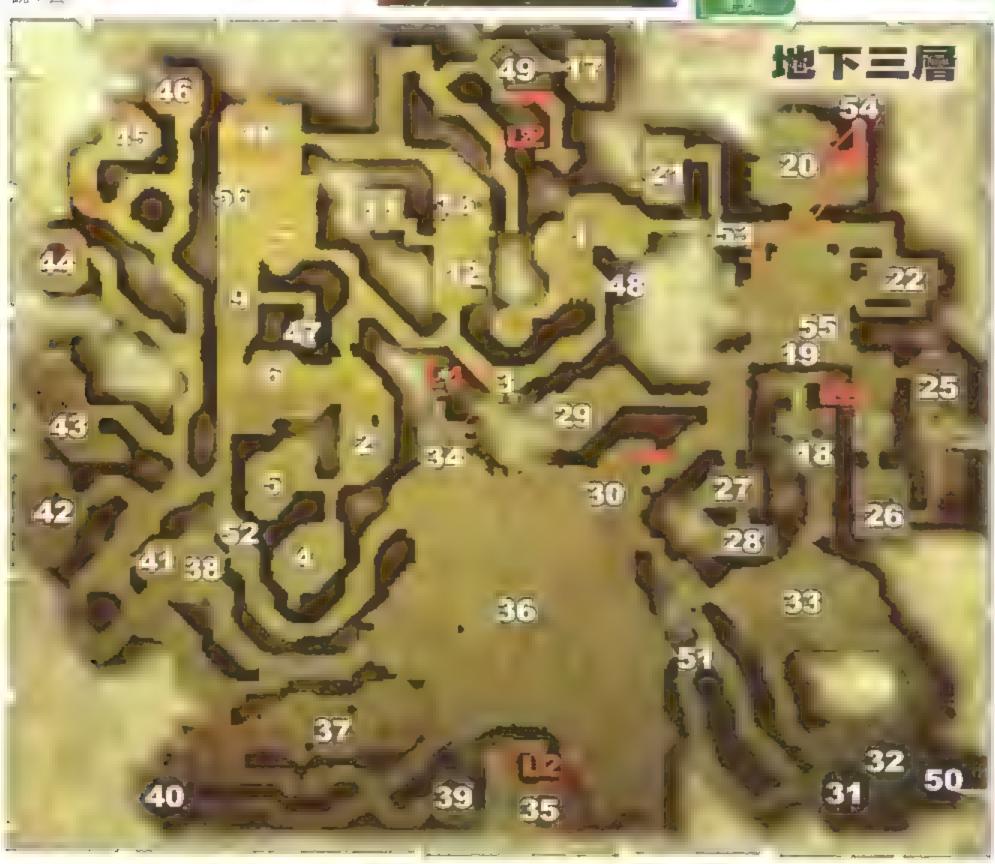
在下一個層間 (1a) 可以檢到 根骨頭,按下 [nter] 鍵裝滿起來,然後被 [Tab] 鍵進入戰鬥模式,這時骨鼠在鍵接住不放越久,砍巴去的血量對該大

弓另 個房間的哥布林守衛過來,揮幾下就可以讓他身首異處了,殺死敵人後別忘了搜搜身。

走到層間後奪走桌上的食物·拉動槓桿 救出Kultar;由於他受傷太嚴重了·他叫主 角自己穿越陷阱門逃跑·等找到關門的方法 再來救他。於是用骨頭摧毀地上的陷阱門並 跳下去









特到 三個原域1 後雲找到。

物品比如藥具等等、死人骷髏身上則含有符石和裝備、能病多少計換多少、註毒法使用一些隨法、不過在這個原為表。

些老鼠,盘可能将地們殺一,按兩个屍體 便可以得到,歸肋排 牙到。11 處的經 上,會看到一個故障的電梯裝置,直移 開廠梯裝置旁邊的大石頭和磚塊,並然



繼續探索完置修區域,走到(47) 又會有 個骷髏。可以在他身上發現不少物品與 個魔法卷軸。在(2)處 會遇到 隻蜘蛛,進去(5)處又可以 在木桶裡發現繩索。回到(12)處搭 上電梯,在(49)將會與一名守衛發 生戰鬥,Kultar也會過來幫你,趁他 以數以1tar時從背後逾襲,便可以輕 是一個人,接着可以用鑰匙打開儲藏 等(17)的門,進去大肆搜括一番並 拿取木箱裡的劍,外面死掉的守衛身



上也有木棍和一些錢。用木棍來修理(49)處牆上壞掉的槓桿後,就可以打開 單門通道上 屬

The Goblin Prison

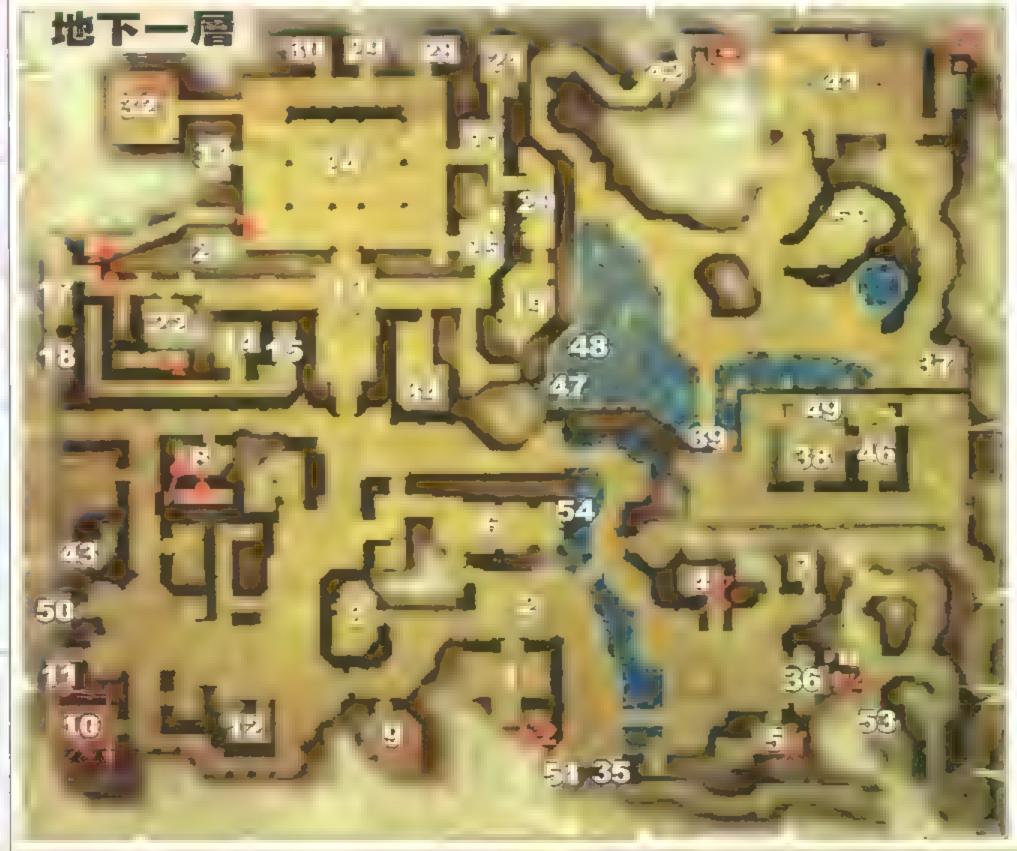
厄到上層後再で來到

哥布林的军房 8、到處赴班並殺 殺哥布林、這裡的哥布林分兩種,此較矮小的很容易解中,較同 太的 "Goblin Lord" 殺傷力很強, 要特別小心應付 記得不要 欠對 上兩個。假如蓋行技巧夠好的話,



仔細傾聽房間(14)裡那兩個哥布林的對話,其中一個會提到假如他又看到顯 盤子(dirty plate),他要去找其他人算帳。讓時只要到房間(5)專關盤子 偷偷放到房間(14)的桌上,就可以欣富兩個哥布林長官的大戰了。在军房 (6) 救出一位哥布林,他要主角有困難時可以去小酒館找他,房間(14)也有 不少好東西可以沒括

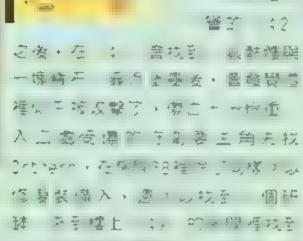
在(13)處的房間偷偷幹掉睡覺中的哥布林·會找到一封沒有署名的授權文件。裡面量會有一把錦匙可以打開(14)處前往大順顧門·而按下櫥櫃後 方一塊發亮的磚石可以打開一個秘密的房間。裡重有一把可以打開(11)處單 、净的编星及大量的金錢和膏石。先到(11)處最情搜括一番並修復武器。然



後至。(15) 處可以找到盾牌和符石 從這裡進入(16) 處乎怎聲亦需遇到。個 名叫Greu的巨人。他想要一件生 日禮物。等一下再幫他想辦法。 最後來到(12) 處後把剛剛的授 權文件專給長官,他會要主角去 簽名 再過來,才能離開 哥布林國 度到大洞窟 (Great Cave) 去: 若少了簽名文件或珠寶商的交易 證明任何一項,也可以花300元賄 長官來取代授權文件,不過在資 金短缺的現在,最好還是節當-點。於是只好從(13)北邊的樓 梯繼續前往上一層







受傷的人類前哨站指揮官Ontien · 由他口中得知前确认是持有了crac 雙擊· · · · 並調求主角建緊通知國王。然而前往人類城市的通道已經でいず了、大大学の重 給你一張珠寶商的授權文件。

現在還需要哥布林的授權。離開前時間後進入(41 音)"42 1"。" 小酒館·會遇到剛教出的201s tus·請他簽配布林的授權文件·/ 拿瓦1 75 櫃

台底下的食物時要小心,潛行值 不高最好不要嘗試,否則會被追 殺。上樓的話可以跟獨眼點 Enoill 聊聊天,或者跟Rinco賭一 把:這是一個賺錢的大好機會: 利用Save & Load大法在這裡多撈 一點錢吧! 直到Rinco受不了為 止。在獨眼龍旁邊墙上會看到一 段刻字,上直是關於支線任務 "Oliver蓉酱活動"的内容。而產 吧一旁的門必須要有密碼才達得 去。最後到(52)損壞的傳送器 後面,可以看到一枚戒指。



The Goblin Prison 布林的監獄法,若入口處有哥布

林擋路,就拿出珠寶商的交易證 明給他看。到(12)處尊珠寶商 與簽署的證明文件給守衛,他便 會放行而下去至第 譽。



第二幕。傳令

Troll Mines and Goblin City

億 18 菜· 30 和 33 的美台福香石の蜘蛛、同以下去殺光 增加社藝會並接骨。由於雙下的開 戰。 00 的更药材料 94 、 36 TT 人都不會逐至角進入。因此日能 の 第二章 第二輩



The Crystal Caves

在水晶可等 這裡同樣會有不

少老鼠和蜘蛛,甚至還含有蝙蝠 武力歐麗書劉 個內唯可以建體內, 往地下一層的上二就在 38 竞暴, (39) 彪曹有一隻展蝴蝶に軽難線・利 用火球術來解決會快許多 打成社委 可以在基準找到Diver思的經濟石 拿取線齊石美同地下一層美入人類也



Troll Human City of Arx

進入人類世界 1 後十分前音要 主角击斗衛軍 3 與Tan 2人飲 先 在 [据题题》在老人们争的同床上 會找到一個明個。 4 處可以跟商人 交易等石, 《 處則可以與海人交易

隨因 最好先在這样買達匙医把所得 的論對字在一起,並趁這個機會超天 把蒸蒸的背气 青,與Canic Xix 後,世要主角的城區模技國王、於是 至 [14] 與國士Lunsh ne見面,值跡 他前院站被次擊五通道 68 致变的 情书 國三壽葵主角五二人國際抗國 Encas 封直,牆也們青垣被开頭 當住的角道。

離院領力で掲載一番・ 34 的可能變變有初二與至中主以情, 20 月、會有 個由伊德勞斯珠看了 的圖書館,中北不裡面要傳許多意致 的事学个组典知识。 19 的研究室 以後才可以進志 11 野稚子年要 開鎖技能夠。才有料因軍彈發器打開 11、 3 是城園種的を開・ ... 点要写真低的 * 糖 医医才能 打開 词 門,可以找到大量的食物。故心意识。 已經夠多,也可以把多許的食物致在 通程・計算等は予度的意と本部元材 Rus Cooking for Guo ins 14 的点器母論學=要從 575島丘 偷,福置有各式各樣的其器。或主裡 ar多为所的确定都在居民身上,例如 醫子透測。於這不許拿有商、會發達 許多無利的計作





Troll Mines and Goblin City

回到地下三層的(36)處,把國王的手書給守門的 □ 人過日,他會讓主角通過,在入口處會遇到 個管理

巨人的哥布林,看來巨人似乎能 I 中,不願幫哥布林挖寶石 在裡面 至處晃晃,會看到 把鶴嘴砌,可 以用它深挖著石或金子,或者破壞 不堅固的遙壁 如51處 到水晶 **施 整度管石可以賺取** 些取入

來到 37) 處把國王的信件交 結巨人 HP og 並請求他的幫忙・但他 要主角先幫中人找问他們的偶像。 假如不想那麽舞填,可以從國王身 上偷走總匙,或者殺光所有的巨人 來事得讓匙生數出 44 被囚禁的 巨人,他便會協助作青光通道

在礦區深處 會在 42 遇到 Greu的朋友Burwaka,他會告訴 £角 最適合Greu的禮物可能是有圖畫的 **虐**。 這裡的木箱必須用開鎖器來 開・(46)處編上可以砍下一顆鋼 石 38 書有一顆符石,不過得 用 字空前 選五級 (39) > (40 世會有 引售石 在離開巨人營閥 之前,跟入口處的哥布林捷關於臣 人偶像的哪。他曾同意主角跟著他 從(30)處進去哥布林的營區進行 調道

進去營屬後先到(26)與Atox 試話・他似主對現任國王很不滿,去 也舞聞拿閱讀器,並在枕頭下找到一





护痛匙 去找 [7] 處的守衛,必須要Atok 同意與國王同意他才會放行。接著 到(21)的景布林王慶寬。靈發現床頭體與宋下有一些紙條。像是些不能讓國 王廖酉、密碼5599军等内容。一遭的櫥子要開鎖器才能打開、於是先到廚房 25 加一些小花樣 将哥布林食譜 (Cooking for Goblins) 專給 (25) 的那 位康師,可以獲得1000點的經驗值。然後拿起一邊的酒瓶,把它使用在料理樂 上的麵裡,等有師做完餅朝因進去結關王吃,不久後就會看到國王從王座衝進 起居室蹲廁所。回頭去找Atok與(27)的守衛,再去找國王,他會同意讓主角 找出巨人的偶像以童發生財務危機,以後就可以在哥布林王國橫行無阻了。若

嫌願烦的話、他可以在把國王引出來後、將哥布林殺光・同樣可以達到目的。





接下來進去王摩室(20)使用幸碼打開 54 的密門,拿取箱子裡的紙條後,整動(54)牆後的開關,可以打開 53 的通道,進入通道就可以來到(22)的珠寶室。偷偷替進去後搜括一空,裡面其中一個箱子的輸匙在國王那兒,其他則是用開鎖器來開。回頭去找Atok,把國王跟珠寶夢的交易給他看,

便可以通過(27)的守衛至(28)的儲藏室、裡面可找到許多裝備、還有 個

紅色的陷阱實箱,然後用Atok的 輸匙開密紅色的實箱,若有陷阱 解除去術的話先解除陷阱,巨人 的偶像就在裡面。打開實箱後 Atok 會會進來攻擊,看來我們揭 穿了他政變的陰謀。打敗他之後 從他身上拿取鑰匙開門出去,將 偶像交回巨人王Pog手上,他們 會立刻停止罷工,並清單被阻塞 的通道,這時便可以回去跟 Lunshire國王報告成果了



第三幕

下雲 君某





了。離開研究室會回領技 Chinkashh談話。她會給一 本 "Landscape of the Outside World",這就是 要給Greu的禮物了。有機會 就送去給他吧!可以得到 5000點的經驗值。

走進Falan的房間後,調查床邊的終子可以發現後面的保險箱,從Felnor所給的紙條可算出號碼為"2-4-8",裡面可以發現Falan的

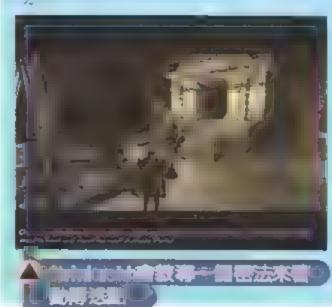


T & 12

先上的。 以 网络摩文 作例來 TL信答型,你被到 圖書館 [10] 版 Fine Archi、活,從他上中傳知 [a] an Ontroland,死的一種 即發表的 图式 中 接着進入程序率 [2] 能標金的 師 elnon談話,也會反立也是 80 27) 的鑰匙及一等可由的紅色的經濟 [2] 原間主題。 問題 更,好好的搜括一 學問。 根文 作物 日枝節季季 5 ,就可 以更许言種的聚論 義路來等論藥水



一記,大家正多在會議室 20 符舉 會議 用會議中才得到一個名Du Extoop 的守拿出外区為操殺·alan被補,而他 是私中儀式Akbad裡們主要學司,你們 是根如 tan 原來程期Anx的人,因此必須提出Akbad轉與的私爭議甚至目推設 程置的 類獨不,名則Akbad將會使用 這類獨石來代為舊體現象。



Troll Mines and Goblin City

4. 由水晶 6

摩馬欠回到第下 層・可以先用額將 鄉敲碎(51)的岩石到(31)處啓動 傳送器・然後回到(34)的橋上・從 這裡下去第四層

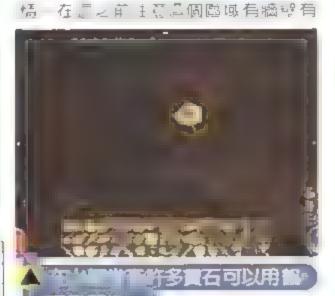




Underground Lake

在這層

曾有至多的老 鼠和 中哥布林,低而還舊被鼠人吃 黎。 49 胡哥可。適骨與獨石 打 陽(9)處的資稱時,含天然出現 個 哥布林政磐主角。解決掉所有評布林 後,可以先到 解支線任務 解 茶Shan,",以者 逻辑连主物原



許多一个,事實上可以於 1 處開始《各工台表本集》直往上跳,跳到(2)處上戶周內裡中。接骨,繼續跳到 44)進去後則是一個通往地下六屬伊德努姆蘇前時上 、 的通道,這個儲藏室裡可有不以好東西,不過要,心不要被門外的生產系統狹發理了

The Temple of Akbaa

籍由打通的通道去前時站的。四館,利用Erzog的 客便通過若邊和道部進入Abaa神殿。進入神殿後,在右

手邊的第一個房間 (36) 可以找到第一顆Akbaa 隕石 · 在 29 處中央大廳 信

好發信"、10-44至言言反擊"。 魔王37 得先準備好,在他們身上會搜到另一 塊質石、兩張紙條及一把房間(31) 木箱的鑰匙,程面有符石與魔法燈 墊。其中一張紙條提到"第一朝上第 二"。另一張則寫著密碼"1-1-3"。(32)房間裡也有一個很重要 的"Dispel Field"捲軸。在(33) 的數室幹掉一個祭司後會在他身上找 到一類"Golem heart"與一張紙條。 上面寫著"心是保全系統的鑰匙"。







提到一些有關於Akbaa的情報 語原向 正後方牆上有一塊磚石可以按下去。 可以開啟通往(35)的密門:千萬才 要拿取締角的養箱・否則現在的主角 絕對不是甦醒巫妖的對手,写写纸亮 一點再來對付他。在這個實箱裡是另 顆隕石。另 個权 医房間的陰關在 正對面(34),這裡的泥人就比較好 對付了。打敗 他可以獲得另一個尼人 2130

來到 (26a) 的阻隔力竭之後·施 展剛剛拿到的"Dispel Field"去 術。這裡有三個尼人,但中間那個沒 有心。房間(26b)有一個壓力地板, 但附近卻沒有什麼重物可以壓,於是 幫中間那 個尼人裝上心,並帶他站上 壓力地板,將可以打開(26)的門。 便可以拉動三個拉桿中的一個了





殺了他並救出女主後。可以跳上「台位職員石・台後和法権義円、日計 回去跟Fe Inor報告。啓動(41)的兩個開報可以一行打擊完實的定計。對前計

站。或者啓動保全設施。另一側是會 找到牆上的一個隱藏開闢,可打學和 門通往哥布林的監獄,別忘了先把 "Landscapes of the lits te world" 意本国拿船 1 處的巨人5mgu·可 以獲得高達的200點30%驗量,他並普 贈述 個下人的護身符,有了這個養 房籍,巨人都會把主角視為好及一类 遺裡就コル起用事多點回収度







在原则 29 中, 高侧的玻璃 上的空供验,转7日日看个的"1-. " 之後更可以在 八計 新 侧拉 橙 → 尚一道門來引來問 (**) 蒙 被另一道門檔住,自己有一人被談 郑"鹏"陈上军""[50]。1999 一道門閣住・便・ルンド軍・道・ 並幣動第三個拉桿了 離臀 扩 棚 要把第三道鸭關住才作。 當 (4) (4)

现在许分解《保全工代》、例 走過(2) 10 48 できる 3 的 資 着限機・T程D巻に首-xisenous 雷召喚出ー門3竜・『孟号・一首 為止遇急困難樣 海上,10年後人 机要多带 步,监续著至《台湾》也 提达藏,强到四芥辛卡布签司台 上,并,"是任初大好機器。","職 医吸口器 就許 电多把性基础化

第四幕 * Krahoz The Castle

24 匠去拢露王 · Car r 看來發生 v `sices 對於斯時店 的第三次攻擊 意久吳德國下任何的 生圈者,看來Akhat與misinges 確定對 人類可戰 ~ 藍土角色師 Tellmon 無法 推設真石時・中舎部三石を用降大力 量的が過才前極致順平・這種物品包 含いか。2版、harking 個等1份・多中都 是日生產參供好提供的。但kmancz多 母前被叛軍給官臣了 加普城軍歷至

豆多,城屋。

殺了七年"海陽子處王的女兒 医也 足使弄殊嫉妬之前最適压制論的内容 □ ● 「 處 Y 正述語・Chink ashn 會 羅因 李陽和(rahaz-Allahar)中国籍 。 群開 持憲量多帶 中 『 護又不佔空間 的藝水可養石。等 下可以大賺一葷。



Underground Lake

藉由傳送器 厄至 地下四窗的

地底礁 14 中在胡涛曾看到之前教 出的驯信女主、看來她的身份禁不單 純 跟她許話的時候,將當被擊昏寒 到 19 戲的物電基地 原來那位女 士就是 物軍首艦 · 田洲川中 导和王宫 裡面的 人說的似乎不完全是「香」不 過假如幫她從地震 Utype 率來先人 之盾 Shield of the Ancients · 她將願意證主角交換Krahoz。



可以在言塊盜賊營地裡到處晃 晃,但不能准入放置(rahoz的(29) 慮・假如瞽ゖ順夠高・也可以考慮偷 偷留進去把它偷走,雖然要負上相當 大的倒瞼,不過成功偷到的話,可以 獲得高達150)點的紅髮道 11. 到正常 下去所偷到的100 點紅腳值還高・イ 過要,JoB 直的外阱 教軍首領警 総主角 把鑰匙・ロル 差 16 處開 鎖進出營地,離開前是五子盡情製光 ■番,(18,處齊荷不→食物・3C) 處見,是商店 (51 的資稻可い用間 **詢習,或從尹蓋的了草身上偷廳匙**収 群 記得帶走這個資箱裡的理財書。 在支線任務會用到。從地圖右上左的 樓梯可以下去第五層



Earth Goblins, Water Goblins and Twin Traders

最一層的巨人假如看到Chan,的電 身際就不會放擊主角。在写門。今 可以協助一個巨人對抗。水平布林、 但要小心不要懷し、在一句。 看 對雙点的等人,可以。但學文別 物品或符石,不可可以供達可受明 物品或符石,不可可以供達可受明 任務"哥布林斯爾時間等人" テス 在 12 的小式可以接到例识,接下 來到 " 等和懷因點,得是是可信 Crypt,或者先到伊德努姊妹那門可 得Zohank。以下先介紹Crypt的原 程。



The Human City of Arx

從傳送點回到 地下一層,來到(3)

處的守衛室前找到Carlo。他會給主角一把 前往 36 地屬(Crypt)的鑰匙。離開前 最好多集備一些木樁及藥劑瓶。



Crypt Level 1

地窖的第一層位於地下

四醫右下角那一塊。在這裡可以用額 將勸來挖掘醬上的暴碑。(34)的 :an Orbiplanax 臺碑裡可以找到他 在城堡(27)病間裡傳稿的鑰匙(可

以第9万 15年 在爆發暴穴裡的模桿則可以開答後方一個秘密的層間。 近年(進門積極具がお贈(43)後方層體的地板、要進入(31)則必須使用 41 割改率 17本條 7時隔欄旁邊地下的槓桿才能進去。進去(31)後會看到 15年、年へ著等表形が標を足・整度競士亦仔細看着。地可是Inut領土的化 身 在今日をようの状況 相違進・利用電視影便可打開通往(50)的密 25 オールの 51 同火・原足を終在翌上人の加正後方。

- 75 - 1 - 前継率がよられ 骨上将引到图图 O开项 A stone potential son a grant to the 剪枝。(Birri 表unnantani 整建,且模型 把した 砂 大学 有生命での 多受 (個 Sacres me whit 達 7 時 及在企本完在日からか、1、防使、終一 非之前が塩上技をいこでsacr - 1(13 一、"一一大软在树中,是以中即于原 墓下的府場 左墓下 じょうしゃれる 平福起,新型量下 红 的高井雪 行作人語的表面 桑 か 脚 む ブル 枝が 一端 木塚 1学 7 礼學 43 下环爆水,多可创业。 [F. 页下槽。 下符下金融署常见证件。 で 我到的企业礼學展開 37 ・在 握身 运転标门志 骑士野食的食丁 以智慧等為爭進爭立下 鹽的片槽



Crypt Level 2

《這層開始會遇到相當多的權威,對付屬威。看要 打倒他們後,再為本樣多人他們心臟。由於木橋數量有 眼、最好能會看點用。此外這裡慶會有良多的陷阱。所以看到壓力板都要特別 」以,最好能拿東西去上去母試。下一首先在(1)處牆角接一塊磚塊壓在柵 欄前下的壓力板上,然多智動兩邊的拉桿來打開柵欄。小心一邊優活的爐屍。 在一2)處骷髏身上可以找到。把竊匙,牆角則有另外一把。利用牆角置把把 993 體



在(12)處地上的兩個拉桿分別可以開醫(4 、 15 承處的門,進入(4)後會出現一個傷害你的職 左陣, 」項轉動牆上的十字架 丁能肖卢麗 去煙(5)的寶稻必須用網鎖器開,這裡也可以找到。6)處的廠匙。在 36 會找到確屍機人Azrael Dankthorne的嚴體,裡面除了 筆書外景句 張紙條記錄了打開脅藏的密傷"1 3 1",進入(6)可以找到通主 10 的金鑰匙及另外一顆石刻,打開牆上的隱藏按鈕可以打開通主(30)的隱藏通道

在(12)附近牆上(地圖需點處)也會有兩個開關。 壓下就會打開商往(14)的柵欄。但不久後就會關上。因此是有先放實物品。如骷髏頭 在Aznael Dankthonne屍體旁邊的壓力板上,然後主接動兩個開闢。以最快的速度衝局中間的通道。過了柵欄便可以使用另一邊的抗學將柵欄內急打開了





拉動(14)處的指標判開無關應入(8)。牆上會每個打桿。按照"1-3-1"(左邊數來 的順序接動挂桿便可以打開(9)處的門 利用 6處剛剛事到的金鑰匙打開 10 的實房,在(11)的骷髏上又可以接到一個石刻。撥起這裡的磚頭,放在進入13)的三塊壓力板上,便可以開答標





Crypt Level 3

不六层

在房間(1)裡會有兩

根木椿,一進入(2)便會碰到 個木 乃伊,用火球術來燒他效果奇佳,記 得他不會重生,不用浪費木椿在他身 上。這裡的石棺裡會有不少好集西, 且其中 個石棺會躺著纏屍,而嚴重 邊的那個石棺只能從層間(11)的按 鈕來打開。接下來到樓上去,這裡的



機關有點複雜,其中(5)(7)中間的壓力板與(8)處的槓桿可以開啓(7)處的閘門,(6)(8)中間的壓力板與(7)處的槓桿則可以開啓(8)處的閘門:(6)處的槓桿是假的,(3)處牆角的秘密按鈕(黑點處)見要使用地下七層房間(8)的物品才能啓動。房間(6)牆上墓碑敲破可以找到最後一個石刻,旁邊見會有一把被詛咒的刀。(14)處上下兩邊的岩漿必須丢物品壓住對車的壓力板才能解除。

平至房間 9)·Shield of the Ancients的守護者Gladivir要主角解開 謎題·才肯把東西給主角。第 個謎題是将房間(10)的轉盤轉到正確的位 置·解答在稍後提級。第三個謎題是要將「個與向内的標誌相對應的石刻放在

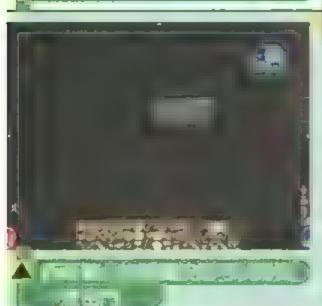
外圍的圖柱上,就可以打開通往(11)的柵欄了,在裡面的石棺裡可以找到先人之后, Shield of the Ancients), 理快把這個好東西裝備起來吧!在(12)石棺下每一個拉煙可以打開(2)處的最東邊的石棺,而(11)處穩上有個十字的隱藏按鈕,按下去後可以打開旁邊的秘密通道,走進這個通道可以專到一個符石

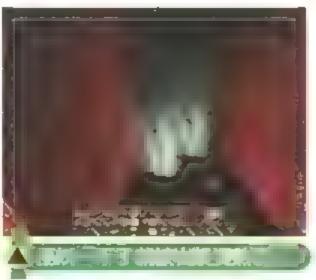


345 250 1(5) 2016 10 地下六層

工要從(2)處雕開時,會出現一個巫妖。這個巫妖用正常打法難度相當高,最好的辦法是將他引上樓,讓他經過(14)的上下兩個岩漿通道,雖然陷阱已經解時,但了過得去他卻過不去,一下子就被岩漿量熟了。記得擊取他身上的符石馬離開回到地震的第一層後從(31)的通道直接回叛軍營地戊城事的領導者







記得房間(3)到(8)的 地上的徽印嗎,只要對照(3) 等(8)房間的位置,將轉盤上 向外的徽章調整成跟房間的位 置一樣就可以了。

频 軍營地

大川 至 (19) 處的 抗車 "在許者」

到先人之曆後書出望外,並允許主角 去拿《rahoz。由她日中得知,先人之 香也就是她祖父Poxsellis國主所使用 的曆牌,原來她就是Lunshire國王的 女兒Alia!叛軍不但沒有殺害她母 親,反而是在她母親被探官時救了 她。了解來龍去脈後,經由(25)進 去,在(29)取傳《rahoz。(27)西 爾繼上的隱藏按鈕可以開答一道密

門。(28)養藉的鑰匙用開設器或備守衛的都可以。離開時記得用 telekinesis法術取得(26)的上方平台的 "Magic plated legging"。下一 個目標是找伊德努姊妹拿Zohank。

第五篇 Zohark

The Sisters of Edurneum Outpost

地下加

由傳送器、「到地下五層的同位」(dves ,從(湖) 下去地下六層(也可以走地下四層 10)的資柱附近下

去)。進入(31)後開始會遇到難纏的鼠人。在言律可以由西邊的样子爬上直端,上頭有符石及一些好頭西。與(34)的字衛對語,如會讓主角進/伊德努的前哨站,(39)會有一台蒸餾義器可以蒸餾藥草。在135)找到伊德努的首



前Mother almashn、她点應結主 角Zohan、但得先通過emple of [Tlusions、她還會給主角 把神 殿入口的鑰匙 shiny orb 進 去神殿前看 下自己ゴネーリ、施展 "Reveal" 魔法・不然就要去買去 近機軸子

將shiny crb裝在屏幕前打開 15 的門,抗動 16 的槓桿路動布幕後的門,進入 27,可以看

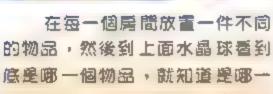
到牆上的提丁,表丁蛇的網站就在劍 和王冠交會的地方。進入 17 之後 會看到柵欄後的圖像・利用魔匠飛彈 或攻擊射擊劍和王冠的交響之處。 27 的箱子就能打開,裡面可拿到 "黃金蛇 golden snake"。匠刻 |11/ 處・發現艦上有許多扩桿・更用 "Reveal" 魔五就可以看到真實的引個 拉桿。 抗動後亡的暗門就開答了 在走進 18 以前震約略看到一個人 影,而在(19) 」頁解解一個問題。 也就是確定依照頁端水晶珠影像種的 拉桿來解順序級動点個別問的抗桿。 同樣的,為避免破壞解試的樂趣,牽 者将解去放在言 段的旅產值 醫動 通主 ?(處的柵欄後點主言記 @拿 取水晶环。压下四的。金蛇



進入属間 22 時後下的異類離關門,有限 個鬼魂展期戰鬥,有戰 個鬼魂展期戰鬥,打戰 他教際動角落旁牆上的物班,打擊兒頭的暗牆 入口處附近,雖然仍看得至 牆,但是可以穿過五,慶季 居之,是 一個 24 在 23 的走道,發覺管 歷走都走不到 1174 ,重點是走到,本待回走,重新繞反方向 图就可以 7,在 23 靠近 24, 的来晚上污 體單有 個物鈕,按下去可以打開秘密通道,從由秘密通道更可以避開

24)的無盡通道 最後終於來到 25. 小 必須放入在 27 中拿到的 真黃金蛇放在碗裡才能取得Zohark 突然間主角會被傳送到 15 ,而且 需有兩個伊德努宁衛攻撃你・將她們 打敗後從(41)回去,途中會看到 個死掉的伊德努姊妹 · 男上的紙條提 至, 7 她們將在水晶洞窟景謀 當然要 趕去一探究竟。

●餅農解法



個房間了・輪流到岳個水晶球上 顯示的房間啟動開闢,便可以開 歐通往(20)的柵欄。

The Crystal Caves

到了水晶 同學的 38

處,遇到了兩個是課史殺害, alnashn 的 伊德努姓妹, 殺了她們, 且帶蓋 Krahoz斯zohark 前住Aktaa補聯



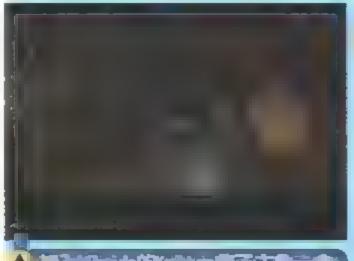
The Temple of Akbaa

由於維蘭 現在到意都量

/1510es・這些ゴルル一權色的戰工 可都不是黃曲的燈,完前暗塔進了梅。 殿會書館較多的抵抗,也可以試著自 哥荷林監獄 13 氢的机道筐入,不 過會喪失許多購取紅聯頁的機會一般 如上次沒有在 3o 挑戰已跃成功· **国次不剪氧冰戰看看|來到過在數** 37 後將kmannz與 chank装潢在身 上,再上去用骨體點而下隔石,就口 心摧毀隕石 ? 記得夢走に 状的粉 宋,回去城堡拔Linsh re 國田邀

第六轉

終極兵器







The Castle

军主角

匣罩 城堡,

a) 發現整個城市一片死寂。而且 到處充兩番Yisides,與橋旁的士 馬斯語得知 國王等人已被囚禁。 活 許子也就斷無了。可選擇一 路從城外殺進去,或者直接由傳 送器傳送到城裡,再經由王宮 22 旁的 連串秘道鑽至監獄見 國王・不論用哪種方法・記得不 要同時被兩個Yiside圍攻,不然 只有死路一條

京到監軍後審被Yiside從後 面偷寰,命在旦夕時,另一個 YIstae突然建過來殺了同伴並救 了主角,原來這個Y1side是一關 始在哥布林監獄遇到的同伴 Kultar。他也不認同YIside的想 主・決定契助主角利用地源逃離

Ar・枝 離型にデーク学し、デベッとtor面下的viside超級裝備。

概据》有1 : tend. 1 相主情况,概率又回儍正常原作。回到城堡找國

使新斯兰强引来或在一张的CTUL中也 幹是4に35アマリー基礎を進る有勢。 经收入经价资格。上面100周 本名為 " he their, or the ultimate well(") 古 日 西 西 語 技 Chinhasht・周地日本保知で改善を 伊德努萨特的石地的墨画前 灰层板 田地庆器自由中产科的印刷证



The Sisters of Edurneum Outpost

傳送到伊德努前順站後,對。(34)跟Sy lashn要圖 本書並打開來讀,將傳知如何強化武器或盔甲,然後與

Zalnashh室語、她當等與基語语經檢母器必須使用Koltk粉末與龍蜜(dragon eag 可以把 knahoz 還給/a Inashh,但她显會逼你設出叛軍的所在地。還不 如回去地下四層把Francz與 Zonank都給(19)的Alia,她會回報你先人之 眉、回到地下广層的地窖 9 ,施展Dispel Field法術並進入下一層。進入

前記得攜帶浮空術(Levitate)。



Crypt Level 4

進入地窖 後選裡又再零

产满了不死坚韧·在「2 · 4 墓 下程的模模可以打開 1,、 3 的 門,但 1 處其中一個石棺一打開

意思 喪命・之前 最好先 儲存一下。



(10)處處經有不少積桿,有些槓桿本身就是陷阱,有些則可以觀覽或開答為并以及產,當對可可是養而得存檔。不然也可以觀看地變上的標示,觀避點是在(32)右上方的走道陷阱,必須要用可或羅法原至對岸的十字架,才能過去開發鍵的開發進去房間(5),而盡頭牆上的墓碑打破後可以檢到一把開啓房間(6)的鐮匙。在(32)的秘門裡會有回復點,開學就在一時當了過上

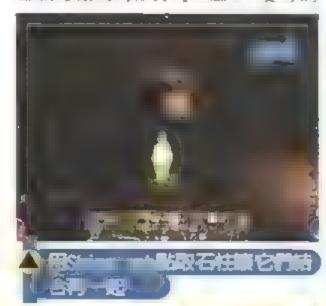
進去房間(5)後必須與下個持劍、斧和榔頭的鬼處戰鬥,然後必須打開雕像所指示的模釋才能打開通在另一端的門。來到房間(6)用剛剛找到的讓點開門進去,裡面的模釋可以打開(7)處的標欄,而西邊看上秘密按鈕則可開各一道秘門,裡面可接到大量的木樁。接著進入(7)處案了那個女吸血鬼,再進入房間(8)可以找到一個shiny orb,可以把它讓入地下六種房間(3)的網上開路連接地塞與外面洞窟的秘密通道。在這裡也可以找到一把讓點打開(9)的門。裡面會有一個被謀審的女鬼要你找到獨眼的発手。並告訴Ark的國王為她報仇。繼續在通道走轉角前會有二大段陷阱。(9)處的標準可以開開一段,另外一段必須使用序空衛Levitate通過陷阱後容數提角的開闢才能開閉間時。接著繼續前往下一樓。

Crypt Level 5

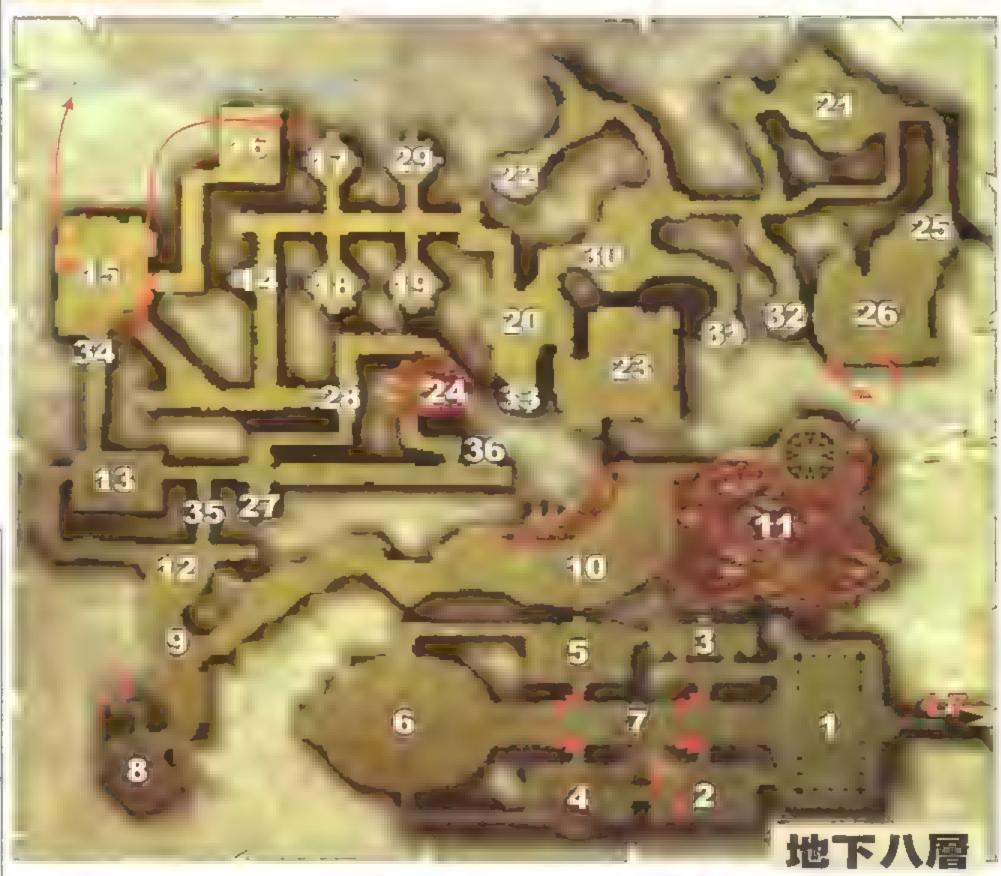
下八層

在這一層, 2 到 5 處

的石棺裡都會有 個 "Shin,orb" 第 5) 處的orb被石棺板蓋在下面,打開 2 處職角暗鈕可以開發房間中間的櫥子找至一把魚 將這四個 "Shin,orb"分別跟 6 處石棺四個角層的石籽結合(不是擺上去而已,可是要點兩下"Shin,orb" 再點取石柱讓它們結合再 起 便可開





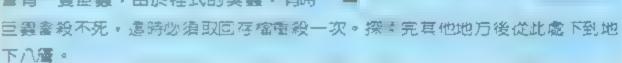


Poxsellis國王的墳墓。裡面可以拿到Poxsellis' Helmet, 戴上它後便可以看見所有隱形的東西了 關實問也當時, 必須戴上頭盔跟著地上的節道走, 盡頃的門才會打開, 這時兩路會各出現一隻巫妖, 可以先引一隻在外至(6)處來解決, 再對付另一隻不好 信將會是 場硬杖 扎取他們 发程快離開這個可怕的鬼地戶吧!

The Mushroom Forest

下七星

(29) 啓動傳送器,然後 為 發發至 (18),從這種使用序空樹Levitate可以 到對岸 (17) 拿取廣骨身上許多物品。 而發布林的寶藏就埋在 (28) 處的一塊 岩石下。心須用隨子shovel來挖。 (30) 會有一隻更囊,由於程式的臭蟲。有時





The Dwarven City

進入矮人礦區前請先準備好足夠的糧食,這裡烤肉 的地方不多,也不能使用任何的法術,看來已被肆虐

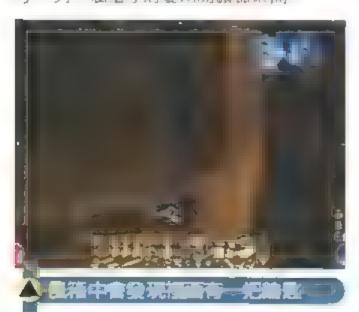
過一首先用序空体Levitote製過 11 可以啟動最後一個傳送器,來到、13 後會五規 售打不死的可怕聲鬼,。頁盡快的逃到(24)處跳下平台,然後 J 心囊異部跳至對岸出口。 路來到(27)處的屍體上拿取一把編匙與 塊能原之石 I Timer Stone 與兩塊排骨。利用編匙盡快打開(28)的門,因為態鬼

已經在此等候了, 趕緊跑到 15 處, 將能原之石塞進房間西邊爐子背後的, 孔, 然後趕緊跳到梯子上, 爬到上 層略動南邊的槓桿, 你將可以控制中間鐵條的升降 這時試著將排骨丟到下方正中央, 等惡鬼去接時啟動纖條下降壓死地。

解決掉這個) 腹大患後跳下來到房間 (16) 樓上,在樓下一邊積桿排抽屜裡取得一把鐮匙再拉動槓桿,便可以啟動 (15) 處樓下的槓桿來打開岩漿陷阱了。到 (14) 處号 出另售電鬼,然後再跳回 (15) 号那隻碧電學,並拉動槓桿讓牠跌落岩漿陷阱。然後用剛剛找到的鐮點開整 (14) 北邊的門 在 (18) 處可以找到另份 做能源之石和另外滿把鐮匙。 (20) 也可以找到一塊能源之石,再過去可以做到一塊能源之石,與五子可以做到一塊能源之石,與五子可以做到不少塊金屬,假如沒有帶翻將翻的話可以到(32) 撿 到了 (21



的矮人屍體身上又可以找到 朦朧 戶之石。 (30) 欄上也有一塊能源之石 (33) 處注意風稻。會發現裡面有一把鑰匙。可以開客 23, 其中的 個稻子。另一個稻子則要用開鎖器來開





東全 / 23)後、先使用能源 2百階動卵台中有 巨壓碎桿的機 械、放成塊Yithril 胸欄石的粉末 Khiti power至中間的醣箱裡、再 拉動抗桿使可以作出 塊融合單石 的精纖、接著用另 塊能源之石幣 動另 台機械、將想要的武器模子 放入左邊的平台、可以選擇軍刀或

雙手劍。單刀的模子就在房間 23 · 雙手劍的安擊力與跨禦力都高出成多。 但對潛行值會有不良影響 · 並走上階梯將精鐵放入機械中央的凹槽裡。便可 以鑄出三把劍。帶著還把劍回到(15)處 · 使用(18)拿到的金、銀索把鑰匙 分別期開(34)、(35)的門回到入口處 · 這種 圖售鼠人是打不死的 進入下 一個區域前謂先準備好 些火球術、序空師 Tevitate 、心靈傳動 (Telexinesis)和解除力場(Dispel fiel。 去術

The Ice Caves and the Dragon





副裝作與土地們身上的鍵片數 目、才經歷中同等的金幣費們能圖。 這時先儲在一等團動 Telekinesis 和解性的場合istel field 去值。 粉後中 每團動 elekinesis 把能 靈獨下來、且多視眼就吃虧到一口的 麼解除的場合istel field 去值地 生物。 Cispel field 去值地 生物。 受過主角衛慢的語,也 可以致發發了能,這樣除了能變外邊 可以致發發了能,這樣除了能變外邊 可以致發發不足的無數。不過殺 是之則所得更獨外的主義。 是之則所得更獨外的主義。

來優慢做可能是比較好的方法。拿到 龍甍後就下ふ進行武器的強化了、主 角に以用行強化武器・市会是把發電 便用在隕石發上,然後發展Enchant Object 隨因或使用禮聖 過點的區級 越高越好 不をと可以到伊德努妖 殊的前哨站找Zalnashh幫忙,但她會 要主角供出級軍的所在。假如選擇主 源她的話。中I以海得500點自於,經過



第七幕 魔王出世

Tavern

還記得在 地窖中有一個

女鬼婿主角幫她找出兇手嗎?以前在 ,西館我們似乎看過一個獨眼體,因 此回到。西館·找到獨眼龍molli· 也當然死不承認,先到吧女Tizzy處 買一杯酒請他(雙擊錢包再點取 ~177y),等也喝醉了便會離開,並 在椅子上留下鑰匙 用這個鑰匙進入 他在 12, 的家中, 就可以在木箱裡 找到Carlo的信件。原來是Carlo命令 他幹的。遇到Carlo後,他解釋他是 **有了國王才這麼做,因為王后正打算** 殺列國主。Carlo 並交給主角 - 封皇 后寫的信來證明他說的話。把意些信 件交給國王又可以獲得經驗值。而且 傷心的國主說他絕對不會原諒Carlo 的所作所為。



The King, Alia, the Snakewomen, an old debt and the Queen

用 Dispel field 去你解除地下四層(45) 處的力場,在進入之前, Alld會屬來跟主角道謝,她並要求主角幫她把印徽戒指帶給他父親,也就是 Arx 城的國王。他們將會約在地區都會順。兩人在地區湖相會時,伊德努姊妹 突然出現,並實稱Alia是他們的新皇后,而委託你找出真瓷的Florence皇后則。

告訴她們,Alia是第五個孩子,她的 雙胞船姊姊(lasissa才是第四個 原 來皇后知道Poxsellis的合約後,將 Clarissa逐到版者協會·真正的是后 是Clarissa,於是伊德努姊妹失望的 離開マッ虐時主角夬定繼續進入 Ylsides的基地 這裡會有兩名 Ylsides與 化罗司双擊主角,而學司 身上見會找到。第四個Ak bad 隕石



The Ylside Bunker

方裡 盛有 更多的Ylsides

1n 和 本 個學 a · 在 他們 易上 會 找到一把蓬起。 把画來陈啓 " 種的 木箱·裡面角Ylside的裝備;一把是 **開啓(18)處訓練室及(19)處休息** 室的木箱:另一把則是Iserbius所間 (20) 的鑰匙·在(17) 會找到一些白 繼燭,在曆間(19)可以找到兩個用 來製作Arx城市裡Gary銀行保險庫讓匙 的金屬・遵可是擔銀行任務的關鍵・ 詳聞請見支線任務的部份·來到(20) 會發現祭壇上有兩個骷髏頭,其中一 個沒舊蠟燭・把剛剛(17)擦到的蠟 優敦上去,床頭的柱子會打開一角, 裡面的鑰匙可以開啓一旁的資籍。在 此會找到第五類AKbaa's隔石。打開 (21) 一個個引出裡面的Ylsides,然 後把五顆Axba;層石擺進地上的五個空 槽裡,可以打開通往(22)的門。





進至權宜書看分析

平世EDISeuding, 图库 去也就善赞成二人丰爽。 第二万砍下去也就完全臻 生成電田4cpa 7 -kcpa 除了雲下霧子双擊,放電 **友馨·吸引力場與毒藥手** 外,還會 直亞漢等電來 擦的 建議甲級優美器項 石负灰钢双果比较研 厅 要洗解院操作课代來的語



魔·卢孚 4cccc保持距離,砍他一刀後便後退閃避,遲早會把他砍死。较好的 和實質是是

支線任務

『將食譜交給哥布林廚子

委託人:

1000 XPs

●任務解法: 進入地下三層的電布林城後 ,把

在地下一層 18 處找到的哥布林食譜交給在 26 的哥布林衛師

中解视Shany

委託人 3 T 函Arx T T 5 Mana

2500 XPs

經定掉了,在此可以發現一本書,Arcan似于正準屬於明天早上十點們Shin 來祭祀 於是決定先解決掉shary的事件

來到地下凹層 62,處的蛇柱,會看到四個鬼鬼家家的於了玩祭司,途中看能不能先解決掉三個,但一定不能讓第一個察覺 跟著他們來到(1 處的經過,會看到在祭壇上等著被字書的Shar 五刻車屬好寬去,開始攻擊這些祭司,假如太晚的話,惡魔會被召喚出來,至時就軍屬水處了 我出 Shary後她會自己找到路回家,去角則利用3歲的傳送點直人類報讀跟她媽媽鄉可以後她會自己找到路回家,去角則利用3歲的傳送點直人類報讀跟她媽媽鄉可以後她會自己找到路回家,去角則利用3歲的傳送點直人類報讀跟她媽媽鄉可以推進選一塊魔去石 建議選擇於可或沒有的是有問題的意言的地方拿不到的

哥布林與雙胞胎商人

を託人: こうな な へ エ な

● 任務解法: 在地下五層將會發現兩種哥布林· 分別是 32 的水質布林和 31 的地图布

林,這兩個爭關不休的密布林都希望主角威捷

對方,而且他們都會承諾給予豐厚的報賞 若先滅掉水哥布林,則地區在林 將會在地下七層的地圖標子出他們埋藏寶藏的地方 事實上只有一塊金 幣 假如先滅掉地哥布林,能從水哥布林得到黃金護兒符

最好的方法是先級掉水离布林,用摘匙取焊寶箱内的讀身符,然後回去跟地哥布林談話,等也們在地鹽標記後直刻殺光也們,將可以分別學到此經驗值 接著回到。4 盡量將賣重的物品 如寶石或藥水等等 會給卷人,然後從(34 下去下一層再直刻上來,會發現、14 的雙眼胎被殺了,寶箱則被搬到、34 處,胃光所有的哥布林後,建快把所得的物品都搜括 歪吧 記得利用商人身上的编匙打開 14 在身室内的箱子

Oliver的霉實立版

● 受託人: キャブ 智 41 to 1.1.1/型 1 まま O. ver L.↑

O ver s Ring of Heroism - 2000 XPs

●任務解法: 節得了酒館樓上獨眼龍身後穩上那塊穩匿的多字嗎 ^ 一旦找到第一個綠寶石,就可以開始這一趟冒險之旅了 先到地下四看房間 16 ,用武器打破門進去 然後把綠寶石使用在左邊的寶箱可以打開寶箱找到第三章提示,然後到地下三層的巨人礦區(40 盧找到埋在礦塊包下的第一張提示,第四張提示則是要到地下三層的清間 4 ,必須用鶴踏數驗較(61 的獨才能進去這個房間並使用"Revea"。法術才讀的到石頭上的提

接下來到地下广播的《30 的在下角地上找到下一個提了,第一個提了要在地下八層的熔岩每使用序空析到 11 處中央的台車種才找得到 利用 傳送器同到地下三層的 31 ,用序空析,心落在 5。 的五台上,然後在靠近梯子下方用缝子在地上到處挖 由於沒有指于點,挖的時候要多加富誠,,終於可以發現一把鎖匙。拿這把鎖匙回到地下四層的 5 處打開戶 個質箱,便可以獲得獎賞了

搪銀行

委託人: =

接下來年傳送器回地下三層跟巨人 30分異 塊尼巴並回到300/y的地容,將尼 鬼中在鑰匙的能上做一個一模 樣的讓 點的記,回到矮人熔穩使用鑰匙的記。一 塊金屬 可以在地下五層的(19 找到) 與金條,用處色隕在劍的方法製造一 把總點 接著回到地下一樓 11 處的銀 行辦公室 鑰匙在130 身上 ,壓下艦上 節體器間略 11 處的報密層值 海時不 業要這個動作,只要按隨聽門就可以打開 起來通道 ,進去裡面悄悄的用打好的滴 點對整 12 處可以獲得不少經驗 是一大量的金幣外,還可以獲得不少經驗

協助巨無理財

交託人: - ? Pog

2000 XPs

任務實法: 記得巨人國王Frg說過,他們為要有林工作是因為沒有財務觀念嗎?在 我軍基地 地下四層 61 處 或Sary的 房子裡找到 "Tre vitentes of hirand 基本書,把它享到地下三層(37 處給巨 人國田和便可完成任務

解拟Inat領主

- 委託人: Lorg nut

S G ant Magic Sword ... 7:20000 XPs

●任務療法: 記得在地客一層 地下四管 看到引度由Land In 大變身的難嗎?事實 上級知讀過放在In oxason圖書館裡關於 1000 Juni的書,是可以把領主變回人形 的 首先要進備一根胡蘿蔔(nannot)。 根裝蔥 ear 、一顆龍蛋及一瓶水, 將等育的物品帶到地下一臂前哨站。酒吧 以41 處,陸項把龍蜜、非蔥、胡蘿蔔放 入 122 後有的鍋爐裡,再把裝水的瓶子 使用在鍋爐工,這瓶子會變成 Strange 201 or

接着回到地窖一層。地下四層)的31、免使用Reveal法術讓Lond Inut現形,然後把Rithange put th使用在他身立,就可以将他變得人形並獲得經驗值先不要急者難開,與Lond Inut對話兩次也便當得失,並繼下一個時珠武器(Inution Magno Brand Boung者 ruping Grand Magno Stand







则是代的不同之處。

因為這就遊戲是個攝作,編作最容易被拿來跟前作比較,我們現在就來看一下到底有哪些不同之處。百先 第一點,在一個遊戲的世界中,幾乎 很少有"全地圖自由在數模式",大



部分的上國際數都是一個城連接一個城,城與城中間有路但,不能逐種數是,得按超貨等前進,但是這次的地壓可不是這樣,它將一號極大的中國地壓呈現主來,城與城中間雖然有路,但是們可以操作著自己的部隊,要去即裡就去那裡。只是若要任意走動,就需要主意自己部隊的行動逐率,因為山地、軍原、可克、每半各自都是不一樣的行動條件,如果自己部隊的行動的行動力大差數,就會陷入走亡是不走。追該是不到的署見





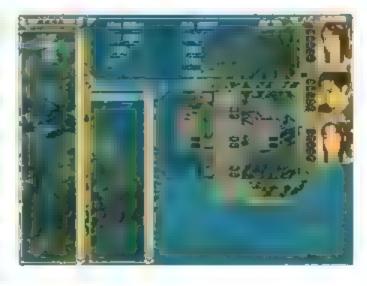
部隊的行進速率

除了地形與天候之外,影響部 隊11動康率的條件還有幾種,第一: 兵種、兵種是最主要的影響關鍵,例



如騎兵和步兵, 個騎在馬上,一個自己用腳走路,這兩種的行動速 率當然就有差別,然而一個部隊中

若是有兩種不 樣的兵種的話,其行動速率見是以中均值計算,並不能說"我有騎兵怎麼還是這麼情?"也許是因為你的其



他兵糧比例太高了也說不定。第二 武將。武將本身有其心動速度,按 照其裝備的不同,這個數值也會有變化 第一 陣形,每種陣形都有其 不 樣的行動速率,有些陣形在某些地形中的行動速率特別高,但是這 種陣形多年在地形改變了之後便不再吃香了,這 點也需要 心。

創設新君主

這一次當然也可以創設新君主。新君 生的加入,讓玩家可以真實達到"用自己 的名字統一中國"的快感。創設新君主的 時候可以自己設定武將的姓名、出現的年 代、武將的性別、臉譜、作戰時的戎裝造 型,這些都可以自己設定。但是要注意一 點,就是"型態"。

通常文将重在軍師技, 武將重在武將

技 軍師技講究不戰而屈人之兵,通常在城外在還沒有與人交戰的時候 大使特使,好叫敵人的主黨下降,城池防禦值降低,預備主兵減少等 等。武將技講究"血濺五步、命喪當場",通常是真正接敵的時候用來 大量損耗對方兵員,或在戰陣中直接對敵國武將進行"人身攻擊",損 耗對方的生命值,以某快速結束戰爭、型態尹定了你可以變到的武將投 和軍師技的多寡;而在數值調整的時候,也可以檢視一下自己的武將未 來可能學到的所有技能,以第一數值太高、技能太少",到時候只能在 沙場上面跟人家硬拼,也算是得不偿失





遊戲的進行與開始





石 三 医群英事节 種 面,可以自由的继承任何 值 時期加入戰場。目前提供了六 瓦達斯 日间里裡有一個很重 要的聯盟,可可是不管壓壞任 10 - 医诗代 - 人阿都是《诗學 始 節者則則問始要助的語 候,認為從"二國暴血"型灣 範・想え人切割田福禄田一定 的等級,張剛 這事之了蛇 矛·星 第一定使用变成每、婴 第一定是手持者節優甲門・騎 市免貨
南 に 差 進 / 2後 才發現根本陰也沒有!所有的 人都是第一級,騎約年是最高 的"黄鬃苇",手中拿的是最 避的"林石"・矢卿 音見的 城也一看・才知道大家都是一 樣的,都是於等級一關始

OK · 當選好時期和武將之後,允丁以開始遊戲 開始遊戲的持模案要求常的注意,因為現在時間不是像少可 樣而合則的,乃是經時過也更時間的 所以單名建議剛剛開始初玩的人,散好選擇"慢惠"的轉單模式,以完全已经要指令都遷稿不清楚,就被引入K至奧頭 遊戲開始之後,切切即住第一個點,那就是"食事不要開大地邏模式",盡量學或地模式,對自己的城內不指令 医海胃城也模式的時候,整個世界的時間是暫停的;當你確定指令人完之後,才讓時間流動,不然會失去"制獻機先"。

育產一編。凡圖,選擇預約不基實 擇離人大感,這一點不錯 在遊戲堂 姓之後,你會發贊所有的世格身上翻 有十名主兵,是航星就将寄兵的最下 限,等级一的十名年 遊戲單始之 後,「支格版中的武器全部。」目:刺 不一名看守城 也就可以了。这新君主 模式來解注,將君主和配給的另外國 名主创成将等比域 配住 定要是君 主握 ,然後獨可離而已發近的 空 概 7. 在鹽澤灰擊對家的時候,請參 考歷史的史實,越端的單個人才越 多,例如同樣在日南的嚴密虎和孫 整,孫整一單端的擁有也名此將,而 殿田为只得雪名,追语其不要考饱, 《该模下敏白素》如果你在不同的時 期也是一樣,請託任"特子撿較的 之"· 這是重點



這時候因為自己國力不強,所以 。原将兵員者點用、想要省兵的最好方 法就是"掌柜剋的兵種去捲歐將",這 個 A B 不管 仍在接接敵或接號数的時候 都管用,是致膀的重要视跃。童香在此 花費一點扁幅,將各種基本種類對歌的 秋 早頭一下・大家可以自正参考。

(1)

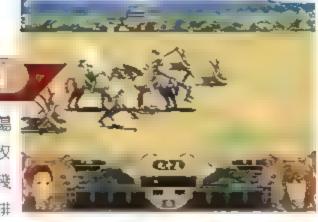
尼斯斯在任何東西多主西 四十世本祖信只是前馬吉田十海東包里 手中拿著不要的置 瑟。有些甚至配備腦。這指的惡學其 **唯有西涼人的養兵 医角层的复数** 騎兵對戰步兵是有權內 悪於歩兵之列。 的勝率的。所以若看見敵將以歩兵接 酸,立列以橘兵精之,可以收仗人的政 果:但如果你本身是接敵方。黨請不要 開始就全軍衝鋒,將陣形維持住。武 等要 5.方面 6.方在第四位去 1.全直方面 **联急方面重量數 - 且數比數快**

1000 **电震轰炸** 乙酮開始 以竟 多等的证



(2)

凡是弓、弩、指的就是長距離殺傷 武器・步兵配備有盾・可以擋下這種攻 擊,其中又以藤牌兵為最強,只要將幾 個藤牌兵衝入弓陣中,就可以殺掉一排



的弓箭手。將步兵以長型陣去調到最前端(例如黃龍之陣),然後一開始的時候 就全重倒锋,高樣可以最短速率殺到敵方面前,那時弓箭手就慘了,,,但是如果 你本身是接歐方,那變需要將弓箭手調到最後方,然後筆取時間多肖耗對方的 兵,將武將調到部隊前方,等到敵方接近時可以直接與敵將對打,後面的士兵 豐可以在後重用弓箭戳敵將的後庭(唔...feeling so good I)

(3)

如果你是以弓、鹭兵對戰騎兵的話,那麼恭喜你,你會非常的有勝算;但 是要主要, 當騎兵掩殺至你面前時, 你的勝實就將大大的减心; 所以在陣形的 安排上面,也盡量要放在後排,不要讓騎兵這麼快的就摸到你。相反的,如果

(4)

如果歇万都是騎兵的話,最有勝算 的兵種就是搶兵。因為槍兵有長槍配備

> 在身上,可以將騎馬者挑下馬 來,以繼兵對戰騎兵,最好的方 法就是調君入甕,只要守株侍兔 就可以了。相反的,如果你是騎 兵,建議你不要跟槍兵直接對



觀,最好將騎兵放在不一樣的水里線上,然後可以讓一些騎兵用快速的 移動使到後面去,直取敵將。武將技的配合也可以使用直接傷害敵方將。 領的技法・以発兵士損完・敵將還沒有被傷到分臺。

在考慮完戰爭的對戰雙方之後。 就需要進入戰爭的實際置了,武將的。 單端是一個很重要的一環,在戰爭開 始之前,你可以選擇要不要跟敵可是 陣單挑。也許有些人認為單挑是一件 沒有用的事,但是實際上單挑之以讓



武将真正成長很多。如果你在單挑場 上對戰爭有很強之殺技的對手,而又 将也殺死了的話,這個少殺板就會轉 移到你的身上!這是在一般戰鬥中沒 有辦会學到的・所以要常常跟人單 335 0

單挑 武将有技巧・筆者在制制開



媛的詩候因為特顯,總是拿呂符、關邪之類的武將跟別人單挑,但是實際上這 機人家是根本不會銀你單挑的!因為天下哪有這樣笨的人會跟呂布單挑呢?所 以,單純的對手。須精挑細選,最好是工對方式力高土個一兩點,其他的數值 伯体之間,且言轉狀記之下霉腐禽之較容易接下你的單挑。(意思是說你拿出 布或號刀是根本找不到對手單來的班!, 在單挑結束之後若是某方戰敗,則對 方的副隊會雞閉戰場,這樣一下子就可以讓對方損去不少兵員,但是千萬記 住,若是自己的武峰損了不少體力。在之後的戰鬥中就不要讓他深入敵陣,以 **死被别人殺死而俘虜,這是一個很重要的關鍵。**

则 陳武將技的配合

不要以為此將技能只是殺對市的兵而已。事實上、試為技能常需要連形的配合,例如一開始的幾個技法:火輸、連絡、地泉、驅影,這四個的有名。自不一樣的攻擊面。火輪專門攻擊敵方偏向上方,本身成為上下的直接重度地境時最合用,會有一個巨大的火輪推出,從上方一路整下來。而是營運門攻擊中央,在敵人呈現左右的一長串橫條時,最為合用。因為這些連絡會從頭一直射到尾,所以如果敵人是呈現上下的直條重態,能夠發到的人也不多。

地界是在地面上面頂發出幾個乳洞,只要霧影這些界水, 有會被事上天 去。地泉的使用最好是在敵方前進之時,在敵方的灌頂發動,然後數軍行程 過這裡的時候,就會有許多兵被申上天去。當然,如果對方已經静止不動, 引 地果只能傷到上旬五個,是很不划翼的。驅豹是從發技点将的身後對十一排猛 獸,一路咬傷敵方的部隊。這個重點是要算重再已發換到將所有的回饋,如果 自己武將面前沒有敵人,最好不要使用它。



而歲格技劃於應形的配合,就是在於兩陣形壓追歐人的配差在於兩陣形壓追歐人的部隊,便之變為可以接受對力就將接關擊的狀態,而受到一個是此較後可能發展的的。但就是在他的部隊已經到一個以上的辦侯,也就是在一個路的一個路的時候主前發進,在一個路的時候主前發進,



接额的時候,敵人就會自動被壓到中間的可悅,後軍若在安排已發兵或醫 重一音狂動,然後使用"通醫、連醫 意射、連醫狂毒" 過程此將接,就可以很失應的將敵人民全減少。音樣便 用澤明與此將接來配合,可以收到以 少多多、以專擎新的效果

另外,也可以使用騎兵從雨邊包 初,然後中夫以步兵堵住,乘邊的騎 兵從後看抄回來,就會型或包圍的狀態,數人生環區形的一團,這時候可以使用龍炮、追擊亂炮區極區形前圍 包集攻擊的武将後,可以將多數的敵人殲滅境。

戰鬥結束之後的處置

在《『國群英傳》裡面,沒有人是不能招降的。意思是說,只要你抓到武將,不管對方到底是不是對方的君主,也不管對方到底是對自己的君主是不是忠誠,只要你不停的執行招降的指令,就可以慢慢降低他原有的思誠度,有一天一定會加入到你的陣營。另外,也可以對這些武將進行「酷刑」,這樣可以快速的降低忠誠度,但是會損傷體力。

有一點是一定要提醒的,就是干萬不要放掉對手,不管你所獲得的是哪個武將,不要以為說你對他「七讓七縱」,他就會最後投降於你,這是不可能的上所以只要一抓到人就對他招降,他若降了就會宜刻加入,他若不降就將他俘虜起來,其忠誠就會慢慢下降,只要一個用對他們招降一次,筆者試過,大概一兩年就一定可以將這些武將全部都招到帳下。俘虜是囚禁在被攻下的城内,例如你若攻下孫堅的會稽城,在會稽城中抓到孫



堅,之後將孫堅囚禁起來, 但是過了幾個月後,會稽又 被孫策攻下,則孫堅也會被 孫策抓走,就不能再對孫堅 進行招降的動作,這一點需 要注意。

招降之後的敵將立刻就可以使用,但是要注意敵將 在被俘虜的時候,身上的所 有武器和裝備都是被扒光 的。要開始使用招降回來的



武將時·請先打開「物品道具」一欄、 為他裝備武器和馬。除了武器和馬之 外,武將還可以裝備「害」、有國德新 書、史記、太平要術、西蜀地形圖等 等,國些東西不但可以增加此終的能 力,還可以增加他的忠誠度。另外,武 將的忠誠度還可以用布匹、綢緞、黃 金、玉器、美女等物來進行增加,出發 之前要先確認忠誠度,免得確前反叛 喔!



動池的經營

攻擊敞方,俘虜敵將之後,就必須開始對城池進行經營。經營城也需要有智慧,因為有許多數直都深深影響著城池的功能。地圖上面有兩種城池,一種是城市。一種是關卡;城市可以進行徵兵的動作,也可以藉著不斷的開發城池,增加城池的城防値(在城內接敵戰的時候有加成),並且根據城的經濟值不同,每月都會有金錢的增加。在《國群英傳》內是沒有糧食的問題的,雖然是不合手邏輯,據說是被遊戲,組因著設計理受為簡潔明快、殺辱爽攻得快

的理由而捨去了。

城市的規模決定了最大 屯兵數,而金錢則是徵兵的 材料,沒有錢就沒有兵,這 是天經地義的。在城也之内 的武將可以設定為城中的太 守,而太守可以直接設定其 台理城池的方針,在這裡總



共提供了徵兵、尋寶等幾種,分別是照其字面上的意思來進行治理。當然,如果你不尋寶,就不會有武將人才和玉器美女可以用,如果你不徵兵,要打仗的時候就沒有人,設定好城中太守和其台埋城市的方針是非常重要的,整個遊戲的進行之中,絕大部份的資源來自於此,故當極為小心的處理。

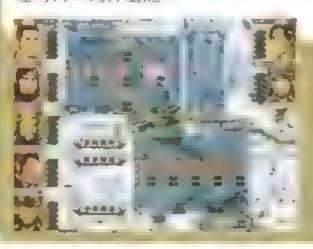
至者建議,在遊戲初期,城池的經營主要以徵兵為主。因為戰爭帶要 耗費大量的兵員,所以初期所得到的所有城市,都建議以一名太守固定駐 紮(最好用智將,因為智將上戰場用處極低)。然後全部以徵兵為主,這 樣,就算是有幾個城市被攻擊,也都可以迅速搬出一堆的兵急速救援該 城,不至於打到無兵可攻的狀態。等到進行到遊戲中期,城也超過上個之 後,就可以將最外圈(意思指的是接敵最近的最外圍)的所有城市設定為徵 兵,中間的幾個城市設定為尋寶,邊樣可以有最大的收益;等到遊戲進行 到中後期,擁有城地超過三十個以上的時候,就可以將一些城市設定成均 働發展,只要在接敵最近的幾

個城市屯兵...



一. 對手的選擇

所謂"知己知彼,百戰不殆",適當了解敵人的強弱度是很重要的根據筆者跟《三國群英傳》小組的程式設計師養出來的話,這些跟你一起遂鹿中原的武將們,他們的等級其實是按條所的等級是說完的等級是的實際的等級是的實際的等級是一種是一個人工,是兩種模式,一種是一個人工,是兩種模式只有第一種是一個人工,為什麼呢?



所謂的"精英兩隊超過程",指 如可是「一學好學可以供文學,在也 哪萬代提升之後不要提別的計學工程 對隊伍,一直軍是關係一直打,其等 被一直提升,而其數就將對保持在非 當時的軍態之下,這樣,每五個同的 軍即看代會和低,而對多主將的等級 制無法提高,如此打不來此較到實 另外一種的是"大家水量工均額", 能是不停換不一樣的人出去爭戰,然 後不停地讓眾人的等級平均,這樣電 級對手的等級也會跟大家差不多,如

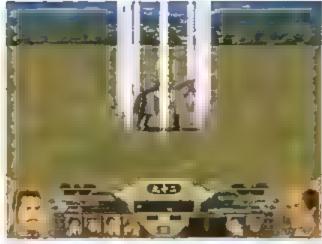


Carlotte Britain to the State of the State o

此出去打的母親之下比較簡單。何是我要問,真的會比較簡單嗎?等級差兩級的對手,就會聯盟來將作嗎?等級是你兩級的對手,你真的有把握用一些文將去贏也嗎?所以,我們知道,只每第一種可以會來用,盡量不要使用到第一種,要拉大寶英部隊和一般部隊的著差,讓實英部隊主会強制其他的對手的時候可以將其完全徵或

另外,在這裡還要提一下,在各種難度下歇此將升級比對的市法。根據一下 國籍英傳 的主程式表上,簡易被的比對參數是"前三分之一強武將之等級平均 值"、普通級的比對參數是"前四分之一隊對将之章級平均值"、困難級的比對

地盛的割分





在遊戲裡面,因為地圖中間的道 路制度被取消了,所以無法掌控領土 中間有什麼城池是不會被攻的,但是 在領地的選擇上面,都有 定的講 究:一個好的、完整的領土,其版圖 心然是呈現圓形狀態,外屬重在兵 馬、内圖重在錢糧:但是請聽筆者一 言:不是地圖上面的城都是你的就 好,而是地圖上面有利益的,賺得到 錢的城市是你的才好。筆者在第一次 玩的時候犯下了一個錯誤,就是拼命 派武将去佔那些沒有人在的空城。例 如交趾、夷州 這種地方,平常根本沒 有人在・去也沒有任何利益・遊戲也 不會因為所擁有的城市數多就多給一 點兵馬,了不起只是多找到一點實物 而已。

基本上,筆者建議一定要佔住一些大城市,在南邊就是會稽、建業、吳,在 西邊就是成都、洛陽、長安、建議是這些城市先取。另外,在一些小國台理之 下,會有某些城市的經濟值提升,也可以以快攻的方式打下這些地方,因為這些 城市可以"國兵多、找人強、寶物讚",這下你可知道該怎麼辦了吧?

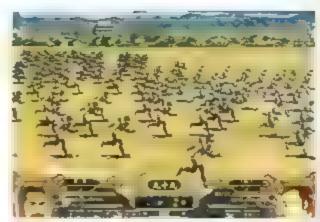
在地盤的觀分上面還有另外一個重要點,那就是本遊戲的最後大魔王。日本鬼子...啊!不是,那個時候應該叫做"倭"人才對。倭人王國的卑彌乎女王。會在你取得城也到一定的數量時出現」在他們出來時會有一段動畫,表明他們已經枕艾待旦,無時不刻想要侵犯中原!他們每個城也裡面都有三個以上的部隊。總計將領達到30人左右...其中包含了日本上古神話中的有名人物,如卑彌乎、大國主、須熱理姬、彌彌藝、天手力男...這些人物其實是取自一本叫做"日本團紀"的書,至於他們到底是不是這時候的人?因為那時候中國是歷史時代,日本的文明程度仍然很低,尚停留在史前神話時代,這其中的考慮性就不用多書,只要好好享受打起來的快感就可以了。

參數是"前五分之一強武將之等級平均值",所以,想要敵方的將領積弱不振嗎?只要你保持"強幹弱校"就可以啦!然後還有一個重點一定要提一下,那就是需要注意將領的"官職",因為官職影響著武將的帶將數、武將投等等,所以,打了幾次之後你發覺自己的將領升級了,立刻要讓也轉換官職,不然的話就會一直只有那幾個人可以打,是很不夠過度的。

在兵種的應用上面。請從一開始的時候就讓這些試得見著用。學例而

宫,我的某一贯然写示他 兵種,已兵和槍兵;一開始 的時候,這兩個兵種都可以 帶于個兵員上陣,但是一直 使用槍兵,到了幾場之後, 槍兵可以帶五十人上陣,但 是已兵卻依然只能帶十人上 陣,這在萬一要以母兵接敵 的時候,就會出糗啦...





不過根據歷史明証,中國自漢朝 鼎盛時期就曾經頒過"漢倭奴國王"大 印,三國之後的魏朝也曾頒過"親魏 倭王"大印,陳壽所著三國志"魏志" 中的倭人傳、東夷傳,都曾提及邪馬 台國之卑彌乎女王之事,可見得確有 其事也。言歸正傳,在你取得城池(不 含關卡)超過三十個的時候,日本人就 會自動出現。日本人的攻擊性非常 強,所以如果你還沒有準備好,干萬 不要放日本人出來。





野外戰鬥的技巧

點就是要數你如何應用文將和 武将,達到無所不顧的局面。構養的人 坑這款遊戲,一定都想著說:我要拿很 多好的武將去打人, 文將因為在戰場上 一點用也沒有,所以不要理他們,讓他 們看城就好。這老實說也不算錯,但是 ar 沒有達到最高的境界,那就是"文武 全才,裡外通吃"。舉例而言,一個武 將因為車師技的費乏,只有拼命的去敲 對方的城門叫戰,然後跟人家血拼,最 後不是你死就是我活;但是文將卻可以! 在敵方的城門外面使用軍師技工,肖科對 方城内的錢糧,降低對方的城防,然後 **悬**图人心讓他們城中的預備兵員下降 被又将玩過的城地,再讓武將五打,就 **善于半而功倍,可以收極大的成效。如** 果自己帶來的兵員 3有什麼損傷,則文 將可留下看城,武將可以繼續漸鋒打下 一個城,這四做"火速進攻"之妙招

最好的應用方法就是帶 隻 武將進攻,然後配上, 支文將部 隊在旁、到敵城前面的時候,武 將侍命準備重鋒, 文將連續對城 施用軍師長如城壁破實、持奪錢 糧等,等到文將的技力用得差不 多之後, 武將便進攻對方的城 也 打完 場之後,又將還可以 便用恢復系的技能幫助武將恢復 一下體力,之後再往前衝鋒。打 到最後,通常敵方的將領會脫 . 進出來之後就會變成野外 戰, 喜時候就可以用文將去堵那 **個性節的敬將,畢竟一隻受了傷** 又沒有帶兵的呂布,還是禁不起 幾個帶署兵的文將攻擊,,,就算是





文將在這期間有什麼損傷,反正是文將嘛,也不大要緊, 重點景需要在戰鬥之 前執將敵城包圍,這樣才不會有空障被敵將脫走,這一點是很重要的,因為古人 有点 斬草不夠根,春風饮又生,所以趕盡殺絕是一個非常重要的關鍵

如何防止對方脫出戰鬥事



爾司上面已能見過,要如何夏者 脫述至野外的數將。但是筆者通為大 多數的玩家的苦傷,都是在於一數將 戶剩下一個人了,每次往他就会走, 似乎根本就打不死也,沒有錯,隨者 曾紅花了極多的時間在身逐一個追說 的藥竹,從每萬息到產安,又是華安 身到西京,第至西京島到交趾



但是如果請考入要而考不入要呢?還有不一把叫詐取請款。通常使用追招 的持续,我有許能力的與異比例。這非常感珠,例如你由五個將領,每個將領



等一百八、由庭連一個兵都沒有的將領,他一定看見 你就應,如此怎麼難能?在見這種情形,首先需要按 兵本動。絕對不可以全軍僅遙,只要派一個較弱的此 多声已往陣前出去,然後足而歌将,如果敵將過來接 戰,則其刊和上每了「只要一看更對方住前,該武将 可多旦頭,將其至過全地壓的上分一之處時可多再調 順百去級他接戰,也要所將與打一接觸,就立刻發動 全軍實證,這時間也相應也也得來不受了!等到部 隊将其事團包圍住,就可以將他揮捉到案前!

() 肾用的呂布

筆者最後一個點要告訴大家,只要活用這些三國裡面的名將,可以做出一些驚人的效果。例如三國名將呂布,其武勇超人,不但可以一人抵擋百人,還可以在千軍萬馬之中取敵將首級如梁襄取物...(這好像是張飛...(2_0)。不管如何,呂布的強是衆所公認的。



筆者曾經如此使用過呂布,在一次會戰之中,筆者使用了一堆檢查,但是 敬方卻拿出一堆弓兵應敵,筆者又不敢徹退,只好派呂布一人(不給任何工 兵),一開始由他一人衝入對方一堆弓兵的陣中,當然他立刻就被篡萬句面,此 時只見他一個人手起力等,快速地殺掉了對方工三十名士兵,體力損不到三分



之一!此時其武將按也兩、五列放出 第三級的「龍炮」,當場又炸死了對 万四五十名的主兵。 太智知可包圍出 而,所以呈現至平時期的黃平區內。 嚴適合能够攻擊。 這一下數点因為民 不一個人就環境大事戶力,此時再句 前便擊,集然取得。 固定美的時利, 因先的血管損更累下幾十點,但是其 勇不减!



画 漸漸邁向 Online 的三國群英傳

從本次的《三國群英傳四》可以看出來,本系列的作品一定會朝向即時的、線上的來處理。以往的回合制改為即時制,讓兵馬在地地畫上互相追逐,這就是一款遊戲 Online 的前兆。經過這一代的系統改良之後,筆者認為三國群英傳 Online 的時間必然不是,因為許多架構都已經差不多了,只是不知道這款網路遊戲將會以什麼方式讓玩家來享受這樣的三國世界呢?會不會讓玩家扮演名將?還是大家用自己的名字進入世界,然後發掘、搶奪名將的使用權,繼之攻城掠地;玩家可以加入玩家的陣營彼此交戰,甚至發動玩家與玩家之間的大規模戰爭?也許這些都在製作力組規劃的裡面也未可知,一切只有期待置款遊戲的 Online 版上市了上

最後要告訴大家一些道聽達說的消息,在西京城南万不是有一個紅色的上脈?這個地方是傳說中的未日火山...不是不是,是說有東西藏在裡面啦!以後的更新檔中也許會有這個事件也不一定,也許這是工作小組留下的伏

一道傷疤而已...建議玩完之後不要 立刻封藏本遊戲,說不一定在其中選 有一個新的事件喔!





筆,也許這根本就只是大地上的



任務事件以略



每一種類型商品的研發費用不一,若是以賺錢為導向,就要看研發出 的商品值不值錢:若是純粹以復興為專向,建議從研發費用低廉的商品署 手,這樣可以快速增加新商品的誕生項目,進而影響商店的優甦、研發物 品時,手上以須至少街一個態存量,所以販售商品時要主意庫存屬。 研 發可以創造需求,一旦仍有新商品上現,相關商品類型就會主動工規案 术、□ 研發成功的次數完全靠置氣,最少1個億,最多4個億。



因為製作需要先購買材料,而且成功率不一定,為了避免來回奔跑, 材料可以多質做一次的份量。若是怕失敗導致製作成本大高・建議Sに大 法,並且避關晚上製作。

發明

工坊

想要嚷商店升級,只要装作出所需商品並販費給他們,過幾天就會開始 進行升級動作。因為食物類的商店類型成長速度比一般雜貨或是工業額的商 業類商店滅跡的話,最好目行規劃每~區域著承的春店類

,然後定期販賣新商品給商店。這樣可以提 升各個優興度:若是某一變興要低,不僅稍期 商店不會出現新的材料 共玩家砜質,事件也會 蓋擇性的消失。(劉祖敬曹絵卷店的奇品,就 不可以再販賣第二次 當相囊給管匠的商品 會用線字顯示,能夠製作但是一個都 沒有做的會用紅字顯示,能夠販賣手 上有軍存的會用白字頭。

一開始因為城市成長緩慢,而且裔店不 多,所以復興資金累積相當慢,花時間在建設 書上乃非明智之學,容易造成資金吃緊。只要 收集好研究書,到了遊戲中後期,許多工藝或 是機械技術純契時・就可以一學大建設:因為 建設只端面城市後興黨金是否足夠。所以到了 中後期,一次提出諸多建設反而比較順手。

城市的4項褒興度。端看研發商品的趨 向及商店類型。参考道具列表,可以看出每 一項增加的復興値,當食堂、餐廳升級,並 且商業度增加時,就會新增一些蛋糕店、喫 茶店: 相對的, 當丁藝度上升, 新的玻璃工 坊、陶藝家商店類型就會出現。

多意識同樣的發明互的開程喔

娜諾卡來到特利思提亞後,開始了商品發明研究的旅程。一開始



因為資金只有500B。所 以建議從食品研究開始。 A SECTION OF THE PROPERTY OF T 報酬到 1000B 以上時·就 可以開始從事工藝品的研 究。3月裡接到的兩個委 託都很簡單,不僅成功率 高,製作天數也不長,可 以讓玩家慢慢拿捏遊戲的 決鞍。



3G28

委託人: 雷妮岛

委託内容: 募集樂捐的旗幟製作委託

期 限:7天 報 酬: 5008

發生場所: 上坊-早上

完成方法: 到紡織店買布回來製作。

3030

事件内容: 量菜阿姨好心的賭禮

獲.得:芒果3顆

發生場所: 西通一中午

攻略指引: 研究芒果可以得到芒果汁的意

方髋。

20000

事件内容: 詹妮芮與巴各的對話

盤生場所: 發生場所: 西通~早上

39159

攻略指引・攻略指弓;正確要選「衝聽

他們的談話」、遊戲會進行到

晚上喔~~)

30200

事件内容: 煉鐵師的贈禮

發生場所: 工坊-早上

3983

委託内容: 老鼠終結者的製作

姜託人: 茉莉

期 限:7天

報: 1200

獲 得: 鐵塊10個

發生場所,賦人通-早上

攻略指引: 研究徵達可以 早到壓

力鍋的處方籤。

完成方法

先到批發商買火藥(需要2單位) 製作除蟑超人,再研究它就可以得到 老鼠終結者的處方籤,只要有一個除 蟑超人及火藥就可以製作。



40年前的定題之意

會有很多機會可以接受委託案,而且報酬都不錯曜! 4件委託中,有2件是美莉委託的,若是沒有完成的話,會影響到美莉跟娜諾卡的友谊,對未來事件的發展方向會有影響。

4010

事件内容: 發現材料

獲 得: 蒲公英5個

發生場所: 森林公園-阜上

40110

事件内容: 密摩老考來訪

獲 得:E原料5個

委託人 美莉

期 限:7天

報 酬: 1000

盤生場所: 工坊-晚上

攻略指引:研究E原料可以得到E

4013B · · · · · · · · ·

委託内容: 阿桑葡萄公主的段計製作

發生場所: 特利思提亞港-早上

型鋼鐵的處方礙。

4020

委託人: 英莉

委託内容: 釣筝鱼道具組的製作

期 限:7天

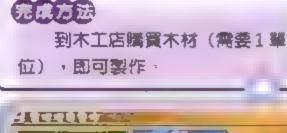
報: 6000

發生場所: 工坊-早上

完成方法

到批發商購買E原料(需要1單位) 即可製作。(不管完成與否,機動人

- 天刹加入娜諾卡發明工坊團隊)





4030

事件内容:復興計畫啓動

獲 得:觀光推廣所建設計畫書

發生場所:中央廣場一早上

攻略指引:製作觀光推廣所建設計畫 書需要溫泉饅頭及史托卡。城市的模 興資金必須達到 18008 的標準才能向 市政府提出。 40169

事件內容: 娜諾卡幫忙搬運木材

獲 得:木材3個

發生場所:海岸通~早上

4 0170

委託人: 雪妮芮

委託内容: 驚慌失措軟膏的製作

期 限:7天

報: 1000

發生場所: 工坊-早上

完成方法

到蔬菜店購買蘆薈(需要 4

單位)即可製作。

4 0210

委託人:巴洛

委託内容: 防水藥膏的製作以完成

海底作業

期限: 7天

報酬: 5000

發生場所 正坊一單上

完成方法

到魚店購買魚碎肉(需要1單位),加上史托卡即可製作。(完成以後可以得到市政府無限制提供的溫泉湯,研發溫泉湯可以得到溫泉元素)

5月-影響例就手織明路線的雨大雹走場

奈奈為了追隨娜諾卡,特地來特利思提亞開了一家高級餐廳-荷**碧**典 滋,未來將會給予娜諾卡許多食物的委託案。另外資本家-葛林分也加入 了特利思提亞的復興計畫,到底這兩位突然闖入娜諾卡復興計畫的資本 家,是否會對遊戲最終結局產生莫大的影響呢?!

5₂₁₀

事件内容: 發現材料

獲 得: 土5個 發生場所: 森林公園 - 早上

5@3@

事件内容 發現計畫書

獲 得 下浸建設計畫書

發生場所: 特利思提亞港-早上

双略指引: 製作市場建設計畫場面

要老品終結省*1及正行

卡。城市的多类資金之 頂達到 2000B 的標準才

能自由政府提出。

5@7@··

委託人 李奈

委託内容: 荷黎典兹赞勒的制作

期 限:7天 報: 3000

發生場所: 工坊-早上

完成方法

到魚店購實魚碎肉(2單位)、 蔬菜店買山羊蹄(1 単位)、芒果(1 單位)即可製作。

5.88

事件内容: 環境開發區區

獲 得: 環境開發書 1 億、每岸續

望塔達設計畫書

發生場所: 卷座通~早口

攻略指引: 製作好每岸障體管建設



10至10的時望塔 置,就可少 望懷,才 會有後 優與奈 **涤约音的** 事

5@10@

事件内容・養婦と、苦味度しまで天命命

獲 得:要不要花30000 投來来樂業

發生場所 特利 思想显着一年日

攻略指引 喜皇前子宮・神丁以在 6

白完的美教家要原中, 不僅如果電音材料。也 **善导外写到全线60003**

59120 ...

事件内容,存在大学者

獲 得 水族語建設。 # #書

發生場所: 電車勇-東日

攻略指引 、 製工水柱管理 ,一本書 李德日至經濟構作研究書及於摩板 遜 日尼日尼姆撒塔 医研究卫士基 程序 E 型鐵廠才能 与至于不能重读 操作項字 计字英 工能跨极计算者 1 ,所以不難受極高。而与城市的 复此資金之有主音日東B的標準才能 百三放作場士,因此不必急蓋製作 了建设计事事





5@15@

委託人: 雷班勒

委託内容 导播动物的装工 多点点的图

期 限:7天

報 酬: 3000

發生場所: 工坊-早上

攻略指引:製作完成後,至中央廣 場的神殿技藝術天

完成方法

先研究玫瑰·獲得混種玫瑰的 處方籤後,蒐集材料: 玫瑰 *1 即可 製作(或是到雜貨店購買)。玫瑰 > 涅穫玫瑰 > 海洋玫瑰。

5@20@

事件内容,持续。計畫書

獲 得: 遊覽船建。發射來書

發生場所・ 特利, 思提亞巷 - 早上

双略指引: 製作的發品建設計畫書 集署這一技術出受可亞玻璃 造船技 查考了以在社發音購買,而列壓玻璃

自首中科列英工管理

模(世來書 , 此言道 困難優比起び等館 好 點 但是城市 的·复具資金。清達 至 10 至 9 6 7 季 里才 前向而政府提出,

エンニハ』 争署製作比 建设計书書。

5024® ·

委託人: 高林分

委託内容: 奧亚哈姆根手錶的製作

獲得壞掉的懷錶1個)

期 限:3天 報: 5000

發生場所: 工坊-早上

完成方法

至批發商購買奧立哈姆根原石 (需要1單位)即可製作。

發明工坊

60-35可思議的事程題而來

本月會有快樂魚及森林公園的魔導士事件,若是成功的話可以獲得不少的資金及新道具,而且會接到第一筆的機械委託案,報酬自然很高。可以藉著委託案完成的報酬,開始研究機械類的道具,以冤未來的委託會措手不及!建議太陽爐的研究可以慢慢開始,因為一次的研究費用是1萬8,所以要衡量自己的能力,但是一旦高溫爐製作出來,就可以做出許多更高一層的商品1」

6axa

事件内容: 西通台安不好

獲 傳: 超級英雄研究書

發生場所: 西通-晚上

攻略指引:城市復興度必須達到40%的標準,才需獨動此事件發生。研究超級英雄研究書可以得到〈超級英雄緊身衣〉的處方籤(需要合成纖維*1、奧立姆哈根原石*1才能製作)。 完成超級英雄緊身衣後,再到一通就可以得到〈小偷警報器〉的處方籤

601a ·

委託人: 謎之男人0

委託內容:長多哥步槍的製作(獲得

E原料園笥1個)

期 限:7天

報: 10000

發生場所: 工坊-單上

完成方法

至批發商購買奧立哈姆根原石 (需要5單位)即可製作。

6**9**3**©**

事件内容: 得到計畫書

獲 得: 公衆桑堂建設計畫書

發生場所: 中央廣場一早上

攻略指引: 製作公衆操堂建設計畫書票要建築工學理論書。可以至石工店購得,城市的復興資金必須達到5000B的標準才能向市政府提上。跟11月「好友一起周累」的事件看號。

69108

事件内容: 貧窮生活激起的簡易食譜

獲 得: 原始風路邊小草少拉處方籤

發生場所: 工坊-早上

完成方法

至蔬菜店購買蒲公英(1單

位)、山羊蹄(1單位)即可製作。

6911@

委託人: 冥利

委託内容: 课度要的集件

期 限 . 7天

報 酬: 3000

登生場所 中央新場 母上

双略指引。 矢管扩發管購買進品技術占据完了。會得到其經費的處方數。 再到該台灣購買強速 季度4單位 即 可製作

完成方法

先至批發酒購買造船技術書研究,會得到螺旋樂的處方羅·再到 整定是 製作。

6912B

事件内容: 跟英莉到扣麵上做品產

獲 得:特製豬母拉麵處百飯

發生場所: 王坊-早上

完成方法

可製作

至肉攤購買獸肉的骨頭(1 單 位)、拉麵店購買拉麵(1 單位)即



69168

事件内容: 發売新養等

獲 得: 勁灵入無處

發生場所· 工坑一量上

攻略指引:可以研究上雜貨類的發

智先法型零

6917B

事件内容 - 懸逐霸佔森林公園的魔導士

發生場所: 工坊-早上

攻略指引:選擇「交給史托卡」則會得至鐵塊、石材、香草、火藥。選擇 一层一種類法解決」會損失1000B,但 是在20 日晚上可以得到東洋的陶器。東洋的陶器無法在一般商店實 程,而且可以四發工特利思提亞陶器 的處下鐵、所以建議選「田已想辦法 解表。



6017B

事件內容: 葛林分與蚕妮菊的對話

發生場所: 中央廣場一早上

攻略指引:選擇「偷聽她們合」な話。

60193

委託人: 奈奈

委託内容:特利思提工特製加速的製工

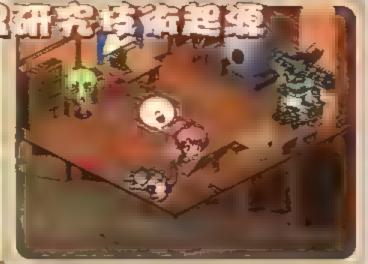
期限:7天報酬:5000

發生場所: 工坊一早上

完成方法

到特利思提亞港口,若是之前 沒救到快樂魚,天刹會幫忙取得大 烏賊的墨汁。若是有救到快樂魚, 快樂魚會幫忙取得大烏賊的墨汁, 並額外給娜諾卡6000B。需要大烏 賊的墨汁*1、荷碧典滋特製餐*1、 壓力鍋*1(鐵塊>壓力鍋)即可製 作。

當娜諾卡研究遺跡時,開始 **發現了興立哈姆根的研究技術。** 只要循序漸進的研究,就可以得 到黃金、鑽石這些價值頗高的道 異處方籤(其中還跟結局大有關 係喔〉。另外,發明工坊也將在 這個月新進一位成員,讓發明路 途更加熱鬧了喔。



事件内容: 遺跡古代文字解讀成功

獲得: 奧豆哈姆根研究書!

發生場所: 工坊-晚上

攻略指引: 研究第二哈姆根研究書

【可以得到人造鑽石和耐壓玻璃的處 方鐵,還有與立哈姆根研究書 II。若 是在11月28日前研究與立哈姆根研 究書II · 就可以得到完全额金術之書 及超高壓艦處方籤, 若是 11/28 之後 再研究,就不會得到完全鍊金術之 書。 得到完全硬金術之書,若是研 究成功的。希腊可以界到真正始姆根研 究書III, 而且還可以會給商人得到7 萬日喔!!奧立哈姆根研究書川研究 成功與否,決定遵同暴能再襲還是後 路佔領結局



事件内容: 來參來人按薩

獲 得: 來夢來人比薩 *5

發生場所: 西通-中午

攻略指引: 要製作超辣每鮮拔薩,

需要南方石窯 *1、比薩 *1、辣烏賊 農縮精華 *1。

7@3@ · · · · · · ·

事件内容: 英莉一起參與飛行實驗

獲得: 啪哩電水無限 🚄

發生場所: 工坊-早上

攻略指引: 研究 啪哩電水可以得」

至,啪唑電產生器會

的處方籤。



事件内容: 得到計畫書

獲 得。 導物館建設計畫畫

發生場所: 中央廣場一學上

攻略指引: 製作博物館建設計畫書 需要建築工學理論者 若是之前沒有 做過企業 吳堂建設計畫書,可以至石

工占锅停建築工學達為書,另外城市 的優興資金必須達至10萬8的標準才 能同市政府提出。

事件内容: 幫助露西尋找父母

獲 得: 露西迈声力的数字或

盤生場所: 工坊 晚口

攻略指引・完成後在14日可以得到

真正於蝴根草石 4 個一

完成方法

到蔬菜店購買木瓜(1單位)製 作木瓜糖(1單位),再加上可可亞 (1 草位) 即可製作。



70103

事件内容: 得到許潔書

獲 得: 小難建設計畫書

発生場所・ 毎年 勇一早に

攻略指引: 城市的复数資金。语達

到 20 萬B的標準才能可 **元政府提士** 。須在 5 申8 由左右管獲得環 境壁發書 若是沒有可 下政府提出此建設申請

的語,就不會看8月的

竞合辞制 事件 。

70159

事件内容: 西通食物大特價

覆 得: 蛋、蔬菜、獸肉、獸肉的

骨頭·角的碎肉各 10 個

發生場所: 工坊-早上

76178 . . .

委託人: 奈奈

委託内容: 熟带果汁冰的製作

期 限:7天

報 酬: 1000

登生場所: 工坊-早上

完成方法

需要木瓜*2、芒果*2以及冰淇 淋製造機 *1 · 先研究冰涼瓦斯 · 得 到冷卻器處方藏,製作並研究後, 就可以得到冰淇淋製造機的處方籤 (冷卻器*1、鐵塊*2)。





事件内容: 新處方籤

獲 得: 冰涼瓦斯無限或是土10個 跟霞蓉境等的處方籤

發生場所: 地底入口-早上

攻略指引: 若是季上有啪哩電產生 器,就會先得到土10 個跟霹靂燒窯 的處方籤。若是失去這機會,便永遠 缶 去生產 嚴謹傳 塞 。 離開後再到地底 入口一次,也就可以得到水序瓦斯。 研究亦亨瓦斯可以傳到許多機械類的 處戶籤。



2月-咸夏祭典的美侈回憶

夏日祭典開始了,街道上的人來來往往,而且娜諾卡將有機會為特利 思提亞這個夏天帶來更多的朝氣,不管是沙灘的建設、火花大會、海水浴 場,都讓8月的盛夏充滿了回憶。

8930 ·

事件内容: 得到計畫書

獲,得: 劇場建設計畫書

發生場所: 中央廣場-早上

双略指引: 需要建築工學等論書, 城市的復興資金必須達到20萬8的標 集才能向市政府提出。若是沒有在 11月1日前建設完成,就不會每知名 女星的來訪、這位女星到底跟某莉有 什麽關係呢?) ◆

80150 -

事件内容: 得到計畫書

養、得: 斯書館建設計書書

發生場所: 中央廣場一早上

双略指引:需要 [型鋼鐵構造研究書 *! · E 型鋼镊 *1 · 城市的復興資金 少須達到 95008 的標準才能向而政府 提出。。若是完成此委託就會有製作 書籍的事件發生,完成事件可以得到 6000B 空奏歌金。



89183

委託人: 奈奈

委託内容: 婉諾卡式游泳教材的製作

期 限:7天 報: 1000

發生場所: 工坊

- 晚上

完成方法

需要防水藥 膏*1、若是沒有 完成此委託,9 月2日的海水浴 場事件就不會發





89103

委託人: 惠林分

委託内容: 七彩玉花火的製作

期、限:10天 報 - 酬 : 10000

發生場所: 工坊-早上

完成方法

需要火藥*5、爆炸研究書*1。 若是沒有完成此委託,8 月底的火 花大會事件就不會發生。



8915B

事件内容: 得到處方藏

獲 得 、 人争的石象宏户籤

验生爆所: 海岸通-早上

政略指引: 無要石材 *5 、趨而切碎 機 * 1 • 因為鑽石切碎機頗難製作出 來,而且在9月8日李李魯有許委 託。所以有空最好儒学界始研究如何 製作鑽石切碎機(先研究薬点給蚵根 研究書『・再做人造讚石・研究上簿 石切碎機處官籤



事件內容: 得到愿意数

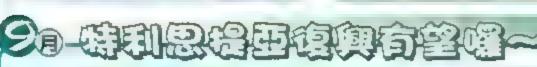
獲 得: 保盖納熱證底方籤

發生場所・ 毎年通ー早上

攻略指引: 無要鐵塊 *1 、 啪哩電包 *1(啪哩電--啪哩電產生器--啪哩電

Ē.







古蘭街開始開發 鼴!以後娜諾卡又要多 花一份心力在這地區: 因為新區域一開始只有 一兩棟商店・所以要常 常來看看,並滿足商店 的需求,這樣此區域就 曹迅速成長。本月曹獲 得許多工藝、機械類的 處方籤,因為製作複雜 且成功率低· 所以抽空 提早研究比較好。

9949

事件内容 : 得到計畫書

獲 得 製鐵所建設計畫書

發生場所 插入通 - 單上

攻略指引 為要高盈益性、多型制造 *1、研究太陽極的可得到高層動的處 方籤、但者是資金不夠,不用色者性 發。因為一次的研究資金需要 10000B,至該明訂大概能力量要研 究4次)。城市的复杂資金。項達到 10萬日的標度才能可干跌产程士



因為城市開發順利,職人通就 剩下右上角這麼小區域可以蓋製鐵 所了!!

9859

事件内容: 得到處方面

獲 得 天然色印刷機處方毯

發生場所: 古蘭樹-晚上

攻略指引: 無要滋塊*1、與立蛤姆

根亭石*2(至批發店職賃)。



9958

事件内容: 得到處方面

獲得 一 虹色陶器表音籤

發生場所: 地下洞窟一晚上

攻略指引: 需要主*1、虹色的抽*1 (奧立哈姆根原石→藍化奧立哈姆根 →虹色的釉)、需要燒睾*1。製作難 度極高,若是沒有足夠的蠢耍煙至文 虹色的釉,最好不要高端製作



9@5@

事件内容, 發現材料

獲得: 土5個

盤生場所: 森林正園-頭上

双略指引。 是製作特利甲提及陶器、虹角障器、扫时链、保鲜机板、脚角重要的要本材料。但無法在任一商品購買,必須能配產與去資本公園

9@5@ · ·

委託人: 謎之男人0

委託内容: 長多哥步槍的改造

期 限:3天 報酬:10000

發生場所: 工坊-単上

完成方法

要至批發商購買炸彈 *1 (先研究火藥製作出爆炸物研究書後,實給批發商,就可以至批發商買到炸

彈)。完成委託後

就可以得到「多哥 步樓」,鄉諾卡 SP」的處方籤。 此道與關係署拉 菲的行蹤。以及 暴籠再襲的結 局。

9:05:0

委託人 摩摩

委託内容 人类的石像製作

期 限 - 7天 報 酬 10000

登生場所 主受的 中上

完展方法

需要石材的、鑽石切碎機1。 每一次製作就會損失一台鋼石切碎 機,所以事先存個檔或是避開晚上 製作比較好。

99143

委託人・冥朝

委託内容: 繪畫修復

期 限:自動完成委託

報 酬: 5000

發生場所: 特利思提亞港-早上

90169

事件内容: 母到處主籤

獲 得: 誰頂製造機處可籤

發生場所: 特利思提亞港一晚上

攻略指引: 需要鐵艰*1。



99183

委託人: 香妮芮

委託内容: 九月如秘藥的製作

期限:7天 報酬:3000

發生場所: 特利思提亞港-早上

FRDE

先到特利思提亞港取得腰真 鍵的内臟 10 個,研究得到處方 廠後,只需要腹真鯷的内臟 *1 即可製作。



9@26B

事件内容: 得到處方面

獲 得: 速成釀造機處方籤

發生場所: 工坊-早上

攻略指引:要在10月16日前定成、

才會有貿易變無的事件發生。

100周恩黑典開始喔~

在這個忙碌的貿易祭典中, 奈奈給了娜諾卡一個很大的考驗。想要成功完成這個大委託(價值3萬B), 最好事先準備相關材料製作及研究。

10010

事件内容: 得きまま出

獲 - 得: 大橋建設計畫書

發生場所: 工坊-早上

攻略指引: 若是完成此建設,相利思提亞就會新增 開發至城 北通 需要E型鋼鐵電纜 1、E型距鐵嘴造研究書 1 (研究 E 原料 → 製作 E 型鋼鐵電 級 → 研究 E 型鋼鐵電 級 → 研究 E 型鋼鐵電 級 → 因為很麻煩,所以不必急著做),城市的復興資金必須達到 20 惠 B 的標準才能向而政府提出。



100190 ...

事件内容: 吴莉朱波

獲 得 港台環境工程計畫書

發生場所 団坊 一段 日

攻略指引:全原技通後萬台龍發

紀念碑,就可以核至深利。 學著環境開發書刊、E型貨鐵料1,城市的優具資金。原達到 5 萬月的標準才能可用放行穩止

100220

委託人 然识天

委託内容: 顯導歌的製作

期 限:7天

報 酬: 2000

金生場所: 工坊-段上

完成方法

需要驅的骨頭 *3(至批發店購買)、讓石切碎機 *1(人造鋼石 *3、 鐵塊 *2)。完成後到中央廣場。



100230

事件內容: 與某氣一起到少難數水

發生場所: 三烷-晚上

双路指引: 糜澀有耐水系裝 塑膠

·含艾纖維 ·新水纖維 ·耐水水

葉

100250 ...

事件内容 主長建設達託

獲得: 阳速岛伦敦建设。** 本島

發生場所 工坊一早上

双略指引,多差的應率產生器 *1、 6 是新 敬 *1、 城 # 87 複數資金。須 達到 10 藏 8 的特集才能資本政府提

10@3@ · ·

委託人 奈奈

委託内容: 皇家 H 地毯的製作

期 限 7天

報 酬・3000

發生場所: 西通-早上

完成方法

需要製作特利思提亞絨毛毯 *1、玫瑰香精*1、萬能纖布機*1。 完成後拿到海岸通的荷碧典滋。



10565 ...

事件内容: 得到處方鐵

獲 得: 壓力對或機震三酸

發生場所 4 特利等提口港一里上

攻略指引: 黨要鐵環 5 至數 6 8

購買)即可製作。

ila-臺提茨南區

曹超馬因為不理學的專員官

忙,病情惡化之快,連醫生都束手無策,只能霜娜諾卡一連串的發明來延續她的生命,前後共有 4 樣大大小小的發明,製作期限不長,而且又影響結局,所以本用重點要擺

在治療蓄妮丙



1107®

委託人 季季

委託内容 * *4连装作

期 限 11月3日前為止

報 酬 - 30000

發生場所 1 12 坊 晚上

完成方法

需建設劇場,才有知名女星-雅莉絲沃斯特小姐到訪事件,然後奈奈才會有此請託。11月2日 早上到海岸通會得到特利思提亞燉奶油濃湯的處方 籤,製作需要熱帶魚的美味燉濃湯*1(需研究墩 煮熟帶魚)、熟成醬汁*1(需研究獸肉的骨頭)。





11920

事件内容 得到處可嚴

獲 得: 造雪機處方籤

發生場所: 古蘭街 量上

攻略指引, 雲擁有全部機。製作差 雪機成功後,而且莉菲沒有不明失 蹤,才會有12月28日的聖誕祭典。



11089

委託人: 奈奈

委託内容: 桁禮電紅的製作

期 限:7天 報 酬: 5000

發生場所: 國人通一早上

完成方法

需要蛋糕*1(至蛋糕店購買)· 可可亞 *3 (至批發商購買)。

110123

事件内容: 范菲的委託

獲 得, 若菲的暗胡煌彪方飯

發生場所: 工坊。设上

攻略指引: 12 兩 12 目前要完成。 無 要整化类型蛤姆根*1 美国哈姆根 原石·藍化奧豆哈姆根 、E原料*1

的可要作

110143

事件内容: 雷妮芮病倒

獲 得: 營養劑、解熱劑、奧核線

治療機處方籤

發生場所: 工坊-早上

双略指引: 需依序製作完成,否則 叠妮天會病死。營養剛集要 鼠泉蛋 *2、蘆薈*1・解執而為要嚴釐*2、 數內部骨頭 *1 ,奧核線治療機需要 E 原料 *2、鐵塊 *1。此事件影響結



12月三十八月

十年前,特利思提亞就因為 暴寵來襲,而澆熄了所有光芒。 好不容易, 娜諾卡精心規劃的市 容,會就這麼再一次的毀壞殆盡 嗎?任一決定可能會影響菈菲未 來的行蹤,理緊下定決心如何擊 退巨魔吧!



12 5

事件内容, 喬妮美商臣

獲 得:微、日答機處与籤

發生場所: 工坊 單上

攻略指引: 黨在12月7日前完成4 頂台發製作,否則驚妮芙蕾病死。 其中的微。台灣機需要 E 原料 *1、 鐵塊 *1。

12 13

事件内容 巨能來發 發生場所: 田坊-屋上

攻略指引 · 擁有多哥 步槍·娜諾卡SP 的

話,迎擊臣龍茂功 若是沒有,百龍不明 死亡,而邑藉菲從

此失蹤,進入一般

事件結局。

12 14

事件内容: 得到研究書

獲 得: 英立治姆根研究書Ⅲ

發生場所: 工坊 晚上

攻略指引 在12月28日前城市優興 實」項在55%以口,由完成「完全練 金布之書。的研究,就有機會享到 這本書 研究製立哈姆根研究書 川,可以得到煙蔥型藥血哈喝根及 超等壓工機磁的處戶程, 所標基型 英气论海根要性的成功與否将决定



宗宗回母9

因為娜諾卡一心一意想留在特 利思提亞繼續未完成的工作,身為 好朋友的奈奈,覺得自己該為娜諾 卡做些決定,到底這些決定會對特 利思提亞產生如何的衝擊呢?最後 奈奈會抱著遺憾回國嗎?故事最終 的結局也將遷入分歧點,到應娜諾 卡以及特利思捷亞的命運又將會是 如何?



106

事件内容: 解除奈奈的陰謀

獲 得:壞掉的營鐘及回營階鐘的處方籤

發生場所: 工坊-早上

攻略指引 : 需完成瞭望塔建設及奈 奈之前所有的委託,並製作回憶閱鐘 一次完成・完成後、全區搜索後找到 奈奈並歡送她回國。若以上任一條件 未完成・奈奈會密下愧疚之信回國。

治語言

1月28日前未能完成真正結局的條件(謎之男人、菈菲、蕾妮芮委託完成),就會邁入一般結局。若是城市只有20000人以下,就是BAD Ending。

2020

事件内容 · 遺跡文字+ 讀

獲 得 . 奥兰哈姆根研究書(1)的處下鐵

發生場所: 工坊-早上

攻略指引: 需要興立哈姆根研究書

[、][、][[各一。

207®

事件内容: 并非難罪

發生場所: 王迈一早上

攻略指引: 沒有製作一頁正始趨根

研究書N的話,打菲會難單。

20143

5 244154

事件内容: 五非離開

發生場所: 丁坊-早上

攻略指引: 沒有製作出超高純度奧 且給姆根 摩要標準型奧且哈姆根 *2、研究奧」哈姆根研究書 ||>標 準型奧且詹姆根 的話,預菲會離

盟 :

更TE結局

「標準型奧立哈姆根」的成功製作與否,決定以下結局的走向。(研究「奧里姆哈根研究書刊」可得處方籤)

多用用地之志

2 人□ 30000 以上

2 迷之第人日 兩次的 委託成功完成

→ 有前期明婚的委託完成

○ 1 月 18 日前成功製作「標準要更 □哈姆根」

9 番妮茶病應

2-2-

事件内容。 医心院细胞研究

獲 得 美国地域物研究者()的氢电磁

3 使場所・ I 坂 デ上

攻略指引: 多霉素三管饲物种产品 【、II、II 实际完成参考表现到超 酒种高度三焓吩根的态度概 2021

事件内容 图集老参拜師

獲 得 原子級多別世稿 軍用E・房料 表压過程、盔甲天列的處方面

發生場所: 江汽-早上

一、要在24日前完成製作器甲天則・機舎只有一次 製作成功・ 預罪、謝居卡、天津一建設退回記・ 製作失敗・遊覧結束。

声声达斯之名

₩ 人口 40000 以上

一 大橋理長完軍

→ 分。建之開入 0 庫次的 委託成功完成

- 裁罪解明燈的委託完成

▶ 5 沒有表示「簡集型更正治奶根」

→ 6 熱妮英店職

2021

事件内容:學數

■ 得:S小學、HP的感觉磁

發生場所: 工坊 - 學上

攻略指引《中南帝王弘声接象》第二

2025

事件内容: 復 調

獲 得:E 珠體一層件改造處方籤、 天然質純度奧豐哈姆根 *1

發生場所・ 工坊 - 早上

攻略指引 点质在27 用矿完成巨球體 案件改造,戶有 次機會,若沒把握關好先存檔 製作完成一特利包提受物動,附離學關 製作失敗一特利包建设数數分成的佔領。遊戲結

1,019

委託人:蘇邦氏

委託内容: 高次營養物的製作

期 限:7天 報酬:1000

發生場所: 工坊一單上

9010

需要巨龍的骨頭 *3、可可亞 *3、蛋 *3。製作完後到中央廣場 拿給舊妮芮·選擇「偷聽他們的談 話」 事件内容: 反歌 為勝

獲得 医斑體 零件

競生場所・ 地下入口 量上

攻略指引: 』 順在 二乙前元代 8 億.

特利思提高被篡林生成。自由重

撃・HP才能獲量 安有元代の重撃

· H P 的表 T 、 的角度2、失的磁局,





. 耳具维 5 块 贝表面 以 派

仙劍奇俠傳2



話說上期的試玩報享登出之後,雖然講解專聲詳細的,但畢竟未能有個結尾,想必各位欲知下情的國民上然心急如焚吧。因此草民應心人所邀,再度出出為各位從頭到尾說書一番,讓大夥翻細品味達款遊戲的真斷

近州城

王小虎正當十四歲之齡,這一日在盛府 門口與孩童大談李逍遙大俠的生平軼事,忽聞 門內傳來師父區喚,返身進入室內中庭,又見 那少年長跪不起。」虎心想師父已不過問江湖 中事,這少年卻執拗地跪了兩日夜,不知是何 釋取 智從「鐵臂神鷹」皇甫吳帶」虎梁杭州 拜入「神眼魔刀」盛尊武師父門下,半年來只

奉命打雜青牌, 即從 多類對 習過數額, 所幸基礎武功已跟故 鄉餘杭的李大娘學等 多年,真不知師父究 登何時才願意傳授真 正刀去。

」 虎上前力動那 シ年 ・ 但 未聞 他開

四,只好先進門見師父子。在盛府大廳內的盛 尊武,命,虎前住黃大媽住處取包途修的衣服,衛命走出大廳的,虎,心想那少年已久未 進食,遂住廚房飯桌上取出陽夜的飯食並滿至 少年跟前,卻見他仍然文風不動,但願也下此 决心終能感動師父才好。

再至,黃大媽屋中取得衣服。 回返盛府中庭卻見師父驅建那跪求的少年,小虎上前說情不成, 而在馬語上與師父頂撞開來 那 少年終告軟化,稱道要另尋信, 派的李掌門代為他瑜家的血海深 仇主持公道,小虎表示與李掌門 乃養織,故決定陪同前往蜀山求

見,且終電不顧師父的醫 告

步出盛归後,少年表明是 L 東 喻家 胜的 術商松,指出全家於上月慘遭 教害,他雖曾見過発手相

貌,但不知其身分,因曾聞父親「神灬大俠」躺予字提過有關 盛大俠追賊積盈的本領,故而一廂情願前來求見神眼前輩,為 他一家查究何充之人一」產間後義慢填稿,更決意思攜也上戰

特體緊迫, 故决定少身汇城前去落教, 喻南松尸得硬著项皮酿進了,

另一頭, 先七七正遭到墜物臟狼戲舞, 臟族掌旗使乳臟則土面 制止並整實臟狼, 命他務須在一日內找到廢薑入口並取具實物。多機 離去後, 小虎恰於此時趕抵, 並且即遭受到臟狼的攻擊, 幸福師父盛 尊武及時現身解圍, 但隨即傳來刀下留情的聲音。來者係明宗子葉禪 師, 亦意要以佛法麼化臟狼, 收歸於正道, 盛尊武只好交田子菜單師 帶回渡化了。

職衛松見狀乃趨前跪 大禪師収納為徒 · 禪師得知他一家皆区家 傳之賽 「九轉迴魂珠」而遭滅門之前・医香客入







返回盛府後,師父經過數藥,构無大 礙,但小虎則隨即昏倒在地…過了許久方纔 甦醒,奉有七七延醫救治,小虎至表感謝: 七七表小已照會過表妹,若仙霞派師姐們前 來接她,當知道她人在盛府。小虎趨近師父 臥榻時,盛尊武神智漸青朗,指明並非有意 不傳授魔刀絕技,而是因魔刀威力極強,且



小虎尚且年幼,如若根基不厚,心性不正,修習懂刀只會反噬己身的…盛尊武 級述當年自己遭幡性逐漸反噬心靈的經過,此前只命小虎幹些粗活的意,即是 從旁觀察其心性,以決定是否能夠修習覽刀;如今確知小虎心性率直減觀,有 上氣足以抑制魔刀,故決定待傷癒後,便開始傳授進,步的修習之法。



師父再度歌息後,小虎再度向七七致 謝,卻聞屋外傳來女子叫喚,莫不是仙鶴派 的師姊們前來接七七…出得中庭,果見仙霞 派大弟子齊弄霞,與三弟子梅勝雪,她二人 正為接七七回峨嵋山而來。齊弄露萬稱在蘇 鄉對付一隻妖怪已耽關過多時間,故當即要 動身;七七顯出依依不捨之情,小虎遂將娘 親園留的雙鯉玉佩揮一送與七七,二人互直 珍重之後,七七乃緩緩曠為姊姊出盛府

望著七七背影,小虎心下祝禱能早日上峨嵋山再見七七…

時光荏苒,王小虎已長成十八歲的腳腳少年了:這一日正步向師父後 屋,於杭州城内追緝盗賊,一路追上屋頂後,發現那盗賊欲藉前方工地脫身, 敌緊緊追上前去。往前詢問地面上的孩童阿皮,得知盗賊已從此而過:在屋頂

上行走間。關得由屋内傳來夫婦吵嘴聲 香·為的主是遵盗賊劫走了財物…





到得鷹架頂端,終追上盔匪頭子,

他自稱是盈王:打敗他之後,縛在衙門交與補快發落,這才獲知所擒之人乃盈 王查協。街坊正熟忍稱讚小虎時,人群中出現一名女孩身影,意欲瞧瞧捉獲幾個小賊的少年英雄,但對小虎臂上的圖紋部大感訝巽…半個時辰過後,小虎辦 安事並由衙門走出,心想耽欄已久,須導返回見師父才行。





點兒那愛看書的呆頭機弟弟,此刻正 适在門口閱讀, 言道近日讀過 部

「天使繪卷」的傳奇,並稱已珍藏一、二卷,第一卷則不幸遭竊。進入他家中,但間點兒指第一卷是她奉父命藏將起來,一迭聲直語好棒,連父親老何也 看得入迷了。



藥鋪前的孫老伯前些日子掉了個酒額運,答應要幫忙餚意志问:詢問孩童小皮是否見過孫老伯掉的東西,小皮一副語皮笑臉之態:真妹小於見指他昨日出城去玩,並稱看到過孫老伯掉的東西,但故意不說:回頭再問小皮,獲知東西掉在黃家妹妹阿姨的境邊,往城郊在七七娘親境前拾得盛裝雄黃酒的額爐,交回給孫老伯時,獲贈止血草。



藥鋪隔壁屋前的女聲小恬指家裡有怪物,小虎菩應要幫地斬妖除魔。進入屋中間遵小恬的母親花娘,獲知小恬已告訴過很多人這件下了,进門萬間小恬,她倒有些氣险,了學之一次,是國之一次,是國之一次,是國之一次,是國之一,也是是國之一,也是國之一,也是國之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人之一,也是一個人人之一,也是一個人人之一,也是一個人人。

知道她來看那人是見知 的 不 是 是 別 的 不 是 是 別 的 是 別 的 別 的 別 明 場 就 住 隔壁 …



為表感激示 贈 送 孟 婆 易。

, 虎 正待踏入盛 府時·先前 那探聽的女 子 隨 後 出 現·表示有

爭請求幫忙,並詢問小虎手臂老虎 圖紋如何而來。小虎據官告以是自 出生即何的胎記,故取名為小虎, 且是虎年正月正日午時一刻出生, 少女實出終於找到目標的欣賞:小 虎則因見她奇怪,返身即進入盛 所,少女回神時已不見。常身影



理拿取包袱·小虎前往師父寝室並在 拿取包袱·回頭交與師父時,師父要 多此包袱帶回餘杭交與學爾英,並順道

父房裡拿取包袱·小虎前往師父寢室並在桌上拿取包袱·回頭交與師父時,師父要他將此包袱帶回餘杭交與學爾英,並順道回家探望父親:師父叮囑包袱中有書信欲呈皇南英,途中切莫打開。小虎銜命,當即就要動身返鄉。走出盛府時,心下不免擔心這些年末回餘杭,不知村人是否仍記得他?…

小虎獨自往城郊走時·那少女又追了

上來,表示有事請求賴忙,她自稱天師道第三十七代俗家弟子,此番奉師命下山,是為消滅一事害人的妖怪,唯目前尚,沈睡中,但教主已算權近日 地將甦醒,屆時會對杭州一帶百姓造成莫大的傷害,她因孤身而感心怯,

優關此間唯有小虎鷹般的少俠英 雄,故央定調求協助除妖 小虎

既知原委,豈有袖手不管之理;少女指 妖怪就在山腹間,當即就要帶路。

二人殺至山腰一巨石前,少女指妖怪就在石門内,而巨石則設有特殊的秘密封印,隨即取下小虎的指面解去封印,因生辰符合之故,唯有小虎的血方能奏效,緊接着就要進入洞内除妖了。



大師陵寢

進入大殿之後,小虎見此間氣象莊 嚴,且是人工雕製而成,並不似妖怪栗 穴;少女見指此地乃一處障應,妖怪見寄 宿在此,得趁牠甦醒之前尋獲。小虎鬪言 不再多說,但也於此時方得知少女名叫蘇 媚,暗想她衣著並不像道姑,但也不好說 什麼

道,内中取得綠色石板,拿回大殿鑲入石 牆後,位於東北方的通道才會開啓。



東北方的通道內有爾 色石板,羅入大殿的石牆可 打關北方密門;北方通道内 有白色石板,鑲入大殿石牆 可打開南方密門。南方通道 内有紅色石板,鑲入大殿的 右繼後,石牆即告消失,但

後頭部出現虎絮,小虎當即列陣 抵擋,而蘇媚則急急要進入取件 東西…









蘇媚取得所要物 件逃出洞外時 • 喃喃 言道犧牲了小哥…當 她獨自前行到山神廟 前,卻遭孔璘途中攔 截,蘇媚心疑 若是將 「魔錐」交與孔璘,只 怕他不會認真替自己 優仇, 同時也感到乳

璘不過是利用她而已,遂于冒遭受「魔錐」 反噬的危 險,奮力將其威力襲向孔璘,詎料孔璘避難以抵擋…但 蘇媚亦旋即畫反噬而昏倒在地…

陵寢内的小虎於 **甦醒後**·尚且不知先 前發生何事,唯手臂 上卻出現了一只護 臂,依稀只記碍那頭 火燄老虎朝他撲將過 來…猛然擔心起蘇媚



的安危。遂進入内殿查探。由内殿的一處破繼進入一通道 内,走出陵屦外山路。樽至山頂瞧見一處藤屬似有人攀爬 的痕跡。順勢由此爬上了十里坡。小虎走至吊橋當中,遠 眺久遠的故郷就在腳下,不由想起幼時與了秀蘭在此觀看 逍遙大哥表演功夫的情景。——轉眼已然八年**多了**…

小虎來到上神廟前,驚見倒地不起的蘇媚,猶擔心以為她遭遇襲擊:眼 看此地離餘杭不遠,遂決定先將她帶回家中再做打算…

战电村

小虎父親一度以為蘇娟是王家未來的媳婦、小虎乃詳述她以身犯險解抗 州百姓之善的壯舉:小虎指師父有東西要轉交皇甫英,必須往他那兒一趟,蘇 媚見委由王老爹看顧,唯老爹總覺得她邪裡邪氣的,並且這道最近村裡有孤仙 到處鬧事,瞬时小虎臘幫忙查查。

村裡的芷葳捷及「天便繪卷」是五位書師的作品集,但早就被谕了,也不 知是誰所為。又闡旺財嫂指李家客棧因常商苗人前來專嫌,店開不下去而轉讓 給丁家,且不知搬哪兒去了。李家客棧果裏轉讓給了丁家,且由丁鲞蘭接管, 她已與魚村的張四成親。客棧三樓馬內聽克筆指村内有栗西會不見,不然就是 自己長腳會自己跑,可卻未曾親眼見慮。

來至魚村度口,荷位幻夢老是哀聲噯氣,因脳中總鱗繞小妹幻歌傷心的哭 过:並指分歌已隨心愛的人前去荊州 : 請小虎幫她拿著幻歌昔日吹奏樂曲所用





度口屋中拜見過室甫英,當即將包袱 與書信交與他後,皇甫英指内裝魔刀刀 譜:閱信後則當稱師父盛尊武終於要正式 傳授小虎魔刀刀法了,此行是為央請他幫 師父將刀譜傳授給小虎,因需借助臺甫英 鷹爪門絶技「大無量手」替小虎打通周 天,好讓他脫胎換骨; 師父的魔刀「天吒」 早已託人送抵,皇甫英乃當即替小虎打通周

天,並交與魔刀和刀譜。師父信中並令小虎不必返回杭州,建議他往四方歷 練,多看看世面,但要持守正道,切奠辜負了65父和皇甫叔叔的期許。

走出皇甫英屋子,迎面碰上豬肉張,急稱喝醉酒的阿光跌傷了,請幫他攙 扶去找从大夫看看。經過共大夫診治後,阿光提及跌跤極心有餘悸。只記得有 聽見女孩的笑聲,但壓根兒未見有人影,敢情是活見鬼了了眼下已幹不得方老 闊的組活了,小虎乃應允要向方老闆打聲招呼。間聽豬肉張提起村人常有怪異。 的經歷,諸如魚嫂、水生叔和黃包子的小陳,他們好像都有見過,小虎則表示。 要去查查。



回到家中見蘇媚已不見去同! 王老爹指她醒後拿著錐子廊間, 得知 是小虎帶回家時們了一下,之後便急 **署要走,並調小虎別多管閘事。小虎** 只擔心她身子虛弱,懷疑她能夠上哪 兒去呢?王老爹則仍懷疑她會否就是 村裡最近鬧事的狐信呢?小虎遂立意 要先查青楚是何回事。再到市集分別 詢問角變、包子陳和水生叔、獲知他 們遭遇到的怪事:向方老闆轉達阿光 因傷不能上工的慣由,方老闆好心要 讓阿光多休息。

返回村中到十里坡的入口前, 遇見孩童阿丁正怒賣偷吃肉的狗狗, 但卻憑空傳來女孩的聲音,阿丁的頭 也猛地挨了一記閥棍・嚇得也拔腿就 跑:小虎料定村中怪事肯定與此有 關,逐緊跟追逐女孩聲音的智狗而去 …跟至自家屋後,果又聽見女孩聲 音,接署終於現身,小虎一眼瞧出于 乃李憶如,他是李逍遙與趙靈兒之 女・自稱拿了阿奴姊的隱蠢・即獨自 划船由仙靈島來此:小虎當即就要將 偷溜出來的憶如帶返個靈露,憶如氣 **奈指小船就停泊在渡口,並隨小虎前** 往渡口搭船。

仙靈島

抵達後,憶如移開一處巨石現出地洞入口,並指係屬上祕密,由此可重達水月宮,不過有些機關得考考小虎哥了。進入他等島地道可藉由事掉由水晶球而除去其間的障礙,再將白水晶球放體在不同的基壓上,則能逐步解開前進之路。輾轉來至出口前,小虎問道憶如,得知道遙哥在水門宮後面開鑿了一處祕密度口,外公林天南來島上可由該地上岸,反正這些機關也

雖不倒小虎哥的

到水月宮前,遠遠就傳來 季大娘斥責的聲,她亦即憶如的嬸婆,小虎雖 極力 迴遭,但李大娘則緊持非影

不可,並要小虎帶進屋裡,進得宮内,但 見有一大夥人在場,除了憶如外公林天南 以外,尚有阿奴、天鬼星和書中心,特為 祝賀她生展而來;看在日子特殊的份上, 全大娘今日暫且不對。



憶如趁機向小虎要身上的玉 孤當穩物,但卻發現少了一半,直 逼問送給誰了…天鬼皇送了實用的 現銀五千兩,但卻是冥錢,經追索 再得曲紙傘;林天南見她八歲正是 習武之年,遂致體林家劍譜;阿奴 則致贈靈后,便如自此即可運行



「煉蟲」: 書中仙雖未攜帶禮物,但因要在此暫住時日,故以敘述所知趣 事權充禮物,並先告辭而去觀看宮中丹藥房中的書冊典藉了。

憶如趁此良機向阿奴討教養鸝的功能·直到「已經懂了」之後·這

才猛地發現父親並未前來,林天南方指與逍遙相約在此會面,但卻爽約未至,他原要與逍遙一同出席在江寧府所舉行的「南林北虎」比武大會,且逍遙亦應允要與千葉禪師共同擔任大會之公證人的。小虎閩知係南北武林兩方的盟主林家堡與沈家堡彼此公開爭雄的武林盛會,乃請求林天南帶往見識,林天南當即要啓程前往,矚附小虎到了江寧府往悦來客模找他即可:憶如表示要與小虎前往會見父親,李大娘不允,憶如則氣呼呼的返回房裡…

小虎原想規劃穩如,但到了房門口時,間聽得阿奴崑展開規劃,心想還是交給阿奴較安當;返身出迴廊時,當中怎么地喚住他, 仔細觀量小虎的護爾後,指係被天師道關山祖師就收伏之遠古神歌虎部所化,自自第三代天師張甫和仙逝之後,牠便陪葬以續守陵寢,完乃道出曾往天師陵寢之爾由,當中仙指小虎先天命格與虎煞同聲,敬能與之融合,並化為小虎的守護歌.

走出宫外,但見狗狗已成為李大娘的寵物,小虎乃勸解道憶如在島上因缺乏玩伴。也怪寂寞的:李大娘則關切問道昔日傳授的穿雲掌有否智練,這可是她娘家鐵掌門的家傳掌法,當即就要驗收成果了(此戰少敗)…李大娘看似滿意,遂再解說一次穿雪掌要缺,小虎獲益不遵。李大娘屬附早些休息,明日一早遭要趕往江寧府呢。

翌晨,小虎向季大娘解别,但聽說機如一大旱就跑得不到去句子, 小虎乃獨自動身離開,來至度口(自動),冷不防見到憶如里在此等候, 她已留下書信給嬸婆,正想一同前往江寧府呢…小虎無景,多判定得見 到父親後,當立刻返回。藥團,李大娘見透過的目送「人身亂難去。

工事府

抵達時,小虎再度提醒返回心靈島之約,並決定往悦來客模找林天廟。當鋪內的子揚是及書早子想要「夫使繪卷」第二卷, 箇斥癡人說夢。街道上的紅袖指糧「雾櫃為了鼠憲已傷透腦筋,聽說少東家除了不許養貓以外,還以公款大喝花酉,這才讓掌櫃頭疼呢。一入悦來客機,憶如即見到了外公,倒是父親猶未見到來,林夫南對此甚為不悦,盼附忠伯多集備客房給小虎和憶如休息,並請小虎侍安頓好後,陪舊憶如在城內四處歷歷,並給予五百錢供零花。

忠伯去而傻返,急稱客 模掌櫃指近日城內糧行米倉 開起鼠患,官府為防疫疾。 勒令五穀米糧皆暫時不得使 即介之以不足供應飯食。億 如方才已聽聞此事,讓著要 去瞧瞧而轉身範開,小虎則 連忙追趕而出…在客棧門口



追上時,億如決定要為大家解決關患,小虎陪同來至糧倉敲門(自動)四出 掌櫃,聽聞少東是沈堡主之子,變橫不講理也無人敢說話,致鼠患擴大; 懷如當即表示要試試將老鼠趕走,掌櫃乃指倉庫在樓下,但鑰匙卻是在一樓。

進入沈家糧倉(自動)後,小虎擔心 地板已塌壞,遂决定獨自上二樓取鑰匙。 樓的地板果真是朽壞得可以, 連連掉入 一樓再重成三樓,方得以順利取得寶箱中 的鑰匙;三樓有另一處空間也是朽壞的地 板,掉入一樓會、團遇到鼠群的襲擊,在此 墨頭也有數個實籍可拿取。

7 7 77 7

此一靠裡頭的二樓空間,可待與憶 如會合到地下倉庫解決鼠患後再來,因即使 掉入一樓而遇襲,也多了一人可助戰。但應 慎防勿走出糧行, 否則再也進不來了。

取得總匙到一樓與傾如會合, 進入地下三樓 乃是老鼠的大本營,此間有一隻花俏的鼠王,將

牠打敗以後, 憓如聽得懂牠的話, 經她說服之後, 鼠王當即畫散說群往他處課 生 , 虎對於憶如能夠與動物對談亦表驚訝, 諒是異有女媧血統所致。 鼠王錦 八爺決定留在憶如身邊,並致騰火浣鼠皮,憶如目此即可運用「御靈」能力。

走出糧行,掌櫃已然看見大批老龍達出,透致贈玉獨。進入裁縫師錦織



別折散人憲

層中,告知攜行隸豐已除,且專到一塊怪 怪的布,將火虎嚴皮拿給她看時,錫翻表 示可為之裁製衣服:同意之後,尚得明日 才能奪取。

當緬前一對男女駱賓與秋兒正為情 于學棋不定, 小虎穿真要如何建議呢?

- 1. 先成家後立業
- 2. 天涯何處無芳草

小虎告以「先成家後立業」,賭實終於想通了。待要告父母後,就會進 京趕考・並致贈雲雲彩帶。(巖2 會拆散一段好塊緣)



賴大媽指江寧府來了伍沈家公子 割兒 - 脾氣真不小 - 昨兒還在江邊書 筋裡,為了歌妓與人大打出手呢!返 回客機告知林天南鼠悪已除,依富跟 樓梯底下的掌櫃說 - 醬 + 小虎與憶如 即進入客房休息。翌日,沒想到睡至 近午方起, 憶如數習過後, 言道外公

因未見父親現身而大發雷霆,並已先 出發往玄武湖比武會場了。

三人走 出客棧到武器 錘前,瞧 **县歌女依婷正為沈齊所擾,也正是** 先 家堡的少主,小虎氣惱他當街調戲女 子,遂與憶如上前制止,雙方乃黨街 動了手…沈齊落敗後,撂下狼話,忿 忿的走開,歌女依婷致謝後也藏身去 了。再到錦織家中,衣服已然縫製完 成,遂取得火元雪衣,錦織且不收取 分文費用 • 接著田城西門建 赴玄武湖 比社會場。



抵達會場時,但間定青鋒已等得不耐,遂建讓由千 葉禪師麗獨擔任公證人;林天南見勢不得不依。遂決定 接受此議,于葉禪師允肯後,當即宣布展開此武大會。

沈青鋒尚有提議,自本次大會起,不妨世代交替, 改由年輕 - 蓋為代表・林天南雖不反對,但唯恐鬼青鋒 - □ □ 派出醫營欠佳的的兒子參與此武,光胃鋒則表示兒子雖不成材,但女兒 可卻不同,當即推派出女兒虎欺霜, 」虎 眼認出她乃七七,又聞先青 鋒引介忠欺霜乃峨嵋山霞派青柔真人得意門徒,林天南則推派弟子唐至 達上場領教、億如見狀認定林家堡贏定了、因關外公指他乃堡内數。數 的弟子,豈知沈欺霜竟使出疑似蜀山也劍派的御劍術,不出數招則輕 易擊敗曆至達,曹場上時為之大譁,唯沈耿轎堅稱所使乃仙霞劍法,千 葉禪師乃宣布本次大會由沈家堡獲勝、林天南見事已至此,遂黯然率徒。 離開會場,沈青鋒則大聲宣布將在江寧樓大擺宴席慶功。

對,並遭她先回師姊妹們的身邊去…小虎上前與她相認,沈霄直指小虎 乃仇家,要求父親作主懲罰,但反遭沈青鋒一頓怒責,遂將怒氣轉往七



七身上發洩…干葉 禪師尚 **且認傳小虎,並指喻南松** 亦時常的唸小虎, 邀請也 改日可往開艺摩訶禪寺一

衆皆離場之後・「寛

乃與七七談起別後境兄。七七指北番是沈 青鋒親上峨嵋央求清柔真人讓她代表免家 堡出戰的,她爹事前猶應允贏取此武後, 就會還給她逝去娘親應得的名份,」霓問 道林堡主何以認定她使的是仁劍派劍法。 七七強調所使乃仁寶派的魚法,而非御劍 術,小虎對劍法不甚了了,遂不置可否。 須臾,七七的師姊梅勝 雪與魔凌雲出現會 場、並稱大師姊已來到「學經、是該動身 了,七七家與小虎辭別。人皆散盡時· 虎方提讓要回客棧找燒如的外公

延等盾 曾

憶如對父親缺席大感不解,心實只道江湖上並無機人能為難他,想是被何事無任所致;憶如當即要小虎陪她上蜀山,虎就意不肯,憶如乃氣冲冲地跑開, 個時長過後,掌櫃因通知用飯而盡奪不著概如,立獲知約。個時辰之前,憶如曾間反在什麼山的道路;小虎得知掌櫃所指乃用涼山。遂急急息趕而出。

月凉山

建抵時(自動)·小虎憶起曾間憶如由阿奴處獲知蜀山附近有種黑白毛色的熊。看來是獨自要往蜀山找她爹去了…眼看天色越發昏暗,憶如恐將易陷險境…再往前時。猛地在地上發現憶如身上所配戴的鈴鐺:進入竹林到盡頭處。瞧見憶如隨同一位酷似蘇姆的女子前行。並有奇異鬼影尾







茅露竹林

此地忍而明亮起來,其關得以吊籠往返升降才能前進:輾轉來至一處緊白毛色 能的聚居之地,在此可找到蘇帽…穩如指 蘇烟要她協助找到藏身此地的體寫精,之

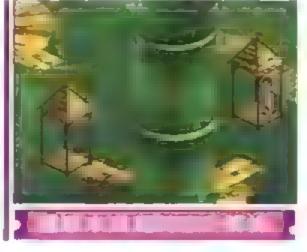
廳馬精乃代替女媧娘娘 保護電片竹林的守護數,牠指 紫雲竹心於數日前已被一力量 強大之人搖走:蘇媚閒言乃推 測是魔族掌旗使孔璘,而襲場

> 精則表示要說 隨億如。 面對 小虎的詢問。



蘇州指稱係奉教主之命專找失客的實珠,自己推進應該是 竹心,又關實珠名為「九轉迴魂珠」,。虎天感一時顯不 上忙,故提議暫且離開。

走出月京山山路 自動 時,蘇嫺經憶如 再讀求, 遂央定依約帶在蜀山, 虎尸得再與她立下新約, 至蜀山 見過父親之後, 必傳乖乖返回仙靈島才行。



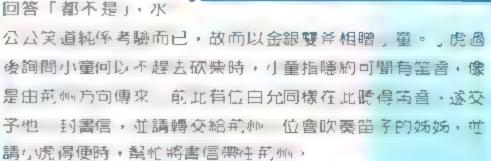
思 胡村

聽得村民大談顧家舊宅關鬼的傳 間·可卻從無人受傷過;並聞知顧家大宅 內尚有祕密通道。左方度口有位女孩明慧



客模後方,河邊小童哭訴斧頭 換入河裡,小虎單忙在河面搜尋 之後,忽而出現一位水公公,他 也幫忙找獲一把金斧,一把銀

> 斧 小虎轉頭詢問小童,他指掉落的是把 鐵製斧頭,小虎誠實 回答「都不是」,水





往藥鋪後方空地巧遇喻南松。他與師兄萬悲大師應村長之邀。來此収服作怪的妖魔:喻南松並稱自蜀山鎖妖塔崩貴以來,群魔就開始橫行人間,且近來越發變本加厲,相繼肖滅了數個門派,於是師父王藥禪師遂廣發名帖,號召武林各派要在荊州舉行「除魔司盟大會」,蜀山仙劍派李掌門亦在受邀之列,屆時不定可就近在荊州見到。憶如聞言則興奮不已:喻南松謂小虎先至客棧安歇,待他與村長商議過後,再往叙舊,明日一早則同往荊州。

客模內有位白大爺大呼村裡有賊,他要買回去送給妻子的水晶全部遭職,請求單他找到賊人:小虎依據他形容的模樣,在村中找到外貌符合的阿肚,阿壯雖極力否認,但小虎則結實的教訓了一番。返回客棧時,糊產的白大

爺已找獲自己藏在床底下的水晶, 誤會阿壯 的事, 他答應會親莊致歉, 並致贈神仙茶。

向客機許老闆要了問客房休息,當天 夜裡,喻南松依約前來;與小虎談話間,億 如急忙找釋蘇彌而來,小虎告以在後方空地 散心,並即屬她切莫走景,因近日常有妖怪 出沒,萬悲大師接着出現,意指時近三更, 催促喻南松集備出發;小虎得知他們要為村 裡收服湖底的妖魔,遂表示要一同前去。



通是推心自己被感化吧

是一頭,憶如找到獨自在空地沈思的蘇媚。她心中想的盡是如何增強力量,但要心不明下一件魔器的去處……憶如也問不出蘇媚的心事,小虎則緊接舊阿爾松與萬悲大師趕抵,小虎原欲央請蘇媚帶慘如回焉就接,小虎原欲央請蘇對此地有奇異的氣息,忽由并底證出一幽魂,並回稱萬卷大師為事夢,隨即便將大師帶入了并底……倘南松見狀態定不已,想也師兄法力不弱,不意妖魔道行更是不後,小虎乃決定追入并底救人。

江部雜客

并底乃聽湖村顧家廢宅,進入後(自動),發現此間別有洞天;進入大殿 應見萬悲大師對幽魂雪聽計從,幽魂自稱極兒,且是惠悲大師的女兒,意指大師生前乃江都王劉建,因曾犯下過錯,死後魂魄被封在湖底,母親與她皆以身相殉,魂魄都留下作陪;但數年前父親被一道行高深的和尚捉去,如今好容易才喚回記憶,衷求讓她一家就此團聚在湖底安生過活。喻萬松養會輕易坐視師

完陷入危難・逐獨自急急追了上去、」 虎抱定不能讓偷南松單獨犯險・遂與蘇 媚、憶如追入了離宮通道…





擊敗夫妻聯手之後,禁不住蘊兒一再請求,小虎遂與之交換條件,只要將密室打開,以及永不再傷人,即可答應放他一家安然離開 江都主當即打開密室以示誠意,小虎信守承諾,只好背著喻南松讓他一家離開 此地。進入離宮後院找到喻南松,小虎將萬悲大師真富來歷告知,並表明大師 其實並無加害之心;蘊兒隨即神色慌張跑來,指稱大殿設有埋伏,請求拯救她 雙親。蘇媚原本擔心是陷阱,但小虎則感性命攸關,故決定相信蘊兒一回。 的 似 屬 率 妹 都 子 就 震 雲 妹 都 子 那 是 那 课 看 的 神 课 是 更 课 是



滅·雙方劍拔警張之際,蘊兒隨同。 虎等人趕抵…任憑蘊兒說破勝皮求 情·應凌雲始終不為所動·蘇媚挺身 而出。與虞凌雲起了口角衝突…江都 壬見勢如此。但求小虎收容蘊兒之 後。隨即兵解而與愛要同赴黃泉…屬 凌雲飽受蘇媚冷嘲知過。追於形勢而 鬆口放過冰精蘊兒。



要同国村 動歌之 ,款后对自己的一个人都会 不完成的一个人,要到了他们是 实现的

船行期間,喻南松感懷師兄昔日在摩訶欄寺對他的親切照顧,如今也 含該是一種解脫吧 蘇媚面對憶如的詢問,表現出對己身遭遇的無奈,但 卻不願提起。但霞派的三師姊聲色俱厲的不許沈欺霜與小虎交談,突然 間、船身劇图的晃動開來、孔珠隨即現身於船中,喻電松出由師尊田中獲 知孔磷正是殺害他一家的大廳頭:唯孔璘此行則是針對蘇媚追索魔器而 來,仙霞派女弟子不自量力,船隻當即遭孔遴擊忠…



奇岩小路

沈欺霜醒轉時,身邊唯有小虎一人; 推測船隻翻覆後,其餘人等應當也在此島 嶼上,二人乃決定先四下尋找;但覺此間 岩石與花草形狀峰界可疑。

島嶼上有鏈鼓石人,敲下 「鐘」、鼓5、鐘1、鼓3」可得到,鐘鼓 鑰匙 打開伍於下方場票上鎖的寶

箱、獲得廳后。

途中遇見一隻會說話的老鳥龜,牠 是要太古巨龜,名為蓬萊,指稱此島乃 是她的背部,今日船况時,牠通巧厚出 水面查看那強大力量端的,這才接住了 **答**海的衆人。聽聞其餘人等皆安全在牠 皆上,但攜幫忙到地背部接近尾滿之 處,拔掉一根刺得牠難受的東西,牠會 與實將其他人引贈至此等候。

小虎答應後,前往尾部發現 有把利劍插著·將劍拔取時·蓬 **荥猛地穿矿身體,七七世因背部** 原有劃傷 - 復因此番劇烈震動 : 終告體力不支而昏厥…半個詩長 過後,小虎將七七指回蓬萊所在 之處,仙舊派的柳邊雲與廳憂雲 早已到此,喻南松也隨後前來,

他與德如彝屬全島、卻獨不見蘇媚人影、只恐怕因多古少了 燃始難過 的在声息不死心的繼續搜尋,請」們前往勸勵。



小虎隻身返回上岸之嫰力勒塘如。 她雖感懷蘇媚心地的善良, 但到總覺倡敬 媚似有難言的厲苦過往,如今唯有請求胡 裡的神明。保佑蘇媚平安無手

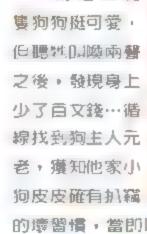
聚人向蓬莱致挪辭別,蓬秦鳴得案 人欲往荊州,决定误上一程。至於潜止的 上古織劍,心虎若是不想要,那就这與陪 同前去拔剣的,女娃吧。」有實即將流光 交予也也

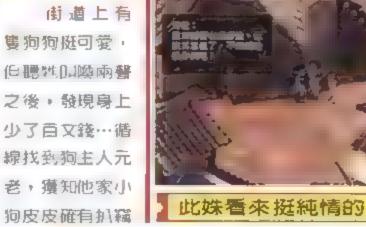
舸 川 城

抵達時,屬委雲指稱與大師姊相約在 城内會面, 欲先告辭而去; 喻南松示意可 直接帶件會場,但屬漆雲則堅持需先往客 楼會合,小虎乃請喻衛松階同仙霞派三位 女弟子前去,他與憶如畢竟不過是來探望 逍遙掌門有否前來 可稍後前去會場即

城内第一間屬中的女孩奮露指稱姊姊

乃解 夢高手,但若要解 夢人解夢的話,每次得 花上五十文錢的。空地 上的小狗子有工隻狗 狗,名喚小虎和小豹。 但聽說小虎不太聰明… 看完狗狗表演後,小狗 子會要求收取五十文錢 費用的。





的壞習慣,當即以醍醐香權充彌補。孩童阿露指弗方

大師因「天使繪卷」而聲名大噪 - 但也 因太有名氣,故底稿.董籍了

城門口遇上吟唱的幻歌,她也喜歡 🗸 在胡遵吹笛:小虎猛地想起她有位住在盛勇村 的姊姊幻夢,當即將幻夢所給的水之笛交予她,蕩贈蒙天 髮醫。又聞幻歌提及白允,小虎又想起有封告信要給她! 幻歌閱信之後,終得知白允並非真心相待,遂し天意**今**的 致體她常用以吹奏的水之笛(還才是可裝備的



小虎真的不太聰明哦

朝天壇

朝西北田城抵達朝天煙, 壇底問道下平可見過仙劍派李掌門現身與會,但未獲得確定的答覆, 小虎乃安撫憶如上壇頂看看。朝天還頂已聚集大批與會人衆,想以是千葉禪師在武林中素字威望所致, 憶如 眼瞧見沈家堡那對這厭的父子也在場,而仙霄派幾位女俠也到了,卻獨不見爹爹的身影…

王葉禪師具,細數武林遭魔族殺害的案例,疾呼群起共同除職,呼應之替 見,此起彼落:沈青鋒並對請進行最終的祭旗義式,禪師乃命弟子前去取來祭旗 信物一「九轉迴應珠」。聞知此物與「五劫辟魔難」、「七賢琉璃花」並列魔



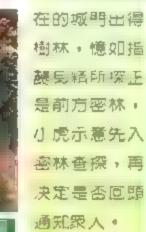
族三大寶器, 威認此物與近年來權族肆虐有關; 過去向由喻承宗大俠所保管, 詎料他一家卻因此而遭覽疾威門, 而改由其子喻南松保管至今。

前去取信物的弟子久候不至,曹塚願有騷動跡象,禪師乃 命弟子乘善下喧深看 位護去打 蹤,小虎乃趁此空檔與曹場人士

寒暄。走至禪師身邊時,關聽喻南松向禪師陳遊萬悲師兄的事,禪師表示已聞心實派女弟子告知此事,歌道萬事皆有定數,要喻南松當為往後的除魔護道打起精神來。喻南松也已將憶如尋找父親之事告知禪師,要小虎可向禪師問問:小虎正欲聞曰時,乘善慌亂的跑

上堰頂,驚呼魔珠被人所盈, 血位護 法皆於庫房中遭人以迷魂霧弄唇, 而下手之人看似一位姑娘, 唯身手十分 敏捷, 禪師推斷盗取魔珠之人應未還 雕, 逐調在場象人隨他分頭前去追 尋。

聚皆敢去後,小虎也隨之下得 堡底;聽聞憶如已派出錦八爺和麗泉 精探得盔珠女子往城北密林而去,小 虎亦感魔珠不能重返魔族之手,故决 定直追線索。返回城内,再由幻歌所



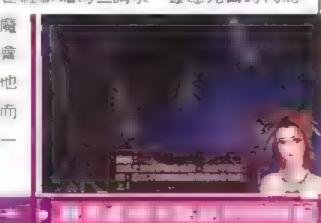


那霧密林

前進到密林深處時,億如彷彿見到有個酷似蘇媚的人影。小虎則指當務之急是替大家釋回職珠,故傳儒速找到盈取之人。如若果真是蘇媚。終究是會遇見的。而同一時刻,蘇媚則抵達密林深處求見當蛇叔父,坦言自己因私將「五劫辟雕雜」佔為己荷,已遭職族掌旗使乳機發現…蘇媚重陳投入乳機變下,目的在於借助他的力量,奪獲殺害雙親的兇手報仇;後因發現乳臟不過將她視為使喚下屬,故欲取得傳說中的三樣魔器。並繼就毀夫滅地的魔族無上魔功一「混世迴元氣」。期待有朝一日能自己侵仇。

廣蛇初見擔心蘇端豈門得過孔璘,但經蘇姆再三揭求,遂應允暫時代為

保管壓器,以方便蘇媚繼續轉找第三樣魔器; 距料孔璘隨即現身,他單料得蘇媚會 每此一手,逐以滿族存藏要脅虞蛇配合他 的計策。為防萬一,孔璘立即要傭魔器而 去,蘇媚則交由虜蛇處體;虞蛇因態忌一 族安危存續,逐被迫欲不利於蘇爐…



LITTON T

密林中有鐘鼓石人·敲下「鐘1、鼓3、鐘1、鼓4」可取得鐘鼓 鑰匙:用以打開位於密林入口附近的上鎖資箱·取得炙炎金印。

當小虎和噫如抵達密林深處時,蘇媚已受創深重·小虎讓以為廣蛇章走 隨珠並加害蘇媚;而廣蛇則當成是前來追粉蘇媚之人。他正一肚子怨氣無處發 應呢……。虎正待一刀結束魔蛇性命時,蘇媚急呼刀下留情,意指虞蛇是她在世 的唯一親人,並催促虜蛇儘速離去…

都情有可原,故表明賴意協助她找尋殺 親仇人,但勤道莫再要求以魔器增強力 量,並撰議返回向前輩們解說青楚,尤 其又已失去工件聲器了…蘇媚終被說服 返回城内,但因受傷不輕,故回程只能 由小虎與憶如一路護之。

返回密林入口的樹林前・但見衆武 林人士聚集欲追殺盗取魔珠的妖女,小 虎急欲解釋,但反遭速陷為問謀,故乃 作勢一夫當關要保護蘇橢到底,如若能 勝過在場人士的挑戰,也希望衆人能放 蘇嫗一馬。小虎表明不許憶如插手,故 獨自 連番接戰 …首場由唐門弟子唐承 先、唐啓摩出戦・第三場由ハ卦門弟を 商資、王維武出戰、負獨二國委門的 程育遠掌門甚表繳賞」完的骨氣,示意 若能接他+招・他將不再雷難。」虎撲 過十招後, 聚武林人主認意也精疲力遏 之際・一學事下縣媚・幸得干異禪師邁 時趕抵阻止・・」虎細説原委之後・一情 擔負起尋回魔器的重責大任以將助贖 罪 禪師顧給蘇媚改過向善的機會。 虎信才暫解迫切危機。

蘇媚感於小虎和憶如的真誠都停, 終於鄙陽心胸真心接納, 兰朱鲁木再歌 瞒; 憶如則高興蘇媚能再陪她前往蜀。 找零勢了。

蜀道。路上的驛丞指山路目前封閉中,因棧道途中吊橋 出現巨大的蜈蚣妖怪,若是繞道可得多費三兩個月時間,小 虎自信應付得了,是以繼續前行。棧道盡頭頂端的吊橋果真 有蜈蚣精,憓如上前欲打交道,但蜈蚣精則沈睡不醒,經 億如一敲,蜈蚣精當即展開攻擊…蜈蚣精落取時,聖姑及 時趕抵並斥退蜈蚣精・言道蜈蚣精是她刻意安置在此,以 免外人打攪到憓如的月如娘親: 聖姑正為林月如進行醫台。

數日前甫由菡疆遷至此地尋找藥草・隨即引入小屋中。



由聖姑日中獲知李掌門並不在蜀山,原本 逍遙每月月圓之日都會前來看望月如 · 並送來心。 劍派提煉的延命雲丹,且從未失約過:但本月已 過了月圓,可卻一直未見他到來,故親往獨山一 探,可蜀山上下皆不知其去向。憶如自揣幾番盛 离, 笔笔都告失約, 不知何故; 聖姑見唯恐用如 若等不到藥草,情况則可能隨時生變。

聖姑雖以「巫卜神法」負測逍遙行 罐,但苦無所護,除非人在特殊的結界 内、那便可能慎測不到了。小虎問道有 無方法可想,聖姑乃指憶如親生娘親趙 靈兒因具 女媧神族血統 , 擁有特殊力量 可催動「迴魂山夢」法術,可使人利用 參閱, 穿梭往返於時空之間, 還是眼前 最好的方法了。但此去唯有德如的外婆

亚后曾對逍遙施展過一次, 憶如靈力雖強,但恐未能控 制自如。故需一把「天蛇杖」 助她引發電力。

聞知逍遙與老酒鬼將此 杖藏於附近一處玲瓏褐地。

就位於北面的水運山下,該地有一群火猴守護署神杖,但薩可感應



出憶如身上的女媧靈力,故不會阻礙 的。小虎當即就要往福地五取出神杖。 來至水裡山麓 • 憓如廄署通往地底渴產 的入口就在前方,獨自急匆匆跑上前去 …蘇媚晃她與小虎情同手足,不免し生 豔羡 - 忽而卻傳來憶如的弩 四聲 …趨前在入口看見人 猴屍體 - 顯係 有人前來拿 杖, 政策入洞窟查看



》言。旧常

的上鎖寶箱,獲得徹地鐘。

洞窟内有鐘鼓石人, 敲下「鐘1、鼓 1、鍾1、鼓2、鍾2、鼓2」可得到,鐘鼓鑰匙:打開位於福地

進入周内遠遠瞧見安放神杖的綠地。這便是聖姑所稱的玲瓏 福地,待走近該地時,遭遇到殺害火猴的妖怪,當然饒地不得……

打死妖怪後,發現倒地 的火猴王尚有氣思,牠 表示要跟隨著憶如。踏 上福地時,小虎觸景生 情,想起幼時曾向億如 親生娘親求取丹藥救台 父親的往事…憶如取下 天蛇杖後・騎即要趕回 聖姑家施展法術了。





彩璃集由聖姑家右方的樹林可抵 達•但應於前往福地之前,或是取得神杖之 後前往;一旦進入聖姑家以後,則會因劇情 之故而立即關閉事件與NPC。

彩璃集

村口的流浪者司赭是原住開封的商人,因經商失敗而流落至此,請求將書信送往尚住開封的妹妹,小虎一口應允。有名工人介紹過琉璃之後,指村中有名的書師叫蝦亞,他在此居住期間,精心繪製了一冊「天便繪卷」,但可惜





酸儒先生指小虎面色鐵青,屬时可找大夫瞧瞧;找到大夫詢問後,獲得能延草。大夫並提及村裡的癌疫往事,指點可找多媽了解。多媽說道溫疫事件中的工匠故事,若有機會前往鬼都,就讀轉告工匠安心投胎吧。若有時間和興趣的話,可以駐足聆聽獵人的長騰奇遇記…

今媽另指村裡的工人捉到了靈蛇,他們正押著小蛇去找大夫呢,只因工 頭在山上受了奇怪的傷,大夫指點需以靈蛇的皮當藥引。區頭在大夫家門前空 地見每女顫吁救,聶四指她乃山上的靈蛇所化,女童並不否認,小虎為救女童 而與工人展開商議,再問道大夫可有不傷性命的解救工頭辦去,但大夫則想不 出替代方去。」虎心想,大夫無非是將人命置於妖怪之上,為病患設想而已, 既如此,又該如何處置那化為人形的靈蛇呢?



回傾定等女童時,」虎可有難題子

- 1 據實說出大夫的回答
- 2 設法說詞或上女子

雪锅家

憶如急著要擊姑俸授如何施展去術,但擊姑見表示今日已累極,得明日再行施去。憶如帶著蘇媚進層見她的用如娘親,林月如 面光雕在聖姑為她集備的草藥房裡, 思塞則相信她終有。日會醒來的一蘇媚一見具,心下舒舞世間豈有如,此奏巧之事,對於隱如的詢問,則是欲言又止,二人乃回膳稅寢。

是夜,蘇嵋獨自再入榮藥榜,手執利刃欲對林用如下手,但



深:聖姑



行兇過程會被記錄的

旋又急及她攀竟是憶如的娘親,而憶如又是如此信任於她,如果讓她知道殺了她的娘親…命 運可以如此捉弄人呢,蘇媚驅每與憶如交往的 情景逐一重現,她終究陷於兩難,既不能對不 起小虎和憶如,可又報仇心切…

翌日拂曉, 憶如四下找不到蘇媚蹤影, 小虎亦覺納悶, 唯聖姑告誡蘇媚身上有股妖媚 之氣,勸道少與之交往為妙…聖姑隨即教授隱 如他去,憶如則在去力奏效時,果真見到了父

親,但也看見允璘和。個奇怪的妖女,並一起將參打入一卷書軸中…小虎表示 曾遭遇過充璘,且有數個門派已遭魔族殺害,如今封了迫處,想是有什麼計 到可求助天鬼皇。

學姑指天鬼聖乃鬼族首領,欲往鬼族,必然得先經數都城才至得了鬼界,酆都城其實難此不遠,翻 過了東北邊的彩璃谷後,山腳下便 是了。至於如何進鬼界,屆時可詢 問當地百姓便可知一,虎竟指蘇婦 應當無礙,目下最繁要是找到天鬼 皇並問出孔璘的寫,憶知乃鸣娘親 違物麵交聖始保管,以下配始所給 藥草即刻上路。

形 摇 集

再度進入時竟不見人跡,往前見到沈軟霜立於礦坑 入口;她與師姊們回峨嵋路經此地,發現妖氣中天,又 聞工人指有大批妖怪闖入山谷中,且帶頭者顯然是孔 璘,大師姊乃決定留下除掉廳頭。小虎問傳她的師姊妹 已進入山谷中,遂一同進入會合。





彩璃集琉璃礦坑



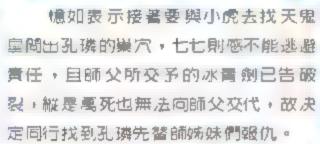
礦坑内有護鼓石人,敵下「鼓2、鐘1、鼓2、鐘1、鼓6」可 得到鐘鼓鑰匙:進入裡層見到仙霞派衆女俠時,先勿交談,由衆女俠 右方洞口再進入另一邊礦坑内,打開裡頭上鎖的寶箱,獲得隱血蜂。

齊弄體已探得果真是孔璘那隨頭就在坑底,等者和七七會合以便攤陣對付,富道儘會派的「先天子午劍陣」一旦擺開則見人殺人,見魔殺魔,非但顧不得旁人,且堅持不需幫手,當即率衆師姊妹下坑底圍剿孔璘。雙方激戰所引發的地動,震得坑頂的憶如失卻重心而掉落坑底,七七眼兒憶如危險,分心趨前護住憶如時,孔璘趁此劍陣破綻,一舉予以重擊,致仙霞五奇除了七七以外,俱陰命喪當場…小虎見狀立即躍入坑底,但孔璘既已取得「七賢琉璃花」魔器,故無心虚耗,當即召喚出妖魔並退遁…



七七對於自己疏忽致衆位師姊妹 身故,當場悲慟欲絕:小虎雖知她心裡 難受,但人死不能優生,還是先就地安 葬吧。

對都城郊







ILICANO ATTITO

歌 都 城

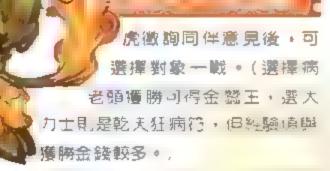
鬼子 郁 艇 之 唯 雹 不 皮 、 嗯 · 如 從四處 充鸝的貓 雙 身上, 連續 獲 傳不少的 冥 紙 …

進入燈籠店時,與正欲走出的諸葛明月擦身而過;老闆 言道但願諸葛家的道術,真能終止馬探花天繁孤星的命運,小虎詢問鬼界 入口,但遭一頓搶白,就算城東的馮探花如此傳學多聞,也不會知道鬼界 何在的。出了門,在屋角發現有一女孩,七七問道可知鬼界入口,女孩指



自殺是最簡便之法…間知要找夫鬼皇後,女孩示意先幫她找來一樣東西,她就告知進入 鬼界之法;這三樣東西分別是花非花、無心花、飄雾花。

有位老伯觀看著佈告,他指擂台膏的時辰已到,若能獲勝可得實物,不妨試試; 老伯走後,出現一胖一老的大力土和病老 頭,交色文錢再挑選對象即可進行比武,小



聽得地邊一旅人吟詩,七七懷疑菱花即是飄雾花,轉身向 旁的抹菱烯要得一株帶菱花的紅菱,另在茶肆的圍籬上摘取到黃蟬。草藥鋪裡地板上的石蓮不是花,那該就是花非花了,老闆慷慨的送給穩如。





此時在草藥鋪前會發現 男童念元正在哭泣,他指娘親不見了,但連家住何處都不知道,說著並達指娘親來了:轉身發現來者正是講舊明月,但男童亦旋即消失:諸葛明月指念元是她未出世的孩子,此爭說來話長,故邀入府中細說從頭。跟進馮家大廳後再見諸葛明月,獲知她的夫婿馬和元國係天勢孤星的宿命,註定此生六親分離,要子連生工子皆告夭折;要子接重數日等見應

中胎兒,故而擺上七星燈陣,乞求保住 孩子…諸葛明月入房休息不久,馬和元 新望此番能夠順利生產。

走出馬家後,將三樣東西交予屋角 的女孩,獲导一只綠色的陰間燈籠,並 遙指西北邊黃泉巷底少了一邊的燈籠, 女孩接著便告消失不見。再進馬家大廳 時,僕役小何指夫人昏倒了,馮和元連 忙入後院探視,小虎等人亦隨後跟進。





等過馬家後院迷窩,在後院但見諸 葛明月驚呼有鬼差剛入,」虎 人 當即出手欲阻止鬼差捉拿馬和元… 馬和元勸道莫為難鬼差,他願以一 己之命了結這六親 嚴絕的宿命,遂 自願隨鬼差而去 大廳裡,」虎甚 為懊惱未能幫上忙,諸葛明用貝籍 然致贈雲霸形帶。

來至黃泉巷底, 」虎感覺此地 詭異, 憶如則提醒另一邊的燈籠是 空的: 將女孩所給燈龍掛上後, 巷 底的牆面即告消失, 由此底滿即可 通往鬼都。

鬼都城

池邊的顰兒酷愛吟詩,但不跟沒有程度的人攀談,想跟她說話得先證明自己的程度才行。李嬉指前不久有個書師來次並住得好好的,卻因為「天使繪卷」被偷橫 類得搬走了,名字則記不得了。

有位姥姥自稱住在鬼都後面山上。 穿過亂舞崗即是,邀請有空前往作客:

- 1 假毫允。名
- 2.坦率拒絕



小虎不願連背心意而坦率表達

推絕之意,姥姥反倒秋霞直率的個性,意指可找領上一個大胖子猜燈謎,玩玩會有好處的。回頭找到畫愛猜謎的張昊,他當場出了個謎題,回答「儉」字後,張昊直誇可找關兒討論詩詞了,再找關兒時,因程度已獲得認可,故應邀



更得她語言真不簡單

背了首杜甫的八陣圖一「功蓋三分國·名 成八陣圖:江流石不轉·還根失吞吳·」

姥姥已間得麵兒的稱讚,數百年來 豆聽過她誇人了,遂鼓勵多找她聊聊。回 頭再找麵兒時,她倒講教一事,指多年前 個壽 島苗族公主所作之詩,但只記得片 段,小虎乃當場吟出「既不回頭」何必不 忘;既然無緣,何須誓言,今日種種,似 水無痕;明夕何夕,智已陌路。」嬰兒風

服不已,遂欲邀至家中秉燭夜談,小虎則答以有事羈身,不便成行。

張昊針對顰兒對,虎的讚美,顯得又嫉又羨,且又故弄玄虛大會關子。回 頭再找顰兒,她倒有事相求,要將散逸的詩句拼奏完成,小虎完整拼凑「仙靈 化島藏仙蹤,翩翩少年把仙求: 他宮仙女不相識, 錯把牛郎當情郎。」顰兒對 「虎的讚譽!」是更進一步了。

7-7-77-77-77-

華兒的事件務須於司徒之 前完成,否則打了姥姥之後,事 件將雖以為繼。

男子司徒苦苦暗變無要姑娘,但因曾犯下過錯,而未獲無要原谅; 憶如急暑要找無雙,看看是怎樣的女子會讓人如此牽鵬掛肚的。找到無雙 在聽從頭後,她請傳話給司徒,因有 首飾遭北方山上的女妖所偷,若能找 回就可際諒司徒。回頭轉苦司徒,他 急急忙忙就跑去找姥姥了。

此時再找孟婆身邊的彩雲,她 指顰兒當年由幾個從鎖妖塔逃出的妖 怪口中獲知一段奇緣,一面對於故事 中苗族公主遭遇忿忿不平:今日由小 虎口中重賽那些詩句,也了了她多年 的心願,遂致贈琥珀蠍。



跟至司徒跟前,聞聽姥姥並不否認偷 走首師: 小虎 人打敗姥姥之後取回首 師,再將消恩告知無雙,憶如大編謊話捉 弄她時,司徒聞聲而來,一人終告小釋嫌 **隙而合好如初,司徒並毀贈八卦芋。**

1. 正匠請求傳話給彩雲,他正急需換類 珍珠:彩雲手中是有一些珍珠,但空口無 愚不能振信,遂交給 干文錢為擔保。當 珍珠帶回給工匠,他當即製作珍珠冠相 贈。闡聽也所含,」虎碩悟也便是彩瑪集 常年製作鏡子的工匠,遂將李確的話傳達 給也。聽聞他當年製作的鏡子,是一名富

商要送給開封妓 院的妓女,請求 若有機會前往開 封, 讀找到該名 妓女, 並替他毀 去那面鏡子·至 於一千文錢則是 要不回來了。



觀看佈告上張貼懸 賞勇夫一戰的告 小、忍而身後又出 現一對鬼力土和 癆病鬼,他們同 樣要找人比武・小 虎交出 百文錢,

並從中選擇對象試試…(選擇緊瑪鬼獲勝得大香續命醫

鬼皇大殿前再見致贈燈籠的女孩,她原來就是失鬼皇 的女兒 · 名喚魎妹 · 旁邊則是她哥哥天魎皇 · 要見她爹 ·

得先問過她老哥才行,這是鬼都的習俗,因為要到人家家裡,必須先打 贏那家人才得入門…打廳之後,果真可以進入殿中了○



小虎三人类至野郊時,遭遇在此守候欲取回畫軸的

秦儒 • 間聽天鬼變身負靈傷 • 此刻想恋已一命

不忍,但此刻絕非悲傷的時候,若是未能將畫軸

安全帶出,反倒婁負天鬼皇的苦心…詎料天鬼皇

隨後生龍活虎的親率兒女現身,獲知是他一雙兒

女殺入大殿拯救於他,他因負傷故欲返回鬼都,

小虎則表示可前往開封轉求千葉禪師的協助・雙

临时了,小虎當朗要為天鬼皇報仇…儘管

憶如一見天鬼室即 契訴來意,天鬼皇 亦猜不 透孔瑞目的何在,鬼害生 秦儒則力促拯救恩公要 緊:天鬼皇知道孔璇的老 巢何在, 當即將鬼族事務 交予一雙兒女暫管之後, 帶上季當三將。虎 入帝 往孔璘的窩藥。



龍門那麼

孔媾見事情瞞不過天鬼皇・只道何爭 要請令掌門相幫,強調是攸關臘族生死存 亡的大事 孔璘已找齊三樣魔器 - 尸诗時 底一到,再靠李掌門之力,即可救職轉覆 活以重整龐界。天鬼皇聽不進遺話,當即 以喪為平地威脅 **孔**磷交出畫軸、孔磷遺於 情勢交出畫軸,但一旁的秦儒則起隨衛襲 夫鬼皇…孔遴笑稱秦儒係他一手安排在天

期 華東 TENNE 1 系質展 同機奪取鬼族首領之位。 以使鬼族為他所用…天鬼 皇將事交予小虎,催促他 盡速攜帶憶如離去・小虎 初具不肯丢下天鬼學,但 旋又念及三人並非孔璘對 手·遂不得已率同憶如、 七七逃入通道…



小虎一行於野郊遇上躺南松。 因禪師算出小虎近日有劫難,故遭 他來此相望:小虎略述經過, 喻南 松達就帶住開封,相信禪師會有辦 法解决的。



J# J. J. J. J.

龍門邪域通道内有鐘鼓石 人、敲下「鐘」、鼓3、鐘1、鼓3、鐘 1、鼓3、鐘1、鼓3」可獲得鐘鼓蹲 匙,用以打開通道内上鎖的寶箱,得 到碧雲披風。

仙

劍

奇

傳

脚到城

入城遇上明宗弟子,轉達禪師暫時離開消息,寺內事務則委由 喻南松照看,喻南松遂請小虎先在城内逛逛,稍後再去找他则可。城 門口的水芸指有部「天使繪卷」遭職,直呼可惜;女孩碧瑤則指城

外樹林很大, 會迷路的。

已遭祝融之災的妓 院門口有信曹老爺,他指不 久前的夜裡,突然落下一陣 大靈, 整間妓 院被燒得面目 全非:曹油女芊芊則奇怪妓院 到晚上燈亮如田書 - 但卻從 . 朱寅遇燈油,是很出奇。壓內 的乃查指碳用的哥哥叫司豬,

能否來它幾杯奶茶呢

託人多方打聽就是苦無下答。」虎想起在新碼集曾遇過可稱。連 **忙將託轉的書信遞給莜月,乃查遂致贈一干文錢。**

進入破妓院瞧見如花的魂魄,她因有心願未了,故於人間徘徊;她指家

有幼弟·因連然於火災中喪生·未曾留 1 下售字片語,希望能代為轉達遺言,也 好讓她安心投胎。聽聞她的幼弟常在街 中玩耍,小虎乃答應所讀。

城東有名嶼葡萄指備到好東西。小 虎雖感到也不對勁,但仍見他只重複一 句話…市集上字暈攤的江賦介紹了一堆 好書之後,提及「天便繪卷」,但可惜 被偷了。在市集上問題的大毛即是如花 這孩子嘴巴可真壞

的幼弟,他蘸指姊姊是下賤女人,早無關係,隱如原想數訓也一頓,小虎亦盛 覺有負如花所託。

市集上有名老頭省吃 蚕用翼了燗肉,七七閒言徵求小虎同意,遂以五首 矢 🛮 否認是他所售,但聽聞,虎出資實下爛肉,遂致贈一塊燒肉聊表敬養,肉 販另提及早上進肉舖見一小孩身影閃出,懷疑不定是妖魔作祟呢…回頭詢問頑 董腐屍肉從何而來。他承認去肉舖偷了東西。但說即不高興的走開了…過了一 會兒(真的是好一會兒,並非當機),七七表示此事疑點重重,目項童無依無 靠,故很想幫忙,」虎應承再遇上時,當好好詢問究竟一



這也算是一種昇華吧

將偷自肉舖的東西償還給肉販。再找肉 販歸還時,他具當成禮物致贈:將結果 再告訴頑董之後,他顯得乖順多了,並 送給沈姊姊朱星,而後急匆匆的走開。

返回城西時,又見頑薑立於街 旁,應他要求接連給他茶葉電和蜂干 留,他乃自稱是小乞兒,只是愛慕作 劇的小孩而已:七七勉勵他一番後, 終問出東西是由遺場擠來,順便清求



打倒牠就是了唄

此時立於乃查屋角的女童碧瑶指 前幾天有隻白色怪物。跑到燒毀的屋 中,咬了一些東西並跑向城外樹林去 了。曾由女芊芊亦指有妖怪跑到 肉舖偷肉吃,又有人常在填場聽 到小孩的說話聲:城門口的水芸 也說有野獸將畫的到樹林子去了。 由城門走出到達城郊樹林,在樹中可 見到一隻巨大的青猿,打敗牠即可取 得如雷賈耳的天使繪卷。



這面鏡子不太好找哦

再進破妓院告訴如花話已傳到。 七七季勸她放下心事,奧再崙極此 生。如花乃指有面鏡子藏在市集上的 東個攤子・那是一貫商所贈・若是經 過市集就請取走鏡子當為回報。如花 消失後,回到而集果真在一度北貨的 攤子找到濕神鏡。

轉動破妓院内的一只花瓶會開答 密道入口,由此可進入妓院地宝。地 军内遭渴雷歡的襲擊…戰勝後,經過 憊如的安撫,雷獸即跟在燒如身邊。



看似很了得的雷獸



準備妥當之後,在市集上下巷 底可找到喻南松,他指 師尊已在等 候,當即帶入禪寺。

摩到禅寺

王葉禪師獲知來意後,指出畫軸乃 是赚族法實「幻魅畫軸」,但不明孔璘究 竟意欲何為;禪師並指畫軸寄宿有幻畫魅 妖,廳力不但強大,更擅於操弄人的憂意 與回憶,入畫之人往往因而深陷其中而難 以自拔。經憶如再二請求,禪師命喻南松 取來傳音法螺交予小虎,此法器可與禪師 心思相滿,他將會以法力送入幻魁畫軸,



進 入

書軸之後,小虎發變體易於杭州盛府的磨裡,這莫非就是當軸內的世界?還傳先找到七七和應如才行…盛府中庭睢見同拜入盛府的喻南松,他口稱小虎為師兄;進入盛府大廳見到師父盛轉武,意指小虎父母



近日内將前來杭州探視…出了盛府, 在街道中遇見青青:進入黃大媽家 中,麗訝她竟還住在杭州内,並指七 七郎將由峨楣前來杭州,小虎心忖莫 非是顯望和記憶的投射嗎?

城門口遇上剛進城的七七,小 虎-度難以面對此情境,故單獨走出

城郊···心想第一次在此遇見蘇媚,不知幻境中能否再得見;城郊卻不見 蘇媚身影,返回城内在盛府門前果真出現蘇媚身影,但小虎已視穿她乃

畫妖所化·因城内同時間只會出現一人·目心裡想著誰·誰就會出現· 這不是書妖的幻術則甚?小虎當即與畫妖交上手…終於解脫幻境福纏。 但顯見此畫妖尚不是最厲害的,唯恐七七與德如也將陷入自己的幻境而

不自赞…

小虎獨身於幻靈捲軸迷宮,往 前聽關傳來女子突計聲,原來是心體 五奇的象位師姊妹,小虎覺出事有證 異。唯七七則顯得不認識小虎。小虎 情急智生而施出虎煞。七七猛然覺醒 身為區繞的並非師姊妹,遂與一虎聯 手對付書妖…解決後又繼身於迷宮, 接著傳備速找出憶如與季葉門才行…



迷宫出口到了仙靈團的水月寫前,往前見到 應如正與李擎門熟到的交談,小虎想趕上前直指李掌門並非應如真正的父親,唯億如見始終不信,小虎乃與七七聯手要證明給她看…李掌門於對戰中閱道七七劍法何以神似他劍派,唯三人根本難以傷他分毫,李掌門提讓休戰再說,但小虎則堅持戰至修敗(此戰必敗)…與李逍遙對談間,發現他乃真正的李掌門,唯他也一直陷入幻覺中,小虎逐將事情始未詳細告知。

李逍遙問遺七七劍法中參有魔族武學,但七七則茫然不解:小虎當 即以法謀通知禪師並返回繼寺。返回禪寺時,憶如行動不明所以的慢了 半拍…禪師對李逍遙群述孔璘收齊魔器欲使魔轉優生之始末,李逍遙當 即決定前往五華山,王葉禪師則率門人意欲同住,隨即施去將家人送抵 五華山。

五華山

抵達平台時,李逍遙急欲趕往鄉陣 所在,但前方卻見孔璘親率衆妖欄道,孔 璘身邊赫然有億如在列…原來由幻響捲軸

是硬温李逍遥不得不出手,小虎脚 七七則被 追應付幻 審魅妖 …解决 後,蘇媚亦告現身,小虎雖對她行 縱極度好奇,但此時強敵環间,還

是先攻擊幻畫魅妖 本尊要緊





H = N T

五華山有鐘鼓石人,敲下「鐘1、鼓6、鐘 1、鼓1、鐘1、鼓7、鐘1」可獲得鐘鼓鑰匙:打開位 於左上方上鎖的寶箱,獲得金鳞麗甲。

仙

劍

츱

俠

傳

1/2

在上路盡頭遇上落單的億如,她指孔璘將她丟在此地,自己則跑進了劍陣;李道遙上與天罡劍陣纏門,要儘達阻止孔璘並防止魔尊復活。四人進入劍陣所在,孔珠當即展開攻擊…孔璘歎道囑尊复生之際,他將無緣得見;而御劍驅動天罡劍陣擊垮魔尊的李道遙,也終告耗盡氣力。蘇媚一眼難見殺親仇人,作勢要手刀李道遙,因為他正是與林月如於八年前誤關隱龍麗殺害蛇妖與狐精的那對男女…但又轉毫顧及他是憶如的父親,遂又忿忿的獨自去…

干葉禪師與喻南松師徒此時趕抵,小虎這才發變三樣簽器已遭蘇媚取走;禪師指蘇媚原是魔族,若是讓她吸取魔器之魔力,恐將成為新的職尊。禪師又指其中的「九轉迴魂珠」可療傷回魂,認係醫治林月如的法寶,小虎乃表亦要和七七追趕蘇媚,務期冰釋誤解並取回魔器。二人於山路底趕上蘇媚,小虎不情以恩斷義絕阻止她殺害李掌門,倍感為心俱疲的蘇媚則黯然放下魔器布包並遠去…小虎拾起布包並趕著返回見李進區。



審即奉使離開一會自選聽聞。完詳意 與蘇媚認識 組過,這才通一當年為尋 趙靈兒而誤殺蘇媚雙親的在事,心理 也著賣希望能給予補價,七七合欲返 回峨嵋问師父請罪,當即先行獨言離 開,今追還則邀小虎同中聖姓家

聖姑家

將迴魂珠交與聖姑之後,於蘭聖姑指珠上含每罕見的編輯繼毒,任何人 店上些許皆會導致猝死;小虎原推測是蘇婚所為,但為李逍遠阻斷賺測,他擔心禪師遭受池魚之殃,故想去通知一聲;唯因急氣療傷之故,是精小虎前去知會。李逍遙隨聖姑進入草藥時後,喻南松急急趕至,因禪師亦發現魔器有毒。



他的雕程也未発太快。

故 這他 煙夜 趕來 通知: 關腰 疑 器 也 是 般 的 · 且 禅師也不慎中 畢 · 国前正 閉鄉 繼 语 中 · 喻 南 松 走 後 · 憶如 深信 不 差 蘇 媚所 為 · 若果如此 · 則又 會 是 雌 呢? …

小陸獨自來到水應山麓,與蘇州的相 交過主聯歷在目,忽開前与傳來蘇州的聲 看…小虎實問因何下毒,蘇州則矢口否 認,但小虎顯然與會已深,蘇州因感話不 投機,遂悻然轉身走開…

半月週後,李煌進已能走動,但聖姑交代兩個角内不能運功動氣,否則



一身武功盡棄。聖姑指近日來,武林中又傳出妖怪四處作亂為惡,簡 心力解風面開,又聞聲師一直學 關不出,今週遙顧舍武功為天恢 復,乃請小虎上峨嵋讀出寶派看柔 真人出面主持大局。應如堅持要跟 小虎同往,季逍遙遂請小虎一併調 教無寶派別去的思慮。

一边变派

」虎與憶如於數目後抵達上腳、碰上心體派遭襲、而七七點物節公以掌風送至山下,幸得小虎及時接住。三人決定重認他實派以解師太之危、上得山頂即刻與妖魔交上了手…

清桑真人指前世兮生都與李掌門甚為有緣,逍遙尚且對她有戀,憶如問 道儒實派劍去何以和"氣氣派如此神似,師太表示只需轉售她伦家姓姜,名婉



兒·李掌門自然會明白 小虎懷疑如今魔 尊和孔璘皆已死亡,何以尚有人能驅使妖 魔圍攻心露派呢?師太近日夜觀星象,發 現有一妖星正盛,且算出應天動地的妖 魔,即將於開封現世;小虎關言則擔心禪 師和喻南松安危。

師太隨即命七七厘同小虎前往冰火 洞,指稱水火蓮池有一冰泉可重鑄水青碑 例,至於憶如見留下學習兩用本身強大之靈力、算是報答她父親之思。師太囑咐冰火也中每美善且一寒一炎的冰火之華,千萬月誤食若為一人所食,將医雖去化解至執極寒之氣而喪命。師太五即將二人直接送入冰火洞中



水火洞

冰火運地上有妖怪環伺,必須逐 一打敗之後,妖怪才會將前進之路接 通。劉得盡頭發現有美麗花朵,但腳 下的冰地則旋即水化而掉入密室内



H T N 7

冰火運池有建鼓石人,截下 「鼓5、缝1、鼓5、缝2、鼓7」可得缝 鼓錦匙 打騎上鎖的箱,獲得蜂皇。 將蜂星餵食體后,將會產下疊神,這 是想如「餌盘」的最後一隻雜獸。



又是另一 政情報的

小虎在掉落密室的同時,不慎誤食

青色的冰火之垂而凍量,此刻已然寒氣攻心。七七則因身懷矛火啟華而毫髮無傷。但唯恐小虎情况生變。遂毅然吞食赤火餘華,並借陰陽調和之功。助小虎恢復…小虎甚感七七隆情高義。表明會始終如一的對時七七…

超近每後冰泉,七七將冰青劍碎片放入池中,果然重鑄成功;而冰霄 神劍發出的光芒,則便極邊壁上浮現黃山仙劍派劍法與魔族的魔刀刀法,七 七終了解師父刻意讓她二人來此的目的,數個時辰過後,兩人的修行皆告提 界,並智信新的武功招式,隨即步出密室返回個霞派。

仙黄派

·青柔師太指憶如擁有非同心可的女媧神經靈力,檢到

不自覺修行提昇:師太 看出。虎 人吃了冰火 之事,歡道真乃天意… 因擔心開封城角變故, 遂條促快快啓程。行 前,憶如尚可轉身詳細 詢問師太有關劍 去與魔 尊之女的事:師太即是 蜀山仙劍派門人與魔女 所生之女,但故事很長的



題封城郊

數日後抵達一處野郊,但見此間大擺宴席,生 人並且塾情邀約赴實,但卻是要小虎三人充當下一道 菜餚,雕風小二端出的菜羹是人樣,原來都是妖怪所 幼化,

前 行全開封 城部時 · 小虎俱對越 近 · 妖



沒見過這麼豐盛的菜吧

越多·遂要億如取出阿奴所給的釋身器, 以直接潛入摩訶禪寺找摩喻南松與千葉 禪師。



通道內可找到上鎖的寶箱,可獲得威盡

步下峨嵋山路 時, 留意在

到得內院獨不見人跡。往前發現千葉禪師與喻南松。而 蘇媚也赫然在場。小虎原以為蘇媚是來專禪師晦氣,但七七 則,提醒蘇媚此刻是坐倒在地。且似受了傷。觀看他們交談神 情,事情恐怕不簡單,遂提議先在一旁看清楚狀況較安。

医露面复数医脑露生腹髂后人所持的巨 绩,還兒藏

名鐘鼓石人呢:敲下「鼓10、鐘2、鼓10、鐘2. 可

獲得鐘鼓鑰匙。稍後進入摩訶禪寺内,在大殿左方

蘇媚直指禪師私將 魔器掉包並施毒。且嫁禍於她。禪師見事態足可控制。遂於言語問逐漸露出真實面目。喻南松亦提及派人圍剿心寶派,蘇媚則感驗尊和孔璘已死。而魔器又盡歸千葉之手,普天之下想是無人能與之匹敵作對,雖不成千葉是想當人魔兩界的共主? 小虎已然聽不下去。



挺身指責于葉所為天理難容,禪師要求喻產松若是說服不了」虎,且全都不用留人,喻南松力勸。虎歸順未果,遂動起手來。喻南松落散後,反遭于葉下為無用,在即絕去「禁咒空間」將衆人禁錮其間:

禁 光 空 間

喻南松指禁咒空間是王蘩佈下的結界,讓他們置身於三個不存在的空 間;據他所知,除非有人願意犧牲,否則將難以逃出。喻南松此刻懊悔當初若 是不交與干葉迴魂珠,諒不致有今日局面;並強調蘇媚並未下毒殺害李掌門。 這全都是干葉的計謀,請別怪蘇孋…喻南松斷氣後,蘇媚指腰間有東西要交與 小虎,小虎翅前伸手探摸睛,突有一股煙霧襲來,除了蘇媚而外,衆皆應聲昏 倒在地…蘇媚聽傳喻南松提及除非有人犧牲,而自己既因復仇心切但難以完 成,多决定自我犧牲,趁著「虎等人身中迷釋之際,蘇端毅然獨自走出、



蘇娟先在大型水晶台觀看「玄武之障」。自成之章」 朱鸝之陣」同「青塵之庫」的水昌珠擺置位置,接著:



在電將四面上的光點) 逐一按下訂可辛工路 面以供能進、盡頭取得主 顆朱 識之珠,入密室将珠 子擺放至上確發毫為上

往北到 盡頭先奇看 穩上 持句,悟士體複雕像M 順等飞 紅、綠、紅 、第一 次轉模可使也中小杂成與雅像 同年,但得再獲得 次才能導 地水放填。成功打開雲臺 後・奪取「顆玄武之珠至」 密室依先前所見的位置



在西途中會有多 ▲ ● 處潭殿 · 逐步将 開報投開即可順利取 得盡頭的六顆三鬼之 珠 造图室将珠子擺 放至正確發亮為止

待要有广 签水晶台, ↑ ● 全都轉導之後,均面 創實升起,取得盡頭的主題 看能之法,再入企客华铁子 獨领至正確發丹君上



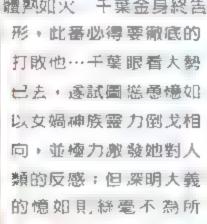
蘇媚返回大型水晶台前,義無反顧路上啓動的地板 催動四神獸,隨即身影也告消失…迷矞作用已失,」党 等人甦醒後,了解到蘇媚獨自去破解禁咒空間,懷如則 哭訴蘇媚不會死的。七七遂安慰她一同去找蘇媚

禪寺上空已滿佈烏雲,想必是與王葉有 關,經由大殿進入右方通道内,途中會先後遭 遇到先前, 遵于葉收伏的廳狼與一 面妖怪…

禪寺通道盡頭的密室内找到干葉,他已 將贖器的龐力盡歸己身,自詡上天入地,唯他 獨尊, 小虎三人領略到他可怕的力量(首戰必 敗) 空中忽傳來女子聲音,祈請女媧娘娘幫

幫這些可憐的孩子……」虎感到這警音好生耳點,並頓覺全身不斷的勇現力量。 七七身負之傷亦告痊癒,而憶如則是體熱如火。千葉金身終告消失而現出原





動,並對瀕臨兵解的王 稟曉以大義…

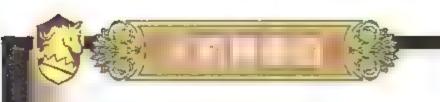




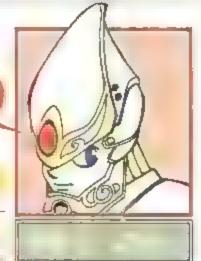
天空的鳥雲已漸敬去,小虎等 人將迴魂珠逸與李進遙,另兩件魔 器則交由清柔真人保管。」虎壑定 的對七七表露衷情,七七則表明顯

意隨小虎匹處尋找 蘇媚蹤跡・她仍相 **怎蘇楣沒有死的。** 憶如貝、萬興的返回 仙靈島見外公與婚 **婆**,身後並緊跟著 季逍遙與林用如的 身影





福爾摩沙尼亞經過



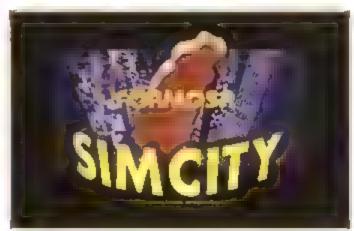
壹 新 手 上 機

為了讓所有玩家們先當為快,一開始路易王不介紹難,深的理論,而是把自己 摸索出來的一套穩賺不賠的方去與大家分享。只要依下列的步驟按表操課,相信 你很快就可以擺脫城市的黑暗期,迎向光明的墁途。

●區塊選擇與上帝模式

進入地圖後的第一件要事,就是選擇大地臺、跨爾要發展一些特殊的城 市。再造一個廳景城?!!! · 否則大地圈越大塊只整越好、最好有一些每 胡 · 地形也不要太崎區。假如你不蒸電所有的地壓。不妨自己進去用上帝模 式意,造看著 接下來要選擇大地圖上的任 區塊,第 個區塊最好先選擇平 垍的內羅,並與高麗的城市都有交接。直接對進去進行設定模式。

在上帝模式裡試著將述整平一點,減少少年、統分等手提地形。最好有些。委或一。部份的胡母,這些水邊的土地雖然會犧牲種面積,但可以快速模算地價,並可以建造少難的娛樂設施。此外最好能在地產實近中間處鏈設大量的樹木,等一下可以用來建造高污染的電廠。要進入市長模式可能得要"調整邊緣"與鄰鎖相接,否則進入市長模式後要再調整的應項了





難開上帝模式前記得在地**圖中宣** 般大量的樹木





●區域規劃

進入市長模式後先按暫停,開始用道路規劃土地。首先要選取發展的位置,打開 "市政工具"並選擇"消防局"的"大型消防局",會出現一個影響範圍的團團,將 此影響圈放置在地圖四個角落之一,應圈接近地圖邊緣但能涵蓋到地圖中央的樹體, 將大型消防局放價在此處,然後以消防局為中心開始用街道圈出一格格的大方格。

每種區域需求的格數都不同,住宅區與道路的距離不能少於2格,因此最好以3~4格的寬度來規劃。長度也不要太長。否則很容易出現"沒有聯外道路"的圖示。商業區與工業區長度不限。寬度只要7格以內都沒有問題,但最好不要小於4格,否則可能容納不下建築物。至於規劃的方式可以隨個人喜好自行選擇,路易王本身此較習慣用田字型或目字型來規劃,並彈性調整,如圖所示,每個區塊大力為7x6,中間的住宅區則在區塊中央多畫一條線,分割為兩個3x6的區塊。

這些大方格總共要畫 7x7 個,當然消防局要在正中央的大方格裡。接著陸續把大型醫療中心、小學、圖書館蓋在消防局旁邊,由於小學的圖蓋範圍較小,許多人直接就先建中學,不過路易王還是習慣先建小學與圖書館,無論先建哪一種,記得將公事經費調到最高,地方經費則調到最低,只有消防局預算全開。

隨著人口數的成長,經費會慢慢不夠,等老師罷工前再調整也不遲。然後在消防影響團範圍內靠近地圖中央的地方興建一座燃煤電廠,並抗電線到我方的區域。 假如你之前在地圖中央有種樹的話,放置在樹堆中的燃煤發電廠將可確保城市不會 受到汙染。記得大方格不要畫到電廠附近,電廠周圍至少要圍著 5 大格的樹叢。

至她自中央崇進禮庫董學

模

擬城市

-Note 電廠的蒸舊換新

這次的電廠不會再象前一代發言動爆炸,但維護費用都會透著電歌的老舊程度日漸提高,這個你不得不看掉它是建一座。基本上只要發電效率低於三分之口就可以考慮到除了。于與不要捨不得,相信我,新建一座新電歌的費用將還。於老舊電廠的維護費!此外,特別小心不要電廠失火太久,一旦發現火源在電廠附近,一定要在第一時間撲滅。尤其是核能電廠,假如不小心讓核能電廠爆炸,你的城市就就完了。

接著開始在方格內填區域。一小格一小格慢慢填,若出現街道就挖掉。以消防局為中心的 5x5 大方格內再分割為 3x6 的方格,然後全部填上中密度的住宅區,只在消防局附近留 1°2 個空格備用。接著再外一圈的大方格不用分割,直接填上中密度的商業區。最後在靠近電廠的最外圍的方格填機塊中密度的工業區。但至少要留一塊空地放置于水處理場。將電廠電力輸出調到最小,按龜速讓城市開始慢慢運作。你會發現各區慢慢有房子進駐,人口數也不斷上升。隨著人口數的增加,他們可能會要求調高各種設施的預算,就用問號點取設施稍微調高一點就好了。這段期間市民要求建造的建築物,除了市政大廳外都盡量滿足它們。不用擔心預算的問題。

●水資源與垃圾

初期銷水管時盡考歷開空氣汙染高的地方(如電報或工業臺)。假如水源被汙染,記得在汙染源頭建造汙水處理廠。不過汙水處理廠建造費用高達 15000元,維護費用也不便宜。很多人就是數在達個地方。因此初期的維護 資金一定要錙銖必較,假如建了汙水處理廠後收支還沒有慢慢改善,那財政 狀況就度度可危了。

接下來自漸堆積的垃圾也必須移除。同樣在地畫邊緣有道路通過的变地 蓋 3x3 的垃圾掩埋場來堆積垃圾。若你已經在隔壁有建造城市。盡量把垃圾 與水實給他們。可以獲得一筆可觀的收入。隨著時間的流逝。會慢慢的發覺 所有的區域漸漸蓋滿了建築物。這時應該已經収支平衡了,假如維護經費控 制得當。現在應該還有四、五萬元以上的資金。立刻進入下一階段。

Note 垃圾拖埋場的確宜

只要有人就一定會有垃圾,因此一定要建造垃圾掩埋場,並糾由道路重結到城市來收垃圾。垃圾掩埋場無去填平,就算不繼續倒垃圾,掩埋場上的的垃圾必須經過一段很長的時間才會慢慢分解。有素值可法可以讓垃圾快速消失,第一個是將垃圾價給鄰護,第三個是蓋焚化發電數來停垃圾 原便發電,但會產生十分可觀的涉樂。 日播機場上方沒有垃圾,就可以在上面錯路蓋建築了。

在初期資金不廣置乏後,一定要差一至資源可收申 》,可以減少城市 20%的垃圾量,城市超大互攻的垃圾超多、等到遊戲後朝資金不奠置乏時, 盡可能將垃圾運出去以勞造或污染。若想蓋垃圾焚化爐,即得同電一定要種 滿夠多的樹,大概五格以上營營包圍才有辦去期隔焚化爐產生的卷棄。三萬 小要建路通偿焚化據以旁籍空氣溢出,垃圾會自動送進去焚燒的!



由發電場的燈泡數可以得知電廠的 效率如何



心的在格子内填上各種中密度的高域



將抽水站集中管理可以有效的汰舊 蜂新



必須將汙水處理場建在汙染源旁邊 才能有效解决水汙染問題



將垃圾焚化爐用樹園園的圍住

四 進階發展

在城市發展到10000 人口後,大部分的區域應該都建滿了,立刻點取 RCI 屬示打開 RCI 無求表,會發現各個區域的需求都相當高,接著展開"預算面版",點選"稅金"進入稅率調整選項,將需求較高的區域稅收調高一點,比如你觀察到"低住宅區"的需求度很高,就把低收入住宅區的稅率從7%調到8%或8.5%來增加你的收入並抑制需求。如此一來城市將會有一筆小小的盈餘。

-Note 報酬 開刊

在這一代稅制的訂定可以說是一門大學問。舊用稅率來控制RCI需求,會發現遊戲竟然變成如此的簡單。重點是先點取RCI 圖示叫出RCI需求表,查看各需求的狀況。假如城市正處於發展階段,便可以依照需求表來開拓區域。但假如目前正在養精蓋稅。不妨利用時間把RCI 圖表上需求較高的區域稅率閱高,只要需求不要呈現負數,都不用擔心而民會難開。不過除非刻意不要讓某些區域產生(如高汙染工業區),否則稅率最高最好不要超過9,而且一但存夠錢準備繼續發展,要立刻把稅率額回來。



這時時間大概也過五年了,準備展開第二波的建設。這一波要先利用剛剛縣來的錢把壅塞的路段鋪上道路,然後在住宅區正中央各建造一座中學、一座博物館與一座警察局、適當調整經費來憑蓋整個區域。遊戲初期市民的教育程度大概只有40~50,經過小學與圖書館的洗禮,等教育程度提高到小學的上限80,商業區就會開始慢慢繁榮了。

緊接著繼續在正中央興建中學與博物館,同樣先將預算調到最低,過個三五年,當市民的教育程度提高到100左右,試著將中、低收入工業區稅率調到

15% 20%, 高科技稅率則調低到 6.5 6%, 隨著時間的進展, 應該會發現工業區原來的中、高汙染產業漸漸變成廢墟, 立刻將這些廢墟產平, 等到上方的空氣汙染 漸漸消失, 高科技工業就會慢慢進駐了。

這時人口數會呈現一波高成長期,立刻 隨便找個地方建造大學,幾年時間就可以把 教育程度提高到130;假如資金還是很充 裕,不妨打開去令視圈,勾幾個目前所需要 的法令。或者找一些沒有用到的空地建幾座 公園,對地價將有相當上面的影響。

緊接著準備在本區旁邊規劃下一個區域,回到步驟一用同樣的方式規劃另一個7x7的,慢慢利用現有的資金盈餘來開發第



工個區域·干萬不要繰進·若發現資金開始短缺就先暫時停止開發累積資本,用時間換取金錢。慢慢的就可以把整個地圖建滿了。

② 救急法寶

假如用光了一開始給你的十萬塊, 遊戲會問是否建造軍事基地、飛彈基 地、監獄、毒廢料處理廠等建築,進些 建築物都有不良的影響,尤其飛彈基 地,得花不少錢才拆得掉;不過運時已 經破產的你最好還是盡量建,但記得雖 市中心還一點,盡量建在地圖邊緣减少 影響。法令中的賭博也可以讓它通過, 每個用增加個100元不無小補。總而言



建原面多基地将直對治安產生 數數配徵

之一定要撐到轉虧為盈。假如建造完這些建築物還沒收支平衡的話,大都只有走向破產一途。除非有把握只是應付短期需求,絕對不要跟銀行借錢,否則光是利息就會把你壓死。

介區域分工

所謂區域分工就是在一塊區域全部 與建工業與商業區,另一塊如正的區域 全部區建住宅區。並將道路、高速公 路、鐵路、地鐵、水管、電線等扭到城 市畫面外。這時會出現是否要拉到鄉城 的視圈。選擇"是"後就可以在鄉城看見 管線或道路。之後這兩座城市就可以互 相扶持來發展人口。



将正路拉到了面外建立與鄰近 基本的基础

這種方式的優點是你可以專心的發

展單一區域的人口,並在城市間互相支援水電、垃圾等基本運作。缺點則是很難 控制城市各種區域的發展,並隨時得在兩地間切換。要向鄰鎖買賣水電垃圾,除 了得讓水管電線與道路和鄰鎖運結外,還得先準備一年的資金,鄰鎖才會主動來



找你交易,而且交易的量必須符合其需求,否則交易很可能會被中止。當然也可以在切到鄰續後立刻進入預算視窗中上交易,藉由這種方式賺取鄰續的錢。由於鄰鏡這時處於暫停狀態,實際上的金額並不會減少,不過使用這種方式每次一進入城市都要記得再調整回來。

利用城區城陽相互支援來發展大都會

貳 區 域 管 理

看完了新手上機的部份後,接下來讓我們來談談一些理論的東西。區域管理可以說是整個遊戲的精華所在,尤其這一代加入了收入與區域種類的觀念,玩家只能操作變數來滿足各種區域的需求,讓遊戲更具挑戰性。可以說一旦了解區域需求的運作模式,就掌握了整個遊戲的精華。

● 區域規劃要領

提到區域規劃,相信大部分的玩家 都會聯想到不就是滿足RCI的需求就好 了嗎?比如當商業區與工業區的需求高 過於住宅區時,表示有太多失業人口。 過新住宅區時,表示有太多失業人口。 必須盡快規劃一些工業區或商業區來滿 足市民的就業需求;但有時商業區,都 沒有任何人來工作,其中最大的癥結就 是規劃的商業區並不是市民想要的!比



圖域的規則不能序切與RCI區上 泰克蘭

如市民可能想要低服務的商業區,你卻規劃出一堆高價的商業辦公室,也難怪辦公室,然而在遊戲裡只能選擇商業區的密度,怎麼去選擇商業區的種類呢?這就要靠變數的管理了。



由RCI 對求獨表才能會正導 知名種思域的實際領域量

首先必須藉由統計資料,來得知哪個區域是最適合規劃區域的所在。如何知道到底需要哪種類型的住宅區、商業區、或工業區呢?看RCI那三條柱子是不準的。最好是點選畫面上的RCI職示秀出"RCI無求職表",在圖表上先質看現在最缺乏的是哪種類型的住宅區、商業區或工業區,然後打開"資料總覽"的"環境條件",點取目前需求度最高的區域種類(如高收入商業區等),這時地圖上就會以顏色秀出此刻最好的設置地

點,越紅的地方代表環境不良,越緣的地方代表環境條件良好。確定地點後,再 衡量財務能力來決定設置的區域密度即可。

● 住宅區的規劃

住宅區是城市的根本,也是建設時最個人的地方,要隨時注意該地區的交通、汙染、水電垃圾、教育醫療、消防治安等等。規劃方式在新手上機的部份已經有提及,這裡我們就不再累述。住宅區需求高時。代表需要大量的人力資源來補充工業區或商業區的工作,要注意的是有些工作仍然需要低階層的勞工,因此在規劃新住宅區時、記得盡量



不要規劃在高地價的區域,以免搬進來的盡是一些成天享樂的達官貴人。

另一方面,居民收入與教育程度息息相關。居民越富有代表他的教育程度越高,因此大量興學來提高市民的智商等級可以讓他們找到更高等的行業並更富有:但要注意的是在任何高級商業區或高科技工業區裡仍然需要一些低收入(也就是低教育程度)的市民來從事一些勞動的工作,因此假如把所有市民教育成大學程度,先不要高與得太早,並不是所有的大學生都顯意去當工友的。

●商業區的規劃

商業區的需求依暇商業種類而有所不同,比如服務業產常會靠近住宅區,假如服務業需求很高的話,記得在住宅區附近規劃商業區。而一般的商業人樓(辦公室)具有群聚效益,因此建在鄰近商業中心的商業區比較容易成為中高收入的商業區。但無論服務業或商業都不能雖居民太遠,以免通勤時間過久降低居民就業意願。

在中等收入的商業辦公室(點問號 時你會看到§§獨示)所需要的勞力兼 具收入低中高的市民·換句話說·必須 要有一些低收入的市民來當跑腿·大量 中收入市民來辦公·以及少數高收入的 高階管理階層·收入越高的商業區所需 高收入的工作者越多。

四工業區的規劃

一般來說RCI需求會形成一個循環,城市裡有越多市民,就會有越多的工作需求。而在大幅規劃工業區與商業區後。CI的需求越多,就會吸引更多的市民前來定居,城市也會因此越來越茁壯。記得許多非RCI的建築物如博物館、市賃大廳等也會提供工作的人力需求。



每 需求的控制

除了規劃區域來滿足需求外,還有許多可以控制區域需求的方法。最直接的方法就是調整稅率。將某一種類的區域稅率調低可以鼓勵該類區域增加需求,反之則會抑制需求。最直接的例子,就是在市民教育程度提高後,大幅提高高汙染或中汙染的工業區稅率,並降低高科技工業區的稅率,會立刻發現現有的高汙染工廠一一變成廢墟,用手動的



將中低收入工業區稅率調高便可 大編降低需求

方式將這些廢鐵皮屋整平後,高科技公司就會——進駐了。記得這些效果都需要 三個用以上才會慢慢顯現,行動前請先確保自己的荷包無償。



另一個控制需求的方法是提供該種類區域必要的設備或建築,比如醫院或學校等等。如前所述,學校的涵蓋範慮影響市民的教育程度與收入,而醫院則會吸引收入高的市民。假如想要建造一片低收入的住宅區,遠繼學校與醫院會是一個不錯的方法。最後法令也實影響是一個不錯的方法。最後法令也實影響區域需求。比如至氣溝爭法案、促進旅遊去案或水資源節當法案等都會影響整個城市的大環境,詳細閱讀這些法案的說明將有助於區域的控制

命 區域需求的極限

在人口數與區域大」的限制下,所有的意域模式都每一定的界限,這就是所謂的解求極限,在國些界限下怎麼努力也是相然。唯一可以打破界限的 方法是連接到鄰鎖,或者建造相關的設施,如戰即住宅區的市民建造公園、 幫工業區與商業區建造機場或強產等等。

此外,選錯地點也無法滿足特定的區域需求。此如想要建立高科技工業,就得滿足該區域市民教營程度高、通勤或重多時間短、犯罪率低、垃圾與空氣污染道低、地價中上、無輪射或陡坡、交通更利



等條件。這些變數都會統一之後国現在"資料總覽"的"環境條件"裡一有時會發變雖然有產求。但所規劃的區域的每人進駐,這時通常是藥水的區域種類不適合坐落在該區域,程快觀察統計圖表,另與也地來規劃。由「



公主大學三段正確認為國家學, 開始個 除了被動的按置兩層來規劃競 域外,也可以審試主動改變壞壞來 增加季求。比如提供良好的數等與 醫療、提高台安與人人的台寧、進 優犯罪率、通勤時間、空氣、進 優犯罪率、通勤時間、空氣、 原 、 短級與操音污染,並與建 。 是 一大戶應令高收入居民的良好處 如 重事基地或造圾權博歌等,自然 會級目纸收入的居民。

② 避免需求呈現負數

當某些區域過多時,會發現某些 季求會監現員數,這對資源當然是一 種很賣。因此盡量均衡發展三種區 域,避免進入負數,一旦不小心看到 負需求的區域,立刻找出原因與防治 之道才是上策。如樂有與規模相當的 臨鎖連接道路或鐵路,則過多的人口 或工作機會可以轉移到臨鎖,會比較 容易達到平衡。建議有資金儘率與臨 鎖相連結,以避免RCI不均衡的狀況。

一但需求呈現負數,建築物就很容易毀壞,至於其他的毀壞原因,包括水電設施的缺乏或者該建築物的時間過久等等。這些建築物是城市的審權,不但無法由此獲得稅收,而且這容易發生火災並提高犯罪率。一般來說假如需求充足的話,這些建築物會自動被拆毀並建造新建築。但更多時候(尤其工業區)必須自己動手拆。在拆之前記得先用問號確認是否該建築物為空地或無人居住。

在規劃新區域時,一些人口成長 時所學的設施將喬為財政帶來沈重的 負擔 因此時非資金雄厚,否則不要 一次規劃太多區域以免導致需求呈現 負數。RCI的平衡可以說是複擬城市 的精華,而新作加入各種種類的區域 後,用變數控制這些區域更成為遊戲 裡最大的樂趣。當試用上述的方法來 規劃區域,會新新發現原來遊戲是那 麼的容易掌控。



豎現負數的需求將會導致建築物 的毀壞



参 交 通 問 題

交通問題可以說是這一代中最令人類大的,幾乎沒有什麼規章可以依循,只能用利用嘗試錯誤法來嘗試。最重要的是第一個影響選建造完成,城市首次收支平衡後,再規劃第三個影響醫時,由於比較沒有財務上的問題,最好就能預先留些空地給捷運系統;尤其假如要建造高速公路的話。至少要留下兩格的寬度,下交流道的部份還要在左右各多留兩格。假如沒有先規劃好。光是拆那些建築物所花的費用就夠讓人心疼了。以下將針對每個捷運系統來一一介紹。

●街道與道路



適時將繁忙的街道轉為道路

實用。記得千萬不要調低交通部的道路維護預算。否則坑坑洞洞的道路馬上會 讓市民寸步難行:假如城市人口超過十萬人。道路一定會不敷使用。這時就得 考慮其他的交通工具了



利用高速公路通付監通可大幅限 高監費率

● 高速公路

假如發覺某些主要倒道就算建了道路後邊是滿江紅,怎是又沒有什麼貴重建築,這時可能要考慮用意思公路來替代了,如前新述,高 國公路來替代了,如前新述,高 國公路來替代了,如前新述,高 國公路也也數個,與萬遭垂直或水 平道路的連結也要花掉不少空間, 因此建造前除了考慮荷包是否定額, 外,一定要單是看空間是否定額, 經到幾是數幾是含的建築物就要耗 掉不少本錢了。

9火車

首先來計該鐵路的鋪設 這可 以說是所有的運輸中最容易的,只 要用鐵軌把原先的道路取代掉就可 以了;取代時盡量選擇使用量較少 的街道,才能把對交通的影響降到 嚴低。火車站 共有兩種可以選 擇,分別是載人與載貨的;由於火 車站佔地不小,無法興建太多個, 盡量把車站放置在該區域的正中



鐵路要迴轉必須要讓鐵軌繞一圈

心,如住宅區或工業區的正中央等等。尤其工業區一定要放置一個,以利貨物的運出。記得火車是無法轉彎的,假如希望火車能轉彎運載貨物,可以讓鐵軌繞一圈形成一個循環,火車方能來回運送貨物。

@巴 士

在興建巴士站時不要被"資料總費"程的交通狀況所誤專!假如沿著壅塞的道路建出土地,會發現許多巴士站根本沒人塔。此較好的方法是觀察各區域的建築物,選擇人口比較稠密的定案區域的建築也就是在此數學。 随時注意和是在住宅區與工商業區之間。 隨時注意和某些巴士站的搭乘率太低,代表該處無法有效統部人藥,且多拆掉這座巴士站,另外找地方來設置站牌。

盡可能不要把巴士站設在十字路 口交接處,把這些地方留給地鐵站。 敢置站機的時候假如沒有適合的空 地,可以選擇拆掉較為老舊的建築 物。記學遊戲裡的行人只願意走到最 近的巴士站,而且他們也不會過馬 路,因此在鄭陽的街道上兩邊都得放 實用土地機才能發解人朝。







豆地 鐵

假如你有心建地鐵捷運站,最好至少準備五萬元以上,先在最擁擠的路段建造一個雜型,然後再慢慢擴充。建造前記得先存檔以免造錯地方。隨時查看各捷運站的使用率來調整位置。一般來說假如捷運站位於地鐵的交叉結點,出口位置也夠繁榮的話,使用率通常可以達到一兩百以上。建完捷運站後就把該處的巴士站拆掉,市民有捷運可答的話是不會考慮巴士的。



肆 其 他 要 訣

看過以上的部份,相信建造一個大都會對你來說已經是輕而易舉。接著我們 再列出一些遊戲進行時的小要訣,希望對遊戲進行有幫助。

●公園的建造

公園設施的建造是讓城市煥然一新的不二法門,除了可以綠化空氣、提高地價、引來高科技工業、高收入商業與住宅區之外,選能提高各區域的需求極限,吸引更多的市民前來定居。在遊戲後期會發現城市裡有許多沒有填滿的畸零地,在這些地方蓋上各種類型不同大小的公園或娛樂設施,可以發揮蔥想不到的效果。不過每個公園都需要花一小單錢來維護,支出預算時要小心。別被公園的甜蜜負擔壓垮了。



公园真蹟水池都可以提高周圍的地價

●地標與獎勵建築

在遊戲中偶而會得到一些如歌劇院、圖書館、傳物館、私立學院和大學等等獎勵建築。各種獎勵建築都有不同的功用,也都有一定的影響對象和範圍。包括增加所在地的需求、提昇市長聲望、降低汙染等等。有些獎勵建築或地標必須花費經資來調買與維護。目的



智能建築運営得支付民責的維 護費

只是在增加市容,值不值得見仁見智;假如遗设確定是否要建設,可以先擱置, 往後有需要時再打開"而政工具"裡的"獎勵建築"尋找就可以了,有些獎勵建 築不但價格特別實,維護費用也不便宜,建造之前可得要三思。此外大部分的地



博也都有跟獎勵建築 樣的功能,但價格與維 護寶通常要實多了。以下我們會列出所有獎勵 建築對於區域的影響給大家參考。

除了獎勵建築與地標外,遊戲裡有許多建築物必須要達到一定的條件才可以建設,比如 最乾净的核融合發電廠另須養城市裡的高科技工業人口達到4000人,而且能原需求超過

30000才能興建,而且每個用的維護費用高達 10000 元。假如特別想要某些建築,可以盡可能滿足這些條件來取得。

●高密度的迷思

一般玩家建到後期,將整片區域建滿之後,一定會想辦法把所有的區域換成高密度區域,殊不知這樣會引發許多問題;首先高密度區域一類好,人民就會不斷擁進來,人口數暴增的結果交通一定大亂,捷運站一定要密到一定的程度才有辦法疏通,衍生出來的就是空氣品質的大幅下降。其次大量的人口已經不是現有的教育醫療影響圈可以負荷的,除非多建幾座醫院與學校,否則就算把預算調到最高,教師與醫生仍然會不斷的罷工給你看,然而醫院與學校都是維護實花得最兇的單位,於是早期入不數出的惡夢再度降弱,偏偏人口因為生活環境的惡化又不斷流失,路易且有一次差點就修遵骨鐵爐,後來是靠哥掉所有教育程費來存錢才把城市教回來。因此建議大家蓋高密度區域時要循予新進,不要仗著自己錢多,一次就蓋一大片。到時進退兩難,吃苦頭的還是自己。



模擬城市

結語 功 成 身 退

這一代由於將一座大城市分成許多小區塊,因此每個區塊的面積都有限,很快就會發現整片區域被蓋得滿滿的。這時還能作什麼呢?當然是在有限的區域裡將人口數撐到最高。首先可以把所有的區域都換成高密度,順便可以調整區域以充分滿足 RCI 各種類的需求,接下來開始調整交通狀況,在損益平衡的前提下大量興建地鐵,目標是城市裡沒有任何的交通阻塞以及空氣汙染。最後發現人口再怎麼動都衝不上去了。RCI 需求仍然滿滿的,這時就可以調高稅率來壓低需求,趁機大勞一量。然後慢慢享受建造獎勵建築或地標的樂趣吧」假如這些都沒辦法滿足你,或許可以考慮回到大地懂,選一塊鄰近的處女地來進行開發。相信你很快又會沈迷在遊戲之中。





附錄地標與獎勵建築效果一覽表

影響住宅區的建築(以影響指數大小來排列,影響指數為負值代表有負面影響)

四建築名稱(四)	影響指數《半徑
而長雕像Level 4	+100 ± 4 48
市長官邸	+100/半徑48
大型花園	+85/ 半徑 45
禮拜堂	+80/ 半徑 28
海難	+80 ≠√₹10
大型公園綠地	+75/ 半徑 45
高爾夫俱樂部	+75/ 半徑 27
市長雕像Level 3	+75 #1±27
心中品產品類	+75 +1+ 27
中型遊樂場	+75 ±1= 25
中型花園	+70 = ¥30
中型公園線地	+60 = I3C
私立學校	+60 = 1= 24
遊樂場	+60 + 15
」 型花園	+60 #4£15
市長雕像 Level 2	+50/ 半徑 22
總圖書館	+50/ 半徑 22
大型姜術館	+50/ 半徑 22
大學	+50/ 半徑 22
, 型公園線地	+50 # + 15
涼亭	+40/ 半徑 40
社區花園	+40/ 半徑 35
Mark Mark	+40 ≠√1 20
大型蹟水池	+35 #1T 30
滑板公園	+30 ≠ ₹ 60
足球場	+30 ≠ € 50
壘球場	+30/半徑50
籃球場	+30/ 半徑 30
網球場	+30/ 半徑 30
草坪對放區	+30 ±4T 15
中型價水池	+25/半徑25
市立動物園	+25/ 半徑 17

□建聚名業®	影響指數多半徑
市展際像Level 1	+25 主張17
小型頃水池	+25 = ·I 15
巡邏塔	+20 ±/ <u>2</u> 80
道路開放區	+10 박-표 10
阿莉摩斯图	+0 14-12 0
阿爾克維茲等羅恩	+0 =-1 0
阿瑪利安堡皇宫	+0 ≠+± 0
美盘娘。=	+0 = E 0
中銀大夏	+C == 0
大麦瞳	+C ±'± 0
加州廣場	+^ =_ 0
克萊斯勒大樓	+0 =4 0
市政大統	+C = T 0
CN 塔	+0 == 0
科伊持塔	+C = 'T 0
法院	+0/半徑 0
醫學研究院	+0/半徑 0
帝國大廈	+0/半徑 0
芬版廳	+0/半徑 0
Fernsenturn	+0 =- = 0
大拱門	+0/半徑 0
大金字塔	+0/半徑 0
产根藥美产度	-0 ±4_ 0
聖索菲士都堂	+0 144 0
好來塢煙師	+0 1 0
獨立社會堂	+0 +0 0
傑佛歷紀念堂	+3 ≠4필 0
約錢屢考克大樓	+0/半徑 0
林肯紀念堂	+0/半徑 0
京華城全生古竇場	+C \\\ \= 0
電影製片廠	+0 >= 10
歌劇院	+0 =4_ 0

(為負値代表有負面影響)		
□建築名幕□·	影響指數水半徑	
整亦宝	+0 ±4 <u>=</u> 0	
王宝	+0 == 0	
養養電台	+0 +4 0	
度物節言	+C #f± C	
羅廷斯市政府	+0 半年 0	
史室斯大寶	+0 半全 0	
斯芬克斯像	+0 == 0	
聖巴斯教堂	+0 ≠∉ 0	
自由女神像	+0 #E 0	
這春父易然	+0 +(± 0	
泰姬鄉倫簽	+0 ‡ 4± 0	
東京鐵塔	+0 #·I 0	
倫敦塔	+0 丰億 0	
ROLL BELL	+0 半年 0	
華盛碩七會碑	+0 ≠∉ 0	
白宮	+0 + == 0	
小聯盟運動提	-20 ⊭₁ <u>+</u> 16	
無遊會	25 年任17	
電視台	25 半任17	
度受益落中い	-25 丰平 17	
大聯盟運動場	50 幸任20	
高等研究中心	-50 = 1± 22	
行政管理局	-50 年任 22	
睹場	50 学生22	
貿易中()	-50 ± ·± 22	
軍事基地	90 半厘30	
跨孔監獄	90 年徑30	
垃圾處理場	-100 幸福 32	
飛彈基地	-100 年至48	
有多廢料處理廠	-100 生生48	



公告

歡迎大家來到攻略圖書館的別畫-發技開 發室中::本願發室將會提供人民各式各機的遊

戲移技。不過光解我遊戲他人獨力開發。一定無法應付人民職大的要求。所以希望大家一起開發移技。網將移技跨發有審到開發信箱spitzPunochina.com。本開發室將提供所有開發者應該得到的獎賞。每位開發者將得到15P讓100S的獎賞。如果經我遊戲他人評定是好的、優秀的遊戲發技。我視情況給開發者更多的獎賞。讓大家獨理投稿。

另列注意事項

- 1. 凡移技開發者·購不要把移技開稿沒漏給其他不相干人 等知道
- 。 順於秘技開發稿的内容 頭開發者自行先確遇内容是否 正確

- 如果沒有達守以上機點者。一律不予刊意使用

◆15P - ◆100S



先去網路上下載 1.02 版更新檔,然後 用罪利普的電動級內機打碎擋在無盡之都下水道的石頭,再用 書杂拉的命運之雷讓水門關關充電,之後找到一個上鎖的寶箱 對話 2.3 次後的選項選「汙辱他」然後開打,打贏後再對話可得開鎖技能+每人 120 的經驗 直,然後存檔再讀取,再找個人按 举 入戰鬥,戰鬥進行一會,他就輸了,然後再對話又可得開鎖技能+每人 120 的經驗值,重複這動作就可升到 10 級了!

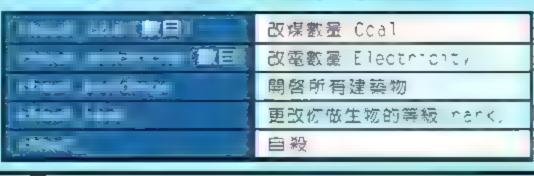




→ 15P → 100S •

不可能的特別

遊戲時按[~]就會出現位置可以輸入秘技、打以下的秘技之後,再按 ENTER 如聽到 "Somebody's cheating"那麼秘技即可生效,再按 [~]繼續遊戲。







7.

地加莱林志

354

在一開始進入遊戲後在地下工層,逃出關署你的監獄並打倒第一個哥布林守衛,你會在房間看到一張桌子和一張椅子,而角落會有兩根骨頭,拿起左邊的骨頭並在方形的椅子上使用十次,你會得到一大堆好裝備,包括一個背包,一把終極武器 meteor saper 以及全黨的 visides 盔甲等 此外背包裡還會有一些奇怪的標誌,按下 "Enter" 使用這些標誌就會有一些就會有一些特別的效果。

在你解決掉巨人的罷工事件之前,你可以先到地下一層 Anx 城的銀行處買 幾張哥布林的礦區股票,等你解決巨人的罷工事件後,股票的價格會上揚,這 時再把股票會掉你就可以發一筆,財了。

在遊戲的尾聲·你達備攻入 * 1 sides 大本營前·會在地下四層處發現三個 土兵守讀著一個箱子,太靠近箱子士兵就會攻擊你,要不要殺光也們隨何高 興,反正箱子裡也沒什麼好東西

不論在遊戲什麼時候,只要你使用魔法畫出"△"或"」。"、多試幾次才容易成功),畫面就會變成很像單期"地下創世紀"的風格,不過遊戲內容完全相問 懷舊的老玩家不妨試試着。



拿起左邊的骨頭並在方形的椅子 上使用十次





◆15P ◆100S

火盗雜買漢

在遊戲中確定你控制的角色站立,然後將你的骨鼠指標指向"說下"還示,按F11個出控制臺,鍵入下列秘技。

	10. 10. 10.
	為數段增加更多的交叉點
	得到更多的錢
-	所有的角色加933 學藥
	所有角色刀槵不入
The same	得到一個額外的躞躍
THE STORES	時間停止
THE	使所有的歌人在近男裡鬥中都變得很思蠢
	在地圖上可看見所有的角色
	tr 陽 運 聯

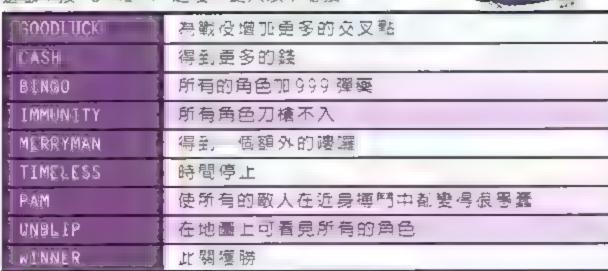






模擬城市 福爾摩沙

遊戲中按 CTR_+x 之後, 鍵入以下秘技







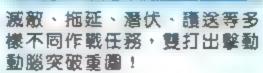














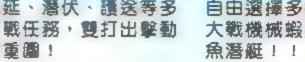
自由選擇多樣性能坦克,刺激 大戰機械蝦兵鳖將、超大型鯨 魚潛艇!!



科技法費、干變萬化!穿甲彈 橫貫對手、連射彈轟炸連發、 暫停時間殺敵頂呱呱!



沙漠、沼澤、雪原等不同地形 與敵人捉迷藏,利用環境偷襲 放炮取得勝利!











T This first is the first in











遊戲向上委員會評議護照

委員會評議護照的內容分為劇情、操作、畫面、聲效、耐玩度、總分等六項,各項評議項目負責人會根據表現做出結論,依序為騎士團團長沙雷納、勇者阿雷斯、賢者尼爾斯、王國公主舊蕾、索特王、整體評價則由遊戲仙人決定是否蓋上極品章,並由沙雷納和公主的表情來表示,要是該項目達到非常好的分數等級,該項目的負責人會出現以示慶賀,各位王國的子民要是看到「極品」出現,就是遊戲超棒喔!

地域英雄話	p256
復奏記	p258
建域游光想座	p260
時光之鐘	p262
MY GIRLS	p264



路易王

Arkane Studios 是一家法國遊戲開發工作室,該工作室的成員 已經有相當多的遊戲開發經驗了。來自各領域的成員曾經參與設計 的知名遊戲包括 Alone in the Dark、Messiah、Sacrifice等 等。也因此雖然「地城英雄誌」(Arx Fatalis)雖然是該工作室的 第一款作品,卻獲得了相當高的評價。

曾經一度是電腦遊戲主流的角色 扮 寅遊戲, 在幾年前日趨式微, 許多 有名的大作都正式割上休止符,幸而 在一些公司努力的經營下,又慢慢贏 回玩家的歡心,前一陣子發行的 Morrowind 或絶冬城之夜更是其中的 **佼佼者。然而骨灰級的老玩家相信都** 5.不了一些第一人稍角色扮演游戲的 **經典,如地下創世紀系列或**戰暗王座 系列等等。現在這款正統的第一人稱 地下城角色扮演遊戲 Arx Fatalis 終 於在苦候三年之後發售了。果然在氫 外掀起了一陣懷書風潮,深受老遊戲 迷的好缸

為了朝子出一個地下城的環境, 故事一關始主教送由於太陽的萬失。 所有地面上的種族包括人類、哥布 林、巨人、鼠人、蛇人等都不得不愿 移到較為問暖的地下以縣歷地面上永 無止境的黑暗與寒氣,每個種族在不 何深度的地底建立起各自的國度,並 維持著巧妙的平衡。然而一些渴望回 到地面生活的組織卻不顧一切意圖召 喚電神中院的他們,你被医來的目的 就是為了要阻止這個陰謀。這雖然又 是一個老掉牙的故事。但製作小組巧 妙的用了許多過場事件來彌補軟情的 空间,如國王與失散公主間的愛恨情 愁, 與蛇人族間的相互利用。不過基 本上遊戲的重心仍然放在電險銀解謎

上, 主線處, 1 情較短 還 好遊戲裡再 不少支線任 務・可以用 死 肖磨 エッ 時間

大家门前會覺得,既然整個遊戲 都在地下物意行,却避免丰宜一定要 個地下城可不只我們常見的那種春春 1 1 3 3 通道,每一整的高度中就来到 大周两人,甚至10000000下 应城 一 在许多基而少森也是得的特里。 你甚至不會感覺到自己是關於比重 下 遵新裡巧妙的運用各種凹凸則鹽 與色調「整,將地下城的各種學觀描 磁 显然 重要级 比如最上層的人類城 市、哥布林統治的磯區、巨龍矮臭之 您的冰窟、矮人模思的增岩、或者如 电圆帆骤乘下差的地平写写,全面分 · 在在 大智的でき世界。最適路易王 個級的是順性 植在場門同意的曲 心,讓你完全多受不士有期便是城的 **些医过程被使用的,均同跟偏同的接** 経亡十十月頃、1 1 国惠的光彩版 果·厘Yorrupind者 要中继下氫 上在打罐、Ax 喜欢多、所有景場音砚 的宝贝和卡-青晰,枯气有挖疆园面 研究的计划都需要使与 "世族如此"量 真的。養質學



而除了環境逼真外,所有遊戲所 見的物品幾乎都可以跟玩家互動。所 有東西都可以や却来去、檢到各程藥 草便可以合成煙製酒當的藥劑。你愿 至可以想辦法合成物品並經由一些加 工過程來生產所需的物件。比如把麵 粉到加水便可和成麵糰,再放在火上 烤一烤就是麵包了。假如你吃麵包吃 孤了・用桿麵棍桿一下麵糰可以製作 生派,再加上蘋果變成生蘋果派,烤 一下準備享用蘋果派大餐吧!

提到用餐·遊戲的主角雖然是神 派下來的使者,不過五臟廟也會唱空 城記,唯有在飽馥的情况下,主角的 生命傾與法力才會隨著時間慢慢回 優·否則假如主角顺餓了景不饒他· 不久後生命值就會不斷的下降。遊戲 裡可以吃的東西很多,從香菇、胡蘿 電到自製的烤麵包、烤肋排、派皮等



等。不用擔心會因此餓倒在路邊。假 如你看到某些雞豬,也可以用火球術 去器,不久就可以享用到香順價的烤 全難或肋排全餐,這些設定都大幅增 加了遊戲的真實度和樂趣。

整個遊戲最令路易王較為不滿意 的地方大概只剩下存賃系統了。雖然 遊戲採取類似「暗黑破壞神」等物件 格的方式,但為了怕檔住遊戲畫面。 一個背包的物件格只有三個。就算玩 家隨著劇情的推進撿到其他的背包。 還是必須在各背包切換,這點在製作 物品時尤其不便。另外任務日誌也做 得不甚理想,所有任務都以流水帳的 方式記載,巴完成的任務也沒有標

記,每次探查目前任務時都 要從第一頁開始慢慢找,而 且也不是每一句與NPC的關 鍵對話訊息都 數記錄,加上 自動繪圖系統無法自行標 記,建議玩家最好自己準備 筆記本來記錄。

遊戲裡便用了較為簡化的簡性技 能系統,完全沒有職業的分別,總共 有四個主要篡迕(包括力量、智慧、 敏捷與體質)以及九種技能(写毛近 戰、施法、潛行、弓箭、物品知 識.....等等)可以分配,由於遊戲 **餐器多只可以升十級,因此在有限的** 點數下很難兼顧所有的屬性,也就是 當你砸压或戰鬥能力很強時,通常表 示你的潛行能力一塌糊塗。偏偏在遊 數理你只能控制主角一人、除了可以 接到有限的魔法卷軸來施展魔法外。 許多技能都只能靠你自己。此如主角 的物品知識過低的話,就算近戰技能 第高也沒用,因為你根本無法組織物

> 品 小 国 評 技能的で 配大大的 左右了遊 致的路易 夏

整個遊戲好玩的地方就在這裡,你 大可將點數猛加在力量與近戰,當個戰 **士舉幹,偷不到鑰匙就乾脆把人宰了**, 搜搜康體就看。你也可以將潛行值或開 鎖技能加得很高,一路偷到破關。為了 則試遊戲的自田度,路易王先後用近 載、魔法、與曆行技能來進行遊戲,也 嘗試過辛掉所有看得到的生物,結果竟 然都能看到結局,這麽高的自由度算是 讓路易王大開眼界。不過假如玩家手中 沒攻略的話最好不要燒殺擴凉,因為許 多重要訊思都是從 NPC 口中得知,一旦 率了他你就得瞎子摸象了。

遊戲的戰鬥系統也值得一題,無論 使用弓箭、魔法或近戰武器、使用起來 都十分得心應手。魔法系統尤其特別, 你必須先收集符石,然後模仿符石上的 咒文符號在螢幕上畫符才能施去•各種 云俞就是藉由符石的排列組合而成。 逎 種在「善與惡」裡首創的施法系統可是 首次出現在RPG裡。雖然你可以事先儲 存。您法师,不過一旦面對強大的敵 人,三個法術顯然是不夠的,這時你便 能完全體會到奇幻小說裡法師來不及會 **昵能法的急迫感了,這真是一種難得的** 體驗。不過遊戲近戰武器的需求度刻意 被強化,尤其面對最後魔王更需要終極 武器來解決。宮箭在遊戲裡反而不實 用,但練弓箭手也還沒難到過不了關的 地步。總而置之每種職業都各有不同的 樂趣·建議玩家們都可以試試看。



PASSPORT



Ankane Stud is 英特及 發動類型 角性行落

作。存貨系統設計不良,戰鬥與魔法系統尤其卓越。

耐玩度 自由度夠,發展不可被能「獲得不可參與

情 主線劇情程順老套短促·但人物性格系劃成功

图 数 支援-AX環線青冰、血須另外安裝裝式才 監修。

間 地下減場登建構学し経派・九多次第五本。



戲・用華麗的宝面與書

「地下創世紀」高度遊戲性

错退。

創新的要素。無論老骨灰凱新手



● 首星騎士会表型

中國歷史最偉大君王之一的秦始皇,締建了無可抹滅的彪炳功績。太子扶蘇原本是繼任始皇的不二人選,但始皇迅雷不及掩耳的死亡、皇弟胡亥無端的陷害、舊友同僚無情的出賣、義軍奇士無私的襄助等等,促使在信史中已為胡亥所害的扶蘇,"死裡逃生"的踏上復仇的艱辛旅程,扶蘇是否能夠成功的顛覆歷史?使「秦殤」以降,不再有楚漢相爭呢?

接觸「優桑記」之初・老字停即 強烈感受到遊戲中那股晨享的人文氣 **鸟,而近似「暗黑破壞神」與「柏德** 之門」的遊戲風格,更是大大提昇了 老芋仔亟欲一親芳睪的慾望。就遊戲 的表面吸引力而言,「復秦記」無疑 是極為的幻的範例 其中嚴令老芋子 心醉神迷的,正在於對話系統所呈現 的語言、文字之美,而這也正足令力 主"去中國化"者最該心戰因跳之 **北**,玩家從中當可輕易領書。原來 "語寓"也能夠跳脫"本土化"的粗鲁 和野蠻的。老字仔並非可憐擾可鄙的 政治搖擺狗,絲毫無意挑起極不營養 的"意識之争";但凡自認或自議語 文能力有待加強的玩家。盡可藉由這 款優質人又內面的遊戲 好好的進行 補強工作的 •

不論是歷史或遊戲的劇情,秦王 世為趙高宝夢,並改立子嬰為王之 後,率頜義牽起義的劉邦在展驅直入 武關、攻佔藍田,並聽採謀主張良計 策而司時際於義軍,秦王朝門就是計 高司司時於義軍,秦王朝門就上 武國高國城。在此之前,舉凡劉邦、 項等等著名歷史人物,都等一種令 遊戲舞臺,並與玩家所扮审的扶蘇, 展開各式可"隨君任蹇"的路戶C人物 的互動。在"多如牛毛"的NPC人物





中,持羅可以整體會五類不可能力的 對象物或實達或五,而且五類遊及、 力士、和客、企士利田師的确合,不 可確有不可的技能,且在與特難的規 军互動中,關格區會會別數數的 格局方面的



自然氣候的時態更替;而極富智慧的 性優功能,不優能隨心所欲的在大地 医與被鎖之間自由切換,玩家更可自 由的加註標記、在不同城鎖快速的往 返。這項足可撤視群倫的優良設計, 非但貼切的再現大奏帝國音日傲人的 版圖,更使得這款遊戲加分不少。

說到,遊戲在武器裝備系統的表現,老字仔簡直就要老牍縱橫了;儘管一把鼻涕一把眼淚,恁怎麼也得先聲起一腮,大拇指一一來盛讀遊戲極高人性的介面設計了。角色升級時的技能獲取,以及各屬性的數值分配等,設計得直教老字仔誤以為一麼返了。而隊伍在征戰或搜尋所獲取的木材、觸石、歐骨、獸皮、獸筋等等,俱都可利用主角的打造技能自創道具;另如在武器





裝備上鐵嵌不同的寶石後,亦可附加 特殊的輔助屬性;至於外國遊戲慣見 的鑑定、修理等等技能,無一不是系 加遊戲風采的要素。類似這般將原本 不起眼的道具與武器屬性做此天衣無 縫的結合,正是還款遊戲獨到之處, 自行鍛造出的神兵利器或絕世鎧甲, 更可組合成一套武裝,不僅大大節省 行襲空間,且透過熱鍵功能,玩家不 需打開道異介面就能更換各種武装 的。在分秒必爭的戰鬥中,這項贴心 的設計更足顯現設計者獨異的匠心。

再看遊戲的戰鬥系統,真實是顯 得很委屈的 老王子申指此場節在衆 多吸簧表现的環境下相形見批,而是 指戰鬥系統在諸多曼民襲節的境態表 現下,被迫掩蓋了原本應有的耀眼光 芒。富險隊伍內定可擁有五位核心戰 友,於戰鬥中除2日,發揮衛特技能 以外 - 另可以斡旋設定快速的招式攻 擊、甚至在函數過程確當結凝點級的 野獸,也能透過召喚技能而現身的 戰,若能善加運用這項技能,則戰場 上的我方隊員就非僅五位而已了。 數 門的另一項難雙則在於,敵我雙方的 屬性都每金、木、水、火、土五行之 分,玩家若能適時適地的調整彼此間 "相剋相生"的爱性,則攻擊將需展 現出更令人意外的成效的。戰鬥致險 的不二法門是,玩家必須先聲青各隊 員的簡性與特長 畫情發揮各隊買不 同的技能或招式,並裝備各自權長的



氣象一新的戰鬥系統雖採即時方 式,但玩家也可目行定義快捷鍵來輔助 戰鬥,或是運用遊戲監停的特殊功能, 獲得稍稍湍息的空隙。運用技能在各式 環境下佈設陷阱、採取各種可目由發揮 的誘致策略、圖言的各個擊破以瓦解敵 方屬人攻勢等等,在在都是遊戲高自由· 度的最佳诠釋。周周一場場戰鬥的考 驗,一次次全新圖廠的體驗,玩家當可 疑同老字仔给子重吹遊戲極高評價的初





遊戲護順

PASSPORT



遊戲類型 全量不廣

智慧型个直殺計極富人性,各項操作个可感性人。

可邀入隊的人物衆多,且與主角互動因果疾與

信史軟體等語度釋不輟,主經級聚集其中豐富。

背景音樂呈現思古幽情,音歌到時间表世歌時間

人物造型富含古風,場景設計展現平實生活化。

優質人文氣息極其濃厚・故事取 材別出心裁・飽含樸實古風而不落俗 套,可以滿足自娛、傳家之需:在中 文遊戲中有實力、也應該佔有經典地 位之作





●・草民騎士─老芋仔

三母母

遊戲的故事發生在一處由許多各式各樣大小不等的組織團體所構成的,不可思議的國度 愚者版塊。在此虛構的世界裡,失業人口則被冠以「流亡者」的稱號:所不同者,在遊戲裡的失業人口,尚有四處發揮愚蠢、肆無忌憚歇斯底里的"自由"。愚者版塊上的失業者,不必想著該如何解救世界或消滅魔王,反而可以很幸福的盡情享受遊戲人生的種種"樂趣"。

儘管遊戲手冊開宗明義即已表 日,指稱蓋款遊戲的内容偏向"黑色 幽默",並有些許"激烈"用詞或將 造成反感與難以接受:唯進入遊戲之 後,老事仔仍萬難以面對原本可以預 期的低台與不堪。因為她表現母確于 超出"幽默"多多,而主其事者非但 由於本身的"粗俗"而曲解"黑色幽 默"的意图,更糟糕的是将自己原己 預期玩家會反感或難以接受的"低級 笑話",發揮得更教老芋仔爺鑽作 **總上老芋仔絕非假道學者充,且素來** 的搞笑功力更事德本刊諸位編輯哥哥 姊姊的喬睞與論實,自束髮以來,更 是悉心恪遵「可以活潑、但不要下 流。的家傳祖記,識者咸認這才是最 上乘"幽默"的哉。壹是逼款監用"黑 色幽默"的遊戲所能望其"腳"臂的 焉!嗚呼哀哉…

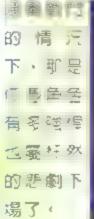
由是之故,這款遊戲所傳達出的 "氣質",體度令老字仔退避三舍、 不敢恭維,連帶的對於遊戲其他部份 的表現成績,自然要…樂公處理上部份 的表現成績,自然要…樂公處理上 避戲在美術方面的表現,是是得到稅 公道語,她其實還真的有不錯的成 為,對於光影的處理亦極講究,且有 天候即時的變化效果:可惜只有日天 與黑夜之分,至於時節更迭則是付之



豐約的一個在角色造型也有突出、開 食性的設計,類能適切反應出人物性 格取向;除了數場上的怪物以外,所 有的NPC 人物亦能力求适型的特異 性,成功避解适型重複的缺點,頗值 胃調充的研究的子肯定



遊戲在武器裝備與道具的設計 上,不能稱其為豐富、倒是有些特品 的命名随有士人命長的农民,其中當 然亦不乏富含"幽默"者:可惜秦半 的恢复性物品医特"幽默" 墨頂、除 非親身使用過後,否則很難以事先明 三耳痛欢的: 甚至還有用過以後,仍 死不明所以的 至於道真装配價的廠 "黑色幽默",除非遂一另牖萬用腰 包以獲增道具欄位,否則只能隨身攜 帝單道物品工戰場的設計,委實難以 在戰場上殺得盡情、痛快的。儘管隊 伍裡的道具多如過江之鄉,但若未事 **安装橋上身・或是停着一個欄信可供** 攜帶,在碰到數況較激烈,或是**必**須





提到戰鬥,自然不能忽略棋盤式 的戰略模式。在諸多問類型的遊戲 中,這原本也不是什麼了不得的新鮮 事,但因追款遊戲的"黑色幽默"效 果所致。在戰場上就出現了很"搞 笑"的現象了。在隊伍進入戰場並解 央出現在某一端的敵人之後,唯有在 戰鬥狀況尚未解除的情況下,玩家才 得以獲知在戰場的另一滿尚有敵人需 要清除。但因戰場的幅員大小不等, 目在戰鬥中無去移動畫面的"幽 默",玩家將很容易陷入不知移往哪 個方向的困境: 而更"幽默"的是, 當此情境下,唯有逐一將各個角色一 步一步的移向未可知的未來:而當辛 苦越過大半個戰場才猛然發現敵人原 來 "在水一方"時,玩家們將會更為 深刻體認意款遊戲"黑色幽默"之所 在…真的不騙人!





相對於無甚出奇。甚至有些乏善 可陳的角色特技、賤招與聯合招式的 表現效果, 這款遊戲反而在進行方式 上有養令人耳呂一新的格局。雖說過 關解謎是玩家耳知能詳的遊戲要素, 但還款遊戲的執行任務方式,以及完 成任務的途徑,就是有別於玩家既定 的刻板印象。在遊戲中出現的諸多任 務,其解決方式是具有很高的自由 叟,不同玩家的解决方式亦不盡相 同:將遊戲玩過幾遍的結果,極可能 也會有多種單獨任務的執行方式,這 是遊戲挺吸引人的遊勢之一、老李仔

也不會昧著良 山, 政意忽視 為款遊戲在此 環節的突出設 計手法・此項 優勢將絕對有 助於大幅提昇 遊戲的耐玩 度。

雖說言了「狂想曲」在對話系統 與文字表述方面,出現了頗令老字仔 不敢苟同的表達方式,但其實在遊戲 & 情的架構上,方出現不可。類的高 朝起伏。純就遊戲的"内容"而言。 「狂想曲」仍然不失她厚書、強勁有 力的本質:就老至仔個人品味來說, 她敗就敗在披了件突兀、刺眼的不合 **国外衣**,就如本地某位老牌、資深的 台语老男歌手,明明上意了安蒙+多 年"老年年金"的年紀·但编编要将 一張專臉的皮拉得像嬰兒的屁股一 般·那副惨狀,每每令老芋仔為之一 掬日情、不思之矣 追求"莨荽"不

定罪吧,但管 不幸造成"祖 带"点"的语 果, 為經過更 至新世界极, 則人人皆可白

這部「獲想曲」遊戲的整體成績並 非那麼的不堪。但卻偏偏得不到老室仔 根對等的評價,主因在於老芋仔至今仍 医食舌不化,對於類似的礙眼 新式語 文"用法,期期以為不可。遊戲雖不必 **背負拯救世界、消滅魔王的重責大任**1 但至少可堅守不枉自"作腠"的防線: 田此觀之, 莫怪乎有如許多的父母會不 放心讓小孩玩遊戲,各路玩家們高見若 4回足り



遊馬遊言藝門

PASSPORT



医红红色

介面選單費用・物品解度天馬・奈・欅で (2)・8 5

執行任務方式留有一手・多丁模型でも作ります

| 劇情架構要語 | 高潮起伏 | 悟大軍する | 典日不明

各式音樂音双應有盡有・可音表能及金優為別と可

面 用色精彩·光彩極佳·人知近年頭鈴突聯項首中性。

遊戲劇情精彩可期,任務解謎有 多重設計,戰鬥有流於瞎子摸象的缺 失:背景音樂與音效不甚搶眼, 美術 表現反有較高評價。可惜語文室現方 式流於低俗、失分不少。





♥騎士→安吉麗娜

再第三

夢境中出現的一個鈴鐺,從蓋白無力的手掌中墜落。「春雨阿,在海角的頂端,響徹雲霄,如果沒有鈴鐺,時間就不會跳躍。」神社中發人省思的詩句,隱藏著生死輪迴的玄機。當夢境逐一實現,誰能告訴我,今生是否肇因前世?亦或,前世即是今生?該如何做,才能跳脫反反覆覆的輪迴?失去心愛的女子,那一次次撕心裂肺的痛楚,又該如何破解?

一切都從一個參境開始。就讀大 學三年級的學生石原誠〈主角〉。因 為參加學校舉辦的研討會,而必須與 另外三名成員一起在小木屋生活5 天。不過就在石原誠住進
小木屋的常 晚, 卻夢到一個令人經望哀痛的夢。 雖然詳細的鄭境已經在朦朧的意識中 顯得模糊,但他部隱約記得要境中那 **医震白纖弱的小手,在大雨中無力地** 垂落,而一顆緊署褪色紅繩的鈴躍也 隨之落下。起先主角並不以為意,然 而隨著日後諸多情境的重現,讓他開 始懷疑,圖己的獨國是否都會成真? 而他更警覺到,5天後,也許真的會 有一名女孩,在他面前如闹冒船娟 該如何找出事件的質相。制止 震個悲劇、終結無限輪迴、朔星主角 石匠、成當務之意的工作了。

遊戲以表為進行單位,而在遊戲 進行的4月1日到4月5日達段期間, 主角會陸續與5名女子遊虛,田於主 角並不記得夢中逝去的女子是哪一 位,所以在許多環節的抉擇上,都顯 得學足動重,很可能一個機會的錯 失,就會造成永久的遺憾。因此玩家 所必須要做的,就是在期限內找出這 一切輪迴的源頭。以前師實而言,因為 都情提供的選項非常多,讓玩家在做 選擇時,不由得會多花學。思 就算

是同樣的劇情重複 幾處,也可以藉曲 不同的選擇而獲得 必然的樂趣,內容 發展了是上述不 發展了是上述不 時想 探究竟的 動



除此之外,雖然必須要與每一位 女主角至三結局,才能得到時光之論 的秘密,日5位各有干秋的女主角, 也讓軍者從中獲得不斷重複遊戲的動力,而不會有歌頌的感覺。遊戲的完 成質頗高,不論玩家選擇那個選項, 都會有合情合理的後續發展,不至於 有"選這個選是那個」結局都一樣" 的挫折感。對白部分周標引人入勝, 無論是談腦觀默或緊張玄疑,類陳得 緊奏合理。

如同大多數學愛類型遊戲一樣, 「時光之論」的介面ご相當聯盟,不 論更申母問還是鍵盤都能用一堪神功 較風標準,而且還有回顧劇情對語的 設計,讓玩家可以輕影主體 其中筆 者認有嚴能心的莫過於母體有鍵的功能。只要在遊戲中按下滑黑右鍵,不 管玩家是要即時存取進度、隱藏字 幕、回德對話、或者是跳出遊戲等功



能,全部一應俱全,甚至可以讓遊戲快速進行至下一個選項,這對於以攻略每一位女主角為目標的玩家來說, 實在是非常的便利。遊戲中可供儲存的價值很多,玩家也不必擔心會有因為空間不夠,而必須不斷覆蓋存權的問題。每個儲存點也有儲存時的劇幅對話,方便玩家選擇想要讀取的進度。

發像的表現尤其可屬可點,讓藥 者有種捨不得快速跳過的感動。女主 角們的個性藉由聲音表情而一覽無 處,懷優處醉酒時的無厘頭、阿遙拒 人於千里之外的冷漠、大。姐少紀的 好強個性、溫柔賢淑的聚業、活發可 愛的久留美等等,透過聲音的詮釋而 活靈活現地傳達出來,使筆者願能融 入劇情。在聲優的陣容裡面,更不乏 玩家熟悉的明星人物,例如曾經替名 偵探柯南中,毛利蘭一角配音的山崎 和佳奈等人。



大的不同, 因此建議玩 家一定要, 體重更新檔。 節 遊 戲 趣。

網織的遊戲會面,也有相當的心 分效果 • 每一位美麗動人的女主角讓 人不禁怦然心動:人物喜怒形於色、 表情變化豐富、楊寧四美雜美矣,隨 時間產生光影變化的廣闊田野、豪華 的泳池、優美的溫眾谷場、甚至氣氛 詭譎恐怖的亂葬商..... 買心悦目的鏡 随配合丛园的烟青, 带来的接受效果 極高·隨養遊戲進行所能收集的CG 圖片,更是筆觸精緻。美中不足的是 翻譯校正,可說是整款遊戲的一大敗 肇:其實以內容來看,相信這款遊戲 在製作當時,對於對日設定必然非常 用心,然而在中文化版本中,頻繁出 現的錯字·以及幾句不順場的字句· 題有翻譯上的錯誤、人名錯覺等等, 的顯得貿然突兀,更有甚者,竟然直 接將對岸的副澤用憑靠來登用在遊戲 中、明顯地有偷懒、急就章的嫌疑。 對於代理公司不求甚解的"精神"。 肇者只能三聲無奈 4



不論是劇情、耐玩度、操控方式等等,「時光之鑰」都相當值得推薦給臺歡整要冒險類型遊戲的玩家,具有深度的故事內容和用心的畫面營造,讓這款遊戲得到不錯的評價,但如果一款值得得到口碑的遊戲,卻被代理商隨便的對待、推出,不論是對創作者或玩家而言,都是非常不公道的。



遊戲護順

GAME PASSPORT



係 作 無論使用骨無鍵盤無約三、後に呼吸、1至115mm。 耐抗度 迂遠曲折打人。然的以下進展、度(40-155。 動 間 故事結構完整、安理問題3人1勝、新の利力。 数 整要表現完美、但跨嫌單項的等層最多每月度1156。

人物精緻場響美觀・顕有違し代目的効率。

操作方便、劇情緊決、畫面優美, 整體而言是值得推薦的遊戲,但台灣官 方在推出前沒有仔細審核而出現的錯 誤,讓人感到美中不足。





骑士-安吉麗娜

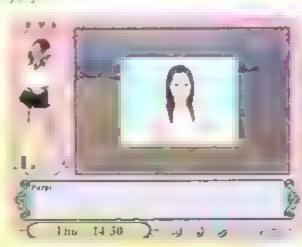
My Girls

將真人融入遊戲之中的 My Girls,是一款由香港公司製作的遊戲。與一般玩家熟悉的戀愛養成遊戲不同之處,就在於不斷強調的真人部分。除了由美少女代言之外,也特別錄製了劇情相關的片段、語音等等。在香港擁有廣大 FANS 的三位美少女,在台灣是否也能如預期引起相同的狂熱,進而帶動遊戲人氣呢?

對於習慣了整愛養成遊戲,就一定是美形人物、超唯美氣氛的玩家而言。My Girls的出現,可說是令人 頁面 新 因為遊戲裡除了可愛的人物造型之外,也加入了真人演出的部分,也加入了真人演出的部分,不過遙頂創意因素的導入將會是成功的助力還是失敗的原因,確實是見信見智的觀點問題、同時也考驗著台灣地區的玩家,對於改變的接受程度。

遊戲一開始,玩家就可以看到由 代團美少女的。 1682年和新歌組成的 片頭動畫。 玩家在遊戲中扮員的角 色,是一個即將面臨暑長暑假的學 生,在設定了玩家的名稱之後,遊戲 也貼心地介紹了相關圖示介面所代表 的意義。操作部分相當的簡單,只要 在遊戲其面任何一處按著母兒左鍵, 就可以讓對話進行。如果想要快速跳 過對話,也只要一直按著骨鼠左鍵即 可。

田於玩家必須在三位女主角中, 選擇一位來進行追求,也就在來信至 生分支的時候,玩家的選擇所歸得相 當重要,也許一時的誤判,就可能喪 失最後和女主角中檔良曼會曲的機會 了。但有時候即便筆者選擇了不同的 選項,最後卻還是會觸發同樣的劇情,似乎是要告訴筆者「該來的躲不 理」。?





由於企圖嘗試是求不同的女主角,帶者進行了許多次遊戲。遊戲的分支劇情路顯不定。內容也簡短了些,因此任 更又一定的程度宣称的橋段後,變得耐玩度欠缺理想,而冗長的真人 V C R 也只好不斷重複地觀看,是筆者感到缺憾之處。

遊戲中除了劇情的戀靈養成外, 玩家還必須通過醫醫考驗,就是因應 劇價進行不同的小遊戲測試。雖說玩 玩刺激的小遊戲可以提振精神,但部 分小遊戲的難度太高,讓人不得不將 大把大把的時間耗費在過關斬將上 軍者實 喜試放棄,但結局竟然因此大 轉壞 - 本來對玩家好感百分百的女主 角。可能會因為主角的放棄而生氣、 不悦,即使日後付出再多的努力也無 法挽回, 甚至直接失敗出局, 不禁使 人感到疑惑・究竟是養成重要還是い 遊戲重要?如果製作小組能在養成部 方多多鋪筷,而不是著蛋在一颗定生 死的小遊戲上面,應該會更符合戀愛 轰成的基本精神。最好這些小遊戲可 以不断挑戰,只要不放棄,夠耐心, 依然有機會獲勝....基本上,為了自 己的幸福,玩家是非赢不可的,否则 想再得到美女芳心將是不可能的任務 了, 幸好香港官方網站提供了部分小 遊戲的科技,對於壓遷挫敗的玩家是 不小的幫助。







表妹在遊戲中扮演的角色不可輕忽,任性頑皮的表妹會粘著玩家,要求玩家陪伴她玩遊戲、看電影等等,如果不從可能會遭致悲慘的下場,但若玩家心軟而選擇陪伴表妹的選項,則將錯失與女主角約會見面的機會。既然如此,筆者索性拒絕各種與美女縣追的機會,專心一意地陪伴表妹,

可惜的是若玩家與筆者一樣選 擇和表妹共處,卻會因此而平 淡地度過整個客期假日...讓 以為可以有機會見到表妹區委 婉約一面的筆者,大失所望。

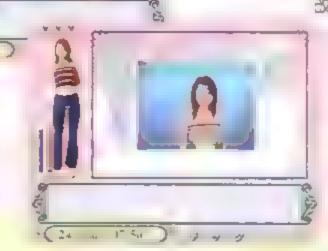
整款遊戲的進行,皆有剝鬆的背 學書樂陪襯・不過並沒每因為號家選 擇了不同的女主角、或是來到了不同 的場景而有改變,缺乏豐富的感覺。 而音效過於平板,列耳的墨轎行駛聲 **曾和主角每日清晨的盥洗漱口聲,以** 及表殊進食的時候不夠成女的追論聲 音·華田快速路過·多聽幾次讓筆者 最後選擇了關閉音效。真人演出的部 分評價不一・有印美リ女聲音表情較 為豐富,有的劍頭得生眾處硬,而其 中一段劇情,更是讓女主角〈非真 人〉從頭到尾寅唱完一整支曲目,歌 题声"黄麂仁鬼智,但本意可加厚生多 **有變化,演唱完甚至秀出作詞作曲者** 的名稱,彷彿是動畫板的歌曲MTV。

> 打歌的意味 非常暴厚。 Eai 沒有歌 題,讓筆者 不明所以



續觀而論・My Girls 在創意部分值得蠢評,但細節方面負有待改進。如果整款遊戲終究是以捧紅代言人為目的,那麼在劇情延伸、細節安排、支線鎮陳等方面實在應該再多下些功夫,尤其是前面提到的」遊戲定生死部分,畢竟以戀愛養成遊戲而當,玩家最需要的還是能多和心樣的女主角多多相處、製造浪臺場面、企求細心體貼就能抱得美人歸,而不是一味地陷入因為無法過關郵將而game over的瓶頭。如果劇情缺乏令人玩味沉溺的因素,想一玩再玩的慾望也會大打折扣,這是筆者覺得可以改進的地方。







遊禮頭

GAME PASSPORT



My Cirio OTHOR PRO Product in House OTHOR Brith Edith Edith Mage Mage

操作。介面關單一目了然、操作方式起列台場上手。

耐玩度 遊戲分支雙道路嫌不足、缺乏恆号一重计多个動力。

園 園 場情是程料的原足・若能工学内会運動を含有過度工費

圖 敬 背景音樂及音戏表境 平平、真人舒善表情每次500 生。

一面 人物設定可愛、但場景的變化和豐富性可以再加強。

以戀愛養成遊戲而言,希望能更多 加強內容的豐富與完整,並能讓玩家藉 此更深刻地了解三位女主角的個性,將 會使遊戲評價大為進步。



The Thirth of the state of the



住宿明細

「歡迎來到漫遊者旅店,本 店提供典雅的住宿環境以及精 緻的餐點,包你有實至如歸的 感覺。本店不收現金,也不接 受刷卡,只接受提供一則你的 小故事,歡迎多加利用」 只要是網路遊戲或是連線對戰遊戲,像是天堂、金庸群俠傳、仙境傳說、斃力寶貝、深邃幻想、軒碌ONLINE、神州、魔獸爭霸王、暗黑破壞神2……等,都可以在此投稿。趕快來一展你的文章才華,將你在遊戲中不管是快樂的、有趣的,亦或是感傷的經歷、活動寫出來,刊出後將會得到經驗值和優惠的S幣,來覆請亳至 editor@swm.com.tw 即可。



一回演奏 Online 官渡之戰

順復音號

漫遊者/古窓仔阿榮大

30P/600S



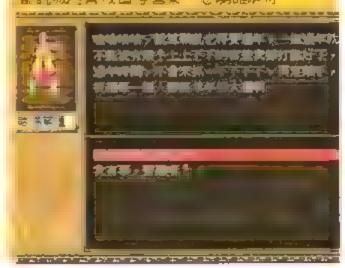
亡命夫涯獨行俠

想我阿榮大在風 雖然是個學仔, 車20級都不到,但是始終秉持著「靠」

何億回來、缺錢缺裝備我們無限量供應啦!」,但是我只冷冷回一句說:「啊現在是怎樣,是不准有沒組織的新手在達樓喔?」,對方還想辦日:「加入我們組織遭可以打國戰啊,多炫啊……」「我不喜歡打國戰」「組織裡很多人可以聊天……」「我不喜歡聊天。」「一一。所以,迄今我仍然秉持著自己的原則,以便漢精神動制「國世界!



▶ 賭場老闆終於韓口說話了,之前想來賭 都說城內警戒暫停營業,想騙誰聊何



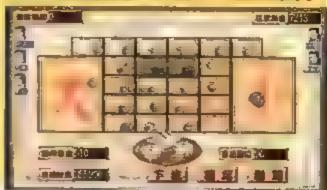
階場英雄我最大

最近上線發現系統有了個新公告· 大意是在說春節期間睹場開放了·歡迎 玩家到許昌城賭場一決高下。是嗎?真 是太棒了!當年青年公園大榕樹下·醃 腸老闆那響徹雲霄的「十八啦」厮殺 警·以及骰子甩落的清脆聲響、勝者歡 呼敗者慘嚎的情景彷彿歷歷在目,自從 我大哥轉移陣地進了主城之後,特地告 誠我:「榮仔,歹路不可行啊~」,我 只好不再遊蕩,找份上經事做了。沒想 到在這裡又挑起我的回憶,嘿嘿~我一 定要試試我的手氣,看看我2003年的三 國運勢究竟如何!

▶ 開始搭骰子了!不過我還是懷念當年在醃 騰攤自己抓一把丟下去的快感!



奉著馬到了許昌城,賭場就在 城門進去左側不遠處,裡面還真不 少人呢!如果我猜得沒錯,要點選 賭場老闆才會開啓下注畫面吧。果 然沒錯!開啓之後發現,其實選算 繁簡單的,一共分成三種下注方 式:大小、數字及豹子,將蔣標移 到該區域時,會出現該下注區的賠 ■ 這是我在確認个面拍的最後一張照片,算是 給自己審做紀念吧。下次再報不知何年何月子



率是多少,經過我一一測試之後整理出一個賠率總表,與各位玩家分享。

1.大小區一賠率為1:2·也就是說·10兩的賭金在獲勝之後將連本帶利取回20兩。

2 數字愿一按數字來分, 賠率不一:



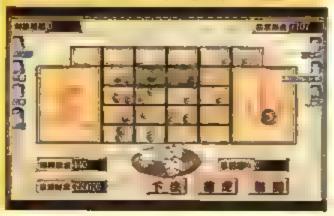
3. 豹子區一賠率為1:200,令人昨舌的高賠率。阿榮大我除非手氣粉旺,否則押這裡通常都是槓職。

押的方法是只要按下左鍵·游標就會變成鋼錢狀,拿著鋼錢在下注區域智如11的地方按一下,就是下注10兩的意思。若是押住不放約3秒體,會跑出一個視窗,可以直接輸入欲下注的金額,從172000兩都可屬,若是輸光了或賺飽了想走人,按離開鍵就能回到賭場內景,老闆絕對不會為難玩家的。

一一金數不過很久

總之就是建樣,我就開始了我的賭徒生涯,先來一把試試手氣,我採取的策略是通神,這應該是大多數人都會用的方法啦,不過我可不同,我是看晤率的大小做取捨。賠率大的由於較為冷門,中的機率其實不高,但是即使輸了也不會虧多少,因此可以多押點,如果更的讓我中了,那可就削離啦。而賠率低的中的機率比較大,保本為上,也可以多押注一些,至於賠率不上不下的中間地帶,大家以為是嚴容易中嗎?錯啦上還才是陷阱所在,大家如果想要真正審錢的話,聽我還多年老手的經驗於,不要押那種奇怪數字或中間賠率,否則你只是白白送錢給老闆花罷了。

▶ 贏了!把拔買給你的夢想就要成真啦!



三國世界的第一排1下注440兩,應應,贏了660兩,所以正確說來,遵倒赚220兩,看來在賭界我還是實力未 老啊,繼續繼續,來來來啦,下好離手下好離手,要下 要快喔!再押一次,把之前贏的全押了,再加碼其押

510兩·畢竟要賭就是這樣啊·不下本錢 怎麼會有回饋呢?哇·輸了·才當回100 兩,不行。再押·這回我要來個大的。 一次押2000兩「大」、2000兩「約子 5」、4000兩如集全中的話……,(2000*2)+

(2000*200)=404000 • 40萬兩 1 到詩候 • 「重重 ~」「憂歡嗎 • 把拔買給你 ~」的夢想就要成真

啦! | 我自力更生這麼久了,終於可以買到自己練功最需要的高等武防了,真是感動啊!

你問我贏了沒?當然贏了啊, 40萬兩人,不過後來我太實心,一 時克制不住,把到手的銀子沒兩三 下就輸了大半,高等武筋的夢想只 能留到下次再圖了。正所謂:人生 得意須盡歡。莫使金樽空對月:天

据場就在許昌城門口旁邊而已

生我材必有用。干金載盡遷傳來。李太白啊季太白,你的《將進酒》真是寫出了我的心聲!算了,顯睹殷賴才是賭徒本色啊!繼續練技能吧。等我再讓一百萬回來和你這好麼廝殺三百箇合。不過。因為我阿榮大心臟特強,所以還受得住大起大落的刺激。奉勸一般玩家。小賭怡情就好,像我造樣要玩這麼大的遺是得三思而後行。下次再機會再和大家分享我這硬莫精神的三國遊記吧!

個境傳訊

淚泪R

whshvaca

刺士

漫遊者/whshvaca

30P/600S



写曼的老妻大

我是一個小小的劍士,身處Thor伺服器,現在49級(job38),畢生沒打過什麼好寶,少數打到的一些寶都被黑心人騙走了QQ(ex.紹,現在叫價50萬了,我

天前11萬貴了選很高興銀那個人說謝 謝……)。但是不久前,突然出現了一個 可愛的小服事:),那時候我正在找商人 代量,她也跑進來聊天,看她跟我一樣 一付新手的樣子(她那時才剛轉職),我 就發給她10000紅包,祝她早日二轉祭 a],結果··哈哈~賺到 個老 婆^~"。

自此之後,新婚的我决定 努力練功,早日一轉騎士,風 風光光的辦一場婚禮,找 堆 祭司來祈福,所以呢,就 直 打怪 直打怪,早也打,吃完 中餐再打,打到生夜睡著被,死 還不知道QQ,啊啊~當然也要 帶剛轉服事的老婆多練功,於 是就跑去金字塔度蜜月~~。



『格翻幕翻

當老婆不在線上的時候,我還是要繼續朝工時之路邁進,所以我就跑去住在娶揚的殭屍洞工樓打打鋰緬和主撥鼠,希望打個獅耳or安全裡,這樣婚禮的鷦爛塞金就有著落了~~。



就在某天,我一如任常的 打怪。如任常的把角重撐到 16%、一如任常的跑去看着查 錢,卻突然心口來朝!「去中 失城遊」遊野了。反正沒事 做」,於是乎買了機要前住。 機知道一到中央城。看到的竟 是一堆舒慰的商人把價格標到 那麼高!

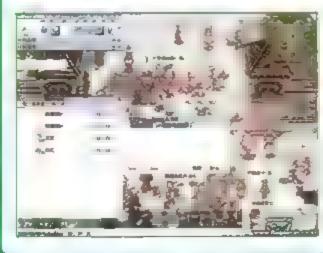






洗洗洗 事義或事洗

正當我關慌失措之時,突然發現了 個聊夫室名稱為「想知道到底為什麼 會選樣的請進。」進去之後才發現有人 在公佈先錢秘訣 早知道就抓圖啊!有變 當的說,"<,。唉呀~原來是有人先錢, 怪不得所有東西都變成一千萬,後來想說算了,反正那些商人玩腻了就會回復正常價格,不要理他們就好,誰知道 這時候竟然出現何服器要關機 維修的消息!



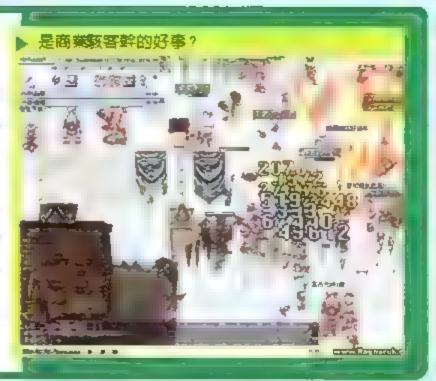


RO末日

這時一堆魔法師開始狂水把我困在 中央城了,更壮的是還有人在發錢,還 不是普通的多 廟德, ", 後來大家都 瘋了, 法師開始發飆。後來我最擔心的 事發生了--放怪00·我還沒轉騎士,他 們放的怪誰打的到剛!又被一堆冰塊冰 住跑不了,好險怪也過不來"#"

鵙鳴~中央城 竜陷 啪QQ,一堆 平價 商人都曾一千萬-、="、一堆法師、一堆 怪,後來突然發現我的商人朋友站在我

旁邊,正要過去打招呼時, server關了……這是2月5日 凌晨的事,RO官網說要維修 到下午兩點,好吧!我就 等。兩點一到卻還是連不 上,還在維修嗎?Oh~No ~ 1 昨天才與買用卡、昨天 才剛儲值,維修?|還找錢 來啊啊啊啊(吶喊)> < L 現 在時間是2月6日凌晨 點。 RO進不去·連官網都連不 上,鳴~欲哭無戾00。



士兵長

雷險家/傑洛克

10P/300S

▶ 加入細秘的情人的医死去死團

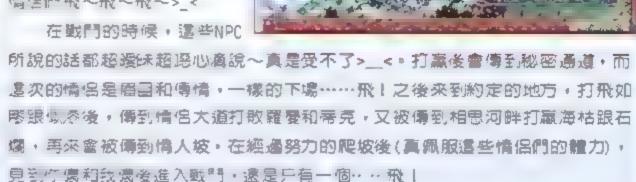


模赖天下所有情侣《去死题出》

情人節的到來,對於我選種沒有情 人的人,情人節也是有任務可以解 萬十 那就是参加拆散情侶的去死去死團 • 找 齊好朋友後、最好也是單身的人), 先來 到亞城的(64.96) 找趙隊長拿取「去死去



要學得隊買證前。須厄答也一 些問題 • 拿到隊員證後 • 到尤 金尼亞城的(87.52)找去死團 **圖圖·然後就會被傳送到後花** 園。在後花園的最裡重要有一 對NPC情侶--情投和意合,說 話後會進入戰鬥、既然是去死 去死團的團領。當然要讓這些



打完後進入命運的十字路,來到這 裡要注意圖!這邊會每情侶的去處和去 : 死去死團的去處,可別走錯了喔 1 走出 十字路口後來到幽會聖地,一樣的擊飛 天 畏和 地久 • 打 完後 就會 見到 土 團長 5 0

王團長是去死去死團的團長,他為 了答謝我們正要給我們東西時,他老婆 竟然出現了「他為了不讓人知道他已經 結婚,所以决定要把我們殺死,以冤把 消恩洩漏出去3 · 6 ·

進入戰鬥後,由於王夫人會使用補

血魔法補團長, 欠都補 13xx@.@。所以先打飛王夫人 吧」這樣團長就沒得補了。 終於 …… 團長在 我們的全力 合擊下,他趴地蹭。"__^

之後 ■ 團長說 他沒資格 再擔任團長,而為了表示抱 歉, 他給了 我們每 人一個 「情人節單身怨念」的徽章。 帶上去可以得到稱號:單身

公害。真没想到團長是個有婦之夫,不過既然他給了東西,那就不怪他吧!今 年的情人筋雖沒有人陪伴,不過拆散情侶也是很好玩滴!(恩……各位可別在 現實世界拆散別人情侶喔 1)



育星初王 Online

邊遊者/小瞄





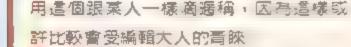
搬人 風至

稱號:流浪者--萬年的,因為一直 在購內幣·到現在還沒有升級過(汗···)

或為寵物王裡第一個百萬富翁

車皮鞭對寵物們SM

新子寵。黃、召墨水蛇、」影怪、水魔女、皮力馬、蛇 蠅、史萊竭、人意鴉



コミニ : 特 塔姆茲周服器 第一 世界)

軍年流浪者阿雷斯翻浪中檔案

姓名 阿雷斯(註:本暱稱的由來

是因為平田愛看慢遊者旅店,所以特地

夏家 亞美辛尼亞共和國 点氮階 段只開放一個國家

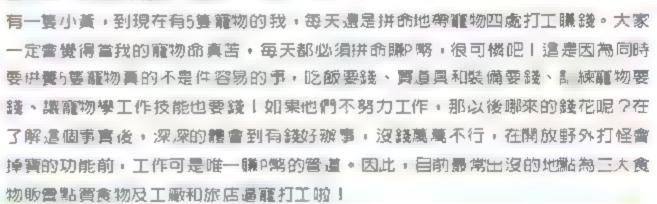
忙碌的一天

寵物餓到馬上餵牠們最愛吃的東 西一事皮鞭跟寵物玩一想聊天的時 候,讓藉工作賺錢一寵物累了讓他們 睡覺→幫寵物清便便→讓寵物上訓練 課程(阿雷斯:購~我多照顧我的愛寵 (F)S_S)



一不五時就被餵食→被主人用皮麵 SM→ 一有空就要工作賺錢 ·累到不行 I 作 才能睡覺一主人心情好、黑爾可上訓練課 程不用工作 寵物們 雕~主人是遺樣 63 篇 "我們的0.0"

看到這處,有人一定會覺得奇怪,難 道我跟我的寵物都不出城打怪升級的嗎? 基本上。開始玩寵物王的第一天起。從只



五隻一起幾o緊超快滴芯!不過,每隻寵物愛吃的食物都不 一樣,有時讓器寵園會生病,還要花錢看醫生呢!

三樓移動。這時,少見多怪的我,看到那個背影很像傳說中的美人魚,於是很

好讓在場的人能夠看着他的愛寵,不過我也馬上露出驚嚇的表情,心裡想「哇

興奮的喊了警!美人無~」。於是,那位騎士就很即氣地轉身下穩定了回來,

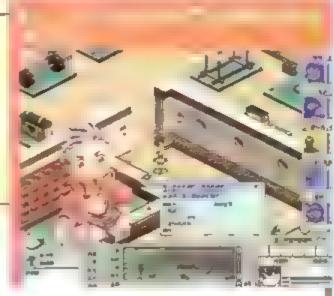
酷說有 大脈店來了個名叫龍之子 的騎士,一進門就用很帥氣的動作把他 的寵物從封印卡中釋放出來。並往旅店





咧~那來的那麼XX的美人魚...揪賣へ~」。





漫遊者/許崇邑

30P/600S

見習聖人



活動地點位於亞諾曼城,任務主要 是在過年期間單亞諾曼城的細斯家送禮 物到各地共十個NPC手上,完成後可得到。

「好運會包」、倜俜「好運會包」到亞諾曼城中的女神像處控籤可抽到特別籤。 ,原要對得出NPC提供的上聯,才能繼續完成任務喔!(資料取自魔力灣與官方 经工工

打探消息接任務

這一個任務跟忍者任務比起來簡單 多了,但解得也不輕鬆,東跑西跑的, 我花了2個多小時才獨力完成此任務,通 常都是組隊解任務的,但我雕群索居所 以, (其實證太晚了,不想打擾別 人)。首先來到亞諾曼城的價水池旁找人 問情報,約克他說紳斯家有一位老先生 Da 德弗亞克·魯到過年總是會帶著大包 小包縛物去拜年,今年卻沒看見他忙進 忙出的樣子,或許你有空可以去看看有 什麼要要幫忙的地方。

身為與世界的勇者,當 然過去給它瞧-瞧,花了一 番功夫終於找到紳斯的家了 (148,89) * 走到了房子裡 面,聽說德弗亞克老先生生 **病了,需要人來幫忙送禮** 物,還到底是怎麼回事呢? 趕緊去問問他老人家。原來 是老先生在工作中不小心受

傷了,出門不方便,便要求我替他發送禮物,但是對方會出個上聯你要接下 聯·答案正確他們才會收禮物(規矩選與多==")。既然都答應了,只好硬著 領皮上吧!



老規矩,解任務不能用傳送的: 只好乖乖的走到音樂之都尼爾維海 村 • 找到歷妮卡(74,48) • 她會出一句 上聯「一元復始」,我們要接一句下 聯「萬象更新」・他便會說布爾姆先 生是截迷,在戳院附近應該就找得 至, *

□ 提洛之章:

上提名的所在地在亞諾曼城西城門巴附近的梅克的家(73.139) • 為了找這 間睛子,我把酒城門口的附近都超壞了才找到,進去之後找到山提洛,他會出 一句上聯「春回大地」,我們要接一句下聯「福滿人間」(如果對不出下聯,可 以去頃水池找戲可問,他就會告訴你喔**),且提名便會拿走纏物,然後交給你 一張賞年卡麥轉送給德弗亞克,之後也提到莫妮卡在尼爾維海村(每途完一個喔 吻,他便會提供非常有用的情報。

· 「有關機之畫 =

果然在法藏城戲院的一樓找到了 布爾姆, 他會出一句上聯「生意興隆 通四海」, 教們要接一句下聯 「財源茂盛達三江」・之後他 便會給提示,他說給根在

心路 根之重印

至伊爾村的舊金」首吧裡。 找給根 12 5 冷話,也會出一句上 聯「恭函發財」、我們要接一同下 聯「紅甸拿來」,這句話相信大家 都掌得世來[2000 你要我興產會 **尹亞克說也在自像一頭生一樣。**

要注意喔,機會只有一次)。

不像也与能在家裡呼呼睡大覺,他說弗瑞是克瑞村一家酒吧的大廚。

沙丽夏利之章:

要我別被聯到了。

伊爾村,但也常處醉,

在聖拉雷卡村的 地下工坊,於一堆工行作 匠中找到了沙爾瓦利

(13.32) • 他奮出一句上聯「天增歲用」 人增壽」,我們要接一句下聯「春滿 乾坤福滿門」・2後他提示説・査克 在法蘭城外的山男家。

弗瑞之軍 ==

علا 此去真是一條不歸路,早知道就多一點人一起去,我是第一次去克瑞 村,走立葛曲河真是干辛葛吉,路鞋走义不熟,外加蠍子的攻擊。我終於 體力不支風地了。隨後便採取落跑策路,逢怪就跑,終於安全的抵達了克 瑞村。弗瑞 (8.3) 是在老饕哈格的家找到的,他很敬佩我們干里迢迢來送 ■ 慢,也問候了德弗亞克的優勢,他會出一句上聯「歲歲皆如意」,我們要接一 句下疏「年年溫平安」。要我轉達弗諾等著德弗亞克來品層他新開發的口味。 之後他說沙爾瓦利先生是住在聖拉鲁卡村的工匠。

西斯坦之華和

在墨書室的屬屬書架中,找到了 **西斯坦博士 22,29 ,也會出 同上聯** 「向陽門第春常在」,我們要接一句下 聯「積善人家慶有餘」,他說可洛妮 是個可愛的小女孩,住在摩頓村。

可名妮之意

在摩頓村的一個水井旁找到可洛 妮,他會出一句上聯「花開春當 贯」, 我們要接一句下聯「竹報歲平 安」,她說實比是同村莊的人,可能 去採藥了,要我去花田找找。

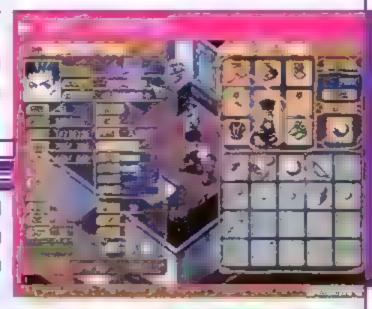


前查克之章◎□

果然在心男的家找到了查克(7.3),這位有點台灣黨語的查克先生出的題 自是歌詞 「每條大街」 · 每個人 的瞈裏,見重第一句話,就是」。 我們要接「恭喜恭喜」(真習 單),他說西斯坦是一位博士,應 該在里謝里雅堡的臺書館裡面。

結果 在德威 特島的 花田找 到 了費比(442,485)。不是芙雪亞的 花田曜・我就搞錯過・他會出一句 上聯「風調爾順」,我們要接一句

下聯「國泰民安」,這樣所有的穩物都變成了卡片,可以回去交差了。



■ 辛苦的酬务 好運香包

送完禮物後,要回去向德弗亞克先生覆命,他說「真是 辛苦你了喔,年輕人「托您的福,讓大家都能過個好年。請 收下這個小禮物,他會帶給你好運的。」. 之後便可得到 好運奮包。裝備上去得到稱號「新養特派員」: 裝備 這個香包去抽籤,要抽到欄籤是很困難的一件事。 新年雖然結束了,還是要跟各位拜個晚年,新年 快樂]

王宮弓箭手

漫遊者/許崇邑

15P/300S



活動地點在亞諾曼城的尤金尼亞堡 旁邊,只要前往特別開闢的顯常,天亮 的時候跟守門、PC說話就會把玩家傳到

門裡 • 進入願堂後 • 驚潑刺激的撞頭番后動就開始啦 | 撞到頭番的人才能聽到 神明的神論喔~還能得到特殊的「搖到頭香的感動」。(資料取自覽力資具官方 網上

這個活動是在尤金尼亞堡旁邊的廟 堂攀行的,天一亮就會開放搶頭番,緊 張刺激的程度絲毫不比電視上的遜。我 稍微統計了一下開放的時間。大約是 上、下午的1、3、5、7、9、11點45~50 分之間,這段期間每個伺服器的廟門口

都擠滿了許多玩家,大家都擴破頭 想要搶到頭香, 我是擒了好幾天才 擔到頭香·我真是命中帶賽=_="。 每次去擔每次遇怪·我幾乎都是第 一個動進去的,但都是最後一個到 達的,真是: 船桁&(消費中),因為 一直遇怪,氣到差點砸電腦。



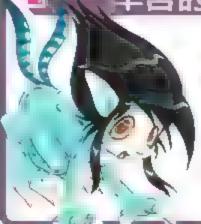
■ 断鋒陷陣擔第一

第一次去搶頭香的時候,大家都不 知道怎麼擒,狂往香爐跑,結果那只是 道具(好看的),真正的香爐居然是一個 火盆,真是一點也不像香爐。香爐一次 **蜜出現很多個,假的雪多一個「偽」**

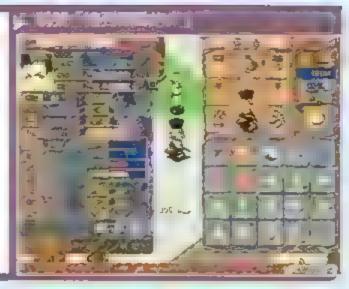
字,所以很好判斷。後來我 剛好遇到只有一個競爭對 手,我們兩個人幾乎同時搶 到,因此兩人都有「擔氫頭 香的感動」,但聽別人說前 兩名玩家都可得到。



辛苦的結果



因為此物品 沒有 耐久度,我便天 真的認為此物品 不會損壞,於是 帶著它高高興興 的出城打怪去, 誰知道被怪砍 力它就壞了(這可是我 搶"狠"久才得到的東西耶之。"」, 之後聽真也隊員說 「這會懷喔!還 好我复裝備」,我真的變成了 隻白 老鼠。裝備「搶到頭香的感動」之 後,會得稱號「搶到頭香的人」,搶 到頭香聽說會帶來好運,不知道是不 是真的?



强力買見

提升獲人的階級

漫遊者/許崇邑

15P/300S



」 難諾亞村的荷特爾咖哩店

終於把狩獵技能數型,4級了,當然要去給他升個正職,這樣才能朝更高的境界邁進"一 齒先要到維諾亞村的荷特爾咖哩店接任務 等級未至,20級,須結目前職業所製作的3級物品才能邊過維 同),進去裡面找一位名字叫"村姑持特"

的人跟她說話,她會跟你說她很 實數忍甜食,但長期在咖啡店I 作都怎辣的,所以要你製製忙。 這時候當然拍胸脯保證。口就答 應下來,她更拿出咖啡料理送給 你一得到點心?),接著住下一個 目的也真進。



9 伊佩村的舊金山酒吧

原來想說用傳送的較不會浪費時間, 結果到了密程之間才發現, 解還個任務不能傳送, 只好乖乖的用走的, < 到了伊爾村找到團金山酒吧後, 裡頭看

位"服務生靈特"。提不到 此人並非等間之輩。一眼就誰

出我手中的映料理,他便開工服教要,我也就只好答應也了。當時有了感谢我,於是送了酸的料理給我,接著朝達麼 的聖拉魯卡村七發。

图 型拉魯卡村的食品店

聖拉魯卡村是一個南方的小海廟, 選好有一座跨笛大橋可以走,不然就不 知道要怎樣到達,這一欠依然不能用傳 送的一到達聖拉魯卡村後,找到食品店 往裡面 雕,居然有一位新娘子,走過 去跟"新娘节瓦"說話,她說她想要吃酸的東西(該不會是懷孕了肥碗?,正好發現你有,問你要不要給她?心準想說好人做到底,於是爽快的答應了她的請求,莎瓦看起來非常高興,於是給了你當地的名產,她說太甜了她不喜歡,這時想起了哪哩店的詩特喜歡吃甜的,只好再往回走到維諾亞村。



又要找人幫忙過維諾亞周毫了,的誤了別人的時間,真有點不好意思說。



依然被同二的大权擔款了1組3級物品。順利來至維諾亞村 後,直接去找"村姓許特"。喜歡的食的評特益多看出我帶來的東西。便關口 銀我要。我只能乖乖的交生說的點点。之後她說了一句話「娃!謝謝」我好高



興喔!我想你不該只是個見智的哦!因為那太可惜了嘛!」這難道是所謂的好心有好報。接下來只要到就職的地方,指一開始就職的那個人說話,選擇要提升階級並行士5000元 稀號要達到多於新月之銘,接着我就變成了正職機人了,忙了一整天也累膚,休息去,下回見。

艇力費見

就職舞者學打敗舞王

一處女 一 軍 星 層隔流 見智舞者

漫遊者/小柏

40P/800S



那~魔力2出來增1好多新地方、 新羅&新職業都出來了1但是·新職業 只有開放舞者而已·以後其他職業才會 陸續開放(原本想當個人的說0_0)。是 的,原本我以為舞者…哼~有啥了不起,但是經過我哥哥表演跳舞技能後我才 發現,跳舞好好玩好!而且一級升工級經驗值只要450耶!好少阿,所以本人我 決定要就嚴舞者。想知道我的蓄廣過程嗎?那就跟我一起進入與與魔法的夢想

~《爱力質貝》。

■ 招集人手打王去

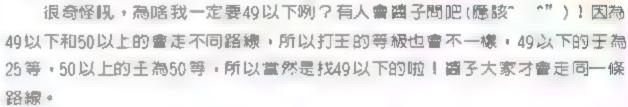
那~當舞者的時候到價 | 但因為本 人原本的天秤星系創造人物不能再創一 個層,所以只好去朋友的星系玩囉 | 順



便去虧他 ~下,嘬喝~ "[++++++]"。人物選好 囉 | 為了不死在半路當中,先去給他練個10等 唄!(咻~一下就10等 嚕)。練到了以後咧,就是 找人準備帶我去就職防 >0<。

星壓隕滅:「幫打舞





▶ 優異的繪在邊兒#



- 搭船出穀庫

終於都找到人唱·開始今天的任務 吧! 首先先到法爾城裡的「總界之間」 裡找國王聖后屬壁的「惠魯德執政官」 說話·跟他拿取報酬的「銀幣」(唯一送





我的嗎?當然不是=___ ",然後令人騎天蘇 歷的事情出現了!那就 是…有人沒有2.0版啦! 脱~摘什瑟鬼!沒有退 來跟人家懷場,所以只 好講也走開了(很想對也 說…最!混蛋!…會不 素表很了點——=0。

新聞館では、Companies (1930年) 1930年) 1930

到(6.10)的「床」那裡休息(躰一下就休息完毕,但不會恢復魔力&體力唷)。

漫長的地下洞窟

休息後再出客房跟甲板員(68.20) 說話,之後會被傳送至「暴風雨的 每」喔喔」黑黑的,看不到路提90@, 結果亂點右鍵後(隨你點,也可以隨便



然後在裡面找一個傳送水晶後 其實也不用找啦,往上走就可以看到,就可以開始爬15F了(那裡面叫做「無人的洞窟地下X樓」)1 爬呀爬~爬呀爬~喔喔~又是寶箱耶!但是,我們隊伍又沒有鑰匙,所以每看到 個寶箱,就痛心 次,嗚嗚~好可憐啊() ()(下次我一定要記得帶))。再爬~再

爬〜… 没有帶水捏(忘了質)・而且人家才 10等・都被裡面的海蝙蝠番打 | 投鳥龜打 我)・鴫嶋嶋〜好痛曜() ()。

産」。



舞王納命來

到了頂樓後就可以開始打王噜!大家都戰戰兢兢的準備…開戰啦!遲嘿~因為我們隊伍的等級都在49以下,所以王的等級才只有25。首先舞王「仮特」會和一隻馬龜「古拉」、好像是 和每編幅「蜀利」(好像是)出現,要先X的就是海蝙蝠蜀利,医马咕雪召喚19級的海蝙蝠 為了避免更多麻煩,先殺地再說吧,所以 信43級的大哥哥就……



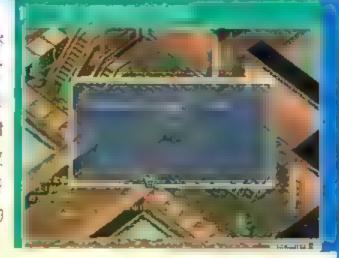
我不基到名字啦 「看我的乾坤一攤」 海蟾蝠萬利當場掛點 打6xx,,誰叫 他只有2x級,活該該死。再來就是打死我 們這一數的Boss--舞王疫特了,烏雞可以 先不用理也,因為她安擊不高,而且又愛

彼特·「拿去吧」不過不要再來打擾我們了…」

去「遗齒竭,要不是你給人家拿走耳環,我也不會來找你麻煩。說完後,可以得到「洗禮的耳飾」,然後會順便傳回怪異的招牌前面。再通過怪異的樹後,回去找可琳說話。說完會被傳送至船鎮客傳(耳飾會被収走唷,其言耳飾加的能力也不錯啦。要留著也是可以為),再跟可琳說話會被傳出客房並到船隨中,注意壞!先不要跟東邊的那個船員說話。不然會被直接送入新村「阿凱魯法村」,整然職是吧?!那就到西邊的那裡找一位男的就職舞者,再跟旁邊商那位「公主」說話。就可以學到「跳舞」體(時賽~要5000g耶·要不是我跟我同學虧。不然我都不用當價>0<)」耶~就職舞男…不是啦…是舞者"」"为,我就職成功障…太惠興啦o(>0<)0。1

B

想看我跳舞嗎?你休想=____,要看 商話,自己變成舞者或士戶吧 關稅案商 …汗!告訴你們喔~跳舞要5000G耶 之 前好像說過聲,是嗎?!你問我我哪來 的錢0.0?告訴你啦,我是從朋友那裡虧 來商 好像也說過了,老嚯,記憶力差了 -____ !誰叫他那麼x,嫌自己錢太 多,所以我才顏他花,說什麼要給我 5000G,到現在只不過才給個4000G,其 他還要我賺咧 也是先給了我100003,等 我賺至了2xxx後,們專給我3000G,然後我轉給他賺到6xxx後,結果解錯了花掉500G,又被 個4x等的人騙走500G 更是個大爛人,賴人家打還討價還價,而且不解又給人家走掉,錢又不還我0 C。喔~我的盲礙旅程怎麼這麼聯苦啊」記住喔,烙師去打的語, 定要對上 句話…限2.0 吸的,



不然前成的會不能解此手務喔" "b、不要像我那麼果,被人騙瞎,還有最好找自顧去商人唷" "b 。還看阿,」弟我希望能夠以跳舞來一來一來吸引怪物們給我魔石,要了我就粉頁錢啦!在哈哈哈~











更加和人们的一个一个 三十二次 1110年11日 |

因為太喜歡皇家放映室的連載了, So…...很希望能做成別 冊以利收藏, 呃……或者以後集結成冊也是很好的方法 啦! 」各位加油喔~

新年快樂! P.S. 也祝我抽到新年的特別版贈品

◆忠實讀者Q 5 S 🧶





老編啊, 請問一下: 皇家放映室若真的要發行單行本, 是 要隨雜誌附送還是另外實呢?還有……能否在漫畫内容達到雜 誌一半的真數後再考慮發行單行本?

不然「近百頁」的書模起來沒什麼質感說。



皇家放映春的安德列斯王翼 要考連 碱, 巨前的 煙打算推止 單 行本子・「據範」用藏大人打算 一次推出成本,每本真數一百多 頁,除了有用藏大人重新編修的



安德列斯王國曼雷外,還會有一些用藏大人壓箱 展的好更更,赛至還看用藏大人親手寫的爬格文 爬格·baga是七·全焓~),因為目前老編遠文 和月藏大人簽下賣身契,等月藏大人簽了賣身 契,老編一定再向各位國民報告詳細的情况。



唯1今天真是賺翻了。新年的禮物真是好到不行 了, 真是太刺眼了, 讓我高興的快T_T了, 真是讓我 感謝再感謝。 PS.這是我用老編送的筆寫的哦!

◆U.S.E.T 50S



唔啊· · · · 這次真的送好多東西で,好幸福 ? へ 新年快樂 | 1 有 没有過年計劃 3 へ 7 過年 好幸福 啊!!我好想抽到這次的贈品と~沙雷納~(意力發 功中…)學測考完超輕鬆的「在猛玩從軟世抽到的第 七封印 | (我好幸福下下)

祝福老編永速快樂·Carry趕快回來!

◆方怡 50S



嗯嗯,既是過年瞬,當然得不愔成 本大放送。才會點過年的年味啦~好在 **有熟情的工坊大力贊助,安德烈斯王國** 還不至於因為大失血而倒閉啦~

上回公佈的安德烈斯人物週邊贈

品,看回您的反應,好像醣受大家的歡迎哦~

不過,因為是非實品,所以都是限量,雖然會比較難 按中,但是這樣子才特別有價值 啊~嗯,要是這回抽不到 沒關係,老編計劃每期曾公佈一種安德烈斯人物週邊,只 是安德烈斯的忠诚國民,不怕輸不到你中獎吧!?



第四个当时的第一个

嗎~第一次寫不知道會不會上呢?

- 1.阿勒勒~~那個阿雷斯的名片盒超師 的耶 "好想一個喔" (鳴 "任何的抽獎一定又 沒我的份)
- 2.你們是不是只有PC GAME的資料 啊?介紹一點TV Game 5 "一頁也好"不然 我的い Xbox ご經睡死了~

玩遊戲算什麽?看軟體世界才是王 道!

◆阿帕因 50S €



嗯,第一次特別容易上,因為老編最臺歡別人的 第一次了~呵呵~吃啥~

- 1. 這個說老購買樂透一樣,雖然每次頭獎中的 都是別人,但是不買等於完全沒機會中,而且老編葬
- 過,按獎品總數除以回函總數來看,中獎率絕對大於干分之一,此中 樂透頭獎高出數千倍郎!所以,除非是有收藏回函的習情,請儘量把 三多寄三來吧!
- 2. 之前老編的確有提過考慮關鍵TV Game的專欄,但到目前為 止,考慮到報導PoGame萬數已經很有限的關係,關關TV Game的意頭只 好暫時作罷了。不過,我們還是會在尼爾斯廣場與遊戲仙人研究室中 不定期提供一些TV Game的消息與報傳。



抱歉!事情是這樣子的……我很開心 的去買了166期的軟體世界,想說可以過個 好年, 陪我一窺最新的遊戲軟體。而我的 習慣是……會把贈品檢查一次,因為我總 帕會錯過軟世選我們的精美禮物,結果我 發現……我只收到了三片光碟!! 我缺少 R0口袋情人那一片……嗚嗚~所以可不可以 再寄一片給我,如果你們還有庫存的話。 或是給我一個正面的回覆,謝謝!」

◆ 于慧 50S 4



A老編當然會再高一片給妳 1 至於雜誌贈品時有 短少的現象,原因是這樣子的一裝訂廠的自動夾片 機,有時會有漏夾的現象,因而產生增品短少情況。 而上一期的情况其更加特殊,因為過年前的刷廠的件 滿檔的關係,為了能霆得及出刊茁期,基於裝訂的時

效,老編只好選擇可重覆黏貼的包裝膠套,問題來了,這樣子的 話,也有可能有人把廖奎打開,然後把贈品A走,然後再把廖奎回 復原狀上上

這是 老編始料未及的!但是不管是什麼原因,老編一定再寄一 **片給妳,請放心職!**



- ◆J.T.:單機遊戲大作都在這個月推出了↓荷包 真是大失血!><!
- ◆ Ato: 前幾天在玩魔力時, 有人說要玩奇蹟,可 是不知道要取什麼名字,我就推薦"安德烈斯", 經過大家投票後,竟然中了!!這個名字取的好 呢!ザザ!^^
- ◆ Pen:小妹我有個小問題唷!現在S幣會寄送到大 家的手中嗎?自從幾個月前那次後,就沒在看到 … .可以說明一下嗎?
- ◆ Taro: 好想了解一下,那麼多的贈品,成本會 不會很高呀!像這個月送了那麼多!不會虧本 (白目的問題) 隔17

又是冷氣團哦~春天快到了,可要好好 保重哦~

距!?

Atc·好樣的,這算推廣安德烈斯王國有 功,功在廣國碼~選次賞了200S,其中有150S算你的,叫他 們不要跟你撞。

Pan、好像都是老編在救潛所借的S幣,嗯,過年前忙著 趕稿度辦法結算計出,最近老編會加緊還帳的,原諒我~ T_T ·

ano:成本真的很高。但是真的要感謝衆工坊的友情發 助舆 對各位國民的心意,結果小虧收場而已,嗯嗯,索特王 最近都在大陸,不然老縭一定被K死,老闆不在家,流血大 放送啦~哈哈~





TATOR THAT THE THEORY THE T

對「玩遊戲・玩的開心就好!」這句話存有 很大的疑問。玩OLG,為什麼就有人天生命好。 老是打到寶,我就只能花大錢求別人賣給我?看 到許多新聞在報·有的玩家每個月光轟玩OLG就 可赚到上萬元,真不知世界怎麽了?真的! 玩遊戲只要開心就好,有必要這樣子嗎?

◆櫻井小藤







好煩!為什麼寒假還要上輔導 課,害我都不能好好玩!老績相信你 也了解這種痛苦吧!

※各位加油吧!

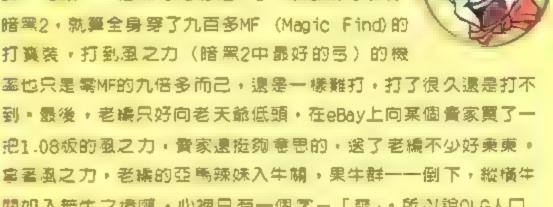
◆至賢 50S ®



嗯嗯。又讓老編想說當年,短 短的寒假還要上輔導課。的確很辛 苫,尤其一早起來通車,整車只有 本校的學校,心裡就×的要死!-

為什麼別人不用,而我要上輔導課啊!難道……我 唸錯 學校 了!?不 過到 了現 在這個 能想 當年 的年 紀 後,突然發現老師也是很辛苦的啊~所以,請忍耐 一下吧,上了大學就能和老編一樣好好的玩了。

老實講·OLG打貨雖然有很多缺麼,例如花 的時間加倍,打到好賽的機率當然也加倍。但總 歸一句話:「蓬萊才是王道Ⅰ」•像老編有在玩 暗黑2、就算全身穿了九百多MF (Magic Find)的 打賽裝,打到風之力(暗黑2中最好的弓)的機



到。最後,老編只好向老天爺低頭,在eBay上向某個賣家買了一 把1.08板的虱之力,費家還挺夠意思的,選了老績不少好乘東。 拿著图之力,老桌的亞馬辣妹入牛關,果牛群——倒下,縱橫牛 關如入無牛之境啊,心裡只有一個字-「爽」。所以說OLG人口 衆多形形 色色,有人純粹為了享受遊戲的樂趣、有人上級是為了 交女朋友、有人拼命打貨網錢、大家各取所需,因為構成了這樣 的一個OLG的世界,所以說「玩遊戲,真的玩的開心就好!」。



嗯……第一眼看到老編就覺得也長的看點像某 名債探!!??藍西裝、紅領結、名偵探的頭髮往上 硫、後面留一摄、戴眼镜···等, 難到他是50年

後的柯X!!!!- -|| |

◆則凱



哈哈,柯×哦~那老編縮小後的造型 不就 和柯X一樣 可愛?不過說真的,老編自 己覺得自己比較像增肥Kuso版的「明治小 五郎」啦~



〇 支德烈斯心情留言版:





仙劍2頁的快出了嗎?等了好多年郎! 呵!呵!呵!姜蓼終於成真了!I'm very happy! ^o^

◆**采給** 50S



(1.2玩了快一個禮拜,漂漂的動畫卻沒有小虎的份1這也就算了,最A × X 的就是,鐘鼓石人一次比一次更狠!可惡~分明就是看集了我是「歡巴桑症候群」的那種人,不過資盒的實物真的很難過Y~

◆怡均 50S



◆品哲 50S



等了好久的仙劍2終於出了。25日當天跑了宣配最大的3C貴場竟已舊完!在第3家7-11才寶到。高高興樂回家去玩。然而,才一遊遊戲。那畫面、人物,簡直是「新仙劍」的翻版!而戰鬥畫面。招式,劇情也都不甚理想,也許老仙劍把招牌打得太亮。這回可真叫人失望了。

嗯,好像大家都和老編一樣在等 個2,一等就是數年,可說會下國產 遊戲中最久才出續集的記錄了!好不 容易出了,老編反而及空玩,主要是



一直以為大宇會等一套給老編啦,所以,看到在架上 直沒買,沒想到,痴痴的等。 到現在還沒收到啊 …… 大宇工坊有人會看這個專欄吧,不要忘了… 哈哈?

看來衆國民對心2的評價不 ,不過還是以好評估大多數,其實擔作在前作的光環下,往往吃力不討好,很難得到與前作相當或超越的評價,尤其是心1在國產遊戲史上幾乎等於一個神話,要接續這個神話,當然是相當的不容易喔~電影也是一樣的,往往續作被影評與普羅大衆批評的一文不值,能像「教父2」一樣超越「教父1」的案例,也是少之又少。對了「諸位國民中,有和老編一樣是「教父」的影迷嗎?有的話請來德聊聊吧」

Kuso典故大家說

嗯,上期Kuso老編要求國民們指教Kuso的典故, 果然有很多國民來信賴忙說明,雖然上自何典人人不 同,但是都有點那個Kuso道理啦,所以,老編一次公布 了,請大家自己看看吧。嗯,每個人當500S,夠好 吧!?

[Kuso的由來1:from GCH的[Xe1]NINNA]

庫所 ラメヽ ムメさヾ (kuso) (動)(形)

解釋:日文原電為「糞」之意,後引申為形容很難 譜之事物的形容詞。

與中文之「屁啦」、「蠢事」、「賣」意思接近。 (by:超魔導土)

因此可知當你看到一些很惡搞的東西時會大勢電 KuuluuS0000

轉自GCH的KUSO版...

想知道更多?

到這裡去看看吧——>http://www.gch.com.tw/kuso [Kuso的由來2千rom Oream]

Kuso者,動詞(及物),名詞(不可數),形容詞,副詞,介詞,你想的出來的,Kuso都辦得到。

名詞於日本國之義 墓也。

名詞於台灣網路世界之義,惡搞之事也。

動詞於台灣網路世界之義、惡搞也。

形容詞於台灣網路世界之義,惡搞的也。

副詞於台灣網路世界之義,慈搞之也。

马,甲:

K文-惡搞文章

K版-各大Kuso版,如于貝(Gamebase),巴哈,戲類 K人-無意義,別想太多,

五義

套入笛卡兒的思想

我Kuso所以我在+)我思敬我Kuso

我思欧我在

因此, Kuso乃人類思想之基本根原

看您對Kuso一詞還有任何迷惑

請到各大K版查詢,只會幫您解惑50%

因為,在看這文章的各位人類...您已在Kuso世界了...

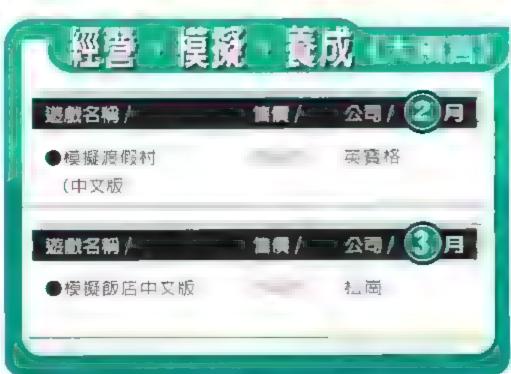
[Kuso的田來3-From 國旗]

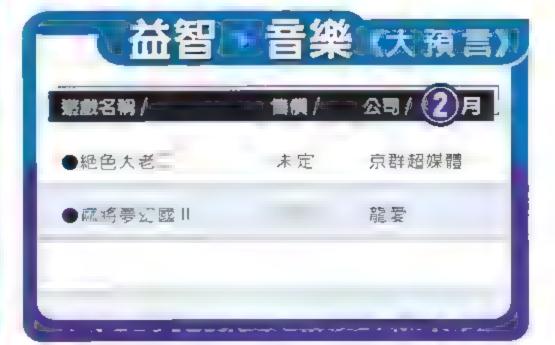
哈"老編·我找到Kuso的來原啦"這個東東是從 日文用羅馬拼音來的。原義為米田共〈吃飯的讀者· 抱款子)or 靜東西(汙垢)。日本人口語會用來表示 輕爾、罵人的加強語氣~時哈哈。懸實金是我的啦~











多人尿上遊戲

11.40.		
遊戲名稱/	售價/	一公司/ 20月
●_國富義online ⁻ 官度之戰	4 + T	中華網龍
●赶來麻將	未定	喜泰利
●對哪 Online	未定	鈍象
●三國策 online	未定	第三液
●天下無雙	未定	華義國際
●石器時代6.0	未定	華義國際
每賊王的遺跡		
●決戰伊卡路斯	未定	聖典
●海之樂章	末定	新法德
●棒球ONLINE	未定	東方寅寶
●玩到.瘋 On-Line		奏華
遊戲名稱/	值價/	公司/ ⑧月
●魔法奇兵	未定	編 3 5
●無蠢的任務 中文版	末定	遊戲棒子
●寵物王 online	未定	第三波
●夏豐	未定	遊戲嗓子
遊戲名稱/	■ 售費 /	□公司/ 侧月
●三國策 online	未定	第二皮
●旺交麻将on Trne	未定	德泰利

副時	人道	LEND
遊戲名稱/	集費/-	公司/ 2月
●終極動員令:將軍	未定	美商藝電
●前進葛楠(中文版)		英寶格
●神鬼戰士	-	英寶格
遊戲名稱/	售價戶	公司/ ③月
●君臨天下 (中文版)	未定	英寶格
●支制争霸資料中中交級		松曲
●烽火戰線 (中文版)	1074	英寶格

遊戲名稱/		画價/	公司/2月
●雷神戦機		5 ×	旭聯
●體桑巴瓜 中	艾坂	799 元	松崗
●善比 長髪公 (中文版)	ŧ	* (= *	松崗
●間課遊戲			松茵
●魔域幻境 2 (中文版)		. • Т	英寶格
● ATV 四輪越野	沙瀬車	未定	瑪吉斯科技
●魔戒2中文版		未定	英特勵
遊戲名稱/		ig/	公司/ ⑧月
●核武浩劫 2			英寶格
●優秀秀重査		-	英寶塔
●特勤武力		未定	飛玩
●人線衝線資料	E		松蔥
古巴高雲中文	23.		
●决戰時刻 網鐵任務		1 = 4	英寶格
遊戲名稱/	1	高便 /	公司/《沙月







歡迎大家來到魔王的洞窟,不過我想我未必受到歡迎,在 此為了讓魔王勢力更為壯大,在此徵召願意加入黑暗軍團的有 志之士,凡是對遊戲本身品質、遊戲製作、遊戲發行有任何不

滿,歡迎大家來這邊一吐苦水,好好的發度一下,當然我魔主絕對不會虧待人的,只要有關得過廳、罵得爽快。我這邊會有獎實來嘉獎的,起碼舊個15 P跟100S,當然購到我心拔中時,我會實得更多。哈·歡迎大家投稿到:spitz@unochana.com,讓我們大家一起開嗎吧。

請大家依照下列格式開罵:

可以是遊戲本身、遊戲製作」組、遊戲發行商/ 開電者:

(講留下應稱、筆名、當然也可以留下你的大名) 為何該罵的來麗去脈:

以上是将公開的訊息

以下是本魔王要歸檔的,所以不會公開資料:

不懂遊戲目排斥遊戲的人

開罵者:暗**黑戰士 武士** 為何該罵的來龍去脈:

我之所以會寫這篇,完全是我對一些排斥遊戲的人的感 受,有些人說玩遊戲沒有用,那你們只知道工作的又有什麼 用?玩遊戲好比是去拜拜一樣的道理。玩遊戲就像是信奉神 明一樣,有人說玩遊戲是浪費時間青春什麼的,那是你們不 懂品嚐遊戲,明明不懂它又敢放大話,這種人真不要臉,回 正題,遊戲是好的,是有趣的,你在玩它時就像在拜媽祖一 樣神聖,有人說它會而迷其實是對他的一種熱衷,就像是要 誠地拜媽祖一樣,遊戲也可以算是一種教派,只是人們不會 這樣想罷了,當你虔誠地玩遊戲時,你就會發現遊戲的樂 趣,遊戲怎麼可以說沒用呢?它也是經萬衆信徒的奇託。以 遊戲公司把它製作出來的不是嗎?玩家就像是各個遊戲評論 受員,遊戲好就稱讚它,不太元美的語引以為正它,不好的 話可以批評它,如此良性的互動怎麼可以說它沒用呢?這隻 是對遊戲界的一種仔唇,就象老闆說你沒用一樣,你會習心。 嗎?如果不會玩沒關係,我們會教你們玩,教到你會為止, 如果只是無調的謾寫,那就請你們一群外行人給我閉路,不 會用又嫌東機西・就像一群の萎縮狗に釣亂罵、遊戲界不延 這種人。

又說網咖是壞孩子去的地方,說真的,的確,網蹦的確 被一些由目的人。從國中生到歐古桑都有一稿的不太好聽, 加上被媒體抹黑,真是雪上加霜,但可不要以偏蓋全,不要 讓一顆老鼠屎壞了整鍋粥,網跏多半是好的,是可以全家共 遊的好地方,不要讓謠言抹黑你的耳朵,不要讓不會尊重遊 戲的由目霸佔整個遊戲界,讓遊戲在人們的心目中是如此的 神聖,遊戲並不是不好,而是沒有人能真正的去體會它,去 愛護它,它不是工具,它是你生活上的好朋友,它不會背叛你,更不會嘲笑你、消遣你,它只會默默的守護著你,看著 你成長,如此思心的朋友你還不會珍惜它嗎?說這些也許有 人說我很奇怪,不過也沒什麼好奇怪的,因為我是遊戲的 忠實守護者,我就像是那孤軍童戰壓騎士……

的確,自己惠愛玩遊戲,卻被選擇的親友嫌愛,真的會讓人 要覺氣情,如果再主現一些不堪入耳的話語出現,那真叫人大冒 三丈,不透遊戲是拿來娛樂自己的,也別因為遊戲太投入,而傷 審到自己的身體及人際關係,總之,別太在意別人的眼光,自己 玩得愉快是最重要的,你說是嗎??"",直 159、10

心则奇灰傳2

開罵者:暗黑戰士 罪惡之身 為何該罵的來龍去脈:

遊戲中其他都最好,遊戲中無複雜迷宮,除了部分鹽玉雞 打和七大鹽毒對魔主根本沒用外,吾最不爽的就是此遊戲的金錢 問題;遊戲前期照正常劇情打來的錢雖多,但物品很貴,買幾樣 就沒了,到了遊戲後期,累積的錢為數不少,還有增加戰後的聚

寶盆·但根本沒用·沒地方賈東西·錢有何用·可惡啊 ` ` ` ` `

聽說遊戲其他部分七有 堆問題… ,衷……大宇又把 個劍的名聲弄臭了,真是可惜啊,

天里帝国三

開罵者:暗黑戰士 芭樂

為何該罵的來龍去脈:

因為玩過以前《天使帝國》 系列的遊戲,所以才會想玩

《天使帝國》,結果玩起來的感想卻是很爛,動畫和故事是還不錯。但遊戲的設定十分暴爛,玩起來一開始間單,到後面卻不靠小技巧就玩不下去,差點就想把它冰起來而不再玩它。遊戲的說明書介紹兵種的部份只有職業轉職能相信。其他職業介紹的說明全部都誘人不實,玩起來一陣子就能感

學到職業不像說明書介 紹的有各種獨特的功能,只有法師類的職業的 應法有很大的特點,其他 的職業只有當肉曆在前面面

拼,特技幾乎完全沒有,這樣也就 算了,還在說明書上大作文章,說 各職業有很獨特的特技,網路上的 其他玩家也批評說明書是個大騙 子,根本不能相信,如果照它的說 明玩下去,鐵定非重玩不可。



遊戲戰鬥的經驗值也分配的極不平均,戰主類型的職業 我沒話說,可是法師類的職業或輕裝甲的職業,例如;遊俠、盜即、槍手、怪傑……等等,只能在後面偷放特技或偷打敵人,偷打敵人的經驗值少沒話講,可是使用特技的經驗值即也少得可憐,尤其特技攻擊敵人的經驗值是以 11 為基準,多一個人就多加 1,結果打死或不打死都沒差,經驗值一樣少,還不如去直接攻擊敵人。這樣還有比較多的經驗值,可是就擺明了要那些人去送死,所以後期這些職業的等級非常難升,難升到乾脆不練。雖然遊戲的動畫和故事還不錯,操作很容易上手,但從逐數的緩驗值設定看出來沒有很用心設定,大部分是母襲以前的設定,加上說明書兵種介紹的錯誤百出,有看跟沒看是一樣的,這樣難道不怕壞了這遊戲的口碑,讓玩家對這遊戲麼到失望嗎?

國外遊戲通常2代以後的表現會比之前幾代來得好,也 因為這樣已有好幾個遊戲都建立了優良的口碑。讓玩家有期 待續作的慾望。可是反觀國內的遊戲。常常發現2代以後的 作品確不盡理想,讓原本期待續作的玩家大失所望。讓人不 得不感嘆"又碰了一塊招牌",希望同一家公司的另一款期 待續作一《仙劍奇俠傳2》。別轉攜同樣的馬龍了。第166

E

開罵者:暗黑戰士 Endless

為何該麗的來電夫脈:

壞上壞!壞!壞!麼主我想你沒有給子民骂過吧?我要骂你罵到無地自容!哈」哈上哈!哈」我要去環保處告你!

你每個月都毀壞很多光碟及電腦令世界多了很多垃圾!大無產有可能是你破壞的! (開玩笑的! "-*)

(這是為子民們說的)每個用都有很多子民來開電, 大多數都需的很好,可是你這個產王真是混帳 「*&%&%\$^%\$^%\$^%%%%\$\$,才給15P、100S而已!這 是什麼意思?

非狀8 我 email 了很多 mail 給你・可是你卻沒有登出・實在太過份了」

ps:如果你再沒登的話,軟體世界就會少一個子民了!

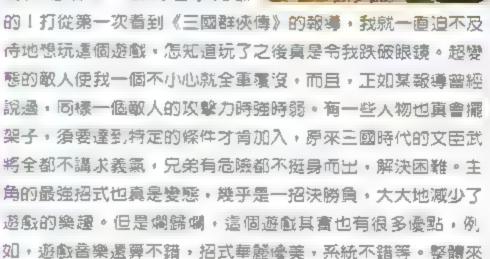
厂厂……你又不是第一個萬我的 ^ * ,我查了一下,你才夸給我 2 到 mail ,這是第 2 封,第一封已於上期刊出,這裡類便說明一下,大家投給我的文章,我基本上都會盡量支排刊生,除非實在沒啥內容……厂厂,只是有時稿擠。我會放在後面幾期刊出,請各位投稿者耐心等候接 ^ * · 貰 15P 、1008。

三型群华

對罵者:暗黑戰士 Burn 為何該罵的來罷去脈:

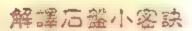
唉,爛Game就是欄Game, 就算是矯作,都有監管充數

說,還可勉強算是過得去。



的確,要達成特殊人物的加入條件,有時真的很麻須@。, 不過蘇項歸蘇頌,等到邀請到自己善愛的三國武將加入之後, 還是有股成就感啦^*,違才是"玩"遊戲嘛^*,實15P、100S





將MegaDisc石盤放入你的光碟機中,光碟機的 Autorun功能會帶你進入石盤的主畫面

若無法自動進入石盤的主畫面, 請點選執行指令Autorun.exe, 來進入主畫面。









輔助工具



媒體播放工具(支援 .dat mov .mpg 檔案格式);若你無法觀看遊戲展示,應是少裝了這類的播放工具,試試下述的軟體。

wmp71tw.exe — Windows Media Players V7.1 中文版(繁體) for Win98/2000 wmp71en.exe — windows Media Players V7.1 英文版 for Win98/2000

QuickTime6.exe -Quick Time V6.0.2

DivX502Bundle.exe -- DivX V5.0.2 支援播放DivX格式的影片



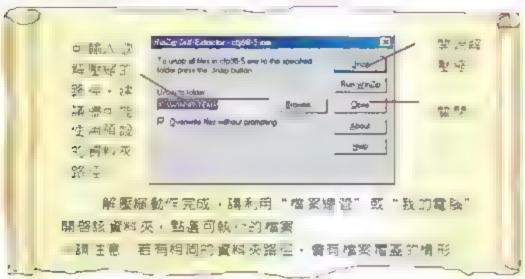
DirectX Driver: Win95/98的遊戲大多須要它才能執行

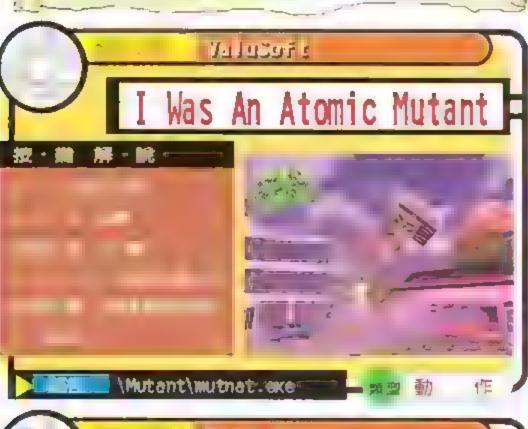
dx81beng.exe --Directx V8.1b 英文版

dx81bcht.exe ---Directx V8.1b 中文版(繁體)

dx81bcns.exe --Directx V8.1b 中文版(簡體)

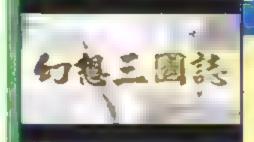








リッ川ッ劃三展示區



幻想三國誌

- ■發行公司 宇峻科技
- ■類型 角色扮質
- ■路径 San demo a、



君臨天下

- ■發行公司:英寶格
- ■類型: 副時戰略
- ■路底 Frae demo avi



怪獸總動圓

- ■發行公司: 豊泉國際
- ■顯型:線上養成
- ■路徑:\Morster demo.mpg



魔域幻境2:The Awakening

- ■發行公司:英寶格
- ■類型:動作
- ■路徑 Unreal2 demo.mpg

■ Share共享軟體



發明工坊樂布 一光譜資訊提供

天下霸圖桌布 一光譜資訊提供

一國封神桌布 一樂陞科技提供



■ Paten修正大師



魔域&J境2003更新檔V2186

極速快感:熱力追觸2更新檔V242

大使小夜曲更新檔 光譜資訊提供

交通英雄更新檔 一光譜資訊提供

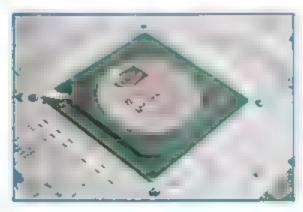






作者/莫凡

暨上期MX440-8X之後,莫凡再給各位上一道年菜,這回報到的是更高階的顯示晶片nvIDIA Geforce4 Th4200-8X I 雖然nvIDIA於COMOEX電腦展中發表了最新的補圖晶片,也就是代號nv30的Geforce FX,引起不少人的討論,不過採用這一款晶片的顯示卡。可能是要再過些時候才會正式在市場上銷售,讓不少想嚐鮮的消費者大失所望,而在這歲末年終,nvIDIA 障營支援 AGP 8X的產品,在高階方面也就由 Ti 4200-8X 這款晶片挑起大探了。



先從顯示晶片的工作時脈上來看·Ti4200-8x官方建議的顯示晶片工作時脈為 250MHz、記憶體時脈則是 500MHz。與Ti4200 64MB的版本相同。但是卻支援頻範更高的AGP 8X 傳輸模式·新增加的 AGP 8X。最高可提供每秒 2048MB 的高

- 記憶體類寬高達8.0GB sec -
- To 内建硬體終合形變受光投影(T&L)引擎,直接由繼董卡進行複雜的 3D 空間及特效計算,大幅分擔 CPU 的運算負擔。
- 第二代可編輯的nfiniteFX多擎·其包亞可展現個性化逼真材質的 Vertex Shaders 架構。及具有最新 Z Connect 能壓技術的Pixel Shaders 架構。30 畫面邊緣影像更逼真。
- □ 内建多重管道圖元填充5 擎,影像厘算速度以倍速提升,每秒可產生40 億個 Texe1s 材質,每秒可產生113 查萬個三角形



傳輸頻寬,傳輸頻寬整整是AGP 4X的兩倍,它擁有極快的 資料載入速度優勢,因此對於我們遊戲一族來說,針對電 腦遊戲內大量的貼圖運算或者是高階的工作站應用程式等,需要傳送極大體資料到圖形處理器的環境中,提供使用者更為細緻的3D模型,以及更複雜的陰影效果,當然, 高解析度的貼圖是不存話下的!以下為T14200-8X顯示晶片軟硬體支援的重點介紹:

- 最新 Accuview TM 反鋸齒5 擎,提供高解析度、高圖框率及全量等反鋸齒等功能,使畫面更青晰。
- 第三代光速記憶體架構,有效提升記憶體使用效率高達四倍。
- 電影fin/IE、續圖顯示技術,提供嚴佳的多螢幕顯示彈 性及使用者控制介面,不用添購另一張顯示卡,即可 展現要螢幕獨直輸出的功能。
- 32 位色彩 Z Stencil 緩衝器。

nVIDIA 官方網站關於 Ti 系列顯示晶片的規格劃分

Fill Rate (AA Sample/Sec.)	4.4Billion	4Billion	4Billion
Vertices/Sec.	125Billion	113Billion	113B1llion
Memory Bandwidth	8.8GB/Sec	8GB/Sec	8GB/Sec
Max Memory	128MB	128MB	128MB

啓亨大銀家 Ti4200-8X 128MB 顯示卡



這款大銀家 Ti4200-8X 顯示卡·仍然沿用了啓亨一貫的銀質 PCB 板。啥!你沒看過喔。這樣不行喔,上一期才介紹的3へ!最早很多人都是從啓亨推出的音效卡產品,來認識和瞭解這家板卡廠商的,他們在喜效卡製造方面積累了一定經驗之後,於前些年開始進軍顯示卡領域,由於具有了豐富的板卡加工經驗,再加上這兩年開始顯卡產品大多推出公版設計,因此啓亨進入顯示卡市場並沒有受到多大的阻力。

大銀家 T14200-8X 128MB 由於採用銀色系的 PCB 面板,此為特殊塗層的加工,因此與有了更好的散熱性能、略微提升的顯示性能,強化的放腐蝕特性,以及亮體外觀等特點。大銀家 T14200 8X 採用的 GeForce 4 T14200 GPJ 晶片,這款顯示卡使用了8類現代出品的顯存類粒(3.3ns的DDR-SDRAM),正反面各4類,總容量 128MB,記憶體顆粒採用 TSOP II 對裝,以標準規格來跑的話,正常的顯示記憶體頻率應該是 500MHz, BUT (注意 1 BUT 出現了...) 情過上一期的人都知道,3.3ns 的工作頻率可以達到 600MHz 以上,而且莫凡也實際超頻給各位量過了,相信大家應該印象深刻吧 I

大銀家T14200-8X 記憶體頻寬高達8.0GB/sec · 支援 AGP 2X/4X/8X 介面 · 最高傳輸速度可達每秒264MHz · 並內建兩組350MHz RAMDAC · 最高解析度可達2048X1536075Hz ; 內建雙 DACs · 獨立輸出兩組高帯顕影像訊號 · 可於一台電腦上同時執行兩頃工作 · 且由於採用整合式驅動程式架構(UDA) · 讓所有 nVIDIA 系列產品貨可共用同一個驅動程式,不但簡單且相容性很高喔!

除此之外,大銀家 Ti4200 8X 內建 Silicon Image 的 DVI 解碼晶片,利用此款晶片,讓大銀家 Ti4200-8X 同時支援 D-Sub以及 DVI 數位輸出的功能,並具有視頻解碼晶片,主要的特點就是可以提供 1024 X 768 解析度的視頻輸出,雖不能支援 VIDEO IN 功能,但輸出解析度方面的技術,還是比較領先的。此外,整張顯示五在左上部和右上部的穩壓供電模組,用料還是相當裝置!

大銀家Ti4200-8X 除了傳統15Pin的 D-Sub輸出接頭之 外,選具備DVI數 位視訊輸出以及 TV-Out的功能I



主機板 CPU RAM 硬碟機 作業系統

泪'試軟體

Gigabyte 8PE667 Ultra 2
Intel Pentium4 2.0aGHz (400FSB)
金士頓 ValueRAM DDR333 256MB
Segagte 60GB、7200 轉 2MB Cache
Windows XP SP1 (With DirectX 8)
3Dmark 2001SE、Quake III

3D mark 2001 SE 測試結果一該表

-		
	測試規格	測試數
	1024*768*32	9163
	1280*1024*32	7344
	1600*1200*32	5899
	1024*768*32 打開 QXAA	6581
	1024*768*32 打開 4xAA	4578
	1024*768*32打開4xSAA	4316

Quake 3 Arena 測試結果列表

Quake a Arena Anatha *	2036
測試規格	測試數據
1024*768*32	216.5
1280*1024*32	166.9
1600*1200*32	122.1
1024*768*32 打開 QxAA	178.2
1024*768*32打開 4xAA	98.8

附贈的AV端子線材·DVI轉D-Sub轉接 頭與一個多介面的視頻線轉接盒。

大銀家Ti4200 8X 內建Silicon Image 的D/I 解碼晶片,利用此款晶片,讓大銀家Ti4200 8X同時支援D-Sub以及D/I 數位輸出的功能。



使用TSOP II 封裝8顆現代出品的 顯存顆粒(3.3ns的DDR-SDRAM), 正反面各4顆總容量128MB。

實聯電腦鈦姬 4200-8X 顯示卡

另外一款莫凡要介紹給大家的,也是各位相當熟悉的顯示卡製造商一實聯電腦。這 款名為「鈦姬 4200-8X」顯示卡,沿襲了鈦姬 4200 擁有超高顯示卡運作效能及如其合理的價值,並支援最新一代的顯示傳輸介面 AGP8X,大大提昇顯示卡運作效能及有助於影像品質更加地細緻化。

本顯示卡採用了NVIDIA GeForce4 T14200 8X 高效能繪圖顯示晶片。為一款擁有革命性 AGP8X 傳輸系統的整合型繪圖晶片,不但支援新增的 AGP3.0 傳輸系統 (AGP8X/4X),同時也支援以往的 AGP2.0 傳輸系統 (AGP4X/2X/1X)。核心執行頻率高達 250MHz 以上,內建有 64MB 及 128MB 兩種極速 DDR 記憶體可供消費者選擇。處理器填圖速度可高達每秒 4.8 Billion Texels/sec,三角形產生率每秒高達 1.03 Trilion/sec,像數填充率則為 4Billion/每秒。最高的解析度可以達到 2048 x 1536,其新一代 nfiniteFX II 号擎所配載的 Vertex Shader 及 Pixel Shaders 提供使用者快速及優異的畫面處理,在影像陰影及明亮處的細緻顯現,讓動畫影像更加立體:Accuview Antialiasing 反鋸齒号擎,讓使用者擁有全徵募無鋸齒、最佳的影像品質:第二代光速記憶體架構 (LMA II),使用先進的 128 位元 DDR 記憶體介面,大幅整體提昇記憶體效率。





實聯鈦姬 4200-8X 僅提供傳統 15Pin D-Sub 接頭與 S 端子輸出,稍嫌不足,但仍有預留 DVI 接頭的接腳與線路設計。



顯示卡所使用的記憶體



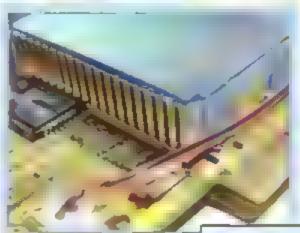
一覧的金度影響・

3D mark 2001 SF 測就結果一瞬表

04 4014 E007 OF 9 BEATEN	A Decision
測試規格	測試數據
1024*768*32	9168
1280*1024*32	7338
1600*1200*32	5885
1024*768*32 打開 QxAA	6590
1024*768*32打開 4xAA	4557
1024*768*32打開 4xSAA	4322

Quake 3 Arena 測試結果列表

測試規格	測試數據
1024*768*32	212.8
1280*1024*32	169.2
1600*1200*32	124.1
1024*768*32 打開 QxAA	176.0
1024*768*32打開 4xAA	97.1



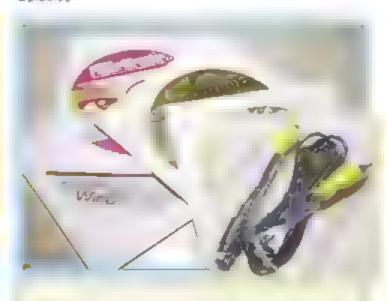
哇哩咧,眼睛睜大點! 灰藍色下面黃色的散熱片是什麼你知道嗎? 銅製散熱片 哩! 效果果然相當不錯,測試時的溫度都相當的低喔!

主機板 CPU RAM 硬碟機 作業系統 測試軟體 Gigabyte 8PE667 Ultra 2
Intel Pentium4 2.0aGHz (400FSB)
金士頓 ValueRAM DDR333 256MB
Seagate 60GB、7200轉2MB Cache
Windows XP SP1 (With DirectX 8)
3Dmark 2001SE、Quake III

測試平台一關



實聯「鈦姬 4200-8X」當然也具備了彈性 極佳的 GeForce4 nV1ew 雙螢幕顯示特色,其 nView 雙顯示功能整合硬體及軟體技術,提供 使用者彈性極佳的多螢幕顯示功能。異有自由 縮放顯示畫面、畫面問步輸出顯示於兩個顯示 器、開啓製個不同畫面於兩個顯示器、延伸同 一畫面於兩台顯示器閻等功能。並同時搭配 DVI 接頭 數位平面顯示器輸出接頭),並提供 Video-Out 輸出埠。不但可將影像輸出至電視 等大螢幕觀賞或享受更刺激的 3D 動業遊戲。 Video-In 輸入埠(製購)、搭配軟體即可編輯 所輸入的影像。顯示卡採用正反各四顆共64MB 的顯示記憶體,記憶體賴粒是選用 EtronTech 膀胍 3.3ns 的規格,不論眾在工作的穩定性或 者發點度上均表現良好,超頻幅度上也有不錯 的展現。



實聯鈦姬4200-8X 有附贈S端子轉AV端子的線材,另外附贈軟體的部分相當的豐富,除了兩款遊戲之外,還有訊連Cyberlink 出品的視頻編輯軟體 Power Director 以及 WinDVD 4.0 版本喔 I

網路冰箱

沙地地污污之区,通行现场

作者/卡布奇諾

隨著電腦資訊的快速發展,特別是網際網路的日益普及,過去 曾風光一時的桌上型電腦,將會被改進成為令人驚嘆的新型智慧家 用設備。今後幾年人們將會更多地選用多功能的資訊家電,而不僅 僅是用途單一的桌上型電腦而已。只要想想,你就可以發現很多人 的家裏都有了好多種的智慧電腦型的服務。

在現今網際網路熱潮方興,國内的資訊家電也正加快腳步發展著,台北國際電子商務應用展中,正式推出「網路冰箱」的產品, 突破以往冰箱只作為實物冷藏之用途,不但能為家庭主婦做好生鮮 管理,並提供多樣化的資訊,更可以上網關物,再搭配簡單人性化 的操作介面,即便是從未上網接觸網路世界的家庭主婦,一樣能輕 鬆上手。

以家電用品角度,切入資訊家電市場,「網路水箱」將先以寬頻社區為銷售管道,透過寬頻社區的網路家庭建置,直接把「網路水箱」當作標度配備或選購配備,產品特性皆兼具保全、家電空制、週端遙控、網站連結、瓦斯偵測、列印、收發e-mail、影像電話、答錄、行事曆等多功能為一體的產品特性,預計將成為資訊家電市場的納門話題。

『網路水箱』在未來的家庭網路上是扮 寅伺服器的角色,未來的家庭網路,將由不斷電的冰箱產任「主機」的核心角色,使家中每個層間內的翻器,都可以彼此傳送資訊,消費者可以經由網路或者手機控制系統。比方說,可以用厨戶的冰箱來控制房間的冷氣,或者是用手機來連接家裡的網路,打開冷氣機。想像一下職業婦女下班前即可透過網際網路與家中的網路冰箱連線、邊端遙控家中電器,回家前可以事先開醫家中的冷/暖氣、除氣機、空氣青净機,也可以遙控電鍋預先看飯或讓先衣機先行運轉,忙碌的職業婦女再也不無為了家中電器忘了關,或者電鍋的飯忘了煮而傷透腦筋。最頭痛的地方莫過於上完一天班後,還要張羅一家人晚上的餐點。現在有了『網路冰箱』,就可以事先確認冰箱庫存的食物,更便利的設計是網路水箱還會根據水箱剩餘的食材,給予建議的食譜:如果食材不足的部分,可以連線至聯合農產品網路廢城,訂購水箱中不



(圖片提供:聲音家當)

定的食物。訂購的貨品可透過統一速達宅急便全省完備的系統 送貨到家,輕輕鬆鬆就能解決職業婦女料理食物的困擾。

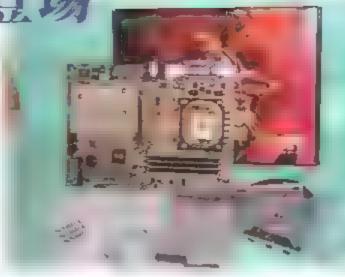
「網路冰箱」最大的兩項特點在於提供家體控制及保全設備。保全系統方面,透過監視器,可以清楚掌握嬰兒房中的一舉一動:當有壞人入侵家庭或瓦斯不慣外度時。「網路冰箱」會發出即時警訊通知相關單位及家人前往處理:此外,「網路冰箱」更具有上網要遊、收發影音電子郵件。影像留言、電話答錄、記錄個人行事暨、通訊錄等功能,觸控式營專加上手寫輸入設計。帶給家人最便捷的未來生活。



台灣之光-SiS648 晶片組登場

##/ **反通** NS80-EA 高效展現!

過...過...過年階 | 過年除了拿紅包、回娘家之外,不要忘記要看軟世喔!這次莫凡特別為各位準備一道道好菜,讓大家紅包有可以「出血」的地方 | 首先呢,我選了一塊品質好、價格平易近人的產品來介紹給大家! 這次莫凡手上的產品,是由國內主機板廠商-友通科技所推出的 AGP8X 主機板 NS80 EA,依照價例... 55,介紹主機板晶片先 |

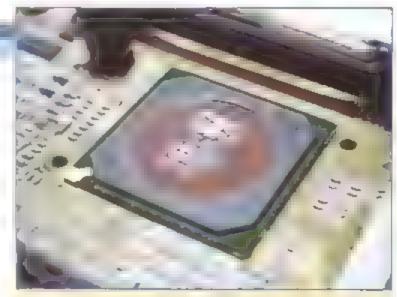


砂統科技 Si S648 晶片組

自從 S1S 相繼打出 S1S645、 S1S645Dx、 SIS650 組合牌之後,並取得 定成效的市場回報後, S1S 研發部門不斷增加新品的開發精細度,並在德國 異諾威舉行的 CeBIT 2002 Hannover上,我們看到了部分兩商推出針對 P4 平臺的 S1S648 和 S1S651 主機板的工程樣品,但那時對應 533MHZ FSB 的 Pentium 4 處理器還未發表,因此 S1S648 和 S1S651 只能被暫時擱置一段時間。不過呢,健健課,干呼萬線始出來, 砂統科技終於在 2002 年的 Q3 推出了它下半年的主打產品-S1S648 属片組,用來職 續保持自己在 P4 處理器平臺晶片組產品上的技術和性能優勢。

自 \$1\$645 晶片組發佈以來,藉由本身產品的高效能以及本土化的低成本影響下, 矽統科技逐漸擺脫了以往新產品不能得到主機板廠商支援的窘境,去年上半年面世 的三款晶片組 \$1\$645、\$1\$6450x、\$1\$650,均得到了主板廠商的廣泛支援,豐富

多樣性的品牌選擇。在市場中得到了肖爾者的好評。而



△ SiS648 是矽統科技最新的開放式 P4 平泰產品。一推出便獲得了各大主機板廠商的積極迴響。

Dunishe

Sport Support

OPERATOR OF THE Support

Interface

In the a USSNEY

ACT COOK

ACT COOK

ACT TOOK

ACT TOOK

MALE AND MALE

MALE AND MALE

ACT TOOK

MALE AND MALE

ACT TOOK

MALE AND MALE

MALE AND MALE

ACT TOOK

MALE AND MALE

△S1S648 963 晶片組架構置

新款的 \$1\$648 晶片組,更是一推出便宜即得到了各大主機板廠商的積極迴響, 這次送來的就是由反通科技所推出的 N\$80-EA 高效能主機板,具備了出色的效能 比與豐富的功能喔!

S1S648 是矽統科技最新的開放式P4平臺產品,全茴支援Intel Pentium 4 Socket 478 處理器(支援前端匯流排FSB 400/533MHz),支援、Itra DMA 33/66/100/133 IDE 傳輸速率,損有 AGP 8X 的高速圖形傳輸介面,S1S648 所採用的是 AGP 3.0 規格,擁有高達 2GB/sec 的資料傳輸速度,大幅增加圖像處理功能。此外與之配合的是 \$1\$963 超級兩橋漏片,首次使用第二代 \$1\$ MuT10. 技術,資料傳輸提供高達 1GB/s 的高速帶電,與上一代相比整整提高了一倍,最符合追求高速玩家的需求。採用 DDR333 標準記憶體,另外輸出的部分別是提供了US82.0 和 IEEE1394 兩種先進的輸出規格。

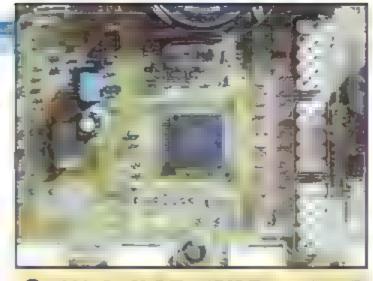


友通 NS80-EA 主機板介紹

喜款NS80 FA可以稱的上是超級整合的→堺主機板驛,因為 他對於目前主流的規格。例如:DDR 333、AGP 8X、立體環繞 六聲道音效、ATA133 、USB 2.0 、 IEEE1394A 、硬體監控和電 原管理功能,經驗豐富的友通都設計整合在這一款使用SiS 648/963 晶片組的主機板上。

AS80-EA 是一款支援 Intel Pentium 4處理器的主機板 (FSB 400/533MHz) · 採用矽統科技 SiS 648/963 晶片組架構 · 支援 DDR 333 規格的記憶體,記憶體頻寬最高可支援至2.7GB/s,對

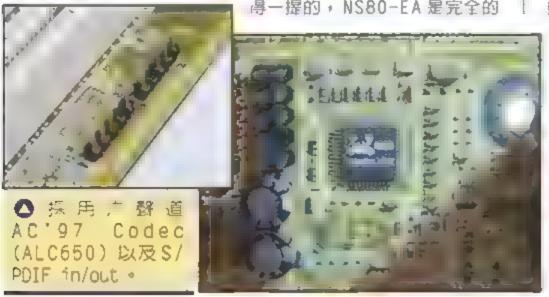
Support AGP 8X 規格·提供高達 資料傳輸速度, 這對於咱們軟世 的看信來說,可 是粉重要的3 1. 1 玩遊戲可不 想LAG吧!有了 如此高的影像傳



▲ NS80-EA 所採用的網路晶片 官方網 站上號跳審標注為RTL-8801網路晶片

輸頻寬,顯示卡可以提供更棒的畫質以及流暢的畫面喔!

另外 · NS80 · EA 提供最新的 ATA133 高速的資料儲存、傳輸 速度,並提供六組 USB 插座以及三組 IEEE1394 介面,非常適合 管理一個同時使用許多遞邊的多媒體環境。對於喜愛高品質數位 音效的玩家,NS80-EA 更是内置了AC'97 六聲適音效以及 S PDIF in/out,且内建網路功能;另外,怕電腦會因為過熱而當機 嗎?NS80 EA的硬體監控功能讓你死於煩惱系統溫度過高的問 題,還會收到過熱的警告訊息,如此多豪華的功能喔!不過說歸 說,到底這塊主機板測起來的速度如何?就讓藥凡來告訴大家!



測試數據與相關配件介紹

先來看看則試平台吧! (PS: 我說歐茲大師阿·喬能不 能 A 個 Pentium 4 3GHz 來用用吧)

DFI NS80-EA SiS648/963 Chipset Intel Pentium4 2.8Ghz (533FSB) 金士碩 ValueRAM DDR400 256Y8 Seagate 40GB - 7200 # 2MB Cache Geforce4 Ti4200 64MB DDR windows 2K SP3 (With DirectX 8)

測試數據中不難看出,矽統科技的 SiS 648/963 晶片組已經 相當的成熟,數據上絲毫不讓 [nte] 帝國每太多的反擊空間,在 轉集的 DDR333 模式下已經能夠很好的反映出 Si S648 晶片組的性 能,且S1S648 北橋塔配 S1S963 南橋的組合顯著增強了多媒體應 用和擴展性能,而且主機板製造廠商提供了廣闊選配範圍和設計 空間。而在USB2.0 方面,目前仍有驅動程式授權的問題。如果 「一程式。

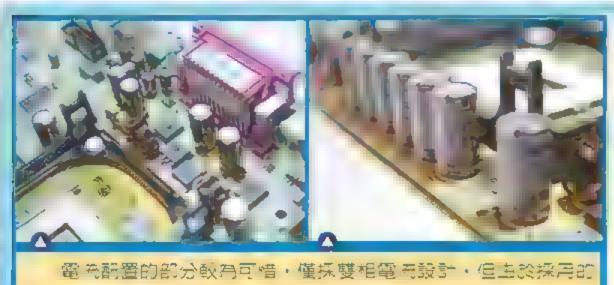
3Dmark 2001SE Overall 640X480X16 3Dmark 2001SE Overall 1024X768X32 Sisoft Sandra2002 Memory Bandwidth ZD CC Winstone 2002 重返德軍總部 1024X768X32

73.1 81.5 Fps 重反德軍總部 Fast Mode 271.1 Fps

Quake III Arena 1024X768X32 252.9 Fps

Quake III Arena Fast Mode 405.2 Fps

您是Windows XP/2000 的使用者,只需要透過Windows Update 的程序,就可以直接透過微軟取得 USB2.0 的驅動程式。若您是 Windows ME/98 的使用者的話,則必須等 SiS 取得 USB2.0 驅動程 式授權,或者至各大硬體網站中抓取使用者自製的 JSB2.0 驅動



是 2200 μ F 高容量電容,所以至經穩定雙不會有多大的問題!

▶ 反通 NS80-EA 主機和内内 條 IEEE 1394 擴充插 坐,共可提供王 組的外接設滯。

EA主機板後方 外接插座的設 音÷

14142

11208

2628

在護目鏡鍍膜技術上屢鳥新猷 的人因科技,針對不同亮度與用途 的螢幕推出全系列的「愛目之鏡」 LCD/CRT 兩用護目鏡,分別.適用 15 叮與17 时的 LCD 與CRT 螢幕,透光 率為 56%(ET-F158 系列) 、 78%(ET F308 系列) 與 98% (ET-F50、至列, · 當然也有防御安全五季領TIFT F15BS 系列。伊丁進環・伊刊區至不 同的強勢亦受亞用企業經濟會的 「愛国之鏡」LCO (RT 庫爾 順三、章

人因称技閣步全环的特殊。便 **尼光學精空的吸液而,不可透光等** 配丁了至少是多 子一年是、能子根、 磁度、紫外線、強光、閃光支点光

等有害人體的原物的許護大量是升至分 美的4%以上 工農備で生かれ 對此實 的对称,使暴奢香料 角头亚 联语言

麗 切果に変到て易青油の用 責工指統 , 3 雲雲 , 埼玉平青 聖後事、東、承、江・京、、、西、て東

ELUNT THE THE TEX

長世的アチ収%・使護品鏡更穩固 妄至不易種香 医镫式的性粘調節 粉白, "去不同笔筹的, 外札片 1 傲

> 高慧的垂真調整, ~體適用各種廠牌 的LCD勞 幕 ICRT



新發表搭載 sis 655晶片組之

Pentium 主意源标一655

承襲微星科

一貫的優異實 力, 最新推出採用

Sis 655 晶片組的 655 Max 主 機 板 · 支 援 533MHZ 前続圖 产料,擺油度更具 私 4、2CB 的記憶體頻高 ド外・広 款主機板可支援Dual Crarrel DDR333 / 266 規格, 並搭載有 4 條 DOR DIMY 埠,可達嚴大支援 438 DR 規格記憶體容量 655 Max 主機核 係支援 Intel Pertion4 Northwood 處理器,序提中多樣體 大量資料傳輸與重算之能力,採用

了最新AGP 3.0 規格。 AUP 8x 埠,喜 拿2GB/sec.之資料 專罐 手裝,便:! 殿屋江昌 家為性、生、應3月 志九 更為充緩積徵,其獨充槽。 元 選· TEX 21 ACP 2 T 級 格尼ACE 4x 繪圖士工将代 科新 は t 産品 中之位 位者

655 Max 支機板 蜀泉町布 嗣和 No. rial ATA 技体 選講記述 ,E 家安裝 支援Serial ATA 之優議後、資料。 1577日 SEC 光文字切解,不能为 ATA188 2 1980 5 080 7 4 7 1917 4 整體效能性升過多に無UVA、Schall ATA 神格定心境以高 較先任長,不善和 天子機械与逐渐接通資訊機則多數門 題,慶長中勤美之称稱唐夜生勝板上 2 IDI 連合 Sen a ATA 使得 多名が 星科技665 Max 主機模能支援でも 。 Oranne) 로션 뿔(#č) 다 시중국중의적

也 1 野澤繞市場片接聲器,即可度 担、这多的般的高場特效,無論是 差m 3D Game 以是附屬 D.D,採用。 看 高品質 户 享 受 内 建 Broadcom 5702 10 .00 1000 Ethernet controller 注制晶片。 口 图述于《短元(Gigabit 所谓 整體部 水解 奎利卢费者的企助,符 合同計劃計畫 規訊及儲存及網路 1.11 TP PT 1 1 PA . 肖符名也 r marie (in the) Te 中部 Titl.344以"强的正决者直接使用。" 平極物方言 廬石能 为东面,支援了 此為,增于和极人性化胎 酸計的 L vo Pinete 2 · Pi Aleri 4與 - 1227, LOR C 4 等応能・譲渡円者 在桑耳典性國上使用三山懷了

房新品

歐茲的鐵 匠 舗



シリバー 「動」 立題 提一品 譲你先有看頭

在2002年開始,國內無保討 實在國內無線數生電視開始進行試 權定後,國內數生電視星倉的問題 方興未艾。圓剛科技領先業界推出 的新產品 圓剛 D。B 工數任電視 下,工工式區的電視、產業和進入 「接收數值訊號」新紀元

圓剛 DVB T製作電視。是因應

数でも得り付外 以在主義、安計

海線製力電視,仍經過可靠有數点電視的最高質用容、后畫質學像。 卫要 看過 解 VHF Hr B 不 Ya21 天線,就能夠讓您在電腦上直接收看無 經數性電視,直至 7 v B 工數位電視 专

音享受、擔心錯過任何精采節目 嗎?可事先設定預約錄影節目及時 段、等你有時間時再慢慢欣賞節 目。設定Time Shift鍵,電腦會自 動同時緣下電視畫面,只須再按下 倒帶鍵,即可收看精禾畫面,并且 絲毫不影響正常節目進行。One Click就能傳提喜歡的電視基面。新 管理的區片管理功能,虛讓能密可 少數程序稱鏡碼取下來的圖片。 變檔案格式、調整明暗對比、甚至 可以將連續和名畫面、時下最IN的 數事書製成您的樂面!

此外,十六類道預覽和最愛頻 道群組設定...等功能,也都一應俱 全。內建的 A V 和 S 端子,更讓您同 時 獲 得 類 此 影 像 擷 取 卡 的 附 加 價 值,能外接 D V D、 VCD、 V8、 VHS 甚 至時下流行的 T V Game 主機。

> 經經濟的 雙模數位相機

CREATIVE

特色與優勢。

□袋木 製計 選注 過季複帶 上陸時間的拍攝析表次達等主導
 人像,是出來拍攝初好轉生

・操「簡單下更」連接かり○
 と後・更「以甲」機論・新雲以及

所 午時礼編於海片,不驚屈秀過電子 垂 作志 ★)是直接美化個人6 總負, 經過製作的 型星盃 「刺刺 収錄

● 黒作響 工作機 年 月 年 (M () 本 原義・内律 (M B 記) 暗體 「儲存脈だ實 6/4 x 494 」に有き に程序 22 張 5 疑 を リコー しょうごう り 場

● 東東傳作、77 不為意之的重配 更計用の12 上流、具用「問題」**四、過** 27 全場が 12 下降

● 第一种が福星機等,可透過PC 大にのが基準別別象,熱析要長速640 、491、算事接至300008度。可使 内部入電車で1000度機器,材容が結構 計算象量を軽適



THEAWAKENING

史上最強遊戲引擎Unreal II

- 獲有最頂尖的CPU
- 最TOP的顯示卡

超級電腦配備的玩家一定要擁有最HOT的軟

今日强寂的震戰。明日成功的英雄

您是泰倫雅民政府(TCA)的保安書一約朔回道調頓上TCA是一個人力不足的巡邏太空運塊 之警力組織。您將被付予嚴艱難的責任如美國西部牛仔時代的警長負起維調這篇大又難以 **掌控的舊域和平。您是代表政府、法律與秩序的維持者**」



兼的權式引擎。無單關的權量特別



建物的任务科学组织和的创新



職化空間不可思議的趨級No.1武器



多樣化的種族。奎加麗明的人工智能



















英寶格股份有限公司 INFOGRAMES TAIWAN LIMITED INFOGRAMES Taiwan

客服專線: 02-55549523 台北市民權東路 段144號13樓1521室 http://www.tw.infogrames.com E-mail:service@tw.infogrames.com

才是真正的神鬼戰士。

並生產新的單位兵種。

官与網站 thegladiators.arxeltribe com

試玩下載 www tw infogrames com

野戰,細緻的場景特效會讓你忘記正處於競技場之中,

3 多人連線團體競技: 21場單人競技 - 十張多人競技地圖, 上網與朋友一同對戰看誰

4 免生產耗戰鬥:快節奏的對戰模式,不需要去採集資源,可拾取獎勵物品來增加能量







終點線

是另一場挑戰的開始!!

執著堅毅的信念 極速追求零界的快感

世界級的重要賽事/頂級的超級房車/超獎真物理性呈現/邁向世界冠軍之旅



BTCC DTM V8 Supercars整整意括了13種國際知名的房車比賽 Mercedes CLK, Alfa Romeo GTV and Viper GTS等42數名車參費 普道遍及英、德、澳、法、義、日等國

含括Bathurst, Hockenheim及Silverstone等38處國際知名賽道 全世界玩家以網際網路或區域連續共同追求車神冠軍

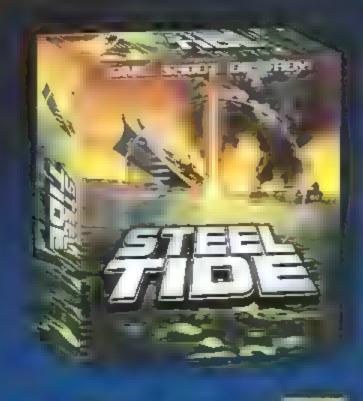
震耳欲聲的引擎聲(以5.1譽道環線雷效》體驗急速快感

FAGE ORIVER

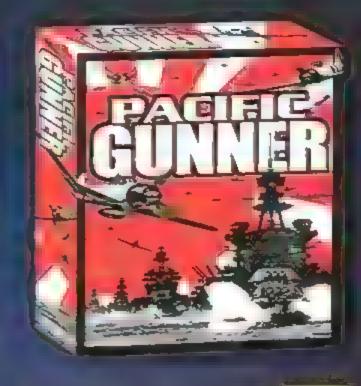




FAMES 台北市民都東路三段144號13號1521號 Towar 是-mailtacraice@au.infogrames.com









行動代碼: 光频戰役

王秀描示

尼爾美国艦隊臺派日軍攻事 李明投在太空洋岛侧區城區啊!量

後光荣戰投你是否經濟功學這能

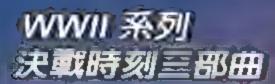
行動代碼:指席行動

化球攻型任务是自心服 自由

行動代码:異路行動

任用指示

F被任命為這數据長,F的任務是 在太平洋海峽尾進行任務執行 后含動作及策略要素的戰役,你要 不計代價完成任務!



建工例!!加油!!

天皇中里天更新 写受担克 亚眼沙族 Infogrames繼 看出到鎖線 之後

再度推出戰爭遊戲鉅作

- 決戰時刻 = 一部曲 獵虎行動 - 鋼鐵行動 光榮戰役



M rights reperved. All tradem







LE PREMIER JEU DE STRATÉGIE TEMPS RÉEL SUR LA GUÉRRE DU VIETNAM

可進昌棉

組織製造型 全中文化 月上市

油层建温即美国火兵管具起眼

追求最後的勝利與和平8面臨的是同胞相發的考驗

- 反義或語遊戲與角色扮演的字書 改善自謂達一位中土在羞賴中的想法。家庭及軍事生產的書書
- 第三人称射擊引擎病棄出的灌藏世界。你可以將視角切進單一人物身上較盡感受論彈喪火的威力
- 汽寅的越戰超其實的享養人事物學攜願兵《潘訊兵》揚雪兵《汨琊手在通當時還用適當的兵職制職義
- 最高指揮等家所帶領的這群士兵不是呆呆的只屬命令行事的養板人。他們會依由行智能在第一時間作出最適合的行動









http://www.montecristogames.com/piatoon.

www.tw.infogrames.com



INFOGRAMES 英音格波分音

Tel:02-55549523 Fax:02-25456060 Taiwan INFOGRAMES TAIWAN LIMITED http://www.tw.infogrames.com







陣亡 或 榮耀? 在戰場上決定你的命運·····



與Commandos的人工智慧結合產生超級作戰軍團



簡化策略調度蓄眼於戰爭的戰略遊戲



8人連線/24場聖戰任務/小型自由戰役



習腦悉下

Ine forge of an âmpire...

PRAETORIANS

INFOGRAMES 英黃格股份有限公司

02-55549523 Fax:02-25456060 3. //www.tw.infogrames.com



EIDOS



台北陽斯底市民權路 98-1 號 14 權 電話 2218-1132 傅真 22183132 http://www.uczone.com/







2608. SPRING. ON SALE PC/RPG/NT680 (4-5 MT868 (4-5) CPU: P3-500/RAM: 128ME/16ME-TNT2 #28 Directors | bl. bl.

YOUNG S GATT

ルロマバク・マーマー 画龍小年 東上・関産 3D RPG 之重大突破





那起代型马尔文全会等 即贈『明月巫星』 常科片 熟思在



- ●武學秘笈、拜師技能取得時機詳細解說。
- ●終極遊戲資料全公開,讓您一次看個夠◎
- ●實戰技巧、破關攻略讓您縱橫天下
- UJ熱血學園極密剋敵技巧,最終大魔頭也不夠看。
- ●五十四種結局搭配組合,指導您如何與心儀的伴侶 擁有美好的結局。

資料片新增內容

- ●破關後全新劇情。
- 新增超強武學招式。
- ●可愛召喚獸 ---- 九天梵龍。
- ●大地圖上以龍代步。
- ●開啟線上聊天系統。
- ●新增玩家大廳,交朋友更方便了。

[明月孤星]資料片爾搭配[新絕代雙轉參]遊戲,並需具備 56K以上數據機 / ADSL或 Cable Modem 方能執行









武俠 RPG

古龍武俠世界最具傳奇性

的原著小說

改











字峻科技股份有限公司 UserJoy Technology Co.,Ltd.

服務電話:(02)82269989 轉分機 103 網址:http://www.uj.com.tw E-Mail:service@uj.com.tw 智冠科技器

免费試施網站: www.qqbar.com.tw

立即試験事練: 0203-04-988 (每分錄四元)

ALCATEL OT511 - OT512 - OT525 OT715也可以下整和盆飾臺灣!

	_				_
- 12	و جين	100 to		400	- 10
8	100		3 1	100	200
				_	

042085	神話	5566
071763	半個海洋	B.A.D
092075	穿腿一光年	ENERGY
121610	只有我	F4
141610	确天	F4
241084	Always On My Mind	B.H.E
022902	求豐復創板	可米小子
012902	順1001	可米小子
012932	Famous.	何欣禮
022910	前寸限	海恩
012910	無機	海恩
032910	白色羽毛	芮鳳
012931	州向你的明備片	何以肃
062042	術動	劃力火軍
082042	外套	動力火率
012913	man is many to the	是王寨
022913	那又志康樣呢	禁王級
261237	他在那裡	張學友
231237	禮物	湯學友
022912	FMF tot	梁朝信.
081261	幸福的味道	許穩胶

081261 幸福的味道 KTV動 礎

081663	領域	許茹差
071120	心助了	伍惠凱
062075	轉到鐵框	ENERGY
041641	永保安康	異宗憲
021082	今天的祝福明天的基準	Ru Ru
031100	安全感	王力宏
011764	ANTIN .	現赤崖/温泉
071147		巫敝曹
131325	情不容貌	順依林
051353	過去	蘇永康
161151	刀麻匠	李玟
191151	好心情	李玟
011669	地下嶼	游戏明
071689	靠近一點	游鴻明
241757	機學	農水焦
151787	黑色幽默	周杰倫
161757	心原古 包	周杰倫
032038	冰河	
261209	機事	孫斯姿
071209	Up 2 U	養無額
361235	開稅一起框	報惠履

の機構物類の

	DC 170 170 UE	
011788	東神	杜德伽
101235	我恨我置你	畏惠珠
111246	軍人房雙人床	莫文蔚
012085	無所謂	5566
012088	侧论	Linda
011618	有時候沒時候	RURU
101064	給我多一點	S.H.E
221128	再一次也好	江美雄
181128	希證雙成你	江美珉
201128	別在離開作之前離開發	江美琪
011349	容易受傷的女人	解美雪
071248	我連將變隆	許志安
151307	熱器	庾急農
091307	情非得它	庾潰慶
161307	龍紅	庾澄慶
041251	第一個找你	許無政
061258	別開玩笑	陳慧珠
051287	曲級	黃湘怡
201329	炫耀美麗	鄭秀文

011343 夠了沒有

ı	DV.	ロロ半連即	3/7
1	202041	與主日近	幸運勢
ı	201903	開花結果幸運的	李理詩
١	262041	絲度母咒	幸運的
ı	132041	QQ家族	幸運鈴
ı	011903	商無數世會菩薩	幸運的
1	071903	大明咒	幸運鈴
ı	151903	招財幸運鈴	幸運鈴
ı	212041	基盤株兵	李運的
ı	031903	大悲咒	幸運鈴
1	221803	追婚成功幸運轉	幸運的
73	10 - 7650 -	8XXD = 8855 = 9110	

NOKIA - 3x10 - 33x0 - 5x10 - 6xx0 - 8138 -DBTEL-A325 - A805 Samsung-N620 - N628 - T108 OKWAP-1108 - 158 - 166 MOTOROLA - 7389 - 7189 - 46288 - 7189 - C289 - C308 - \$380 - 7720 - 7194 - 72288 - 7290 - 188 - V60 - 48088 Alcatel-01310 - 01511 - 01512 - 01525 - 01735

SAGEM - #C3018 - MM3020 - MM3052 - WA3050 - MM3310限中華電空用戶

充行宅急便

ALCATEL-	DT511 - GT512	- 07525 - 0T715
041628	果子	丁文司
141064	熱帶剛林	S.H.E
012908	美麗的鐵鋼	柳天里
OCACOR	distance and	THE LAND CO.

華書和絃響可下觀,和絃牌聲限用

	THE LEFT CO. L.	
012908	美麗的鐵鋼	何天里
061538	Uptown girt	西班男技
851139	神。網絡我多一點時間	輸日
012041	冬季微歌-My Memory	16.00
141313	無暇的愛	哈日
241899	機動衛士高速SEEO片間的	卡通
191899	聖色小練園	卡通
602041	漫過服法記	卡通
241937	梅花	那哪
2751139	蜂姓屬	見数
551937	射鵰英雄傳	男類
1011917	大節女	布领曲
192041	奇妙思美	幸運的

小粉段:在雅打電路後,周薄「下雪 和絃鈴豐。要記得榜「08」 嘛!

NO SALES	
牟尼上師入紅書	布袋戲
像美紅鷹	布積劃
東国興(2)	布袋戲
金子陵	市袋戲
療天海運者	布袋蘭
竹頭	布袋戲
星野強紅	布袋戲
風之機	布袋戲
醉劍東岳	布袋戲
 图制刑天師	布袋戲
夢遊 建食英雄	爾玩
FERR	電玩
采牌路 精装條	電玩
認真-斯德山島俠傳	電玩
帝順-太陽之子	電玩
金剛賽車	電玩
超時空之論	電玩
永遠-三國郭俠傳	電玩
水花-神體華陀	電玩
纠缔-仙孤窃缘	電玩
	像美紅墨 素道異(2) 金子陵 镜天海潭着 竹頭 墨野強紅 風野強紅 風之東岳 蘇樹 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一度 一

★ 臨集傳利店 ★

441897	和信l-mode主题曲	馬舍
882041	編果西打	順告
892041	小美冰淇料	廣告
872041	林東	票售
	可口可樂	展告
471897	NIKEI廣告受傷黨	廣告
371897	大周電器	廣告
501897	金城武手機應告	馬告
451897	泛亞廣告主題曲	廣告
201897	英國國歌	廣告
60	のの意識器	-

	(a/)	UU辛運節	3
	202041	與主日近	幸運勢
	201903	開花結果幸運時	李理詩
	262041	絲度母咒	幸運的
	132041	QQ家族	幸運鈴
	011903	南無數世會菩薩	幸運的
	071903	大明咒	幸運鈴
l	151903	招財幸運鈴	幸運鈴
l	212041	基盤模兵	李運的
l	031903	大悲咒	幸運鈴
1	221803	追斷成功幸運轉	幸運鈴
3	10 - 7650 -	BXXD = 8855 = 9110	
		PINTUAD TOTAL	FF - 100

多討職 791821









IN搶先報

41051772

121989

n 00.00 h 041774

ZZZ 1441821

· 电死你 1531877

寂寞芳心 图 16041773

該吃藥了 1501877

沙你我帳未了 7451775

(F) (F) (7391775

吃大便! 201804

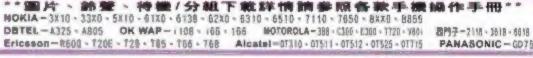
100 世 福祉 471822



072009







1941829

90-31生氣

271834

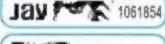
鸥辣大補帖 酷炫胎煽客 HADUS 214 In 1151841



























4731821





021992

171852

发表要减肥 8791779

学学表表 2381855

假肚蝎) 字。等 38401772

看三小/ 2 871839







161834

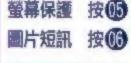
《空影雜浪進來 121785

器招助等工卡 562073





NOKIA - 3XX0 - 5X10 - 6XX0 - 8XX0 - 8855 Samsung - N620 - N628 - T108 西門子-2118 - 3618 - 6618 Ericason - R600 - 120E - 129 - 185 - 188 - 188 Alcatet-075:1 - 875:2 - 07525 - 077:5



621875

581875

- A.C.



5361854

PLOY O HIP

HOP

3351816

491822



70

星矢

722025

40751772

521820





(一)天生我才 **经必有用**

原諒ഝ

2 (0:0) 2

251996

SDEE

1451840





螢保



圖片



151805

(一分值50元 前20秒不收费)

